

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

CR 魯邦三世~I'm a super hero~  
CR ルパン三世~I'm a super hero~



導入年月 2015/07  
 MAX TYPE, V-ST 機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數  
 72.8 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&2&7&10&15  
 通常時大當確率 1/394.8  
 確變時大當確率 1/77.3  
 確變突入率 60%/100%

平均出玉

1~10R : 約 135~1350 個  
 15R : 約 2025 個

ROUND 數

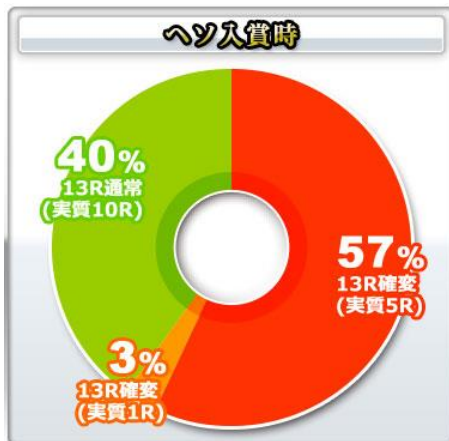
1/4/5/6/8/10/15

1R COUNT 數 9

時短

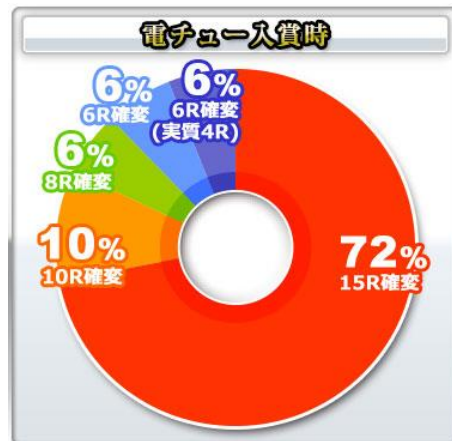
全部大當結束後 100/130 回

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



57% 實質 5R 確變、3% 實質 1R 確變  
 40% 實質 10R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



72% 15R 確變、10% 10R 確變、6% 8R 確變  
 6% 6R 確變、6% 實質 4R 確變

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活  
最專業的中線電活  
最即時的線電活  
最廣大的線電活  
最有效的線電活

各種中文線上玩活動  
情報機台論壇消費廣告  
查詢攻討論族群平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



# 各種演出說明

## 模式與大當介紹

### 通常場景



有對應特別節目的四種場景存在

### 魯邦 VS 複製人類模式



1R 大當或小當時所突入的潛伏確變或是通常有兩種模式，激鬥模式突入時為潛伏確變的好機  
本機為 V-ST 機，可看是否入賞 V 來判斷確變

### BONUS



初當後可以選擇喜歡的角色來挑戰「V 獲得挑戰」，演出會依照角色而有所不同

魯邦為旋轉方向盤來儲存能量、次元與五衛門使用按鍵來獲得 V

BONUS 中發生右打瞄準 V 的打字機演出時為激熱！

### SUPER GOLDEN TIME



初當時的 60%所突入的 ST 模式，最大 130 轉連莊率約 82%，滯在中可選擇兩種演出模式

### GOLDEN TIME



初當時的 40%所突入的時短模式，電嘴補助的 100 轉間獲得大當時則突入確變確定  
初當時含經由時短的 ST 突入率約 69%

## 予告演出

### 連續系演出



REACH THE RUSH



錢形突破連續預告



故事連續預告

使用方向盤選擇且突破臨檢處的錢形突破連續預告或是出現 NEXT 圖案而故事進行的故事連續預告等

其中還有 REACH THE RUSH 等發展契機，且如果出現 BURST 則期待度瞬間上升

且哪個演出繼續的越多期待度也會越高

### 我的名字是魯邦三世預告



示唆演出頻繁發生時為好機

最後往立直演出發展時魯邦說出

名台詞的話則期待度大幅上升

### 特別切入演出



立直演出發展時魯邦坐上他的

愛車的激熱演出

可期待往高期待度演出發展

### 倒數計時器預告



倒數到零時會發生好機演出

計時器是紅色時為好機

也有機會同時出現兩個

### 保留變化預告



畫面右下角的能量條等級上升時有可能話出現激熱的「金III保留」

預告與立直中出現等級上升、還有魯邦拿吸塵器一口氣使等級上升的演出等等都有

等級上升到最大的 30 時則保留變成「金III保留」濃厚！

### 發展拉門預告



SP 立直發展時打開金庫門演出  
門的顏色是紅色時為好機  
金色時則期待度大幅上升

### STEP UP 系預告



有視窗與拉近的兩種演出  
STEP UP 的次數與顏色要注意

### 透光版閃爍預告



透光版發光的好機示唆演出  
發光時的顏色與出現的圖案  
會有期待度的變化

### 虎紋演出



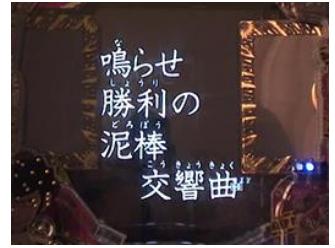
為此廠商的激熱花紋，發生時間  
點有很多種必須要注意

### 坐上車子演出



為系列的傳統演出  
坐上車後有機會往 SP 立直發展

### 打字機預告



為系列作的激熱演出，發生  
時間點也是有很多種

## 立直演出

### 錢形警車立直



錢形的警車暴走後使用  
手銬來瞄準大當圖案或  
特殊圖案，很少直接開  
所以請期待發展其他

### 短影片立直



為特別節目的精華片段  
會依照場景對應有四種  
演出，演出失敗後  
也有機會發展其他的

### 樂曲立直



有四種歌曲存在，圖案會隨著歌曲來變動  
直接停止大當圖案的期待度較低  
期待停止特殊圖案後往其他演出發展

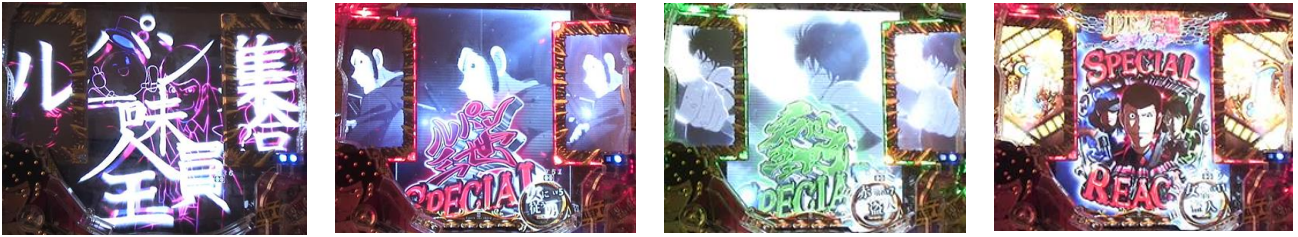


### TV 特別立直



魯邦、次元、五衛門的三人各有四種的 TV 特別立直，發展目標比起演出的種類角色還更重要  
期待度依序為次元<五衛門<魯邦，CHANCE UP、標題、與切入演出的顏色會有期待度變化  
還有最後按鍵跳出來的话則期待度高

### 特別立直



有四種的立直演出，有可能從比較弱的演出中不中後發展，期待度為：次元<五衛門<魯邦<三人協力  
特別是三人協力容易從打字機演出發生，所以一定是激熱

### 大神偷任務



有可能存弱演出失敗後發展，有魯邦、次元、五衛門、不二子、超級英雄等五種任務  
哪個任務只要過關則獲得大當，發展目標為魯邦或是超級英雄時則期待度較高

### 魯邦機會



從 TV 特別立直等所發展的激熱演出，一樣有魯邦、次元、五衛門的種類  
如果出現三人以外的不二子時則大當就在眼前！？

### 神偷的真本事



打字機壞掉後最後出現上面的文字時則按下按鈕獲取大當！

### 初代立直



為懷念的初代立直填滿螢幕的激熱演出

### 超級英雄颯爽登場



突然出現 SUPER HERO 的文字的大當濃厚演出

## 大神偷模式說明

### 大神偷模式



獲得按鍵與大神偷 ATTACK 的按鍵特化型 ST 模式，滯在中主要發生演出時獲得按鍵  
獲得按鍵後在大神偷 ATTACK 使用。大神偷 ATTACK 中出現的卡片種類要注意  
大當後 ROUND 消化前發生 COUNT UP 演出後決定 ROUND 數

### 大神偷模式中的演出



獲得的按鍵數在大神偷 ATTACK 中可以獲得卡片，卡片的內容與顏色會示唆之後的展開  
其中也有卡片只要獲得就是大當確定，按鍵用完後有機會發生 EXTRA 按鍵還可獲得更多卡片

### 大神偷模式



ROUND 消化前或發生 COUNT UP 演出，演出的種類有很多種  
COUNT UP 越多則 ROUND 數會越多

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人  
如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## 故事模式說明

### 故事模式



有衝擊性演出的即告知 ST 模式，滯在中主要會在數字聽牌後發生演出  
操作按鍵與方向盤來獲得大當，大當獲得後在 ROUND 中會發生繼續挑戰，成功則開獎繼續

### 故事模式中的演出



很多演出中出現上面的演出則為大好機，從大神偷機會或是旋轉方向盤等  
還有我的名字是魯邦三世與神出鬼沒大當等即告知的演出有很多種

### 故事模式的 COUNT UP BONUS



COUNT UP 會在 BONUS 中發生，最大有四次的挑戰可獲得最大的 15ROUND  
挑戰時要注意背景的颜色，出現魯邦或是不二子時則為好機