

潮與虎 雷槍一閃

パチスロ うしおととら 雷槍一閃

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

Daiichi

導入年月 2021/09

六號機 AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 38G

小役構成



(超)潮虎 BONUS



(真)潮虎機會



10 枚



3 枚



1 枚



REPLAY



REPLAY

轉輪配列



開獎條件

1. 規定轉數到達抽選 CZ
2. 特殊小役抽選 CZ/擬似 BONUS
3. CZ/擬似 BONUS 中抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

通常時白 7 或藍 7 連線成立時發生
 白 7 為繼續率 50%以上+V 庫存 3 個以上
 藍 7 為繼續率 89%以上+V 庫存 5 個以上

天井情報與恩惠

天井為有利區間移行後消化七週期(700G+各週期演出)
 天井到達時當選潮與虎機會以上確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



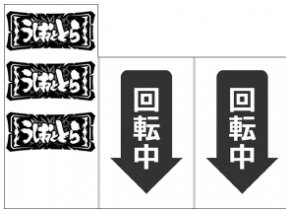
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式

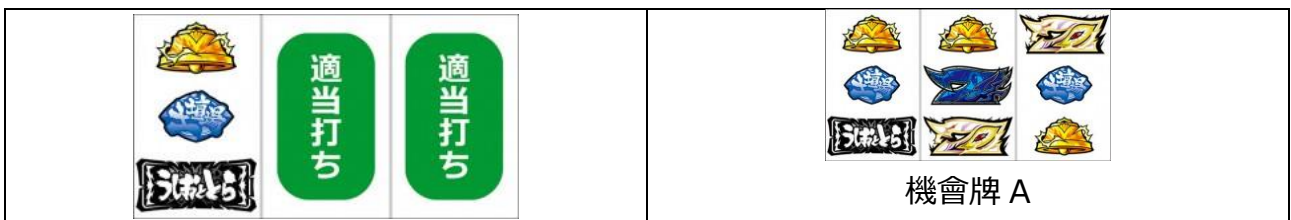


首先左轉輪在轉輪上方到中段附近瞄押黑 BAR

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止白牌或是大牌圖案時為強紅櫻
如果都沒有停止時為弱紅櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，形成下方右圖牌型時為機會牌 A



左轉輪上段西瓜停止時，中右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜

有確實瞄押但是沒連線時為機會牌 B



AT 與擬似 BONUS 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則依照畫面指示圖案瞄押

其餘演出時按照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

場景與模式介紹

通常場景



芙玄院場景



光霸明宗總本山場景



海底場景

通常時採用週期抽選，每消化 100G 一定會突入時空迴廊，為當選 CZ 或 BONUS 的好機

光霸明宗總本山場景為高確示唆，海底場景為超高確示唆!?

獸之槍挑戰



特殊小役的一部分或是潮水點數到達 1000 點時發生。會使槍的氣顏色升格一階段以上

之後會使時空迴廊的成功率上升，發生一擊或是超連打時為升格兩階段以上濃厚

まゆこの UP!UP!機會



5G 的潮水點數獲得特化區間，有機會一口氣獲得大量點數

時空迴廊



通常時每消化 100G 一定突入，10G 以上繼續的自力升格行前兆。會依照當下槍的氣顏色進行

開獎判定，時空迴廊中也會獲得潮水點數，到達 1000 點槍的顏色也會升格

升格時會使時空迴廊的轉數拉回。最後會發展演出告知是否開獎，也有上位版的真時空迴廊

はんばっか TIME



時空迴廊失敗時的一部分突入，期待度約 33% 的 CZ，10G 以上繼續，小役連線時會出現老虎吃漢堡的按鍵。PUSH 成功則當選潮虎機會，吃下「狙え！」的漢堡時會發生大好機的切入演出也存在當選潮虎機會與 AT 直擊的漢堡。消化中特殊小役的一部分或是真時空迴廊成功時則突入上位版的超はんばっか TIME，為當選 AT 濃厚，漢堡會全部變成 V 庫存，有機會獲得大當庫存

潮虎女孩



時空迴廊失敗時的一部分突入的 10G AT 高確率區間。畫面上數字連線，會依照連線的數字獲得 V 庫存數量且 AT 當選濃厚，AT 期待度約 50%，平均庫存數約 5 個

BONUS 與 AT 介紹

(真)潮虎機會



為主要初當的擬似 BONUS，為純增 2.7 枚/G，10G 以上繼續。BONUS 中小役會進行 AT 抽選 BONUS 後會突入遠野妖怪戰道行，沒有當選 AT 時也還會有機會。上位版的真潮虎機會為當選 AT 濃厚，消化後突入櫛削り之儀

遠野妖怪戰道行



潮水任務

虎任務

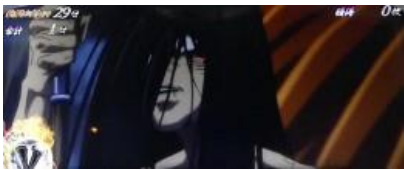
潮虎機會結束後突入的 13G CZ，會發展上面兩個任務之一，任務成功則突入 AT 任務中成立 RP 或是再再鐘時為好機，選擇虎任務時為大好機

櫛削り之儀



真潮虎機會後突入，此時當選繼續率 50%以上的 AT 濃厚，會追加發生最大五次的連續演出
只要一人成功則繼續率會上升，5 人成功的話則繼續率到達 MAX

潮虎 RUSH

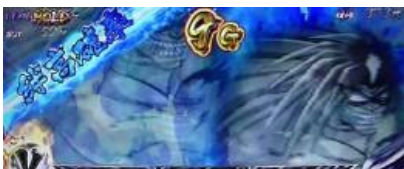


決戰之刻

決戰之刻 白面對決

純增 2.7 枚/G 的 SET 庫存與 LOOP 型 AT。初當時會從 30G 的 OP 開始，之後會移行主要部份的
決戰之刻(20G 以上)與白面對決(8G)來進行 LOOP，我方不倒下則為繼續濃厚
AT 繼續率為 25~89%。特殊小役或是再再鐘連線獲得的絆玉也會影響繼續率，獲得 9 個時
會獲得 V 庫存=白面對決繼續，沒有 V 庫存時則會依照繼續率進行繼續抽選
繼續抽選失敗時會依照絆玉數量進行逆轉復活抽選

絆高確率



主要在 AT 中的弱小役進行
突入抽選，10G 間絆玉確率
會上升到約 1/2.7

7 連線高確率



主要在 AT 中的強小役進行
突入抽選，10G 間的 BONUS
連線確率上升到 1/17.4

冥府魔道高確率



絆高確率與 7 連線高確率重疊
時突入，為 10G 間的冥府魔道
ATTACK 高確率，期待度 35%

(超)潮虎 BONUS



AT 中白 7 連線時當選的 30G 擬似 BONUS，平均約可獲得 2.2 個絆玉。BONUS 後 AT 會拉回
到該 SET 的第 1G，所以可期待 AT 與 BONUS 的 LOOP。藍 7 連線為上位版的超潮虎 BONUS
平均約可獲得 3.7 個絆玉，V 庫存確率會大幅上升

最終決戰挑戰



第 9ROUND 的對決為最終決戰挑戰，為繼續濃厚，但是能大勝利的話則升格 89%繼續率

冥府魔道 ATTACK



為本機最強特化區間，持續觸摸畫面上方閃擊感應器 30 秒即可獲得 V 庫存
彩色的 V 則為 2 個庫存以上，平均庫存數為 6 個

雷槍一閃



絆玉獲得 9 個時的一部份突入的特化區間，8G 繼續，每一轉約 1/3 獲得 V 庫存
切入演出發生時為好機，平均庫存數約 3.5 個

機槍働哭 ZONE



AT 結束後一定突入的 13G 拉回區間，期待度約 33%。特殊小役為好機，7 連線為超好機！
突入時的場景是紅色時為大好機！

通常時演出

再再鐘連線



出現再再鐘連線(約 1/5.9)時為好機
連續出現時恩惠會上升, 2~3 連時則等於
特殊小役, 4 連時為強特殊小役
5 連續時為強特殊小役以上

轉輪凍結



通常時有機會發生的限定演出
白 7 連線為 AT+繼續率 50%以上
藍 7 連線為 AT+繼續率 89%以上
還會獲得多個 V 庫存

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	4	5	6
初當	1/286.9	1/281.0	1/256.8	1/246.8	1/216.1
AT 初當	1/685.2	1/644.8	1/546.9	1/454.9	1/313.1
機械割	97.8%	98.9%	103.0%	107.2%	110.2%

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>