超閃亮爺夏

超ギラギラ爺サマー

樂都機種介紹 QR

手機掃描 QR 進入機種介紹

導入年月 2022/04

六號機 AT TYPE

框體圖片

50 枚約可遊技轉數 39G

小役構成

GIRAGIRA SEVEN

GIRAGIRA BAR

15 枚

1 枚

REPLAY

REPLAY

轉輪配列

開獎條件

1. 通常時抽選點數使 CZ 期待度上升
2. 規定轉數到達突入 CZ 後抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

（廠商未公布）

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 200G，天井到達經由前兆當選 CZ 確定

沒有保證當選 AT 的天井請注意

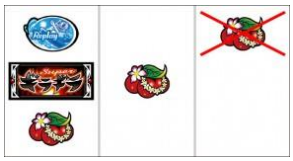
樂都
SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛
最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台
盡在 樂都
SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛
樂都
樂都社團討論區
歡迎加入FB粉絲團
https://www.facebook.com/groups/happyslotto/

小役種類及瞄壓方式

通常時首先左轉輪上段附近瞄押紅櫻(黑 BAR 下方)

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，左轉輪停止黑 BAR 或是紅櫻三連時為強紅櫻

黑 BAR 停止十字形時為閃亮紅櫻，皆無以上敘述停止型時為弱紅櫻

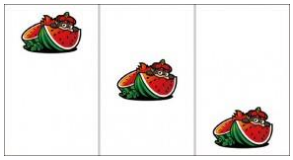
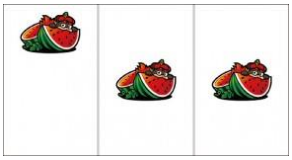
	 弱紅櫻	弱紅櫻
強紅櫻	強紅櫻	閃亮紅櫻

左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘形成下方右圖排列時為機會牌

	機會牌

左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

西瓜有確實瞄押但是沒有連線時為機會牌

	 西瓜	 機會牌

AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，銅鐘押順指示時第一轉輪必須瞄押指定圖案

瞄押切入演出發生時則全轉輪瞄押畫面中指定圖案，其餘演出時按照通常時打法即可

各種演出說明

模式介紹

通常時

白天

黃昏

夜晚

黃昏場景可期待突入水槍時間或是滯在水槍連模式、甚至是為 CZ 前兆

夜晚場景時為 CZ 前兆期待度大

GIRA CHANCE

前半

最終決戰

規定轉數消化後突入的 CZ，由前半與最終決戰兩部分構成。最終決戰中抓到 7 連線則突入 AT

規定轉數的最大天井為 200G+前兆，規定轉數會依照內部模式變化

天國模式時的最大規定轉數為 150G+前兆

GIRAGIRA RUSH

純增約 7.0 枚/G 的差枚數管理型 AT

消化中期待直上乘或是突入上乘特化區間

GIRAGIRA ATTACK

AT 初當時突入的初期枚數決定區間

AT 中 7 連線時也有機會突入

如果在這裡選到 2400 枚的話為完走濃厚

SUPER GIRAGIRA RUSH

令人懷念的保留先讀上乘特化區間

每一轉都會依照保留的種類上乘枚數

絶乗 RUSH

AT 初當時的一部分有機會突入的本機最強

上乘特化區間，突入時為 AT 完走濃厚

跳舞娘點數系統

潜水場景

有利區間重置時一定經由爺之間後突入

會持續 20G 或 30G 的跳舞娘點數高確率狀態

消化中會進行按摩時間的突入抽選

按摩時間

5 或 10G 繼續的跳舞娘點數特化區間

每轉依照成立小役獲得點數

消化後再度回到潜水場景

水槍時間

通常時規定轉數消化或是特殊小役成立時抽選突入，為 5G 以上繼續的跳舞娘點數特化區間

消化中每一轉都會依照 ICON 種類跟成立小役獲得點數，5G 後出現 DANGER 時為結束的危機

成立 RP/特殊小役/押順指示時則 SAFE。潜水模式結束時與水槍時間當選時會進行水槍連模式

的移行抽選，當選時會持續突入水槍時間(繼續率 50%或 80%)

跳舞娘滿腹約會

要注意吃的東西　　再來一碗　　冰淇淋重置

跳舞娘點數到達 500 點時突入，為 8G 以上繼續，跳舞娘吃飽的話則會獲得 PUSH

按下 PUSH 後則會獲得次回 CZ 的轉數 ICON，也有機會獲得最終決戰 ICON 與 AT 直擊等

消化中當選再來一碗時則轉數會停止減少，RP/特殊小役/押順指示時為再來一碗濃厚

特殊小役還會抽選冰淇淋重置，當選時會從第一轉重新開始計算

GIRA CHANCE 中的演出(前半)

轉數獲得挑戰

通常時獲得的轉數 ICON 會決定前半戰的轉數。告知種類有連擊與一擊可以選擇

前半消化中成立特殊小役時會進行 G 數上乘抽選。如果沒有獲得最終決戰的權利就把前半

的轉數消化完畢時，會以 20/50/80/87.5/93%的其中一個繼續率抽選前半繼續到抽選失敗

瞄押 BAR 演出

瞄押 BAR 演出約 1/14.9 發生，猜中第二轉輪

的押順則會形成 BAR 連線後獲得最終決戰權利

也有機會發生完全押順指示

ねんねんころりよ

前半戰結束畫面中的成立小役會進行抽選

特殊小役成立時為好機，當選時則拉回 CZ

之後發生的瞄押演出都會進行完全指示

所以等於當選 AT 確定

GIRA CHANCE 中的演出(最終決戰)

金門

瞄押 7 演出發生時要是出現金門則會發生完全押順指示，且要是出現特殊台詞的話則之後的 ATTACK 則為全部 2400 濃厚!
關門時出現番長的音效時為絕乘 RUSH 濃厚

瞄押 7 演出

第二轉輪的押順正確時則會抓到 7 連線後當選 AT，沒有出現金門也有機會出現完全押順指示

金越後鯊魚

金越後鯊魚出現時要是突破 CZ 的話則為 AT 完走濃厚!
所以之後的二擇都很重要

GIRAGIRA RUSH 中的演出

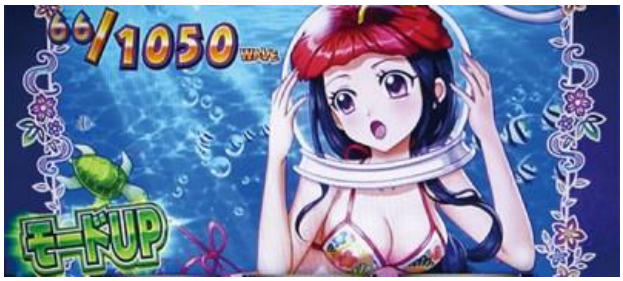
GIRAGIRA ATTACK

GIRAGIRA ATTACK 會依照第一押順位置與成立的大牌圖案決定上乘枚數
消化中還會進行枚數上升抽選，選到 NEXT、特殊小役成立、有剩餘的最終決戰權利則會升格

背景

AT 中的背景也有白天黃昏夜晚，會影響差枚數上乘與上乘特化區間的當選率，越接近夜晚則 BAR 與 7 連線發生率會上升

面板 ATTACK



轉輪左邊的面板，獲得對應的銅鐘時會開放獲得全部六種的銅鐘時則會解放，解放時主要為上升模式(背景)與當選上乘特化等

差枚數上乘

主要在特殊小役成立時進行差枚數上乘抽選

AT 最終轉

會依照成立小役進行上乘抽選，發生短凍結時有機會發生大量上乘，出現巨大指示時則發生短凍結濃厚

瞄押 BAR 演出

AT 中的瞄押 BAR 演出也要猜押順

猜中的話則突入上乘特化區間

瞄押 7 演出

發生時會響起令人懷念的鏘聲後 7 連線確定

突入 GIRAGIRA ATTACK 濃厚

SUPER GIRAGIRA RUSH

要注意保留種類

女忍者

奧方

保留種類期待度依序為：?<藍 CHANCE<粉 CHANCE<紅 CHANCE<ギラ熱

女忍者出現時會進行保留變換，有機會出現強保留，奧方出現時為結束的危機

絕乘 RUSH

上乘系統跟 SUPER GIRAGIRA RUSH 一樣，但是保留全部都是強保留

所以可以期待大量上乘

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/762.6	1/723.4	1/683.4	1/642.7	1/609.6	1/579.0
機械割	97.1%	98.5%	99.8%	102.0%	104.0%	106.1%

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：http://slotto.com.tw