

# AKB48

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



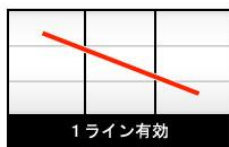
導入年月 2013/07

五號機 ART TYPE

框體圖片



有效線



左上右斜下一線有效

50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



好想見你 48 BONUS



神曲 RUSH 選拔 BONUS

驚喜 BONUS



猜拳 BONUS/AKB BONUS



SPECIAL REPLAY



9 枚



5 枚



2 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
21	Watermelon	Blue 7	Yellow 9
20	Yellow 9	Yellow 9	Blue 7
19	Blue 7	Watermelon	Strawberry
18	Blue 7	Blue 7	Yellow 9
17	Strawberry	Strawberry	Blue 7
16	Watermelon	Blue 7	Watermelon
15	Yellow 9	Yellow 9	Watermelon
14	Blue 7	Strawberry	Watermelon
13	Watermelon	Blue 7	Yellow 9
12	Watermelon	Yellow 9	Blue 7
11	Watermelon	Watermelon	Strawberry
10	Yellow 9	Watermelon	Watermelon
9	Blue 7	Blue 7	Blue 7
8	Strawberry	Blue 7	Yellow 9
7	Watermelon	Yellow 9	Blue 7
6	Yellow 9	Strawberry	Strawberry
5	Blue 7	Blue 7	48
4	48	48	48
3	48	Blue 7	Yellow 9
2	Yellow 9	Yellow 9	Blue 7
1	Blue 7	Strawberry	Strawberry

## 開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 經由 CZ「推しメンチャンス」
3. 特殊小役直擊

## 轉輪凍結特典與確率

為藍七直擊的 1/4 發生(確率 1/262144)  
 特典為好想見你 48 BONUS+SUPER overture+  
 48 連線四次以上確定

## 天井情報與恩惠

BONUS/ART 間 777G 消化後 BONUS 確定，但使用驚喜重置時會使天井間轉數歸零  
 所以必須看畫面中的轉數才會準確



最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



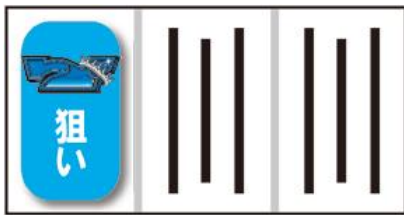
### 樂都頻道相關機台影片推薦



奈落葉斯洛小賣部 AKB48

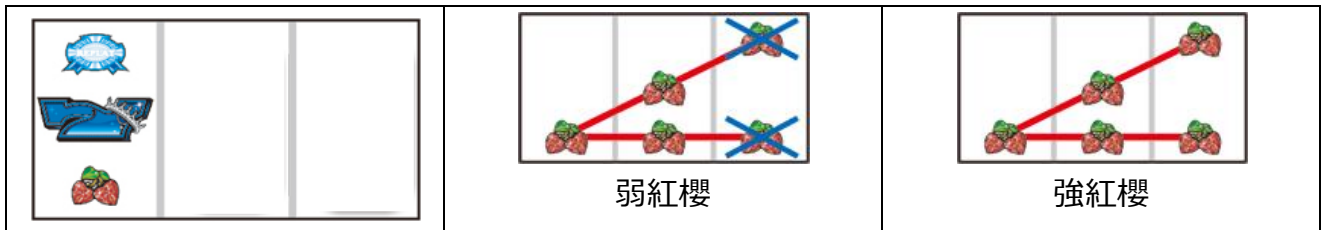
<https://www.youtube.com/watch?v=qUc6WTu4qIA>

## 小役種類及瞄壓方式

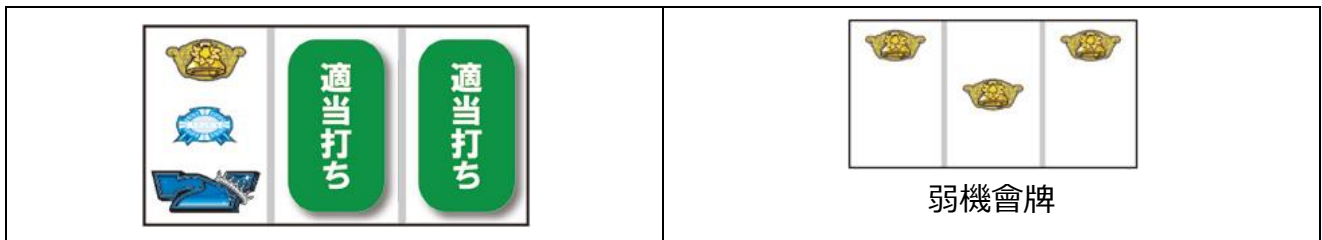


首先瞄押左轉輪的藍七，約在上段處瞄押

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪瞄押紅櫻，三連紅櫻時為強紅櫻，反之為弱紅櫻

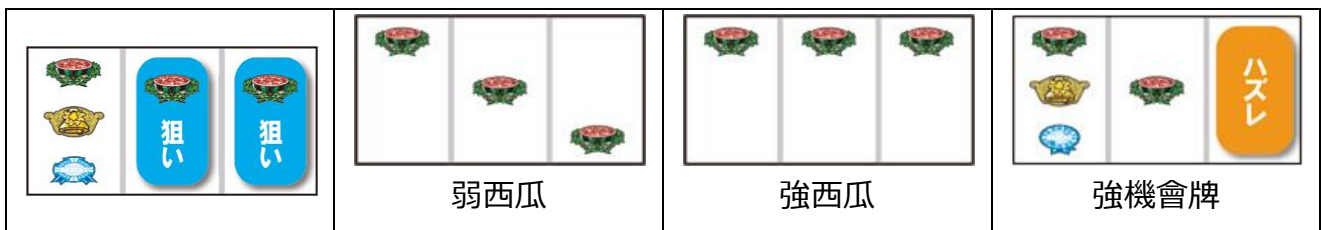


左轉輪下段藍七停止時，中右轉輪適當停止即可，銅鐘小V 排列形成時為弱機會牌



左轉輪西瓜出現時，中右轉輪瞄押西瓜，斜瓜連線時為弱西瓜、平瓜連線時為強西瓜

西瓜連線聽牌不中時為強機會牌



## BONUS&ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出時按照押順瞄押指定圖案，其餘照一般時打法即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

# 各種演出說明

## 模式基本說明

### 通常場景



有「パーティーNIGHT」「MUSIC UNIVERSE」  
「GIRLY ROCK!」以上三種一般場景存在

### 機會場景



有「3年A組マリコ先生」「WONDER LAND」  
「SURPRISE MUSEUM」以上三種有機會高確  
滯在的場景

### STAND BY 模式



為 BONUS 突入的前兆場景，背景要是 STEP UP 的話則 BONUS 的期待度上升

### 推しメン CHANCE(個人大力推薦機會)



10/20/無限 G 繼續的自立解除 CZ  
抽到銅鐘時有直擊 BONUS 的機會!  
抽到特殊小役會抽選延長 CZ

### 重カシンパシー公演(重力共鳴公演)



小鋼珠 AKB48 也有搭載的專用模式  
全部畫面都會有影片撥放  
畫面下方的小畫面會專用的演出

## 預告演出說明

### 劇場寫真預告



出現成員的照片  
最後留下來的背景對應小役

### 簽名預告



簽名版的顏色對應各種小役  
途中也會變化成機會演出

### 新聞預告



報紙的內容會示唆即將展開的內容

### 記者會預告



出席記者會的成員越多的話期待度越高  
發表的內容也必須要注意



### 重力共鳴 STEP UP 預告



轉輪起動時播放重力共鳴的影片  
停止鍵按下時依序演出，為成立小役的機會



### 切入演出預告



起動時發生期待度上升  
特殊小役成立濃厚

### 數數 STEP UP 預告



成員登場後依序數數字  
數到 3 以上為好機

### 連續預告



特殊小役成立後會發生的演出  
數到 3 以上發展時期期待度大

### AKB48 次回預告



連續演出發展前發生的話，期待度大幅上升

### 好想見面轉輪凍結



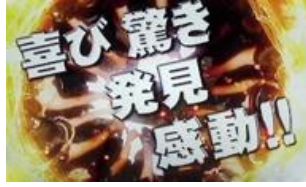
AKB48 全員集合，為好想見面 48 BONUS 確定

### 個人大力推薦系連續演出



以 AKB48 的活動或是歌曲作為演出，成功的話則突入個人大力推薦機會  
標題文字要是紅色為好機，斑馬圖案為大好機，實體人物登場時相性 GOOD 為好機

## BONUS 系連續演出



總共有「48 秒物語」「カウントアップ 48」「円陣」「炎陣」「チームサプライズ出陣チャンス」五種演出  
任一演出成功時為 BONUS 確定

### 斑馬圖案



各種演出都會出現的圖案  
出現時期待度大上升

### P-FLASH



搭載在起動桿上，亮起且鳴叫時為  
ART 或 BONUS 確定

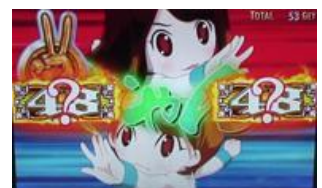
## BONUS 中演出說明

### 升格抽選



BONUS 確定畫面出現後到 BONUS 連線成立時，特殊小役會進行 BONUS 的升格抽選  
升格當選時告知的 BONUS LOGO 會變化

### 猜拳 BONUS(通常時)



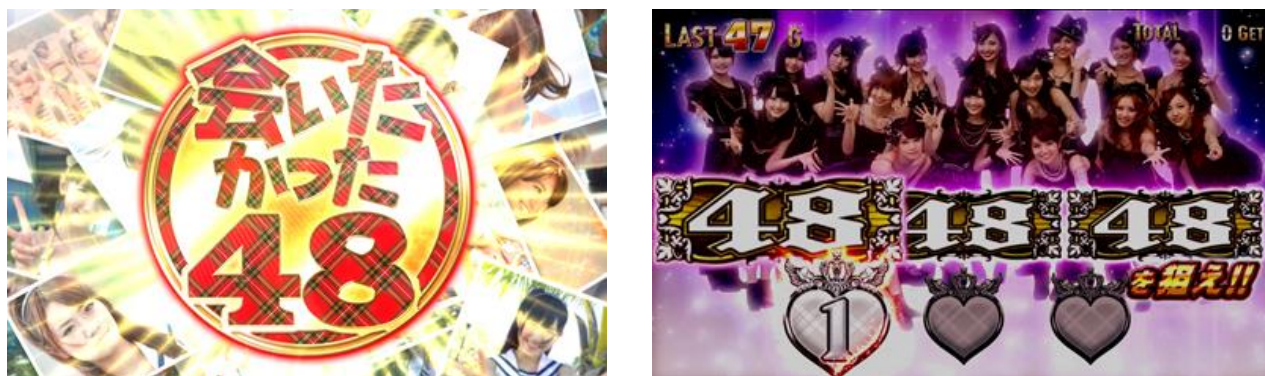
通常時 BAR 連線突入的 20G+a 的擬似 BONUS，最後一定會進行 ART 的抽選  
只要三擇押順正確的話(猜拳獲勝)則突入 ART，前面 20G 中的特殊小役會進行“平手”點數抽選  
抽到點數時後面猜拳要是押順錯誤時會平手，可以有多一次的機會

### 神曲 RUSH 選拔 BONUS(通常時)



通常時紅七連線突入的 48G 的擬似 BONUS, BONUS 中成立小役會提升“努力值”  
獲得越多努力值期待度越高, 最後會以神判之刻演出, 如果成功使轉輪逆迴轉的話則 ART 確定

### 好想見面 48 BONUS(通常時)



通常時藍七連線突入的 48G 的擬似 BONUS, 當選=ART 確定  
消化中切入演出發生時瞄押 48 連線成功時為 overture 確定, 為大量 ART G 數獲得的好機

### 驚喜 BONUS(ART 中)



言い訳 Maybe(機會告知)

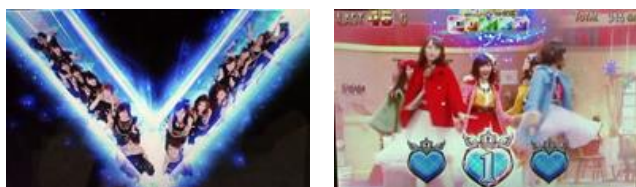
フライングゲット(完全告知)

GIVE ME FIVE!(最後 5G 告知)

ART 的 BONUS 為上乘區間「(超絶) チームサプライズ COMBO(團隊驚喜 COMBO)」的突入抽選

有三種告知方式可以選擇, BONUS 跟通常時一樣為 48G 的擬似 BONUS

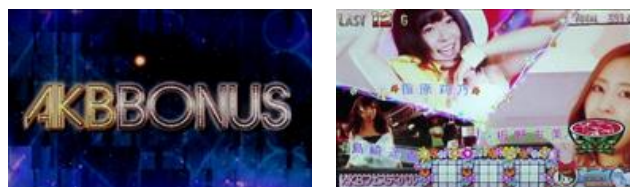
### 好想見面 48 BONUS(ART 中)



ART 中藍七連線時突入的 BONUS

當選時為 (超絶) 團隊驚喜 COMBO 突入確定

### AKB BONUS(ART 中)



ART 中 BAR 連線突入的 24G 擬似 BONUS

特殊小役成立時會進行

(超絶) 團隊驚喜 COMBO 的突入抽選

## ART 中的演出說明

### (super)overture



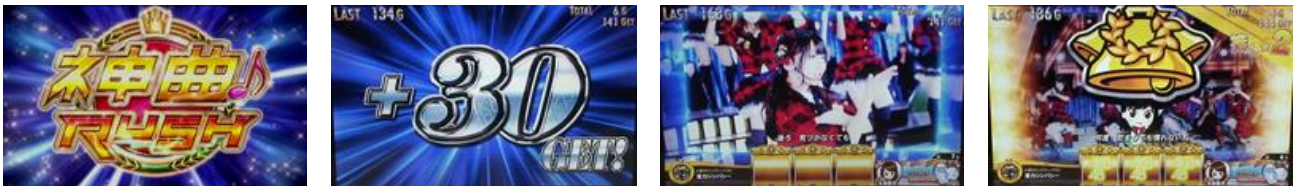
決定 ART 初期 G 數的上乘特化區間，48 圖案連線時上乘 G 數，單線時 10G 以上上乘  
 雙線時 20G 以上上乘，最低有三次連線保證，切入演出的種類會有不同的期待度  
 如果是突入 super 的話，則期間內的 48 連線會全部都是雙線連線

### ヒーローテーション凍結



48 連線雙線時的 1/8 發生，凍結中會跟著歌一起進行七次的 48 連線，每次連線都會上乘轉數

### 神曲 RUSH



純增約 2.0 枚/G 的 ART，ART 中也會進行 BONUS 抽選，以規定轉數到達或是特殊小役抽選  
 還有特殊小役成立時會進行 G 數上乘抽選，當選時會直接以即上乘或上乘挑戰告知

### MC 預告



觀眾的歡呼聲越大期待度越高

### 轉輪鎖定



AKB 的三個文字伴隨著  
 轉輪鎖定演出，期待小役成立

### 重大發表



必須注意發表的內容  
 為期待度高的一個演出



### 上乘挑戰



有兩種演出，成功的話則上乘 ART 轉數，比即上乘的期待度高

### 重力共鳴 ZONE



ART 中的 BONUS 前兆場景演出，區間內會頻繁發生演出  
出現 AKB48 的大 LOGO 或是切入演出歌詞紅色文字為好機  
(超絶) チームサプライズ COMBO(團隊驚喜 COMBO)



主要為 ART 中 BONUS 中抽選突入的上乘特化區間，滯在中跟(super)overture 一樣  
連續瞄押 48 圖案上乘轉數，不過雙線連線機率大幅上升到 1/3，而超絶內全部都是雙線連線  
當然雙線連線成立的 1/8 一樣會進行ヘビーローテーション凍結的抽選  
大量上乘不再是夢想!?

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
好想見面 48	1/19333	1/11761	1/11387	1/9297	1/8725	1/13509
選拔 BONUS	1/410	1/387	1/403	1/366	1/347	1/298
猜拳 BONUS	1/618	1/485	1/602	1/453	1/520	1/376
BONUS 合算	1/243	1/211	1/237	1/198	1/203	1/164
ART 初當	1/473	1/412	1/455	1/384	1/386	1/319
機械割	97.5%	98.9%	100.1%	103.3%	106.8%	111.2%

### 通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6	
弱櫻	1/80.0	1/79.1	1/78.3	1/77.7	1/76.9	1/76.1	
弱西瓜	1/128	1/124	1/120	1/117	1/114	1/111	
弱機會牌	1/218	1/213	1/207	1/202	1/197	1/193	
共通銅鐘	1/39.6	1/39.2	1/38.8	1/38.5	1/38.1	1/37.8	
強銅鐘	1/46.4	1/45.9	1/45.4	1/44.9	1/44.4	1/43.9	
小役	強櫻	強西瓜	強機會牌 A	強機會牌 B	藍七 RP	押順銅鐘	通常 RP
確率	1/270	1/437	1/655	1/1024	1/65536	1/3.1	1/7.3

### 模式移行與規定 G 數抽選

設定變更時、通常時 BONUS 後（ART 非當選時）、ART 結束時會進行模式移行抽選

サプライズリセット（驚喜重置）時會使用專用的模式移行抽選

設定	一般移行				驚喜重置			
	通 A	通 B	天 A	天 B	通 A	通 B	RESET 天 A	RESET 天 B
1	35.0	25.0	40.0		43.0	30.7	16.3	10.0
2	19.5	32.5	48.0		26.5	44.2	20.3	9.00
3	32.5	27.5	40.0		39.9	33.8	15.3	11.0
4	16.5	32.5	48.0	3.00	23.7	46.7	17.6	12.0
5	25.0	30.0	40.0	5.00	33.3	39.9	14.3	12.5
6	12.0	33.0	48.0	7.00	19.3	53.2	13.7	13.7

## 規定 G 數分配

模式移行時會一併決定規定 G 數，規定 G 數消化後 BONUS 當選

規定 G 數	通常 A	通常 B	天國 A	天國 B	RESET 天 A	RESET 天 B
1-32G			6.25	1.56	2.50	10.0
33-64G			25.0	1.56	25.0	10.0
65-96G			12.5	1.56	10.0	10.0
97-128G			56.3	70.3	62.5	70.0
101-133G				25.0		
134-166G	3.00	5.00				
167-200G	0.50	2.50				
201-233G	0.50	2.50				
234-266G	15.0	10.0				
267-300G	0.50	2.50				
301-333G	0.50	2.50				
334-366G	2.00	25.0				
367-400G	0.50	2.50				
401-433G	0.50	2.50				
434-466G	2.00	2.50				
467-480G	12.5	42.5				
467-500G	0.50					
501-533G	0.50					
534-566G	10.0					
567-600G	1.00					
601-633G	1.00					
634-666G	10.0					
667-700G	10.0					
701-733G	10.0					
734-766G	10.0					
767-777G	9.52					

## 通常時狀態移行抽選

特殊小役成立時會進行高確移行抽選

設定	13	2	4	5	6
弱櫻/弱西瓜	30	27.5	27.5	30	27.5
弱機會牌	44.5	44	44	44.5	50
強櫻/強西瓜/強機會牌	7.5	5	5	7.5	10
共通銅鐘/強銅鐘	5	2.5	3.3	7.5	6

移行高確後會進行高確保證 G 數抽選，消化後的不中/通常 RP/押順銅鐘進行轉落抽選

### 高確保證 G 數分配比例

10G	90.0	30G	10.0
-----	------	-----	------

### 轉落抽選率

小役	不中	通常 RP/押順銅鐘
轉落率	16.1	10.0

## 推しメンチャンス(個人大力推薦機會, CZ)抽選

特殊小役成立時會依照滯在狀態進行 CZ 抽選，CZ 有 10G/20G/無限的三種

當選時會經由 3-16G 的前兆後突入 CZ，前兆中會進行 G 數升格抽選

小役	強銅鐘						強櫻					
	低確			高確			低確			高確		
設定	10G	20G	無限	10G	20G	無限	10G	20G	無限	10G	20G	無限
135				39.4			9.50			39.4		
24	0.90	0.05	0.01	41.5	0.50	0.10	10.0	0.50	0.05	49.4	0.50	0.10
6				49.4			20.0					
小役	弱西瓜·弱櫻		弱機會牌		弱西瓜·弱櫻 弱機會牌		強機會牌 A					
	低確	高確	低確	高確	低確	高確	低確			高確		
設定	10G	10G	10G	10G	無限	無限	10G	20G	無限	10G	無限	
1		12.5										
3	1.40	17.0	10.0	24.9	0.05	0.10	19.4	0.50	0.05	49.9	0.10	
5		24.9										
24	1.20	20.0										20.0
6		24.9	20.0	24.9			50.0	0.10				

小役	強西瓜						強機會牌 B					
	低確			高確			低確			高確		
設定	10G	20G	無限	10G	20G	無限	10G	20G	無限	10G	20G	無限
135	12.0	0.50	0.05	39.4	0.50	0.10	25.0	1.00	0.05	73.9	1.00	0.10
24	10.0			49.4			39.0			74.4		
6	20.0											

### 繼續 G 數抽選

CZ 前兆與消化中特殊小役成立時會進行繼續 G 數升格抽選（10 升格 20、20 升格無限）

要是 CZ 中銅鐘連一次都沒有成立的話也直接升格一階確定

成立	弱西瓜・櫻		強西瓜・櫻		弱機會牌		強機會牌 A		強機會牌 B	
	1UP	2UP	1UP	2UP	1UP	2UP	1UP	2UP	1UP	2UP
1-4	12.5	0.05	25.0	0.10	25.0	0.50	50.0	0.50	99.5	0.50
5	15.0		33.0		33.0					
6	25.0		25.0		25.0					

### BONUS 抽選

CZ 中銅鐘/不中成立時會進行 BONUS 抽選

設定	不中	押順銅鐘	共通銅鐘	強銅鐘
12	0.37	9.16	12.5	25.0
34				50.0
56		10.0		75.0

### 通常時 BONUS 抽選

通常時特殊小役成立時會依照剩餘規定 G 數以及狀態進行 BONUS 抽選

小役	弱西瓜・弱櫻				弱機會牌				強櫻			
	129G 以上		128G 以下		129G 以上		128G 以下		129G 以上		128G 以下	
設定	低確	高確	低確	高確	低確	高確	低確	高確	低確	高確	低確	高確
1	0.02	0.10	1.00	1.00	0.02	4.00	1.00	5.00	0.05	5.00	7.50	25.0
2	0.05			1.50	0.05						4.00	5.00
3			1.50	1.50	1.50	7.50	25.0					
4	0.29	0.20	2.00	2.00	0.29	5.00	2.00	7.50	0.39	10.0	4.00	20.0
5	0.39			2.00	0.39						2.00	7.50
6	0.50		2.50	0.50	2.50	15.0	0.50	8.00	20.0			

小役	強西瓜				強機會牌 A				強機會牌 B			
	129G 以上		128G 以下		129G 以上		128G 以下		129G 以上		128G 以下	
	低確	高確	低確	高確	低確	高確	低確	高確	低確	高確	低確	高確
1	0.02	6.00	7.50	25.0	0.02	15.0	7.50	25.0	0.02	25.0	10.0	25.0
2	0.05	5.00	4.00	20.0	0.05		4.00	20.0	0.05	20.0		
3		10.0	7.50	25.0			7.50	25.0		25.0		
4	0.29	5.00	4.00	20.0	0.29		4.00	20.0	0.29	20.0	12.5	
5	0.39	12.5	7.50	25.0	0.39		7.50	25.0	0.39	25.0		
6	0.50	10.0	8.00		0.50		8.00		0.50			

## 通常時 BONUS 中的抽選

### BONUS 分配

通常時 BONUS 當選時會進行種類抽選

設定	1	2	3	4	5	6
藍 7	0.4	1	1.2	1.4	1.5	0.5
紅 7	54.6	49	53.8	48.6	53.5	49.5
BAR	45	50	45	50	45	50

### BONUS 昇格抽選

BONUS 確定畫面中的特殊小役成立時會進行 BONUS 昇格抽選

內部	成立役	共通銅鐘	強銅鐘	弱西瓜 弱櫻	弱機會牌	強西瓜/強櫻 強機會牌 A	強機會牌 B
BAR 時	紅 7	10	50	20	25	50	99.2
	藍 7						0.8
紅 7 時	藍 7		0.1	1.2		6.3	

### 神曲 RUSH 選拔 BONUS

神曲 RUSH 選拔 BONUS 中會依照成立小役進行 ART 抽選

單線 48	押順銅鐘	共通銅鐘	雙線 48	強銅鐘	強櫻
0.47	2.39	2.39	7.57	2.39	34.3
弱櫻	弱西瓜	弱機會牌	強西瓜	強機會牌 A	強機會牌 B
5.18	10.4	25.5	39.4	50.2	100

ART 當選後會進行 48 庫存點數抽選

成立時	當選率	1 個	2 個	3 個	4 個	5 個
單線 48	0.02					100
押順銅鐘/共通銅鐘/強銅鐘	0.03	20.0	20.0	20.0	20.0	20.0
弱櫻	4.79	32.7	32.7	32.7	1.02	1.02
弱西瓜	9.47	33.0	33.0	33.0	0.52	0.52
弱機會牌	15.1	33.1	33.1	33.1	0.32	0.32
強櫻/強西瓜	33.0	33.1	33.1	33.1	0.30	0.30
強機會牌 A	55.1	33.1	33.1	33.1	0.35	0.35
強機會牌 B	100	33.0	33.0	33.0	0.50	0.50

### じゃんけん BONUS(猜拳 BONUS)

猜拳 BONUS 中 20G 間，特殊小役成立時會進行猜拳平手點數抽選

有平手點數時，會將押順猜錯的猜拳輸掉的演出置換掉一次

成立役	弱櫻/弱西瓜	弱機會牌	強櫻	強西瓜/強機會牌 A	強機會牌 B
1 個	18.9	50	50	60	75
2 個	1	2.5	5	5	12.5
3 個	0.1	2.5	5	5	12.5

### 会いたかった 48(好想見面 48 BONUS)

会いたかった 48 消化中會進行 48 庫存點數抽選

成立小役	當選率	1 個	2 個	3 個	4 個	5 個
單線 48	1.78	32.9	32.9	32.9	0.68	0.68
雙線 48	2.29	31.9	31.9	31.9	2.13	2.13
押順銅鐘/共通銅鐘/強銅鐘	12.5	59.9	20.0	20.0	0.10	0.10
弱西瓜/弱櫻	30.0	33.3	33.3	33.3	0.04	0.04
弱機會牌/強西瓜/強櫻	50.0	60.0	20.0	20.0	0.02	0.02
強機會牌 A	100	60.0	20.0	20.0	0.01	0.01
強機會牌 B		20.0	20.0	20.0	20.0	20.0

### RT 中 ART 抽選

BONUS 結束後 ART 非當選時的 RT 中(銅鐘押順錯誤之前)會依照成立小役進行 ART 抽選

強銅鐘	弱特殊小役	強櫻/強西瓜/強機會牌 A	強機會牌 B
5.40%	15.0%	33.3%	100%

## ART 中模式移行與 BONUS 規定 G 數抽選

ART 初當時、BONUS 結束時會進行模式移行抽選

設定	模式 A	模式 B	模式 C
13	45.0	15.0	40.0
5	40.0	20.0	
24	26.7	40.0	33.3
6	33.3	33.3	

### 消化 G 數的 BONUS 抽選

ART 中會依照滯在模式進行 BONUS 抽選

#### 模式 C

規定 G	0-23	24-28	29	30-41	42-46	47
1G 時	各 0.10	各 1.50	1.4	各 0.05	各 3.85	3.6
規定 G	48-93	94	95	96-98	99	
1G 時	各 0.08	12.5	11	各 10.3	6.97	

#### 模式 AB

每消化 100G 進行一次 BONUS 抽選，當選時決定追加 G 數後放出 BONUS

消化到 1900 轉時 100%當選後抽選追加 G 數

百位數 G	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11~17	18
模式 A	2.5	20	2.5	20	2.5	20	2.5	20	10	20	75	0
模式 B	20	2.5	20	2.5	50	2.5	50	50	50	50	50	50

#### 追加 G 數

追加 G	1~30	31~99	100
100G 時	各 0.10	各 1.39	1.42
其他	各 1.00		1.05

## ART 中特殊小役成立時的 BONUS 抽選

ART 中特殊小役成立時會進行 BONUS 抽選，當選時會經由最大 16G 的前兆後告知

弱西瓜	弱櫻	強西瓜	強櫻	強機會牌 A	強機會牌 B	弱機會牌
0.05	0.05	1	16.7	33.3	40	12.5



## ART 中轉輪鎖定抽選

ART 中特殊小役成立時會進行轉輪鎖定發生抽選

轉輪鎖定總共有四個階段，STEP 4 到達則發生短轉輪凍結，會上乘 160/320G

成立役	強銅鐘	弱櫻/弱西瓜/弱機會牌	強櫻	強西瓜	強機會牌 A	強機會牌 B
STEP 1	1.6	6.4	3.2	3.2	3.2	6.8
STEP 2	1.6	3.2	3.2	3.2	4	10.4
STEP 3	1.6	0.4	7.2	8	12.7	12.7
STEP 4	0.4		0.4	0.4	0.4	0.4

## ART 中 G 數上乘抽選

ART 中會依照成立役以及轉輪鎖定階數進行 G 數上乘抽選，BONUS 當選時 G 數上乘確定

小役	強銅鐘			弱西瓜		弱櫻		弱機會牌		強櫻	
鎖定	1	2	3	0/1/2	3	0/1/2	3	0/1/2	3	0/1/2	3
當選率	100			11.1	100	10.0		20.7	100	100	
10G						31.7	56.0	84.9	18.0	75.5	
20G						31.7	10.0	4.80	20.0	10.0	73.0
30G				90.1		31.7	10.0	4.80	20.0	10.0	
50G	90.8	86.5	100	4.50	68.8	2.00	10.0	4.80	20.0	2.50	10.0
100G	8.30	12.5	23.0	4.50	29.3	2.00	12.0	0.20	20.0	1.00	5.00
200G	0.50		1.00	0.40	1.00	0.50	1.00	0.20	1.00	0.50	1.00
300G	0.50		1.00	0.40	1.00	0.50	1.00	0.20	1.00	0.50	1.00
小役	強西瓜				強機會牌 A		強機會牌 B				
鎖定	0	1	2	3	不論		0	1/2	3		
當選率	33.0	44.0	55.0	77.0	50.0		100				
10G					86.0		33.1				
20G					4.60		32.9	30.9			
30G	72.0	69.4	71.8	64.9	4.60		25.0				
50G	19.0	23.8	22.7	16.2	4.60		5.00				
100G	6.10	4.60	3.60	16.2	0.10		5.00		4.00		
200/300G	各 1.5	各 1.1	各 0.9	各 1.3	各 0.1		各 0.1	各 0.5	各 1		

### 轉輪鎖定四階發生時

成立役	160G	320G
強機會牌 B	50.0	50.0
其他小役	90.0	10.0

### BONUS 當選時

10G	30G	50G	100G	200G	300G
89.9	4.70	4.70	0.50	0.10	0.10

### RT 中 G 數獲得抽選

ART 結束後的 RT 中(銅鐘押順錯誤出現之前)特殊小役成立時會進行 G 數獲得抽選

成立役	當選率	50G	100G	200G	300G
弱特殊小役	12.5	87.4	12.5	0.05	0.05
強櫻/強西瓜	25.0	87.5	12.5	0.003	0.003
強機會牌 A	37.5	66.7	33.3	0.02	0.02
強機會牌 B	50.0	50.0	50.0	0.01	0.01
強銅鐘	50.0	87.5	12.5	0.003	0.003

### 上乘特化區間的抽選

有 48 庫存點數時，每個庫存點數都會決定繼續率

種類	1%	50%	60%	70%	80%	90%
overture	70.0	25.0	3.00	1.00	0.50	0.50
super overture		26.0		0.50		
團隊驚喜 COMBO	75.0	22.0	2.00	0.50	0.50	
超絕團隊驚喜 COMBO	77.0	20.0				

### (super)overture 中的 G 數上乘抽選

(super)overture 中，48 RP 成立時會形成 48 連線然後上乘 G 數

同時會進行繼續抽選，非當選時會消化一個 48 庫存點數

48 庫存點數全部用完時的 48 RP 成立時會發生回避指示後移行 ART

overture 種類	入賞	連線成立比例	10G	20G	30G	50G	100G	200G	300G
通常	單線	99.7	74.2	8.1	8.1	8.1	1.3	0.1	0.1
	雙線	0.3		16.7	16.7	16.7	16.7	16.7	16.7
super	雙線	100		70.3	14.6	14.6	0.2	0.1	0.1

## (super)overture 中 48 庫存點數抽選

ART 開始時會突入(super)overture，期間內成立小役會進行 48 點數庫存抽選

成立時	滯在	1 個	2 個	3 個	4 個	5 個
強銅鐘	共通	10.0	0.01	0.01	0.01	0.01
弱西瓜/弱櫻	共通	15.0	0.01	0.01	0.01	0.01
弱機會牌	共通	25.0	0.01	0.01	0.01	0.01
強西瓜	通常	0.10	0.10	15.0	0.10	0.10
	SP	33.3	0.10	0.10	0.10	0.10
強櫻	共通	99.96	0.01	0.01	0.01	0.01
強機會牌 A	通常	0.10	25.0	0.10	0.10	0.10
	SP	60.0	0.10	0.10	0.10	0.10
強機會牌 B	通常	80.0	5.00	5.00	5.00	5.00
	SP	98.0	0.50	0.50	0.50	0.50

## ヘビーローテーション凍結中

ヘビーローテーション凍結中每一次 48 連線都會進行 G 數上乘

第幾次連線	10G	20G	30G	50G	100G	200G	300G
1/4/5	99.9	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
2	80	20	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
3	80	0.01	20	0.01	0.01	0.01	0.01
6	62.4	12.5	12.5	12.5	0.05	0.05	0.05
7	66.7				30.2	1.56	1.56

## (超絕)團隊驚喜 COMBO 中的 G 數上乘抽選

團隊驚喜 COMBO 中，48 RP 成立時會形成 48 連線然後上乘 G 數

同時會進行繼續抽選，非當選時會消化一個 48 庫存點數

48 庫存點數全部用完時的 48 RP 成立時會發生回避指示後移行 ART

種類	入賞	連線成立比例	10G	20G	30G	50G	100G	200G	300G
通常	單線	66.7	90.8	3	3	3	0.1	0.1	0.1
	雙線	33.3		62.1	22.5	15	0.1	0.1	0.1
super	雙線	100		69.6	14.6	14.6	1	0.1	0.1

## (超絶)團隊驚喜 COMBO 中 48 庫存點數抽選

團隊驚喜 COMBO 中成立小役會進行 48 點數庫存抽選

成立時	滞在	1 個	2 個	3 個	4 個	5 個
強銅鐘	共通	10.0	0.01	0.01	0.01	0.01
弱西瓜/弱櫻	共通	15.0	0.01	0.01	0.01	0.01
弱機會牌	共通	25.0	0.01	0.01	0.01	0.01
強西瓜	共通	40.0	0.10	0.10	0.10	0.10
強櫻	共通	99.96	0.01	0.01	0.01	0.01
強機會牌 A	共通	60.0	0.10	0.10	0.10	0.10
強機會牌 B	通常	98.0	0.50	0.50	0.50	0.50
	超絶	80.0	5.00	5.00	5.00	5.00

## ART 中 BONUS 中的抽選

ART 中 BONUS 當選時會進行種類抽選

設定	1	2	3	4	5	6
藍 7	0.4	1	1.2	1.4	1.5	0.5
紅 7	54.6	49	53.8	48.6	53.5	49.5
BAR	45	50	45	50	45	50

## サプライズ BONUS(驚喜 BONUS)

驚喜 BONUS 中會依照成立小役進行團隊驚喜 COMBO 抽選(雙線 48 當選時為超絶確定)

押順銅鐘	強銅鐘	弱櫻	共通銅鐘	雙線 48	強櫻
0.5	0.5	5	0.5	2.5	33.3
弱西瓜	強西瓜	弱機會牌	強機會牌 A	強機會牌 B	
10	50	25	50	100	

團隊驚喜 COMBO 當選後會進行 48 庫存點數抽選

成立時	當選率	1 個	2 個	3 個	4 個	5 個
押順銅鐘/共通銅鐘/強銅鐘	0.02	20.0	20.0	20.0	20.0	20.0
弱櫻/弱西瓜	7.60	32.9	32.9	32.9	0.64	0.64
弱機會牌	15.1	33.1	33.1	33.1	0.32	0.32
強櫻/強西瓜	15.2	32.9	32.9	32.9	0.64	0.64
強機會牌 A	30.4	32.9	32.9	32.9	0.64	0.64
強機會牌 B	100	30.0	39.0	30.0	0.50	0.50

## AKB BONUS 中

AKB BONUS 中會依照成立小役進行團隊驚喜 COMBO 抽選

強機會牌 B 當選時為超絕確定，其他的小役當選時會以 50%進行超絕抽選

共通銅鐘	強銅鐘	弱櫻	強櫻	弱機會牌
2	2	5	20	5
弱西瓜	強西瓜	強機會牌 A	強機會牌 B	
5	30	15	100	