

零

パチスロ零

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



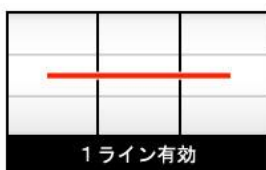
導入年月 2021/07

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



50 枚約可遊技轉數 42G

小役構成



對決勝利



ZERO SHOT+周忌轉數上乘



9 枚



9 枚



REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	Blue Diamond	Yellow Bell	Red Cherry
19	Blue Diamond	Red Cherry	Blue Diamond
18	Red Cherry	Red Cherry	Red Cherry
17	Red Cherry	Blue Diamond	Blue Diamond
16	Yellow Bell	Blue Diamond	Yellow Bell
15	Blue Diamond	Yellow Bell	Red Cherry
14	Cloud	Red Cherry	Blue Diamond
13	Red Cherry	Red Cherry	Cloud
12	Red Cherry	Cloud	Red Cherry
11	Yellow Bell	Blue Diamond	Yellow Bell
10	Blue Diamond	Yellow Bell	Red Cherry
9	Black Bar	Red Cherry	Blue Diamond
8	Red Cherry	Red Cherry	Black Bar
7	Red Cherry	Black Bar	Red Cherry
6	Yellow Bell	Blue Diamond	Yellow Bell
5	Blue Diamond	Yellow Bell	Red Cherry
4	Cloud	Red Cherry	Blue Diamond
3	Red Cherry	Red Cherry	Cloud
2	Red Cherry	Cloud	Red Cherry
1	Yellow Bell	Blue Diamond	Yellow Bell

開獎條件

1. 規定轉數到達抽選擬似 BONUS/逢魔刻
2. 特殊小役抽選擬似 BONUS/逢魔刻
3. 經由 CZ 抽選逢魔刻
4. 經由擬似 BONUS/逢魔刻抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

確率不明, 特典為突入 PREMIUM AT

天井情報與恩惠

天井為有利區間移行後消化 800G, 天井到達時經由前兆當選零 BONUS 或逢魔刻確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上網壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



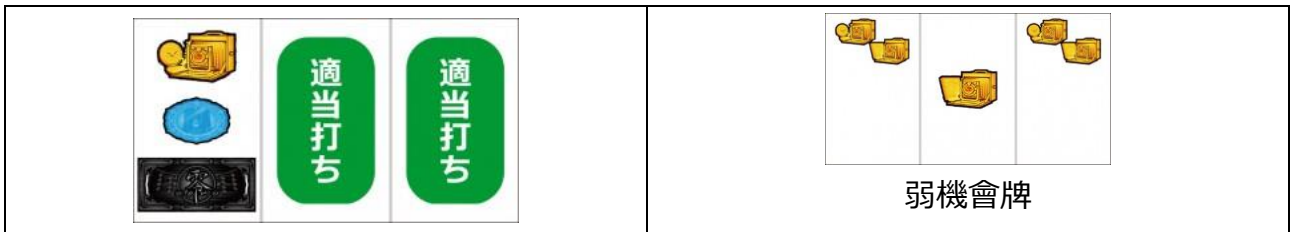
首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪中段黑 BAR 停止時，中右轉輪瞄押黑 BAR 附近可判斷強弱櫻

紅櫻三連時為強紅櫻，反之未三連時為弱紅櫻

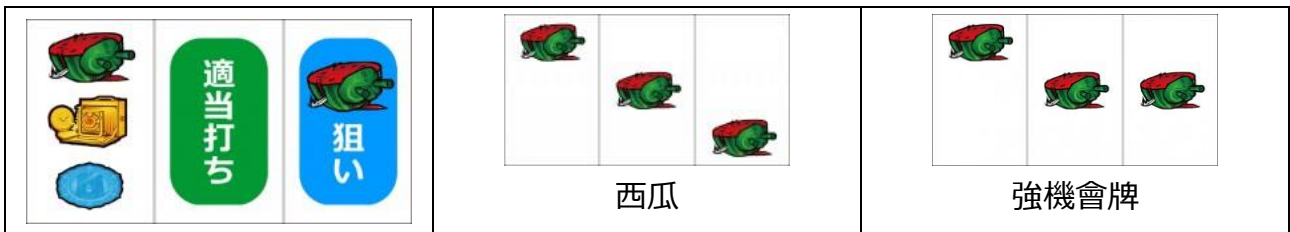


左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘形成小 V 型時為弱機會牌



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜

有確實瞄押但是沒有連線時為強機會牌



鏡子指示出現時則任一轉輪必須瞄押黑 BAR

AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，其他演出時則照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

模式與 AT 介紹

邂逅機會



通常時起動後發生短凍結時
發生六擇押順挑戰成功的話
則移行 KYRIE MODE

KYRIE MODE



期待度約 37% 的 CZ，滯在中
全小役都進行逢魔刻抽選
特殊小役成立時期待度大

黑白狀態



為轉輪凍結高確率狀態
凍結發生則突入
PREMIUM AT

零 BONUS



平均約可獲得 100 枚的擬似 BONUS
消化中特殊小役會進行 AT 抽選

逢魔刻



最大 5G 繼續的判定演出，發生衝擊告知時
則突入 AT「ZERO」，沒發生告知也會突入
AT「當主狂亂」

AT「ZERO」



準備中



周忌對決

純增約 1 枚/G 的約 8G 的準備中，跟純增約 2.8 枚/G 的約 20G 的周忌對決所構成的主要 AT
周忌對決中將怨靈擊破的話則繼續確定

AT「當主狂亂」



為純增 2.8 枚/G
30G 以上繼續的 AT
勝利的話獲得鏡石後
則升格 AT「ZERO」

上位 AT「NIGHTMARE」



純增 2.8 枚/G
1SET 30G 以上的
SET 數管理自力繼續型 AT
消化中全部小役都會進行庫存
抽選，有庫存就繼續確定

PREMIUM AT



通常時凍結為契機突入的 AT
純增約 2.8 枚/G，100G 以上
繼續，消化中會展開與怨靈
的對決，勝利則獲得鏡石+
突入上位 AT 濃厚
勝利期待度約 82%

通常時的演出

十二辰刻模式



零 BONUS 或逢魔刻的前兆
示唆模式，邊框顏色上升時
則期待度上升

連續演出



有對決系連續演出與活動系連續演出等
發展真冬追走演出時為大好機



連續演出成功後會出現按鍵來告知當選零 BONUS 或逢魔刻

零 BONUS 中的演出

獲得底片



BONUS 中拉門關上時可獲得底片
底片的顏色會示唆 AT 當選期待度

RANK&追 MARK



角色照片右上角的 RANK 必須要注意
追 MARK 出現時則當選逢魔刻濃厚

逢魔刻中的演出

兩分鐘的恐怖體驗



氣氛部分



凍結部分

逢魔刻首先從氣氛部分開始，期待抽選到特殊小役。氣氛部分中怨靈沒出現則移行凍結部分

兩個部分中發生突然衝即告知的話則當選 AT「ZERO」

怨靈要是都沒出現則當選 AT「當主狂亂」

AT「ZERO」中的演出

獲得道具



準備中特殊小役會進行道具獲得抽選，拉門關上時可期待獲得
道具有好幾種，有體力回復的道具跟復活確定的鏡石等

怨靈的種類



怨靈總共有五種，爬行少女與
無頭神官則勝利期待度高
無頭神官在個位數 047 的關數
時選擇率較高，勝利時為突入
NIGHTMARE 的大好機

切入演出



切入演出發生時要是 7 連線為勝利濃厚
藍 BAR 連線為 ZERO SHOT 給予大傷害後
還會上乘周忌轉數

猜押順



周忌轉數剩 0 的當轉會發生押順挑戰
猜對會發生 ZERO SHOT 給予大傷害
失敗時會減少體力一點。押順的幾擇會依照
畫面下方的靈力能量條狀態決定

封印解除 ZONE



壓



遲



疲



視

突入時周忌轉數會停止減少，消化中特殊小役成立時會進行各種抽選的大好機區間
 壓在弱櫻與強櫻成立時移行，會進行攻擊+周忌轉數上乘。遲為弱機會牌移行，周忌轉數在消化
 2 轉時才會減少 1。疲為西瓜或強機會牌移行，每轉都會攻擊+周忌轉數停止減少
 視為特殊小役以外都會抽選，會庫存一擇押順指示的 ICON 庫存抽選

ENDING



NORMAL END



SPECIAL END



PREMIUM END

AT 完走會突入 ENDING，ENDING 有好幾種，會示唆設定，上面越右邊的期待度越高

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
初當	1/265.1	1/247.7	1/231.6	1/212.6	1/197.0	1/181.6
零 BONUS	1/478.9	1/436.0	1/409.1	1/395.8	1/382.1	1/378.7
逢魔刻	1/618.1	1/596.1	1/554.0	1/468.3	1/413.7	1/354.0
機械割	97.8%	98.7%	100.4%	103.1%	105.9%	109.3%

小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
西瓜	1/153.1	1/140.0	1/129.0	1/119.6	1/111.5	1/104.4
小役	弱櫻		強櫻		弱機會牌	
確率	1/133.2		1/399.6		1/99.9	
					強機會牌	
					1/287.4	

通常時模式相關

通常時有以下幾種模式

通常模式：最大天井 800G

機會模式：有 ABCD 四種模式，AB 當選逢魔刻確定，CD 可能為逢魔刻或是零 BONUS
最大天井 400G

拉回模式：有利區間繼續（設定 1 約 19%）時才移行，逢魔刻當選確定，最大天井 300G

有利區間重置時會依照移行有利區間當轉的成立小役進行模式抽選

小役	非特殊小役						弱櫻/西瓜	強櫻
	設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6	弱機會牌	強機會牌
通常	46	39.4	35.9	31.6	27.3	19.5	15.6	
機會 A	17.1	17.1	18.3	19.5	21.8	23.4	25	64.8
機會 B	3.5	3.5	3.5	3.5	5.4	12.5	10.1	10.1
機會 C	33.2	29.6	21	17.9	9.3		37.5	25
機會 D		10.1	21	27.3	35.9	44.5	11.7	

機會模式時的開獎轉數分配

G 數	1~50	~100	~150	~200	~250	~300	~350	~400
機會 A	0.8	3.9	0.8	35.9	0.8	35.9	0.8	21.1
機會 B	10.9	0.4	35.9	0.4	35.9	0.4	15.6	0.4
機會 C	0.8	37.5	0.8	37.5	0.8	22.6		
機會 D	0.8	62.5	0.8	28.1	0.8	7		

KYRIE MODE 中的抽選

此 CZ 中會依照成立小役進行逢魔刻抽選

小役	押順一枚役二連	弱櫻/弱機會牌/西瓜	強櫻/強機會牌
當選率	14	50	100

逢魔刻中的抽選

前 4G 氣氛部分的抽選：弱特殊小役 66.4%、強特殊小役 100%當選

最後 1G 凍結部分的抽選：特殊小役 100%、非特殊小役 50%當選

AT 準備中的抽選

特殊小役成立時會先進行鏡石獲得抽選

當選率：弱櫻/弱機會牌/西瓜 0.7%、強櫻/強機會牌 20.3%

上述抽選失敗時才進行回復道具的抽選

小役	弱櫻/弱機會牌/西瓜	強櫻/強機會牌
萬葉丸(+1)	89.8	75
御神水(+2)	10.2	25

AT 中靈力能量條上升抽選

(押順)一枚役、RP 成立時會進行靈力能量條上升抽選

設定	1	2	3	4	5	6
1UP	17.7	18.7	18.1	18.5	18.5	18.6
2UP	18.5	17.4	16	14.8	14.1	14.1

押順一枚役二連以上時靈力能量條上升確定

上升數	1UP	2UP	3UP	4UP
分配比例	75	15.6	6.2	3.1

AT 中深紅的攻擊發生率

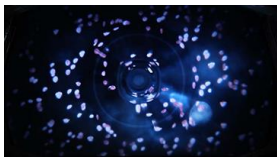
設定	1	2	3	4	56
發生率	44.1	43	41.6	40.6	39.9

封印解除 ZONE 的抽選

AT 對決中全小役都會進行封印解除 ZONE 的抽選

設定	1	2	3	4	5	6
非特殊小役	0.3	0.2	0.3	0.2	0.2	0.1
弱櫻/弱機會牌/西瓜	20.3	20.3	20.3	20.3	14.8	14.8
強櫻/強機會牌	66.4	66.4	66.4	66.4	50	50

結束畫面中的復活抽選



此畫面中成立特殊小役時會進行復活抽選

復活當選率：弱櫻/弱機會牌/西瓜 67%、強櫻/強機會牌 100%

零 BONUS 結束時畫面示唆

結束畫面中右上角的 RANK 會示唆設定

<p>ランクB以下 (銅or銀)</p> <p>一般畫面</p>	<p>ランクA (金)</p> <p>設定 2 以上確定</p>	<p>ランクS (ケロット)</p> <p>設定 4 以上確定</p>	<p>ランクSS (虹)</p> <p>設定 6 確定</p>
----------------------------------	----------------------------------	-------------------------------------	---------------------------------

ENDING 畫面示唆

<p>NORMAL END 2400 円</p> <p>一般畫面</p>	<p>SPECIAL END 2400 円</p> <p>設定 2 以上確定</p>	<p>PREMIUM END 2400 円</p> <p>設定 5 以上確定</p>
--------------------------------------	--	--

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>