

罪惡王冠

SLOT ギルティクラウン

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



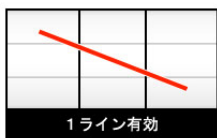
導入年月 2017/06

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



左上右下一線有效

50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



CROWN BIG BONUS

獲得枚數超過 369 枚時結束



BIG BONUS

獲得枚數超過 232 枚時結束



8 枚/12 枚



3 枚



1 枚/3 枚/REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列		
21	Blue Diamond	Bell
20	Bell	Watermelon
19	Watermelon	Blue Diamond
18	Blue Diamond	Bell
17	Bell	Watermelon
16	Watermelon	Blue Diamond
15	Blue Diamond	Bell
14	Watermelon	Blue Diamond
13	Bell	Watermelon
12	Bell	Watermelon
11	Watermelon	Bell
10	Blue Diamond	Watermelon
9	Watermelon	Blue Diamond
8	Watermelon	Bell
7	Bell	Watermelon
6	Blue Diamond	Bell
5	Blue Diamond	Bell
4	Watermelon	Blue Diamond
3	Blue Diamond	Watermelon
2	Bell	Blue Diamond
1	Watermelon	Blue Diamond

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 或 CZ
2. CZ 中抽選 ART, BONUS 中抽選 CZ

轉輪凍結特典與確率

凍結確率不明, 特典為 CROWN BIG+ ART 3SET 以上確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 899G, 天井到達後會突入 CZ 但是不保證突入 ART

天井的 CZ 消化後則之後會以高確率抽選突入 CZ

且天井到達後開 BONUS 的話一樣會以高確率抽選突入 CZ 直到當選 ART 為止

(也就是說沒有保證突入 ART 的天井)



最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



f 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



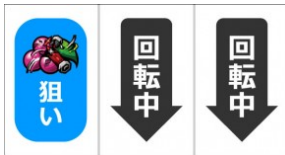
樂都頻道相關機台影片推薦



奈落葉休假打台記#6

<https://www.youtube.com/watch?v=8E-6HZWNLYs>

小役種類及瞄壓方式



通常時首先左轉輪約在上段附近瞄押紅櫻圖案（藍七下方兩格）

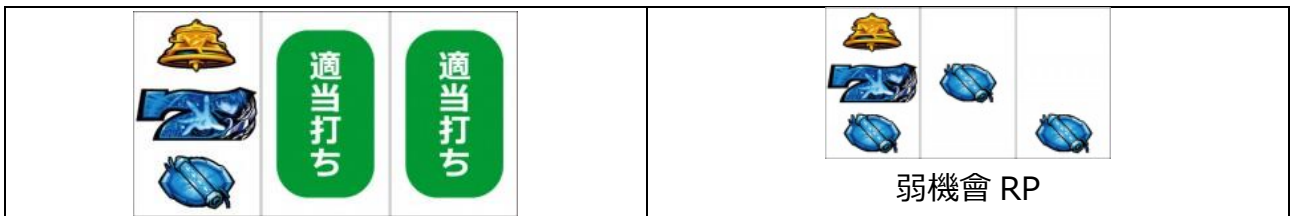


左轉輪中段紅櫻停止時為確定櫻，中右轉輪適當停止

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，斜線櫻櫻再連線時為弱紅櫻，三連紅櫻連線或櫻櫻紅七連線時為強紅櫻，櫻再櫻或櫻再紅七連線時為確定櫻，櫻再再連線時為強機會 RP



左轉輪中段藍七停止時，中右轉輪適當停止，青再下小山停止時為弱機會 RP



左轉輪西瓜出現時，中右轉輪瞄押西瓜，西瓜斜線連線時為弱西瓜

西瓜小 V 型與西瓜中段連線時為強西瓜，中段銅鐘連線時為強銅鐘



立直目 (順押與順夾押限定)

BONUS 中的打法

基本上適當消化即可，切入演出發生時則全轉輪瞄押畫面指定圖案

ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出時瞄押畫面指定圖案，其餘演出照一般時打法即可

各種演出說明

基本場景與模式介紹

通常時場景



天王洲第一高中



王國場景



出埃及記場景



秘密的花園場景

通常時的場景有五種，王國場景移行時為示唆高確，出埃及記與秘密的花園為前兆場景

秘密的花園場景期待度較高

VOID CHANCE



為 10G 固定的自力 CZ，特殊小役成立時為 ART 確定！？最後一轉特殊小役以外的也有機會
會依照 ART 當選契機而獲得不同的武器，RANK 越高的武器則 ART 中的場景會有優遇
ART 剩餘轉數歸零時一定會再度突入此 CZ 進行繼續抽選，但是 CZ 的轉數可在 ART 中獲得
且要是 V 庫存的話則 CZ 失敗也會進入次 SET 的 ART，且繼續時一定會上乘 CZ 五轉

ART「罪惡王冠」



1SET 30G 繼續，純增 1.4 枚/G (含 BONUS 為 2.0 枚) 的 ART 特殊小役成立會進行 CZ 的 G 數上乘以及 EMPIREO 的突入抽選

BONUS 當選時則會上乘當下滯在場景的轉數

ART 初次當選時一定會獲得 V 庫存，故必定持續 2SET 以上

VOID ATTACK



ART 開始時必定突入，為一轉完結的場景決定演出，會依照

獲得的武器決定場景

這裡成立特殊小役為好機！？

EMPIREO



為 V 庫存的上乘特化區間，主要突入契機為 ART 中的押順使青再左中右轉輪停中段中段上段或是 ART 中紅七連線，紅七連線同時可獲得 V 庫存並突入。EMPIREO 突入後一定會發生一次

瞄押演出，紅七連線則獲得 V 庫存，BAR 連線則會獲得高 RANK 的 V 庫存

瞄押演出發生後成立轉落 RP 的話則為轉落的危機，押順正確的話則繼續，錯誤則結束

BONUS 說明

BIG BONUS



純增 150 枚的純正 BONUS，銅鐘不中時會進行 CZ 突入抽選，也有機會告知突入 ART！？

ART 中則會進行 EMPIREO 或 V 庫存的抽選

CROWN BIG BONUS



純增 306 枚的純正 BONUS，會進行紅七或黑 BAR 的抽選，連線成立則獲得 ART 確定

ART 中則可獲得 V 庫存以及 EMPIREO 的庫存

EPISODE BONUS



總共有八種的 EP，會依照故事內容而有不同的恩惠，「共鳴」「浮動」為 ART 確定
「發生」則獲得高 RANK 的 V 庫存，伴隨轉輪凍結的「再誕」則為 CBB 確定+獲得 3SET ART
ART 中的 EP 為「流離」「追想」則為 V 庫存獲得確定，「告白」則為高 RANK V 庫存
「祈禱」則獲得 V 庫存且突入 ENDING！？

通常時演出

歌複合演出



不會與起動與停止按鈕連動，為時間管理的 STEP UP 的前兆演出，會在小畫面中進行演出
特殊小役後的前兆中或是按下押分鍵時有機會發生，如果歌有唱到下一段的話則期待度上升
到達紅色則為 CZ 確定，彩虹色則當選 ART！？也有直接從中間開始的

取樣演出



VOID 的種類會示唆期待度

使用我切入演出



起動時要是跟其他演出
同時發生的話…

煙火紋



為此廠商的大好機花紋！

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人
如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種確率

基本 SPEC

本機の設定只有四個階段

設定	1	2	5	6
CROWN BIG	1/1986			
BIG BONUS	1/349	1/338	1/318	1/293
ART 初當	1/499	1/440	1/382	1/339
機械割	98.5%	101.7%	108.1%	111.0%

小役確率

設定	1	2	5	6		
共通銅鐘	1/49.9	1/47.3	1/44.9	1/42.8		
小役	弱西瓜	強西瓜 A	強西瓜 B	強櫻	強銅鐘	確定櫻
確率	1/89.8	1/293	1/630	1/400	1/2731	1/21845

各種 RT 中小役確率

以下先說明各 RT 的移行契機

RT0 中平行 RP 連線時會移行 RT1, RT0 中銅鐘押順錯誤形成 0 枚役時會移行 RT2

RT1 中消化 10G 以後則移行 RT0, RT2 中銅鐘押順錯誤形成 1 枚役時會移行 RT0

RT2 中平行 RP 連線時會移行 RT1, RT2 中成立弱紅櫻時會移行 RT3

RT2 中成立弱機會 RP 時會移行 RT4, RT3 中消化 20G 後會移行 RT0

RT4 中平行 RP 連線時會移行 RT1, RT4 中銅鐘押順錯誤形成 1 枚役時會移行 RT0

RT4 中銅鐘押順錯誤形成 0 枚役時會移行 RT2, RT4 中強機會 RP 成立時會移行 RT5

RT5 中銅鐘押順錯誤形成 1 枚役時會移行 RT0, RT5 中成立弱機會 RP 時會移行 RT4

RT5 中銅鐘押順錯誤形成 0 枚役時會移行 RT2

RT0 中

小役	弱櫻	弱機會 RP	強機會 RP
確率	1/3641	1/1237	1/7282

RT1 中

小役	弱櫻	弱機會 RP	強機會 RP
確率	1/73.5	1/168	1/771

RT2

設定	1	2	5	6
弱櫻	1/1311	1/799	1/449	1/575
小役	弱機會 RP		強機會 RP	
確率	1/42.8		1/7282	

RT3

小役	弱櫻	弱機會 RP	強機會 RP
確率	1/3.5	1/149	1/874

RT4

小役	弱櫻	弱機會 RP	強機會 RP	假紅七
確率	1/3641	1/149	1/19.6	1/1490
小役	紅七連線 A	紅七連線 B	BAR 連線 RP	
確率	1/5461	1/16384	1/16384	

RT5

小役	弱櫻	弱機會 RP	強機會 RP	假紅七
確率	1/3641	1/3.5	1/7282	1/4.3
小役	紅七連線 A	紅七連線 B	BAR 連線 RP	
確率	1/10.4	1/133	1/400	

BONUS 中小役確率

CROWN BIG 中

小役	12 枚役	假紅七	紅七連線 A	紅七連線 B	BAR 連線
確率	1/1.07	1/17.8	1/169	1/993	1/993

BIG 中

小役	中段銅鐘	斜線銅鐘	銅鐘不中 A	銅鐘不中 B
確率	1/1.02	1/200	1/200	1/200

通常時狀態移行抽選

通常時有五種狀態：低確/高確/高確 A/高確 B/超高確

高確 AB 為有保證 G 數的高確，跟高確的抽選相同，小役當選 BONUS/CZ/ART 時不抽選

低確滯在時

小役	高確	高確 A	高確 B	超高確
弱西瓜		49.6		0.4
弱紅櫻/假七連線		19.5		0.8
弱機會 RP			9.4	0.8
強西瓜/強櫻/強機會 RP/強銅鐘	100			

高確滯在時（保證轉數 9G 以下）

小役	低確	高確 A	高確 B	超高確
不中/通常 RP/銅鐘	10.2			
弱西瓜		49.6		0.4
弱紅櫻/假七連線		19.5		0.8
弱機會 RP			9.4	0.8

高確滯在時（保證轉數 10G 以上）

小役	弱西瓜	弱紅櫻/假七連線/弱機會 RP
超高確	12.5	6.3

超高確滯在時

弱西瓜/弱紅櫻/假七連線/弱機會 RP/強西瓜 87.5%移行高確 A

強櫻/強機會 RP/強銅鐘 100%移行低確

未當選 CZ 與 ART 的 BIG 結束時

滯在	低確	高確 B	超高確
低確	50	48.4	1.6
高確		87.5	12.5
超高確			100

高確保證轉數抽選

高確保證轉數	10G	20G	30G	50G
高確 A	75	18.7	4.7	1.6
高確 B		50	25	25

CZ 模式移行抽選

CZ 模式會管理特殊小役以外的 CZ 抽選

BIG 結束時

滞在	A				B			C	
移行	A	B	C	D	B	C	D	C	D
設定 15	75	18.7	4.7	1.6	75	18.7	6.3	75	25
設定 26	68.7	18.8	9.4	3.1	68.7	18.8	12.5	68.7	31.3

CROWN BIG 結束時

滞在	A				B			C	
移行	A	B	C	D	B	C	D	C	D
設定 15	50	37.5	9.4	3.1	50	37.5	12.5	50	50
設定 26	37.5	37.5	18.7	6.3	37.5	37.5	25	37.5	62.5

CZ 結束時 (沒有分配的比例為原模式滞在)

滞在	A				B			C	
移行	B	C	D	A	C	D	A	B	D
設定 15	4.7	1.2	0.4	87.5	2.3	0.8	75	18.7	1.6
設定 26	9.4	2.3	0.8	75	4.7	1.6	50	37.5	3.1

重新設定時

移行	A	B	C
設定 15	68.7	25	6.3
設定 26	50	37.5	12.5

ART (含 ART 後的 CZ) 結束時

移行	A	B	C	D
設定 15	75	18.7	4.7	1.6
設定 26	68.8	18.7	9.4	3.1

通常時 CZ 抽選

押順/共通銅鐘成立時，會依照滯在的 CZ 模式進行 CZ 抽選

滯在模式	B	C	D
設定 15	0.39	2.34	16.4
設定 26	0.78		

沒有與 BIG 同時成立的小役成立時，會依照滯在狀態進行 CZ 抽選

小役	不中	弱西瓜/弱櫻			強西瓜			強櫻/強銅鐘		
	RP	弱機會 RP/假紅七						強機會 RP		
設定	超高	低確	高確	超高	低確	高確	超高	低確	高確	超高
15	0.39	0.39	0.78	25.0	12.5	25.0	50.0	25.0	50.0	100
26	1.56	1.17	2.34	31.3	15.6	31.3	62.5	31.3	62.5	

BIG 同時成立的小役成立時，會依照滯在狀態進行 CZ 抽選

低確中不進行抽選，超高確中為 CZ 當選確定

小役	弱西瓜/弱櫻/弱機會 RP/	強西瓜	強櫻/強銅鐘/強機會 RP/立直目 RP
當選率	0.78	25	50

BIG BONUS 中的抽選

通常時的 BIG 中

銅鐘不中時 40%當選 CZ、1.56%獲得 V 庫存 (ART)

CROWN BIG 中紅七與黑 BAR 連線 100%獲得 V 庫存

ART 中的 BIG 中

會進行 EMPIREO 以及 V 庫存的抽選

成立小役	EMPIREO	V 庫存
銅鐘不中	43.0	1.56
紅七/黑 BAR 連線	100	100

ART 中成立 BONUS 時會進行上乘抽選

上乘轉數	10G	20G	30G
CROWN BIG		87.5	12.5
BIG BONUS	87.5	10.9	1.56

ART 中押順指示高確抽選

押順指示高確中比較容易成立三擇升格 RP (約 1/6.7 成立, 此時會突入 EMPIREO)

押順指示高確中不中小役成立時會進行 CZ 抽選

場景 1	PISTIS	場景 2	ELPIS	場景 3	AGAPE
------	--------	------	-------	------	-------

ART 會依照滯在場景與成立小役進行押順指示高確抽選

小役	RP 銅鐘	不中/弱櫻 假紅七		強西瓜 弱機會 RP		弱西瓜		強櫻/強銅鐘 強機會 RP	
		5G	10G	5G	10G	5G	10G	5G	10G
場景	5G	5G	10G	5G	10G	5G	10G	5G	10G
1			0.39		0.39	10.9	1.56	21.9	3.13
2	0.39	10.9	1.56		1.56	10.9	1.56	43.8	6.25
3	5.08	43.8	6.25	87.5	12.5	43.8	6.25	50.0	50.0

ART 中 CZ 轉數上乘抽選

ART 中會依照成立小役進行 VOID CHANCE 的轉數上乘抽選

以下表格中：準備為 ART 準備中、高確為押順指示高確中

小役	滯在狀態	5G	10G	20G	30G
不中	高確	87.5	6.25	3.13	3.13
弱西瓜	準備	21.9	2.34	0.39	0.39
	ART	10.9	0.78	0.39	0.39
弱機會 RP	準備	43.8	5.47	0.39	0.39
	ART	21.9	2.34	0.39	0.39
弱櫻	準備	87.5	10.9	1.17	0.39
強西瓜	準備	87.5	10.9	1.17	0.39
	ART	43.8	5.47	0.39	0.39
強櫻/強銅鐘	準備		87.5	10.9	1.56
立直目 RP	ART	87.5	10.9	1.17	0.39
強機會 RP	準備		87.5	10.9	1.56
	非高確	87.5	10.9	1.17	0.39

CZ「VOID CHANCE」中的抽選

通常時所突入的 CZ 中

ART 當選率

小役	剩 1G 以上	最後一轉	最後一轉的下一轉
特殊小役以外	0.78	12.5	
特殊小役	100	100	100

CZ 成功時所上乘的 CZ 轉數：5G 96.9%、10G 3.13%

ART 後所突入的 CZ 中

ART 當選率

小役	銅鐘/RP	假紅七	不中小役	特殊小役
其他狀況	0.39	12.5	12.5	100
押順指示高確中	0.39	12.5	100	100
最後一轉的次轉				100

CZ 成功時所上乘的 CZ 轉數：5G 96.9%、10G 3.13%

VOID CHANCE Rebirth 中

GC 結束時，如果還有庫存時的 0.78%、沒有庫存時的 0.39%會抽選突入

ART 當選率

小役	銅鐘/RP	假紅七	不中小役	特殊小役
其他狀況	6.25	50	50	100
押順指示高確中	6.25	50	100	100
最後一轉的次轉				100

CZ 成功時所上乘的 CZ 轉數：5G 96.9%、10G 3.13%

ART 當選時的 VOID RANK 抽選

會依照 ART 當選時的狀態、當選契機、是否與 BIG 同時當選來進行 RANK 抽選

以下強特殊小役為：強機會 RP/強銅鐘/強紅櫻/強西瓜

非與 BIG 同時當選時

通常時/ART 中/VOID ATTACK 中/EMPIREO (準備) 中

小役	RANK 1	RANK 2	RANK 3	RANK 4
BAR 連線 RP			89.8	10.2
其他小役	75	22.6	2	0.4

ART 準備中

小役	RANK 1	RANK 2	RANK 3	RANK 4
強特殊小役	75	22.6	2	0.4

CZ 中

小役	RANK 1	RANK 2	RANK 3	RANK 4
紅七連線 RP			89.8	10.2
BAR 連線 RP				100
強特殊小役		89.8	9.4	0.8
其他小役	89.8	9.4	0.4	0.4

與 BIG 同時當選時

通常時/ART 中/VOID ATTACK 中/EMPIREO 準備中

小役	RANK 1	RANK 2	RANK 3	RANK 4
通常 RP/弱機會 RP/弱櫻/強弱西瓜	75	22.6	2	0.4
強機會 RP/立直目 RP/強銅鐘/強櫻	50	45.3	3.9	0.8
確定櫻		89.8	9.4	0.8

EMPIREO 中

小役	RANK 1	RANK 2	RANK 3	RANK 4
通常 RP/弱機會 RP/弱櫻/強弱西瓜	50	45.3	3.9	0.8
強機會 RP/立直目 RP/強銅鐘/強櫻		89.8	9.4	0.8
確定櫻			89.8	10.2

CZ 中

小役	RANK 1	RANK 2	RANK 3	RANK 4
通常 RP/弱機會 RP/弱櫻/弱西瓜	50	45.3	3.9	0.8
強西瓜		89.8	9.4	0.8
強機會 RP/立直目 RP/強銅鐘/強櫻		50	45.3	4.7
確定櫻			89.8	10.2

與 CROWN BIG 同時當選時

通常時/ART 中/VOID ATTACK 中/EMPIREO 準備中

小役	RANK 1	RANK 2	RANK 3	RANK 4
通常 RP/弱機會 RP/弱櫻/強弱西瓜	50	45.3	3.9	0.8
強機會 RP/立直目 RP/強銅鐘/強櫻		89.8	9.4	0.8
確定櫻			75	25

EMPIREO 中

小役	RANK 2	RANK 3	RANK 4
通常 RP/弱機會 RP/弱櫻/強弱西瓜	89.8	9.4	0.8
強機會 RP/立直目 RP/強銅鐘/強櫻	50	45.3	4.7
確定櫻		89.8	10.2

CZ 中

小役	RANK 1	RANK 2	RANK 3	RANK 4
通常 RP/弱機會 RP/弱櫻/弱西瓜	50	45.3	3.9	0.8
強西瓜		50	45.3	4.7
強機會 RP/立直目 RP/強銅鐘/強櫻			89.8	10.2
確定櫻				100

BIG 成立後未 BONUS 連線前

小役	RANK 1	RANK 2	RANK 3	RANK 4
強機會 RP/強銅鐘/強櫻/強弱西瓜	75	22.6	2	0.4
確定櫻			75	25

BIG 中

小役	RANK 1	RANK 2	RANK 3	RANK 4
銅鐘不中/紅七連線 RP	75	22.6	2	0.4
BAR 連線 RP			75	25

以下三個特殊契機中當選 ART 時會使用下面的專用機率抽選 RANK

1. ART 複數庫存時的第二個庫存後/無庫存時的 VC Rebirth 當選時
2. 通常時 RT3 移行/通常時 RT5 中當選 BIG/ART 準備中 RT3 中當選 BIG/BIG 1G 連
3. 轉輪凍結發生時

小役	RANK 1	RANK 2	RANK 3	RANK 4
契機 1	89.8	9.4	0.4	0.4
契機 2	75	22.6	2	0.4
契機 3				100

ART 中 ART 庫存獲得抽選

紅七連線與 BAR 連線當選 ART 庫存確定，其他小役會依照當下滯在狀態而變化

非同時當選 BIG 時

小役	弱機會 RP	強機會 RP	強銅鐘	強櫻	弱西瓜	強西瓜
低確/高確		1.6	1.6	1.6		0.4
超高確		12.5	12.5	12.5	0.4	6.3
VOID ATTACK 中	0.4	25	25	25	0.4	12.5

同時當選 BIG 時

小役	低確/高確	超高確	VOID ATTACK 中	ART 後 CZ 中
確定櫻	100			
其他小役	1.6	12.5	25	100

BIG 成立後未 BONUS 連線前

小役	強機會 RP	強銅鐘	強櫻	確定櫻	弱西瓜	強西瓜
當選率	12.5	12.5	12.5	100	0.4	6.3

EMPIREO 中

小役	不中小役	弱機會 RP	強機會 RP	其他銅鐘	強銅鐘	強櫻	弱西瓜	強西瓜
準備中		0.4	25		25	25	0.4	12.5
無保障中					1.6	1.6		0.4
SHORT 中	0.4				12.5	12.5	0.4	6.3
LONG 中	50			12.5	100	100	50	100

EMPIREO 中當選 BIG 時

當選契機	準備中	無保障中	SHORT 中	LONG 中
確定櫻以外	25	1.6	12.5	100
確定櫻	100			

EMPIREO 模式移行抽選

EMPIREO 突入時會依照突入契機進行模式移行抽選

EMPIREO 模式	SHORT	LONG
VOID ATTACK 時突入	75	25
其他契機	99.2	0.8

EMPIREO 中假紅七/紅七連線/BAR 連線成立時會進行模式轉落抽選

特殊小役與無保證中的六擇 RP 押順正確的自力繼續時會進行模式升格抽選

模式移行抽選（未分配比例為原模式滯在）

滯在	無保障		SHORT		LONG
	SHORT	LONG	無保障	LONG	無保障
不中/弱西瓜	24.6	0.4		3.1	
一般小役					
強西瓜	98.4	1.6		12.5	
強銅鐘/強櫻	93.7	6.3		25	
BAR.7 連線/假紅七			96.9		20.3
自力繼續	99.6	0.4			
BB	93.7	6.3		25	
CBB	87.5	12.5		50	

BIG 中角色介紹示唆演出

全部女性時為設定 1 否定

		
高設定期待度上升	設定 5 以上確定	設定 6 確定

BONUS 確定畫面示唆演出



設定 2 否定+高設定期待度上升