

命運石之門

SLOT STEINS;GATE

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



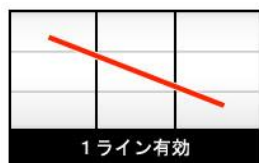
導入年月 2022/05

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



左上右下一線有效

50 枚約可遊技轉數 33G

小役構成



狂氣再醒的 BONUS



命運創始的 BONUS



STEINS;BB α/β



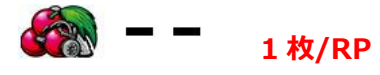
STEINS;RB α/β



1/11 枚



3 枚



1 枚/RP



REPLAY

轉輪配列

リール配列			
20	Bell	Watermelon	Cherry
19	Blue 7	Bell	Bell
18	Steins;Gate	Steins;Gate	Steins;Gate
17	Steins;Gate	Steins;Gate	Steins;Gate
16	Watermelon	Bell	Blue 7
15	Bell	Watermelon	Cherry
14	Blue 7	Bell	Bell
13	Steins;Gate	Steins;Gate	Steins;Gate
12	Cherry	Blue 7	Watermelon
11	Watermelon	Bell	Blue 7
10	Bell	Cherry	Steins;Gate
9	Blue 7	Bell	Bell
8	Steins;Gate	Steins;Gate	Steins;Gate
7	Cherry	Blue 7	Watermelon
6	Watermelon	Bell	Blue 7
5	Bell	Cherry	Steins;Gate
4	Blue 7	Bell	Bell
3	Steins;Gate	Steins;Gate	Steins;Gate
2	Cherry	Blue 7	Watermelon
1	Watermelon	Bell	Blue 7

開獎條件

1. 點數到達抽選 CZ/擬似 BONUS
2. 經由 Cz 抽選擬似 BONUS

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

天井有兩種，第一為通常時消化 1000G，天井到達時經由前兆當選擬似 BONUS 確定

第二為消化 12 週期，天井到達時經由前兆突入 DIVERGENCE ZONE

此時當選擬似 BONUS 且 DIVERGENCE ZONE 中會進行往狂氣再醒 BONUS 的升格抽選

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



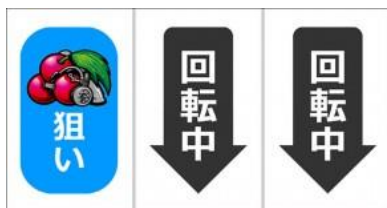
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在轉輪上段附近瞄押紅櫻(藍 7 下方)

左轉輪紅櫻下段停止時，中右轉輪適當停止，紅櫻三連或右轉輪中段停止大牌圖案時為強櫻
如果都沒有時為弱櫻



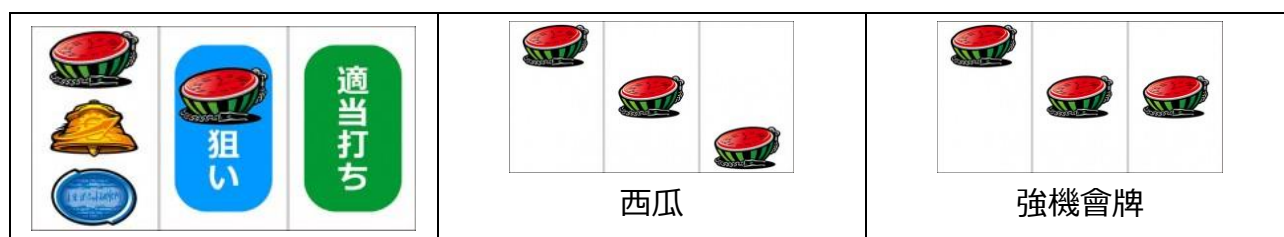
左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘連線為弱機會牌

上段鐘鐘再連線為魔眼役，下圖第三張圖片的牌型停止時為強機會牌



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

西瓜有聽牌且確實瞄押但是沒有連線時為強機會牌



擬似 BONUS/AT 中的打法

有押順指示時請照押順指示停止，切入演出發生時請全轉輪瞄押畫面指定圖案

其餘演出發生時則按照通常時打法瞄押即可

本機演出說明

場景與模式介紹

通常場景



通常時全部小役都會進行點數獲得抽選，到達 150 點時會突入 CZ 前兆場景的週期抽選
同一小役連續或是特殊小役成立時為大量點數獲得的好機，所以要注意畫面右上角的履歷
要是有魔眼的话則點數會重新抽選，一定會獲得點數。平均一週期約 70G

魔眼



持有魔眼的话則演出失敗時或是 CZ 失敗時會發動
會重新進行抽選且保證會抽選的較好。魔眼獲得的契機為
有利區間移行時、魔眼役成立時、規定轉數到達時等
獲得時畫面左上角的電話微波爐會發光，經由前兆後告知

圓桌會議



獲得點數或是 CZ 突入的
大好機狀態，滯在中到達
150 點的话則突入 CZ 確定

Operation-Verdandi



到達 150 點移行的 CZ 前兆，CZ 突入期待度約 65%，Phase 前進越多則期待度越高
最後發展演出成功則當選 CZ「Event Horizon」或是「DIVERGENCE ZONE」
到達 Phase5 則突入 DIVERGENCE ZONE 濃厚
演出失敗時魔眼發動的话則會重新演出使 CZ 突入期待度上升

Event Horizon



BONUS 期待度約 40% 的 CZ，前半 9G 會進行懷錶獲得抽選，第 10G 會依照懷錶的獲得數

按 PUSH 鍵使演出升格，PUSH 一次的升格期待度約 40%

失敗時魔眼發動的話則會繼承已升格演出狀態後從 CZ 第 1G 開始抽選

DIVERGENCE ZONE



突入的時間點當選命運創始的 BONUS 確定的上位 CZ，10G 間會進行能量表上升抽選

只要超過 1% 則升格狂氣再醒的 BONUS。銅鐘連線的 25% 會使能量表上升

特殊小役後的帶電狀態中為好機，如果沒超過 1% 到達第 10G 時會進行最終判定

中途就超過 1% 的話也不會立刻結束，之後都會進行 BONUS 1G 連抽選

BONUS 與 AT 介紹

命運創始的 BONUS



為初當 BONUS 之一，為純增 5.0 枚/G，20G 的 AT，消化後突入 STEINS;ROAD

BONUS 中的瞄押演出抓到女角的 BAR 連線或是 STEP UP 演出成功的話則後面的

STEINS;ROAD 會增加 4G，這樣會使 BONUS 比較容易再度當選

狂氣再醒的 BONUS



初當 BONUS 之一，純增約 5.0 枚/G，AT 25G，消化後突入 STEINS;GATE

消化中特殊小役會進行 BONUS 的 1G 連抽選，結束畫面會告知是否當選

STEINS;ROAD



為 BONUS 高確率區間，初期轉數為 16G，最大可以加到 32G，規定轉數歸零前要是抽到

BONUS 的話則再度突入 SR。這裡目標是使 BONUS 持續 LOOP 後突入 STEINS;GATE

SR 與 BONUS 的 LOOP 率最大為 74%。SR 中出現決意上升中或是發展演出時為好機

背景跟通常時不同時為天國狀態!? 沒有抽到 BONUS 而結束 SR 時會發生最終判定

まゆり登場的話則當選 BONUS 濃厚，失敗要是有魔眼則會從 SR 第一轉重新開始

SR 結束也沒有魔眼時最後還有一個機會突入 Nostalgia Drive

STEINS;ROAD 中的 BONUS



STEINS;BB α



STEINS;RB α



前半 30G



後半 10G



まゆり故事

SR 中的 BONUS 為 40G 的 STEINS;BB α 與 10G 的 STEINS;RB α，都是純增 5.0 枚/G
故事成功則會使 SR 轉數+4G，BB α 前半 30G 獲得越多懷錶則期待越高，到達 Lv.4 為成功濃厚

BB α 後半 10G 與 RB α 中則為目標刪除 D 郵件的故事，要是有魔眼的話失敗時會重新演出
SR 與 BONUS 的 LOOP 使四人故事過關後，第五人為まゆり故事，過關則突入 STEINS;GATE

STEINS;GATE



為 BONUS LOOP 率 85% 的超高確率區間，繼續 G 數為 32G 固定

跟 SR 中一樣出現決意上升中或是發展演出時為好機

移行時間機器背景的天國狀態為 BONUS 濃厚，金色背景的超天國狀態連下一次的 BONUS 也濃厚

天國狀態中成立特殊小役時為天國狀態 LOOP 濃厚

STEINS;GATE 中的 BONUS



STEINS;BB β



STEINS;RB β



機會告知



完全告知



郵件告知

SG 中的 BONUS 為 40G 的 STEINS;BB β 與 10G 的 STEINS;RB β，都是純增 5.0 枚/G

BONUS 中會抽選 BONUS 1G 連，BB β 有三種告知可以選擇

RB β 中為角色介紹，出現特別介紹或排序時為設定示唆!?

Nostalgia Drive



SR 結束時有機會突入的特殊場景，1SET 20G 繼續，純增 5.0 枚/G，初當時保證 5SET

消化中特殊小役會進行 SET 數上乘抽選，瞄押演出抓到女角 BAR 則上乘濃厚

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	4	5	6
初當	1/283.6	1/262.5	1/211.0	1/167.4	1/130.8
機械割	97.2%	98.8%	102.0%	105.0%	108.1%

本機有搭載機械割很低的設定 L，設定 L 時下面板會消燈請注意

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>