

# 秘寶傳~TheLast~

# 秘宝伝~TheLast~

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



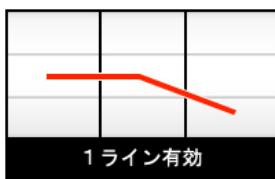
導入年月 2016/05

五號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 47G

小役構成



金字塔連線 1 枚



5 枚



3 枚/7 枚



1 枚



REPLAY

轉輪配列



開獎條件

1. 經由 CZ「秘宝チャンス」
2. 特殊小役直擊抽選

轉輪凍結特典與確率

BAR 連線發生確率為 1/10923，特典為 AT+  
上乘特化區間「金字塔力量」突入確定

紅七連線發生確率為 1/32768，為多加傳說模式 LONG

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1500G，天井到達時經由前兆後當選 AT 確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢  
最專業的的機種文機台攻  
最即時的的線上市論壇討  
最廣大的的電玩消費族群  
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



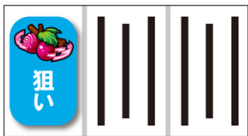
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在上段到中段附近瞄押紅櫻（黑 BAR 下方）



左轉輪中段紅櫻停止時為確定役確定，中右轉輪適當停止即可

左轉輪角紅櫻停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄金字塔，中右轉輪無金字塔圖案時為紅櫻  
如果有金字塔圖案停止時為機會牌



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，轉輪停止時轉輪燈閃爍的話為機會牌

以下為各種機會牌的停止牌型



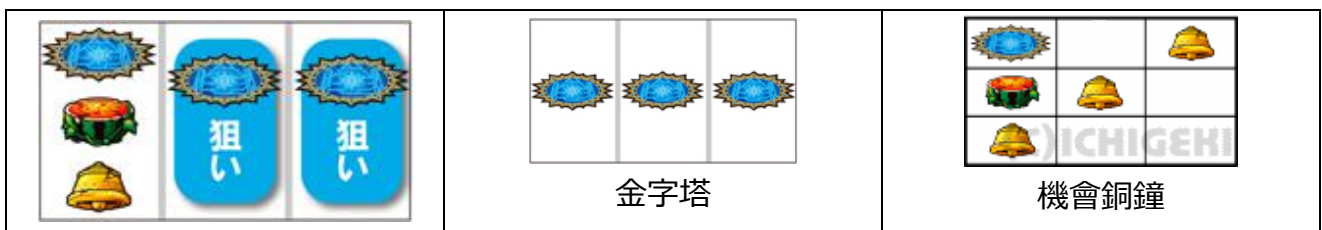
左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

西瓜聽牌但是不中的話為機會牌



左轉輪上段金字塔停止時，中右轉輪瞄押金字塔，金字塔連線時為金字塔

銅鐘左下右上連線時為機會銅鐘



### AT 中的打法

有押順指示時按照指示停止，其他演出時按一般瞄壓即可

# 本機基本演出說明

## 基本場景與模式介紹

### 通常場景



跟前作一樣會依照滯在場景而有不同的秘寶機會突入期待度變化

「深緑の森」「空色の湖」「赤岩の山」「草原の廃墟」為一般場景

移行「輝きの回廊」與「紅蓮の渓谷」為好機，但是本作機會牌成立不一定會突入秘寶機會必須注意

### 秘寶機會



本作秘寶機會只剩下巨龍對決以及（無限）高確率、突入無限高確率的話則秘寶 RUSH 就在眼前！

### 秘寶 RUSH



變成差枚數管理的 AT，純增約 3.0 枚/G  
進入秘寶 RUSH 時，必定會突入上乘特化區間的秘寶 RUSH HYPER

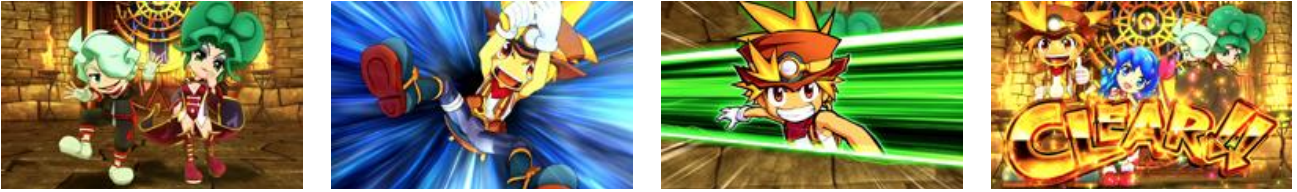
### 傳說模式



會在高確率以及 AT 當選時進行突入抽選  
滯在中不用成立特殊小役就有機會突入高確率  
模式總共有三種 有基本的傳說 SHORT 與 LONG  
還有新搭載的傳說之路為保證一次高確率+  
之後必定移行高確 SHORT 以上

## 通常時的演出

### 泰山任務演出



主角抓住繩子後到達導彈團那邊的話則任務成功，演出中背景與切入演出的顏色要注意

### 坡道任務演出



爬上坡道的演出，到達導彈團那邊的話則任務成功，爬坡時主角的臉拉近的話則為好機

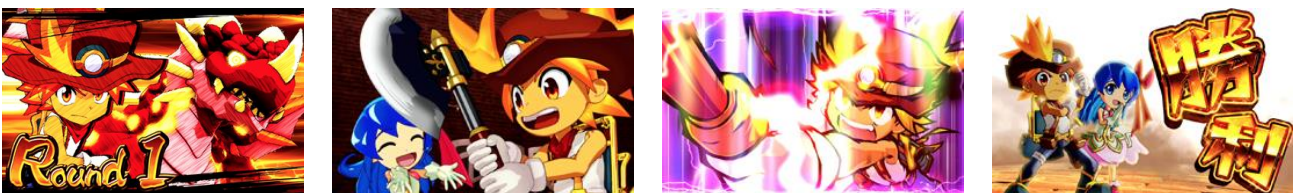
### 過山車任務演出



秘寶傳的經典演出之一，過山車成功到達終點的話則任務成功

演出中主角發出「いくぜ!!」的聲音的話則期待度上升

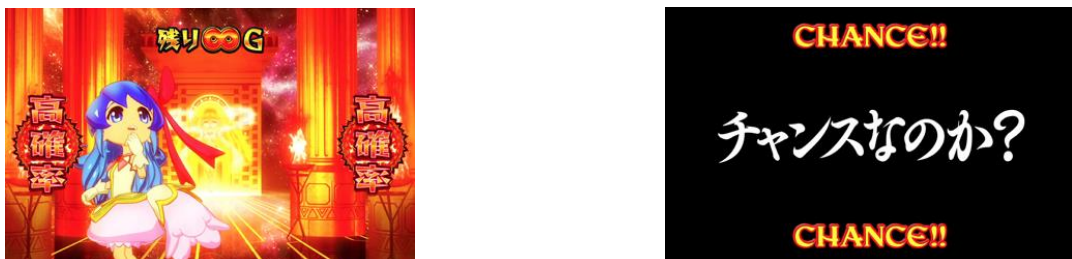
### 巨龍對決



為 3G 固定的自力 CZ，會依照成立小役進行秘寶 RUSH 抽選，RP 也有 1/4 機率當選

會依照攻擊武器而有期待度變化，女主角的「レオナ」登場時則期待度上升

### 高確率



為期待度 50% 以上的自力 CZ，無限高確率突入時則會持續到當選秘寶 RUSH

消化中機會牌成立為當選 AT 的關鍵，神之聲演出發生的話則為激熱

## AT 中的演出

### 故事演出



秘寶 RUSH 中在開始時秘寶 RUSH HYPER 結束後，會進入全部 30 話的故事演出，全部的故事看完的話就可以知道秘寶傳的秘密，還有影片中的隱藏角色會示唆上乘特化區間或是傳說模式

### ザック軍戰艦突破演出



為新搭載的演出之一，「ザック第三帝國」的新角色登場  
能突破他們的妨礙的話則當選秘寶 RUSH HYPER

### 秘寶 RUSH HYPER



本代上乘區間只有克蕾雅挑戰  
以及金字塔力量兩種

### 克蕾雅挑戰



有 5G 間的保證上乘，之後只要繼續的話則一定會發生上乘。消化中要注意畫面左方的保留強保留出現時可期待大量上乘，演出保留發生時要是成立押順銅鐘以外則繼續確定  
但是？保留消化時押順銅鐘的 50% 會結束，！？保留則 33% 結束

### 金字塔力量



1SET 5G 繼續，每一轉都會發生上乘，上乘為 1~512 枚完全平均自力抽選

### 超秘寶 RUSH



期待枚數約 2500 枚的上乘特化區間超高確狀態  
突入契機為 AT 中凍結發生，消化中全部小役  
都會進行上乘特化區間抽選，特殊小役則確定

### 克雷雅高確率



秘寶 RUSH 結束後可能突入的拉回區間  
期待度約 60%，拉回成功的話則次回再突入確定  
只要進入則為 AT 大連莊的好機

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/268	1/249	1/230	1/205	1/183	1/141
機械割	96.8%	99.0%	100.9%	104.3%	107.4%	114.6%

### 通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
紅櫻	1/81.9	1/78.8	1/75.9	1/73.1	1/70.6	1/68.3
西瓜	1/93.6	1/91.8	1/90.0	1/86.7	1/83.6	1/79.3
小役	RP	3 枚押順銅鐘	7 枚押順銅鐘	3 枚共通銅鐘	7 枚共通銅鐘	
確率	1/5.9	1/28.7	1/1.3	1/182.0	1/234.1	
小役	機會銅鐘	機會牌	強機會牌	確定役	凍結確定役	
確率	1/364.1	1/79.9	1/6553.6	1/10923	1/32768	

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌之依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## 傳說模式移行抽選

傳說模式會在 AT 當選或是高確率當選時進行移行抽選

傳說模式有三種，從低到高依序為傳說 ROAD<傳說 SHORT<傳說 LONG

### AT 當選時

滞在	通常		傳說 R		傳說 S	
設定	傳說 R	傳說 L	傳說 S	傳說 L	傳說 S	傳說 L
1	26.6	1.6	99.6	0.4	96.9	3.1
2	32.4	0.8			98.4	1.6
3	27.3	1.6			95.7	4.3
4	37.5	0.8			98.4	1.6
5	28.1	1.6			92.2	7.8
6	47.7	0.8			98.4	1.6

### 傳說預告狀態中的 AT 當選時

在設定變更之後會有一定機率處在傳說預告狀態

設定	1	2	3	4	5	6
移行率	12.5	12.9	13.3	15.2	20.3	25.0

如果為傳說預告狀態時，則會持續到第一次當選 AT，且必移行傳說模式

滞在	通常		傳說	
設定	傳說 R	傳說 L	傳說 S	傳說 L
135	99.6	0.4	98.4	1.6
246			99.2	0.8

### 高確率抽選

傳說模式滞在時，不中出目會進行高確率的抽選

但是因為滞在中機會牌等等的小役會跟通常時進行同樣的抽選，所以也會出現巨龍對決

滞在	傳說 R	傳說 S	傳說 L
高確率當選率	1/32.0	1/16.0	1/8.0

### 傳說模式轉落率

滞在	傳說 S	傳說 L
轉落率	1/23.0	1/62.5



## 通常時狀態移行抽選

紅櫻/西瓜成立時會進行（超）高確移行抽選

小役	紅櫻			西瓜	
	通常		高確	通常	高確
設定	高確	超高確	超高確	高確	超高確
1	10.2	0.4	10.5	25	25
2	12.5		12.9	27.3	27.3
3	14.8		15.2	29.7	29.7
4	17.2		17.6	32	32
5	19.5		19.9	34.4	34.4
6	25		25.4	39.8	39.8

## 通常時秘寶機會抽選

通常時特殊小役成立時會進行秘寶機會抽選

機會牌與機會銅鐘成立時會以下方機率進行抽選

但是超高確滯在時，包含上面兩個小役，且西瓜與紅櫻成立時皆為 **100%** 當選

### 秘寶機會當選率

設定	1	2	3	4	5	6
通常滯在時	32.4	34.8	37.1	40.6	44.9	55.1
高確滯在時	50	51.6	53.1	56.3	59.4	62.5

### 秘寶機會分配比例

滯在	設定	1	2	3	4	5	6
通常	巨龍對決	61.4	60.7	60	59.6	58.3	54.6
	高確率	38.6	39.3	40	40.4	41.7	45.4
高確	巨龍對決	50					
	高確率	50					
超高確	高確率	100					

## 巨龍對決中的抽選

繼續轉數為 3G 固定，每轉依照成立小役進行 AT 抽選

小役	西瓜	紅櫻	RP	機會牌/強機會牌/確定役	其他小役
當選率	1.6	12.5	25	100	0.4

## (無限) 高確率中的抽選

高確率當選時會抽選高確率的繼續 G 數

繼續 G 數	10G	20G	無限
傳說非滯在	87.1	12.5	0.4
傳說滯在	48.4	48.4	3.1

高確率中會依照成立小役進行 AT 抽選

小役	西瓜	紅櫻	機會牌/強機會牌/確定役	其他小役
當選率	3.1	12.5	100	3.1

## 克蕾雅高確率中的抽選

AT 終了時會依照設定值進行突入抽選

只要當選一次且成功拉回 AT 的話，則該 AT 結束後突入克蕾雅高確率確定

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	0.4	0.8	1.2	1.6	2.0	3.1

### 繼續 G 數分配比例

選擇 21G 時為拉回確定

繼續 G 數	10G	20G	21G
分配比例	99.2	0.4	0.4

### 拉回當選率

小役	西瓜	紅櫻	機會牌/強機會牌/確定役	其他小役
當選率	30.1	50	100	5.1

### 傳說模式移行抽選

每次克蕾雅高確率拉回成功時，會進行傳說模式移行抽選

移行\滯在	非傳說	傳說 ROAD	傳說 SHORT
傳說 SHORT	96.9	96.9	87.5
傳說 LONG	3.1	3.1	12.5