

GI 優駿俱樂部 3

GI 優駿俱樂部 3

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

KONAMI

導入年月 2021/08

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 37G

小役構成



UMA 連線



U 連線



MAIMAI BONUS



8 枚



8 枚



1 枚/3 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	🍎	☁️	🍌
19	🍌	🍌	🍎
18	☁️	🍎	☁️
17	☁️	☁️	☁️
16	☁️	☁️	☁️
15	🍎	☁️	🍌
14	🍌	🍌	🍎
13	☁️	🍎	🍌
12	🍌	🍌	🍌
11	🍌	🍌	☁️
10	🍎	☁️	🍌
9	🍌	🍌	🍎
8	☁️	🍎	🍌
7	☁️	☁️	☁️
6	🍎	🍌	☁️
5	🍌	☁️	🍌
4	🍌	🍌	🍎
3	☁️	🍎	🍌
2	🍌	🍌	🍌
1	🍎	🍌	☁️

開獎條件

1. 週期到達時抽選擬似 BONUS
2. CZ 中抽選擬似 BONUS
3. 擬似 BONUS 中抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

確率不明，特典為 AT+MM RUSH HYPER

天井情報與恩惠

天井 1 為有利區間移行後通常時消化 666G，天井到達時該週期新馬戰勝利濃厚

天井 2 為後輩等級到達 MAX，此天井到達時當選成功濃厚的 MAI 挑戰或是發生轉輪凍結

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業的中線電活
最即時的線電活
最廣大的線電活
最有效的線電活

各種中文線上玩活動
情報機台論壇消費廣告
查詢攻略討論族群平台

盡在

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

EMAIL : slotto.tainan@gmail.com



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



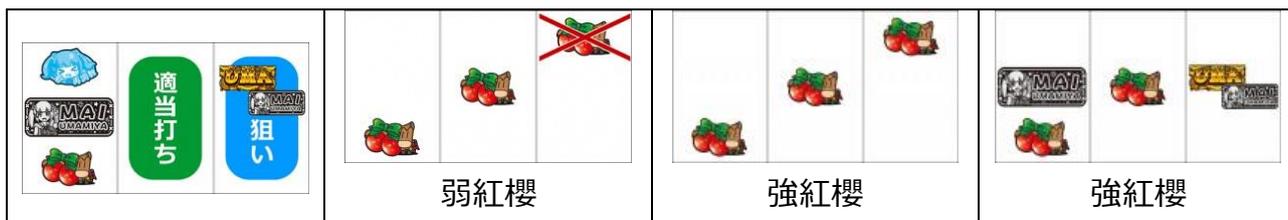
小役種類及瞄壓方式



通常時首先左轉輪約在上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪角紅櫻停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押金 BAR 或黑 BAR

紅櫻三連或是右轉輪中段停止金/BAR 時為強紅櫻，反之都沒有時為弱紅櫻



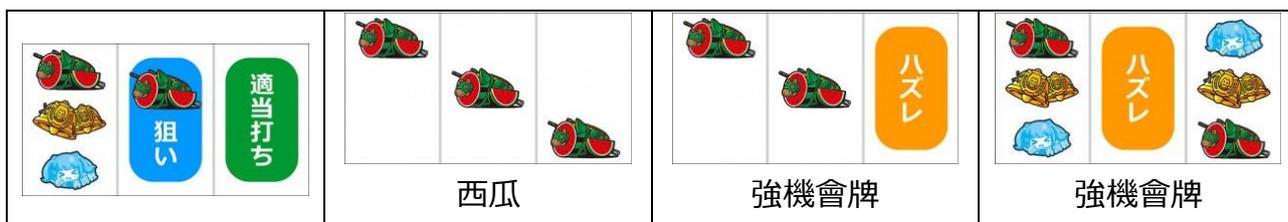
左轉輪 BAR 下段停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘或是再鐘鐘連線時為弱機會牌

左右轉輪銅鐘青再雙聽牌不中也是弱機會牌



左轉輪西瓜上段停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

西瓜有確實瞄押但是沒有連線時為強機會牌



擬似 BONUS/AT 中的打法

有押順指示時則必須照押順停止，切入演出發生時請瞄押畫面中指定圖案

其餘演出則照通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

配種時間



RANK UP



決定種馬



仔馬誕生

週期開始時突入の種馬決定區間，這裡會依照小役進行 RANK UP 抽選，特殊小役則上升濃厚種馬全部有 8 隻，期待度最高的是サンデーサイレンス

母馬的話基本是マコマコウララ、但是選擇アーモンドマイ時為大好機

生下來的仔馬有哪些特徵必須要注意，生出的是マコマコインパクト時則可期待之後的發展

在這區間中也有機會直擊 GI ROAD

育成場景



通常時的主要模式，要育成誕生後的賽馬跟後輩「馬宮まい」，到新馬戰的育成期間平均為八週一週=8G，會依照育成行程表發生演出，之後依照結果使新馬戰的勝利期待度上升

新馬戰



週期的最後發生的判定演出，育成等級越高則勝利期待度會越高，勝利則當選 CLASSIC BONUS

人氣較高或是適正距離出現時為好機，比賽中的展開也必須要注意

育成等級低的時候，比賽中成立特殊小役會進行置換抽選，所以不要太早放棄

比賽敗北後有機會發生連鬪機會，一週後可挑戰期待度 50% 以上的 MAKOMAKO 復仇杯

CLASSIC BONUS



新馬戰勝利所當選的擬似 BONUS，純增約 150 枚，後半發生的 CLASSIC 三連戰只要勝利一次就能突入 AT「GI ROAD」(期待度約 40%)，兩勝可多獲得 UMAPON 玉兩個，全勝獲得五個以上比賽前 MAI 的馬預測演出中會獲得比賽中很重要的 ICON，比賽開始時的門背景顏色會示唆期待度紅色出現時則期待度超過 80%

MAIMAI BONUS



MAI 挑戰成功時當選的擬似 BONUS，純增約 80 枚，GI ROAD 突入期待度約 60% BONUS 中全部小役都會進行 AT 抽選，特殊小役成立時為大好機，角色扮演成功則當選 AT 複數次成功則能獲得 UMAPON 玉。也存在上位版本的 HYPER 版

GI ROAD



純增約 3 枚/G 的 AT，初期轉數會從上乘特化區間「MM RUSH」中獲得 AT 中會進行直上乘與特化區間的抽選，上乘演出發生率約 1/40，AT 結束後也有機會拉回

MM RUSH



AT 開始時必定突入的上乘特化區間，AT 中特殊小役也有機會突入，5G 間每一轉都會發生上乘
 有 UMAPON 玉的話則一轉會發生兩次上乘
 第 5 轉後銅鐘的一部分會結束
 上位版的 MM RUSH HYPER 則可期待大量上乘

UMAUMA SERVICE TIME



AT 中 U 圖案連線時所突入的 ST 型上乘特化
 10G 繼續，U 圖案連線成立則剩餘轉數重置+
 GI ROAD 的轉數上乘，繼續率約 80%

世界挑戰



AT 中銅鐘或是特殊小役成立時有機會突入
 1SET 為 10G，前 3SET 繼續率約 50%
 第 4SET 則參戰海外賽，勝利則突入世界之路

世界之路



海外賽勝利時突入，為有利區間完走濃厚
 特殊小役成立時出現的圖片必須注意
 部分圖片會示唆設定…

乾杯機會



AT 剩餘轉數歸零時有機會發生的上乘演出
 上乘轉數為 30~300G

UMA 機會



有利區間移行當轉特殊小役成立時約 20%突入
 為最強拉回機會，只要抽到兩次小役完成
 UMA 的文字則突入 MM RUSH HYPER

南國 ZONE



有利區間移行後第一週期有機會突入
期待度約 33%的拉回區間，調教施等級上升
則可期待新馬戰勝利，後輩才能上升的話
則後輩等級 MAX 的天井也會比較近
MAKO 處置時間突入時則每一轉調教師等級
都會上升

育成場景中的演出

行程表輪盤



MAI 發表一週的行程表，週一跟週三基本上是調教，MAKO 發表行程表時調教較多時為好機
新馬戰出賽時基本的流程是夏天、秋天、最終調整模式、出賽，要是流程不同時為好機
訓練中心場景時為真調教時間突入的高確率狀態

育成演出



飼料



調教



後輩特訓



手機



報紙



出賽

育成演出會顯示在畫面下方的 ICON。飼料選擇胡蘿蔔或是水果時則各調教 ICON 時會升級
調教會依照成立小役使育成等級上升，真調教則會使效果加倍，MAI 的技能也會使上升率提高
後輩特訓則會發生 MAIMAI 育成演出，會依照內容有期待度變化，小役連線則特訓成功
手機能確認 MAI 的成長度，報紙則確認育成馬的狀態或是示唆天井，出賽則突入新馬戰

每月機會



第四週與第八週發生，會依照後輩等級獲得調教時間、調教效果上升、MAI 挑戰、轉輪凍結等出現上位版本的每月機會 HYPER 時為大好機

調教時間



調教時間



真調教時間



多重調教時間

強櫻或機會牌成立、最終調整模式中的特殊小役成立、每月機會中抽選為契機突入

5G 以上繼續，每一轉都會上升育成等級，5G 後不中或是銅鐘的一部分結束

上位版的真調教時間會使育成等級大幅上升，多重調教時間則會使

MAI 挑戰



15G 以上繼續的 CZ，切入演出發生時 BAR 連線則當選 MAIMAI BONUS，期待度約 35% 特殊小役成立時會增加轉數且會進行 MAIMAI BONUS 的直擊抽選。也有上位版的 HYPER

轉輪凍結



發生時直擊 GI ROAD 確定+MM RUSH HYPER 開始，AT 完走期待度激高

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS 合算	1/294	1/289	1/285	1/278	1/273	1/267
機械割	97.5%	98.8%	101.0%	104.3%	106.3%	108.6%