

戰國乙女 2 ~在深淵裡閃耀的神聖將星~

戦国乙女 2~深淵に輝く気高き将星~

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



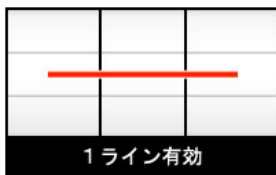
導入年月 2016/01

五號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 46G

小役構成



真乙女 BONUS



乙女 BONUS



3 枚/REPLAY



REPLAY



8 枚



REPLAY

轉輪配列



開獎條件

1. 特殊小役抽選
2. 天下點數到達抽選
3. 拉回 CZ 中抽選

轉輪凍結特典與確率

凍結確率為 1/65536

特典為 80%繼續率的ユウサイ對決+真鬼神討伐突入確定

天井情報與恩惠

天井為疑似 BONUS 間 999G, 天井到達時經由前兆當選疑似 BONUS 確定



最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 **樂都** SLOTTO 八子入口・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



樂都頻道相關機台影片推薦



奈落葉休假打台記#1 (上集)

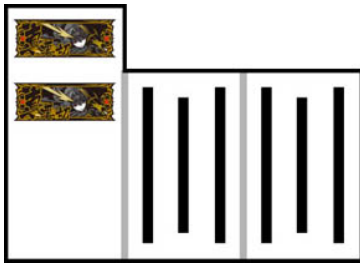
<https://www.youtube.com/watch?v=Ve6Vqq3Dv1k>



奈落葉斯洛小賣部 戰國乙女 2~在深淵裡閃耀的神聖將星

<https://www.youtube.com/watch?v=vvYhcAc3UUo>

小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在轉輪上方到上段附近瞄押黑 BAR



左轉輪中段紅櫻停止為中段櫻（乙女櫻）確定，中右轉輪適當停止

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪瞄押雙七，中右轉輪都停止雙七時為乙女櫻

只有一個轉輪停止時為強紅櫻，都沒有轉輪停止時為弱紅櫻

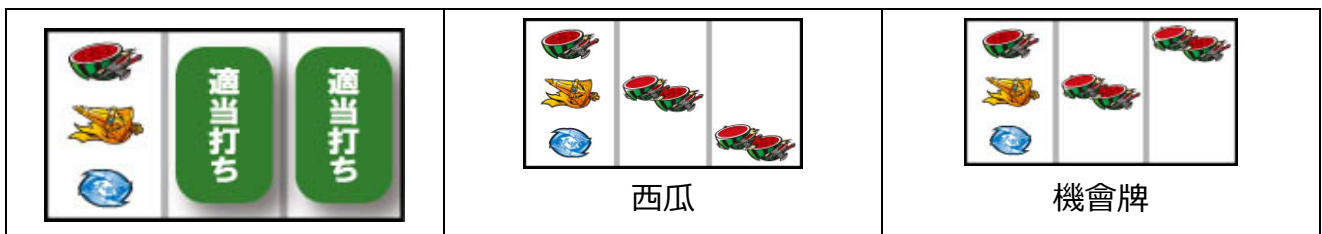


左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘或是再鐘鐘連線時為機會牌



左轉輪上段西瓜停止時，中右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

西瓜形成小 V 型時為機會牌



AT (擬似 BONUS) 中打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時全轉輪瞄押指定圖案，其餘時間照一般打法即可

本機基本演出說明

通常場景與模式介紹

通常場景



尾張



櫻花飛舞城



封印之塔



赤富士

基本場景有「尾張」「駿河」「豐後」的三個場景，後面三個場景的高確期待度高的場景越後面的 BONUS 當選期待度越高

前兆場景



前兆場景全部有三種，特殊小役成立或謎之紋章出現時移行，上面越右邊的 BONUS 期待度越高
前兆場景中乙女庫存獲得越多時則期待度越高

天下統一模式



天下點數到達 10000 時突入，為 BONUS 庫存高確率場景，乙女們會相互發生對決
選擇的乙女敗北或是勝利三次則結束，勝利次數越多則報酬會根據勝利次數上升
報酬依序為：乙女 BONUS→真乙女 BONUS→真鬼神討伐

乙女 BONUS



紅七連線 30G 繼續的擬似 BONUS

純增約 87 枚，BONUS 中特殊小役會進行 BONUS 庫存抽選，消化中有機會升格成真乙女 BONUS

真乙女 BONUS



白七連線 70G 繼續的擬似 BONUS

純增約 203 枚，比乙女 BONUS 的期待度要高
BONUS 中的故事演出會隨著 BONUS 當選而進行

強力可愛機會



BONUS 消化後有庫存則突入，自力抽選 BONUS 升格，有機會突入ユウサイ機會

ユウサイ機會



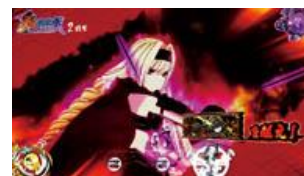
為ユウサイ對決突入的高確率區間
10G 繼續

ユウサイ對決



為 BONUS 庫存的特化區間，會發生ヨシテル與ユウサイ的對決，ヨシテル倒下前會一直繼續ヨシテル的攻擊或是迴避ユウサイ的攻擊則獲得庫存，可期待一口氣獲得大量庫存

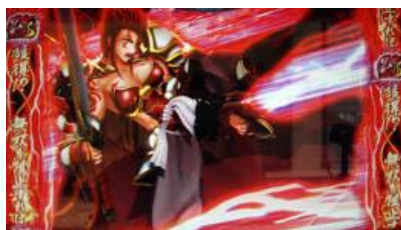
(真) 鬼神討伐



BONUS 消化後沒有庫存時必定突入的拉回對決，15G+a繼續，將鬼神打倒則突入強力可愛機會
鬼神有前鬼跟後鬼的兩種，後鬼為好機，對決中 BAR 連線時則勝利確定

上位版本的真鬼神討伐，勝利期待度 80%以上！？

オウガイ無雙模式



(真) 鬼神討伐失敗後時有機會突入，為期待度高的拉回對決，前半為乙女庫存（最大八人）
後半發生的與オウガイ的對決勝利的話則當選 BONUS，庫存的乙女越多則勝率越高

連續演出

釣魚對決



ヨシモト與イエヤス合作將魚
給釣起則演出成功
要注意魚餌的種類

足球對決



ソウリン與ドウセツ能夠射門
成功的話則演出成功

飲酒對決



喝酒對決勝利的話
則演出成功

迎擊敵方武將ムラサメ



シンゲン與ケンシン兩人將ムラサメ給倒打的話則演出成功



迎擊足利軍的巨大戰車



ソウリン與ドウセツ兩人與巨大戰車對決
成功擊破的話則演出成功

將細川ユウサイ給擊退



ノブナガ與ヒデオシ兩人將ユウサイ的攻撃
給擊退的話則演出成功

炎龍討伐



ヨシテル能夠抵抗心中的迷惘而將炎龍給討伐的話則演出成功，此演出發展時期期待度大

通常演出

謎之紋章出現



出現時會與緊迫而來的影子的訊息且隨其倒數而有機會移行前兆場景

輪盤演出



乙女進行演出後發生輪盤演出，會依照停止的地方進行展開或是示唆期待度

次回預告演出



只要發生即為大好機
要注意預告的內容

萌萌切入演出



戰國乙女系列的大好機演出，這次也準備很多的精美圖案

BONUS 中的演出

乙女亂舞模式



BONUS 中特殊小役成立後有機會突入，7G 繼續，會再現之前前作的強力可愛 RUSH 中的演出以其來示唆當選期待度，最後會以按鍵來告知是否當選 BONUS 庫存

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
擬似 BONUS 初當	1/385	1/332	1/354	1/295	1/323	1/247
乙女 BONUS 合算	1/157	1/148	1/139	1/120	1/110	1/99.9
機械割	96.9%	98.4%	100.5%	104.7%	107.4%	110.5%

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌之依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

通常時小役確率

小役	押順 8 枚銅鐘	押順 3 枚銅鐘	通常 RP	共通 3 枚銅鐘
確率	1/1.72	1/5.82	1/7.31	1/11.5
小役	特殊 RP	西瓜	弱紅櫻	強紅櫻
確率	1/64	1/103.9	1/105.7	1/481.9
小役	機會牌 A	機會牌 B	乙女櫻	凍結 RP
確率	1/595.8	1/1024	1/32768	1/65536

中段櫻與乙女櫻為相同小役，牌型會停止不同但會進行相同抽選

轉輪鎖定抽選

特殊小役成立時會進行轉輪鎖定抽選，最大到 RL3 為轉輪凍結發生確定

轉輪凍結總發生率

鎖定階數	RL1	RL2	RL3
總發生率	1/561.3	1/2046	1/65536

各小役轉輪鎖定發生率

小役	弱紅櫻	強紅櫻	乙女櫻	西瓜	機會牌 A	機會牌 B
RL1	4.69	18.8		4.69	18.8	18.8
RL2	0.39	8.59	25	0.39	8.59	8.59

BONUS 解除抽選

乙女櫻成立時為真乙女 BONUS+真鬼神討伐(模式 D)確定

成立役	通常 AB	高確 A	高確 B
弱櫻/西瓜		10.2	14.8
機會牌	12.5	32.8	39.8
強櫻	19.9	50.0	66.0
RL2	50.0	66.0	80.1

特殊 RP 成立時

設定	1	3	5	2	4	6
解除率	5.08	5.86	6.64	7.42	9.38	11.7

通常時狀態移行抽選

設定變更時、(真)鬼神討伐失敗時、每 200G 消化時、小役成立時會進行狀態移行抽選

設定變更時

設定	12	3	4	5	6
通常 A	39.8	34.8		29.7	30.1
通常 B	19.9	25	19.9	25	19.9
高確 A	30.1		35.2		39.8
高確 B	10.2				

(真)鬼神討伐失敗時

設定	1	2	3	4	5	6
通常 A	64.8	59.8	55.1	49.6	40.2	
通常 B	5.08		14.8	10.2	19.9	14.8
高確 A	19.9	25	19.9	30.1	25	30.1
高確 B	10.2				14.8	

每 200G 消化時

設定	1	24	3	5	6
通常 A	75	69.2	65.2	55.1	44.9
通常 B	5.08	19.9	14.8	19.9	10.2
高確 A	14.8	19.9	14.8	14.8	34.8
高確 B	5.08			10.2	

小役成立時

(廠商尚未公佈)

天下 pt 獲得抽選

10000pt 獲得時會突入天下統一模式(CZ)

設定變更時

3500pt	4000pt	6000pt	8000pt
15.2	14.8	50.0	19.9

每 100G 消化時

100pt	200pt	300pt	500pt	1000pt	3000pt	5000pt	10000pt
89.8	5.08	2.73	0.78	0.39	0.39	0.39	0.39

小役成立時

獲得 pt	50	100	200	300	500	1000	3000	5000	10000	
強櫻/RL2+機會牌		92.6	2.73	1.56	1.17	0.78	0.39	0.39	0.39	
機會牌	86.3	10.2	0.78	0.78	0.39	0.39	0.39	0.39	0.39	
獲得 pt	10	20	30	50	100	200	300	500	1000	3000
共通 3 枚役	25	1.56	1.56	1.17	0.78	0.39	0.39			
弱櫻/西瓜	89.8	3.13	1.95	1.56	1.17	0.78	0.39	0.39	0.39	0.39
其他小役	1.17	0.39	0.39	0.39	0.39					

天下統一模式中的抽選

報酬種類

合戰開始時會進行勝利抽選，每一次勝利時則報酬會增加

合戰	1 戰目	2 戰目	3 戰目
勝率	50%	40%	30%
報酬	乙女 BONUS	真乙女 BONUS	真鬼神討伐

勝利置換抽選

合戰內部抽選敗北時會依照成立小役進行勝利置換抽選

小役	RP/押順銅鐘	共通三枚銅鐘	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻	乙女櫻
當選率	1.17	3.13	25	50	66	100

BONUS 種類分配抽選

以下的昇格白 7 為連線時是紅 7，紅 7 消化途中會升格成白 7

初當時的 BONUS 分配

紅 7	昇格白 7	白 7
89.8%	5.08%	5.08%

(真)鬼神討伐勝利時

紅 7	白 7
87.5%	12.5%

強力可愛機會中的昇格抽選

會依照當轉所成立的小役進行 BONUS 昇格抽選

原本	紅 7			白 7
	昇格白 7	白 7	ユウサイ	ユウサイ
不中/RP/8 枚銅鐘	12.9	34.8	0.39	1.17
3 枚銅鐘	10.2	69.1	1.17	5.08
弱櫻/西瓜		98.4	1.56	10.6
強櫻/機會牌			100	100

BONUS 中模式移行抽選

模式有 A-D 的 4 種，會使(真)鬼神討伐的勝利(繼續)期待度有所變化

BONUS 初當時

設定	模式 A	模式 B	模式 C	模式 D
1	49.2	38.7	9.38	2.73
2	59.4	32.8	5.08	
3	39.1	46.1	12.1	
46	38.7	48.1	10.2	3.13
5	34.8	30.1	30.1	5.08

鬼神討伐勝利時/オウガイ無双模式突入時

(廠商尚未公佈)

(真)鬼神討伐中の抽選

勝利抽選

會依照滞在模式進行勝利抽選

模式	A	B	C	D
勝率	14.8%	50.0%	66.0%	80.1%

勝利置換抽選

內部抽選敗北，但特殊小役成立時會進行勝利置換抽選

小役	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻
置換率	12.1%	30.1%	50.0%

ユウサイ機會中的抽選

ユウサイ機會為 10G 繼續，是為抽選突入ユウサイ對決的機會區間

突入時會直接進行成功的抽選，成功率為 **50.5%**

10G 間所成立的小役會進行失敗置換成成功的抽選

小役	三枚役	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌	其他小役
置換率	1.17	30.1	100	0.39

ユウサイ對決中的抽選

繼續率分配

ユウサイ對決開始時會先決定繼續率，轉輪凍結時為繼續率 80% 確定

50%	66%	80%
80.8	14.8	5.08

勝利置換抽選

非繼續的對決中會依照成立小役進行勝利置換抽選

小役	RP/8 枚銅鐘	3 枚銅鐘	弱櫻/西瓜	乙女櫻/強櫻/機會牌
置換率	0.39%	1.17%	30.1%	100%

BONUS 拉回抽選

鬼神討伐抽選失敗後會進行拉回抽選，當選時會主要經過オウガイ無雙模式告知

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	3.91	7.03	5.08	7.81	5.86	12.1