TIGER & BUNNY SP

パチスロ TIGER & BUNNY SP

樂都機種介紹 QR

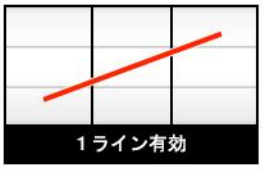
手機掃描 QR 進入機種介紹

導入年月 2022/03

六號機 AT TYPE

框體圖片

有效線



左下右上一線有效

50 枚約可遊技轉數 38G

小役構成

MAX DRIVE

HERO DRIVE STOCK

TAIBUNNY RUSH

RISING CHANCE

GRAVITY STOP

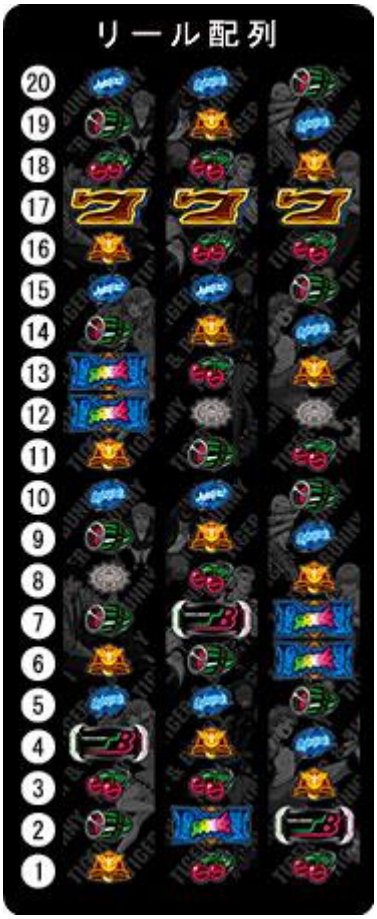
10 枚

1 枚

REPLAY

REPLAY

轉輪配列



開獎條件

1. 特殊小役抽選 CZ 或 AT
2. 規定轉數到達抽選 CZ 或 AT
3. CZ 中抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

（廠商未公布）

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 600G，天井到達時經由前兆當選 CZ 確定

樂都
SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛
最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台
盡在 樂都
SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛
樂都
樂都社團討論區
歡迎加入FB粉絲團
https://www.facebook.com/groups/happyslotto/

小役種類及瞄壓方式

首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止青再時為弱櫻，反之為強

	弱紅櫻	強紅櫻

左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，轉輪停止時有閃爍時為機會牌 A

	機會牌 A

左轉輪西瓜出現時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

有確實瞄押但是沒有連線時為機會牌 B

	西瓜	機會牌 B

AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時請瞄押畫面中指定圖案

其餘演出時按照通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：http://slotto.com.tw

各種演出說明

模式介紹

通常場景

AIR SHIP

T & B

JUSTICE MODE

通常時特殊小役會抽選 ABILITY CHARGE、RISING CHANCE、AT 直擊三種

規定轉數到達時為當選 RISING CHANCE、AT 直擊的好機，通常的場景有三種

移行 AIR SHIP 時為 ABILITY CHARGE 高確!?移行 T & B 時為 RISING CHANCE 突入大好機

JUSTICE MODE 為前兆場景，跑馬燈顏色對應期待度，對決勝利時突入 RISING CHANCE 濃厚

ABILITY CHARGE

5~15G 繼續，會進行 RISING CHANCE 的保證 G 數上乘抽選，上乘時一次會上乘約 1~10G

RP 成立時為好機、特殊小役成立時可期待多 G 數上乘

RISING CHANCE

AT 突入期待度約 63%的 CZ，BAR 連線後開始。首先會從前半的 BREAK PART 開始

會持續 5G+ABILITY CHARGE 獲得的保證轉數。每一轉都會依照 ICON 與成立小役攻擊敵方

將敵人體力歸零則突入 AT 濃厚。也有機會發生保證轉數 HOLD 以及一擊勝利等

保證轉數歸零時抽到 RP 則會進行轉落抽選，但是 BREAK PART 超過規定轉數則會強制勝利!?

敵人體力沒歸零轉落後會發生 FINAL BATTLE，依照剩餘 HP 抽選勝利

HERO DRIVE

機會告知

後告知

高確

タナトス凍結

為 AT 的主要部分，純增 2.5 枚/G，1SET 至少 5G 的 AT。可選擇兩種告知模式

AT 中銅鐘連續為主要契機，銅鐘五連時為 SET 數上乘濃厚，五連以上每多一次多一 SET

持續到 15 連的話則突入上位 AT「MAX DRIVE」AT 中銅鐘約 1/1.8，所以約 1/6.3 發生上乘

不中小役五連續的話則會突入 SPECIAL ROUND。特殊小役成立時一定移行高確

高確中再抽到特殊小役則獲得上乘+儀行超高確，超高確中再抽到則發生タナトス凍結

タナトス凍結時保證上乘 5SET+50~75% LOOP 抽選 SET 數上乘!

特殊小役成立時不算中斷銅鐘連續或是不中小役連續

SPECIAL ROUND

不中小役五連續時當選的 30G 擬似 BONUS、消化中特殊小役會抽選 AT SET 數上乘

切入演出時抓到藍 BAR 連線時，單線為 SET 數上乘，雙線則突入 TAIBUNNY RUSH

BONUS 結束後不中小役連續次數還是照算，所以結束後第一轉再度抽到不中則再度 BONUS

TAIBUNNY RUSH

會一直繼續到瞄押藍 BAR 連線失敗三次的上乘特化區間，平均上乘 7SET

約 1/3 發生押順指示，抓到銅鐘連線的話則上乘濃厚。藍 BAR 連線失敗三次也不會立刻結束

要是六擇的押順銅鐘猜對的話則保證次數會再度回到三次!

消化中如果再度抓到雙藍 BAR 連線的話則升格成 SP，連藍 BAR 連線都會重置保證次數

GRAVITY STOP

HERO DRIVE 中切入演出發生抓到 BAR 連線時突入!? 7G 間金 7 連線確率上升到 1/7.3

金 7 連線或是特殊小役成立的話則突入上位 AT「MAX DRIVE」，期待度約 75%

MAX DRIVE CHANCE

AT 中總獲得枚數接近規定枚數時會發生!?兩旁會顯示剩餘枚數跑馬燈

到達規定枚數後則突入 MAX DRIVE

MAX DRIVE

上乘性能上升的上位 AT，突入時到達 ENDING 期待度大

CELEBRATION

100G 以內當選 AT 會從此 AT 開始，40~100G 繼續，消化中會依小役抽選 HERO DRIVE 的 SET 數上乘，畫面左下角星星升格時為好機。每 20G 會發生繼續判定，會告知 CELEBRATION 是否繼續，結束後則突入 HERO DRIVE，100G 完走時會追加 TAIBUNNY RUSH

LUNATIC BATTLE

AT 初當時有機會突入的超上乘特化區間，15G 間每一轉都會上乘 AT 1SET 或 5SET

按下停止鍵時發生凍結的話則上乘 5SET 濃厚，特殊小役成立時一定發生凍結

CONTINUE MODE

AT 結束後突入的 15G 拉回區間，特殊小役與押順 RP 會進行 AT 拉回抽選

拉回期待度平均約 50%

連續演出

任務系

任務系的連續演出成功時則突入 ABILITY CHANCE!?星星數越多的期待度越高

對決系

對決系的連續演出勝利時則突入 RISING CHANCE!?一樣星星數會示唆期待度

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
CZ	1/377.5	1/364.7	1/342.1	1/290.6	1/273.5	1/256.9
AT	1/596.7	1/555.1	1/492.7	1/355.0	1/296.3	1/263.7
機械割	97.9%	99.0%	101.0%	105.5%	108.5%	111.0%

小役確率

小役	不中小役	RP	弱櫻	強櫻	西瓜	機會牌 A	機會牌 B
確率	1/3.5	1/7.8	1/81.9	1/546.1	1/109.2	1/327.7	1/512

設定	1	2	3	4	5	6
共通銅鐘	1/10.4	1/10.2	1/10.1	1/9.9	1/9.7	1/9.6

通常時模式相關

通常時有五種模式，通常 AB 天井為 600G、機會天井為 400G、拉回天井為 300G

SP 天井為 100G，以上都必須加上前兆轉數

然後會依照各模式分配各區間轉數的 MAP 編號

消化 G	50~65	100~130	200~230	300~330	400~430	500~530	600~630
通常 A	-	1	-	1	--	1	4
通常 B	-	2	-	3	-	2	4
機會	- or 3	2	2	-	4		
拉回	- or 3	2	2	4			
SP	- or 3	4					

MAP 滯在中會依照 MAP 等級與成立小役進行 CZ 抽選

MAP 等級	特殊小役以外			特殊小役		
	MAP 前半	MAP 後半	MAP 最終 G	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻
Lv.1				0.4	12.5	33.6
Lv.2	0.4	0.4	6.3	9.4	25	50
Lv.3	0.4	1.6	12.5	12.5	33.6	66.4
Lv.4	0.4	6.3	100	100	100	100

有利區間移行時成立特殊小役則移行機會模式以上確定(其他小役與非移行有利區間時不明)

小役	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻
機會	50		
拉回	37.5	50	
SP	12.5	50	100

通常時高確移行抽選

弱櫻成立時的 1/2 會抽選移行高確，高確滯在轉數:20G 75%、30G 25%

Justice Mode 結束後會依照滯在模式進行高確移行抽選，滯在轉數不明

滯在模式	通常 A	通常 B	機會	拉回	SP
高確移行率	6.3	12.5	25	37.5	50

ABIITY CHARGE 的相關抽選

有利區間移行時成立特殊小役會進行 ABIITY CHARGE 的抽選

小役	弱櫻	西瓜	機會牌/強櫻
當選率	33.6	50	100

通常時會依照成立小役與滯在狀態進行 ABIITY CHARGE 的抽選

狀態	設定	弱櫻	西瓜	機會牌	強櫻
低確	12	0.8	20.3	33.6	100
	34	2.3	25	37.5	
	56	4.7	30.5	43.8	
高確	1~6	20.3	33.6	62.5	

假前兆結束時會依照通常時消化 G 數進行 ABIITY CHARGE 的抽選

消化 G 數	1~99	100~199	200~
當選率	0	100	12.5

ABIITY CHARGE 當選時會依照滯在模式抽選繼續 G 數

繼續 G 數	通常 A	通常 B	機會	拉回	SP
5G	100	87.5	83.6	79.7	75
10G		10.9	13.3	15.6	18.8
15G		1.6	3.1	4.7	6.3

消化中會依照成立小役進行 CZ 保證 G 數上乘抽選

上乘 G 數	1G	2G	3G	5G	10G
不中/銅鐘	42.7	0.7	0.01		
RP	72.7	20.9	6.4		
弱櫻/西瓜	35.5	17	41.2	4.7	1.6
機會牌			53.3	40.3	6.4
強櫻				49.6	50.4

RISING CHANCE 中的抽選

CZ 中有 ABC 三種等級，會影響各種抽選(分配比例不明)

首先會依照 CZ 等級抽選 CZ 前半的規定天井 G 數，CZ 前半消化到此 G 數則當選 AT 確定

CZ 等級	20G	30G	40G	50G
Lv.A		0.8	2.3	96.9
Lv.B	0.8	2.3	4.7	92.2
Lv.C	1.6	4.7	18.8	75

CZ 中成立特殊小役會進行保證 G 數上乘抽選

上乘 G 數	1G	3G	5G	10G
弱櫻/西瓜	50	43.8	4.7	1.6
機會牌		50	37.5	12.5
強櫻				100

保留種類出現比例會依照 CZ 等級抽選

等級	0	30	50	100	150	200	300	400	500	HOLD	倍化
Lv.A	31.3	23.7	23.7	12.1	0.4	3	2.1	0.1	0.4	2.3	0.8
Lv.B	28.5	24.3	24.3	11.9	0.4	3	2.1	0.1	0.4	3.5	1.6
Lv.C	12	31.8	31.8	11.6	0.4	2.9	1.9	0.3	0.4	4.7	2.3

當選 HOLD 與倍化時的繼續 G 數分配

繼續 G 數	5G	7G	10G
HOLD	62.5	31.3	6.3
倍化	75	21.9	3.1

倍化時的倍數：2 倍 75%、3 倍 18.8%、4 倍 6.3%

特殊小役成立時會進行追加傷害抽選

追加傷害	100	300	500	2000
弱櫻/西瓜	96.9	2.3	0.8	
機會牌		75	21.9	3.1
強櫻			75	25

消化中會額外進行藍 BAR 連線抽選，單線連線給予 500 傷害，雙線連線為 CZ 成功確定

CZ 等級	Lv.A	Lv.B	Lv.C
單線藍 BAR	1/525.7	1/350.5	1/131.4
雙線藍 BAR	1/5242.9	1/3495.3	1/1310.7

消化中會進行六擇切入演出發生抽選，猜中押順的話則給予傷害

猜中時報酬	Lv.A	Lv.B	Lv.C
傷害 500	1/103.6	1/92.1	1/82.9
傷害 2000	1/828.9	1/414.5	1/207.2

保證轉數消化完畢時，RP 成立時會進行繼續抽選，敵方血條還看的到白色時繼續率較高

選到復活繼續時則會追加保證 G 數 5G

	血條還看的到白色時			其他		
CZ 等級	Lv.A	Lv.B	Lv.C	Lv.A	Lv.B	Lv.C
通常繼續	75%	87.5%	93.4%	18.8%	23.4%	32.8%
復活繼續				6.3%	7.8%	10.9%

CZ 後半會依照血條顏色進行勝利抽選，白色 50%、綠色 40%、紅色 90%、藍黃色不明

後半演出中成立特殊小役會進行勝利置換抽選’

小役	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻
當選率	1.6	33.6	100

框體旁燈顏色示唆

CELEBRATION 中或是 SPECIAL ROUND 中沒有押順指示時

先中押瞄押 BAR 連線有時候會形成連線，接著再按一下 PUSH 鍵後框體兩旁燈會示唆設定

只有左邊白色：奇數設定期待度上升

只有右邊白色：偶數設定期待度上升

兩邊都白色：設定 2 以上濃厚

兩邊都紅色：設定 4 以上濃厚

RISING CHANCE 結束畫面示唆

基本畫面	奇數設定期待度上升	奇數設定期待度上升
奇數設定期待度上升	偶數設定期待度上升	偶數設定期待度上升
偶數設定期待度上升	設定 2 否定	設定 2 以上濃厚
設定 3 以上濃厚	設定 4 以上濃厚	設定 5 以上濃厚
設定 6 濃厚	復活確定	
復活後的一般畫面	復活後的畫面+設定 2 以上	復活後的畫面+設定 4 以上

AT 結束畫面示唆

設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 濃厚

HERO DRIVE 中獲得枚數示唆

222OVER 出現：設定 2 以上濃厚

246OVER 出現：偶數設定濃厚

333OVER 出現：設定 3 以上濃厚

444OVER 出現：設定 4 以上濃厚

555OVER 出現：設定 5 以上濃厚

666OVER 出現：設定 6 濃厚

803OVER 出現：設定 6 濃厚

1031OVER 出現：設定 6 濃厚