

CR 牙狼 GOLDSTORM 翔

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2017/07
新規 MAX、V-ST 機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數
86 轉

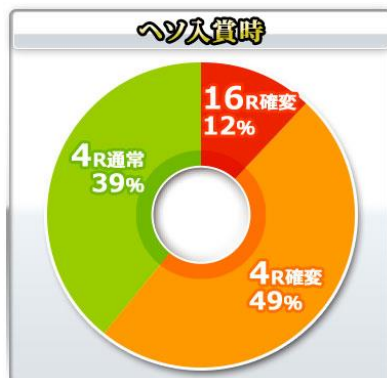
大當圖案



基本 SPEC

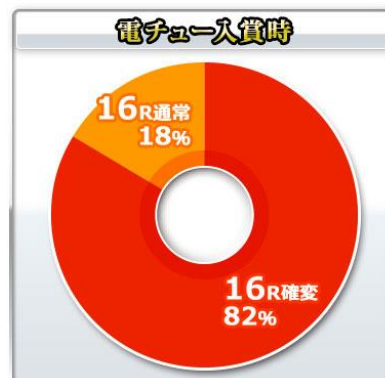
賞球數 4&1&3&14
通常時大當確率 1/319.68
確變中大當確率 1/127.5
確變率 (起動口) 61%
確變率 (電嘴) 82%
確變最大 187 轉
平均出玉
4R : 約 504 個
16R : 約 2016 個
ROUND 數 4/16
1R COUNT 數 9
時短
通常大當終了後 100 回

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



12% 16R 確變、49% 4R 確變
39% 4R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



82% 16R 確變、18% 16R 通常

樂都 **SLOTTO**
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 **樂都** **SLOTTO**
パチスロ・柏青斯洛



f 樂都社團討論區
歡迎加入FB粉絲團
<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人
如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

模式與大當介紹

16R 大當



通常時的 3.5.7 連線則當選
16R 的大當，會往 ST 移行

4R 大當



通常時銀色數字連線所當選的 4R 大當，開獎中會發生 1st BATTLE
如果我方能承受下攻擊的話則會變成牙狼 BONUS 而突入 ST
如果敗北的話則會變成漆黑 BONUS 後突入時短



ST「GOLDSTORM 翔」



翔背景



飛流背景



ラダン城内背景



王座之間場景

為 187 轉繼續的 ST，會依照剩餘轉數而進行背景變化，然後演出會依照背景來變化

翔 BONUS



電嘴中當選的 16R 確變大當
消化後突入 ST

漆黑 BONUS



1st BATTLE 敗北時所當選的
4R 通常，電嘴中當選則為 16R
通常，消化後突入時短，不過
要是途中召喚 P.F.O.G.翔的話
則升格成確變大當！？

GOLDSTORM



100 轉的時短模式
背景變化為上面 ST 中的
後兩個場景

預告演出

擊熱變換保留



保留上有落雷時發生，經由待機狀態與回轉連動後發生保留變化
出現擊熱則為大好機
出現 V 的話則為超好機！

GARO 保留



保留變成 GARO 的英文字
為經典的大好機演出
發生時會移行專用的背景

牙狼劍保留



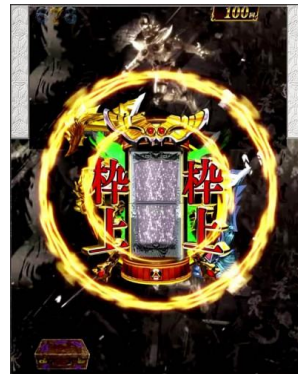
保留被劍刺穿時會變成牙狼劍保留，此時為大好機

牙狼連續預告



連續越多則期待度越高的擬似連演出，出現紅色特效且停止鋼牙圖案的話則為大好機

牙狼傳說連續預告



會播放歷代牙狼的音樂，繼續越長則期待度越高，倒數後出現擊熱的話則為大好機

牙狼闇 ZONE



連續預告中突入的特殊區間出現紅色特效時則期待度高

ジンガ結界模式



連續預告中突入的特殊區間有ハルナ人偶の圖案停止時會突入

雙次回預告



兩個畫面進行次回預告的
大好機演出

ホラー100 隻斬殺預告



將 100 隻斬殺的話為大好機！

鎧甲召喚演出



F.O.G.翔召喚

3D 魔天使群

P.F.O.G.翔召喚

立直後有機會發生的分歧演出，畫面暗轉時會往 2D 角色立直發展，畫面召喚時會往漆黑牙狼立直
 F.O.G.翔召喚會往牙狼翔立直發展，如果此時發生 3D 魔天使群的話則有機會召喚 P.F.O.G.翔
 召喚 F.O.G.翔時會出現兩次，兩次的顏色都會示唆期待度必須要注意
 一開始的 CHANCE UP 演出有「莉杏登場」「リュメ登場」「VR 透過液晶」「牙狼劍演出」等
 リュメ登場時則為大好機、VR 透過液晶發動時則 F.O.G.翔的期待度上升
 牙狼劍演出發生時則往漆黑牙狼立直或是牙狼翔立直發展確定！？

立直演出

2D 角色立直



全部總共有四種，期待
 度都很低，所以只能期
 望往牙狼翔立直發展

角色動作立直



全部有四種，如果發生
 超合作的話則會往
 期待高的故事立直發展

GARO SHOW TIME



牙狼翔的機會目出現時發展，畫面上會出現之前
 的小鋼珠框體。珠子會往大當的洞前進
 要是成功進入大當洞則開獎確定！



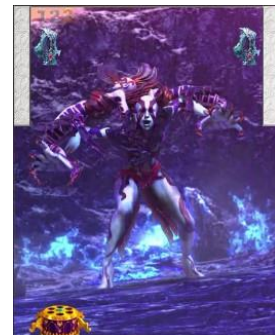
漆黑牙狼立直



ティガン立直



ファンエレレーテ立直



マジエンサ立直

全部總共有三種，上面越右邊的演出期待度越高，發生牙狼劍演出時則為超好機！

牙狼翔立直



デモンド



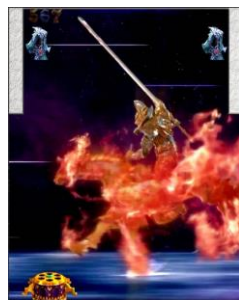
ゴラド



グライシス



キリン



炎號部分

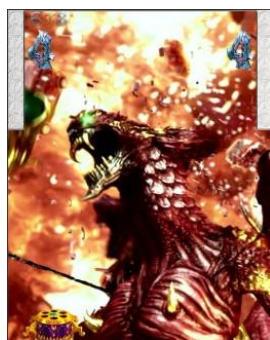
演出全部有四種，上面越右邊的演出期待度越高

牙狼翔立直最後的炎號部分要是畫面發生凍結的話則為超好機！

故事立直



ジンガ立直



デゴル立直



ビル封印立直

再現牙狼 GOLDSTORM 翔の名場面，為期待度大的立直，上面越右邊的演出期待度越高

雙金色立直



上下的液晶畫面同時展開不同的立直演出，期待度算高

全回轉立直



全回轉立直有上面的三種，發展哪個都是開獎確定！發生的時間點有很多種

ST 中的演出

牙狼劍演出



ST 中的共通演出，拉起
牙狼劍時要注意劍種類
插下去後成功召喚
F.O.G.則獲得大當

ヤミテラ機會



ST 中的共通演出，中央
停止專用圖案時發生
此石珠子進入專用洞後
出現 V 則大當確定

牙狼登場立直



翔背景專用演出
按鍵連打後牙狼轉輪
出現 V 的話則大當

牙狼劍攻擊



飛流背景的專用演出
出現徽章後出現牙狼劍
金色徽章則為好機
出現顛倒徽章則為激熱

背景移行預告



ジンガ場景



牙狼場景



GOLD 場景



ST 中的共通演出，移行的目標場景總共有四種以上

期待度依序為盟友場景<ジンガ場景<牙狼場景<GOLD 場景，牙狼場景以上期待度高

ホラー對決



為ラダン城內背景的專用演出，會依出現的ホラー而有危險度變化
會依照召喚的鎧甲而有不同的發展演出
牙狼翔對決中夥伴出現或是漆黑牙狼對決中炎號出現時為激熱

ホラー一閃立直



為ラダン城內背景的專用演出
有機會一擊擊破ホラー
文字出現激闘時為好機