

沖繩之花

ぱちスロ 沖八ナ

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2021/04

六號機 AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



BIG BONUS

純増約 200 枚



REG BONUS

純増約 40 枚



沖繩之花 BONUS



3/9/15 枚



5 枚



1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	Watermelon	Yellow Bell	White Bell
19	Yellow Bell	White Bell	Watermelon
18	White Bell	White Bell	Watermelon
17	White Bell	Yellow Bell	Yellow Bell
16	Watermelon	Yellow Bell	Watermelon
15	Watermelon	Yellow Bell	Yellow Bell
14	Yellow Bell	White Bell	White Bell
13	White Bell	White Bell	Watermelon
12	White Bell	Yellow Bell	Yellow Bell
11	Yellow Bell	White Bell	OKIHANA
10	White Bell	Yellow Bell	White Bell
9	Yellow Bell	Watermelon	White Bell
8	White Bell	White Bell	Watermelon
7	White Bell	Yellow Bell	Yellow Bell
6	Yellow Bell	OKIHANA	Watermelon
5	Watermelon	Yellow Bell	White Bell
4	Yellow Bell	Watermelon	White Bell
3	White Bell	White Bell	Watermelon
2	OKIHANA	Yellow Bell	Yellow Bell
1	Watermelon	Watermelon	Watermelon

開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 特殊小役抽選

天井情報與恩惠

天井為 BIG BONUS 後消化 999G (中途可以當選 REG)

天井到達時經由前兆當選 BIG BONUS 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業的中線電活
最即時的線電活
最廣大的線電活
最有效的線電活

各種中文線上玩活動
情報機台論壇消費廣告
查詢攻略討論族群平台

盡在

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

EMAIL : slotto.tainan@gmail.com



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式

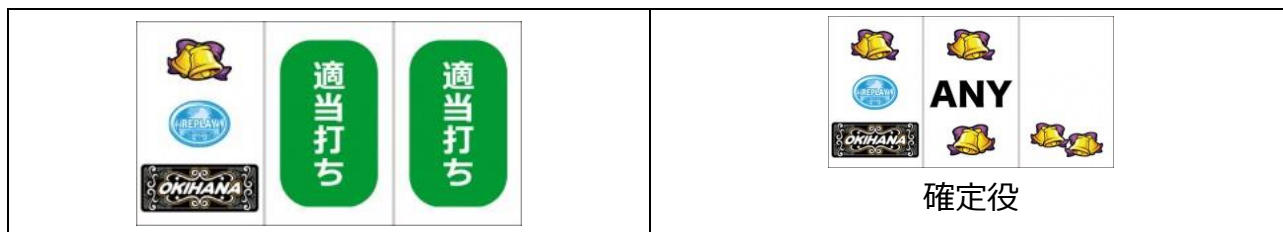


首先左轉輪約在上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，紅櫻三連或是中段大牌連線時為確定役
其餘牌型停止時為一般的紅櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘形成下圖排列時為確定役



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，下段青再連線時為下段 RP
西瓜連線時為西瓜，西瓜小 V 型停止時為確定役



擬似 BONUS 中的打法

有押順指示時照押順停止，沒有押順指示時則照通常時打法瞄押

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

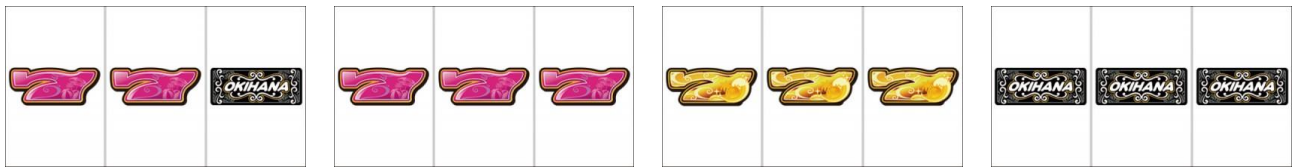
如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

BONUS 介紹

BONUS



REG BONUS

BIG BONUS 紅七

BIG BONUS 金七

沖繩之花 BONUS

REG 純增約 40 枚，結束後 32G 內為天國模式的好機。BIG 純增約 200 枚，結束後 99G 內為天國模式的好機，且 BIG 後 100G 後會移行拉回模式，抽到轉落前都會一直在同模式拉回模式持續 232G 時為 BIG 當選濃厚。BIG 為金七時為移行天國模式濃厚，99G 以內當選 BIG 濃厚。沖繩之花 BONUS 當選時為完走濃厚

BONUS 告知演出

花火燈點亮



此告知燈點亮為開獎，告知方式有 16 種，通常亮法以外的全部為 BIG 濃厚，也有示唆模式的亮法

三連 7 停止



告知發生時左轉輪三連 7 停止時會發生一確音為 BIG 或花盛濃厚

中段櫻停止



BONUS 當選時一部份會出現出現時約 60% 為金七 40% 突入花盛 為大量獲得的契機之一

特化區間&BONUS 中的演出



花盛

轉輪凍結發生後突入的 BIG 1G 連庫存特化區間

突入契機為 REG 後第一轉抽選

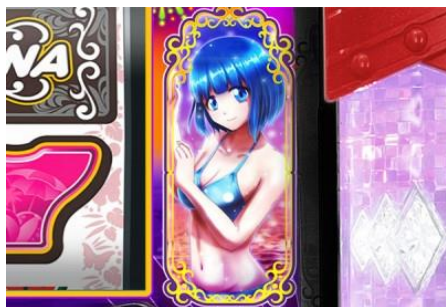
中段櫻出現時的 40%

天國模式中開獎時的 0.07%

非有利區間中確定役成立的四種

花盛中特殊小役成立時為庫存獲得濃厚

BONUS 中燈里燈點亮



BONUS 中特殊小役為獲得 1G 連庫存的好機
 期待度：下段 RP<紅櫻<西瓜<確定役
 確定役為獲得庫存濃厚，獲得時此燈會亮起

BONUS 中頂上燈點亮



BONUS 中此燈亮起時為天國 B 以上濃厚
 可期待大量獲得

通常時的演出

輪盤演出



選擇一般或享受模式時發生的演出，全轉輪停止時上面的數字轉動後會告知下一轉的開獎期待度
 數字越大當然下一轉發生告知的期待度越高

Doremi 演出



選擇一般或享受模式時發生的演出，轉輪停止音變成 Doremi，最後放開時出現 Foo 的音效時為當選 BONUS 濃厚

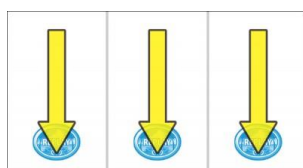
轉輪燈閃爍



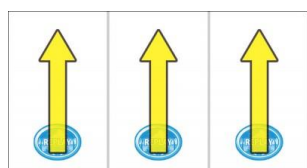
從左亮一次



從右亮兩次



從上亮三次



從下亮四次

通常 RP 或下段 RP 連線時可能發生，閃爍的種類會示唆內部模式

從左亮一次在通常 RP 成立時頻繁發生為好機，從右亮兩次在下段 RP 成立時頻繁發生為好機

從上亮三次為拉回模式滯在濃厚，從下亮四次為通常 B 以上滯在濃厚

裏按鍵演出

下段 RP 連線或 REG 結束時



下段 RP 連線或 REG 結束時按下 CHANCE 按鍵
 框體上方的燈顏色會示唆內部模式
 期待度依序為白藍綠紅

BIG 結束時



BIG 結束時按下 CHANCE 按鍵，框體上方
 面板閃爍的種類會示唆設定
 左右兩方都閃爍+外框閃白光為設定 6 濃厚!

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	4	5	6
BIG BONUS	1/369.5	1/355.3	1/294.3	1/240.5	1/194.6
REG BONUS	1/610.8	1/572.8	1/530.7	1/458.4	1/460.4
BONUS 合算	1/230.2	1/219.3	1/189.3	1/157.7	1/136.8
機械割	97.7%	98.6%	102.7%	107.5%	110.1%

小役確率

小役	通常 RP	下段 RP	西瓜	紅櫻	確定役
確率	1/8.2	1/64.0	1/168~1/162	1/36.4	1/4096
設定	1	2	4	5	6
共通銅鐘 A	1/69.0	1/64.9	1/63.0	1/60.7	1/58.5
共通銅鐘 B	1/344.9	1/312.1	1/284.9	1/252.1	1/242.7
共通銅鐘 C	1/86.2	1/79.9	1/74.5	1/68.3	1/66.9

模式相關與移行抽選

通常 ABC 模式：滯在比例最高的模式，BIG 當選率 $C > B > A$ ，當選 BIG 前模式不會轉落

天國機會模式：BIG 後有機會移行，最大繼續 99G，99G 間非當選 BIG 則移行拉回模式

拉回模式：BIG 後消化 100G 一定突入，消化中依照設定抽選轉落通常模式

移行後消化 232G 時當選 BIG 確定(距離前一隻 BIG 合計為 333G)

設定	1	2	4	5	6
轉落率	1/96.3	1/94.1	1/91.0	1/88.1	1/65.5

天國 ABC 模式：99G 以內當選 BIG 確定，繼續率最大 90%，繼續率 $C > B > A$

當選 REG 時獲得花盛確定

BIG 結束時模式移行

原滯在模式	通常			天國機會					天國 C	
設定	12	4	56	1	2	4	5	6	1~6	
有利區間重置	96.6		96.7	25	25.8	27.3		28.9	5.1	
天國機會	1	0.9		25					5.1	
天國 A	2.2		2.3	48	47.3	45.7	46.5	45.3	0.4	
天國 B	0.2			1.6			0.8	0.4	0.4	
天國 C	0.1			0.4					89.1	
原滯在模式	天國 A					天國 B				
設定	1	2	4	5	6	1	2	4	5	6
有利區間重置	21.1		23.4	24.2	25	14.1				
天國機會	10.9				10.5	10.9				
天國 A	62.5	64.5	63.7			19.9	23	25	26.6	28.1
天國 B	5.1	3.1	1.6	0.8	0.4	50	46.9	44.9	43.4	41.8
天國 C	0.4					5.1				
原滯在模式	有利區間結束時									
設定	1	2	4	5	6					
天國機會	84	85.5	86.3	88.6	93.3					
天國 A	14	12.5	11.7	9.4	4.7					
天國 B	1.6									
天國 C	0.4									

REG 結束時模式移行

REG 後天國為 REG 結束時才可能移行的特殊模式，32G 內當選 BONUS 確定

原滞在模式	通常 A					通常 B				
設定	1	2	4	5	6	1	2	4	5	6
通常 A	52.3	50.2	48.1	46.0	37.4					
通常 B	32.5	31.2	29.9	28.6	23.2	52.3	50.2	48.1	46	37.4
通常 C	2.7	2.6	2.5	2.4	2	35.2	33.8	32.4	31	25.1
REG 後天國	12.5	16	19.5	23	37.5	12.5	16	19.5	23	37.5
原滞在模式	通常 C					拉回				
設定	1	2	4	5	6	1	2	4	5	6
通常 B						82	78.7	75.4	72.1	58.6
通常 C	87.5	84	80.5	77	62.5	5.5	5.2	5	4.8	3.9
REG 後天國	12.5	16	19.5	23	37.5	12.5	16	19.5	23	37.5
原滞在模式	REG 後天國									
設定	1	2	4	5	6					
有利區間重置	27.3	24.8	22.3	20.7	17.5					
REG 後天國	27.3	33.9	40.5	44.9	53.4					
天國機會	16.2	16.8	17	17.2	16.6					
天國 A	27.3	22.7	18.6	15.7	11.7					
天國 B	1.4	1.3	1.2	1.1	0.7					
天國 C	0.6	0.5		0.4	0.2					

拉回模式中轉落時的模式移行抽選

設定	1	2	4	5	6
通常 A	90.6	88.5	85.6	82.8	61.6
通常 B	8.2	9.2	12.2	14	32
通常 C	1.2	2.3	2.2	3.2	6.4

天國模式中的天井抽選

模式	天國 A		天國 B		天國 C	
設定	32G	99G	32G	99G	32G	99G
1~5	50	50	67.2	32.8	89.8	10.2
6	62.5	37.5	37.5	62.5	37.5	62.5

設定變更後特殊抽選

設定變更後的非有利區間中會依照成立小役進行特殊抽選

成立小役	角紅櫻	確定役	其他小役
當選 BIG	27.3		0.1
突入花盛	0.4	100	

通常時小役的 BONUS 抽選

以下小役會依照滯在模式進行 BIG BONUS 的抽選

模式	通常 A			通常 B		
小役	下段 RP	西瓜	紅櫻	下段 RP	西瓜	紅櫻
設定 1	0.2	1.9	2.4	0.5	4.3	6.5
設定 2		2.3	2.7		4.6	6.8
設定 4		3.4	4.5		5.5	8.3
設定 5	0.5	3.7	4.9	0.8	5.8	8.6
設定 6	1.2	4.5	6.7	1.3	6.4	10.1
模式	通常 C			拉回		
小役	下段 RP	西瓜	紅櫻	下段 RP	西瓜	紅櫻
設定 1	0.8	6.4	10.2	0.3	3.4	4.9
設定 2		6.6	10.3	0.4	3.7	5.3
設定 4		7.4	11.6		4.7	6.9
設定 5	1	7.6	11.9	0.7	5	7.2
設定 6	1.5	8.1	13	1.2	3.6	5.2

以下小役會依照滯在模式進行 REG BONUS 的抽選

設定	1	2	4	5	6
紅櫻	2.3	2.5	2.7	3.1	3
西瓜	0.6		0.7	0.8	

REG 結束時花盛突入率

天國模式中當選 REG 時突入確定，其他依照設定進行抽選

設定	1~4	5	6
當選率	1.1	1.6	2.1

BONUS 中 1G 連抽選

會依照成立小役進行 1G 連抽選

小役	下段 RP	西瓜	紅櫻	確定役
當選率	0.8	1.6	7	100

天國模式中的 MAP 抽選

天國機會與天國 ABC 模式中會依照 MAP 管理每一轉的 BONUS 抽選

天國機會中要是沒有在 99G 內抽到開獎就會移行拉回模式

天國 ABC 模式中到達 99G 天井時則會強制當選 BONUS

MAP	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
2~33G	LOW	MID	LOW	LOW	HI	LOW	LOW	SP	MID	MID
34~66G	LOW	LOW	MID	LOW	LOW	HI	LOW	LOW	SP	LOW
67~99G	LOW	LOW	LOW	MID	MID	MID	HI	MID	MID	SP

LOW 跟 MID 中的當選率不明, HI 中約 1/35、SP 中約 1/8

天國機會模式滯在時 MAP 分配

MAP	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
比例	19.9	12.5	7.8	23.4	11.7	6.3	15.6	2	0.4	0.4

天國 A 模式滯在時 MAP 分配

設定	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	5.1	11.7	3.1	3.1	11.7	4.3	15.6	36.7	4.3	4.3
2	7	14.1	3.1	3.1	14.1	3.1	12.5	35.2	3.9	3.9
4	7.8	15.6	3.1	3.1	15.6	3.1	9.4	35.2	3.5	3.5
5	19.5	15.6	3.1	3.1	15.6	3.1	3.1	35.6	1.6	1.6
6	23.4	24.2	9	9	15.6	0.8	0.8	15.6	0.8	0.8

天國 BC 模式滯在時 MAP 分配

設定	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	3.9	3.9	3.9	3.9	13.3	6.3	6.3	46.1	6.3	6.3
2	5.1	6.3	6.3	6.3	15.2	5.1	5.1	40.6	5.1	5.1
4	7	10.9	6.3	6.3	15.6	4.7	4.7	35.2	4.7	4.7
5	9.8	11.3	7	7	15.6	3.9	3.9	33.6	3.9	3.9
6	45.7	15.6	15.6	15.6	3.5	0.4	0.4	2.3	0.4	0.4