

# CR 七夜怪談～命運之日～

# CR リング～運命の日～

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2014/07

MAX TYPE, V-ST 機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

68.2 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&2&5&10&15

通常時大當確率 1/390

確變時大當確率 1/51

確變突入率 100%

確變最大 84 轉

平均出玉

4R : 約 480 個

實質 10R : 約 1200 個

16R : 約 1920 個

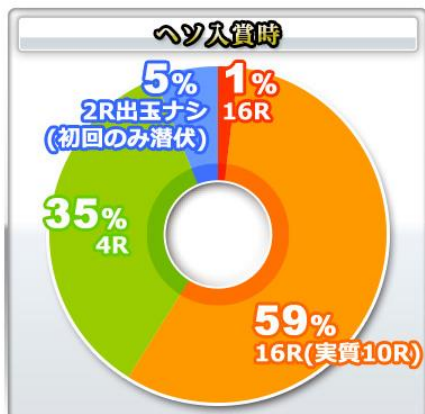
ROUND 數 2/4/16

1R COUNT 數 8

時短

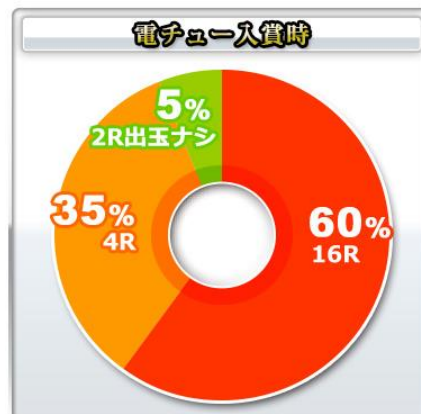
全部大當結束後 0/84 回

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



1% 16R 確變、59% 實質 10R 確變  
35% 4R 確變、5% 2R 潜伏無出玉確變

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



60% 16R 確變、35% 4R 確變  
5% 2R 無出玉確變

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活  
最專業的中線電活  
最即時的線電活  
最廣大的線電活  
最有效的線電活

各種中文線上玩活動  
情報機台論壇消費廣告  
查詢攻討族群平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>





# 各種演出說明

## 模式與大當介紹

### 通常場景



伊豆的別墅



山中村莊



學校



事件現場

全部的場景總共 24 種，全部都是重現電影七夜怪談中的各個場景

滯在場景的名稱在移行時的畫面左上方會顯示出來

### 詛咒的錄影帶 ZONE



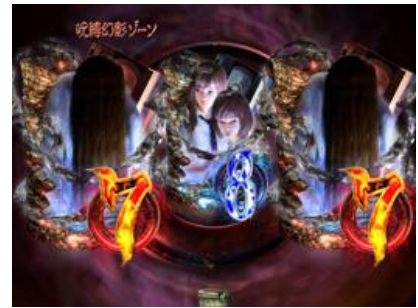
有機會從通常場景移行的特殊模式，一般會指定一個任務，任務成功的話則獲得大當

### 水井～開始的森林～



潛伏確變或是當選小當時所突入的專用場景，潛伏確變時有機會移行呪縛解放 ZONE

### 貞子 TIME



為前半的呪縛解放 ZONE 與後半的呪縛幻影 ZONE 構成突入時則為好機，從水井～開始的森林～移行時則潛伏確變的期待度大幅上升

### 大當



有 4/10/16ROUND 的三種，消化後會突入三階段的 ST，起動口的 16R 比例只有 1% 但是電嘴大當時則 16R 比例則會大幅上升到 60%！所以電嘴補助時的連莊為獲得大量出玉的好機

### ST「貞子接近」



為第一階段的 ST 演出，第 1~40 轉皆為此模式，主要會發生即告知的演出  
畫面上方出現「貞子接近中 衝擊注意!!!」時，要是雙手役物掉下來時則獲得大當  
先讀演出發生時則必須先做好心理準備喔！

### ST「既視感恐慌」



呪いの連鎖 同路人



呪いの連鎖 脱出



呪いの連鎖 非日常



呪いの連鎖 呪詛影片

為第二階段的 ST 演出，第 41~80 轉皆為此模式，全部總共有四種的演出  
演出時會顯示演出的期待度

### ST「最後的困境脫出」



最後一階段的 ST 演出，會在最後的 4 轉進行演出，如果四人中有一人能將詛咒給散播出去的話  
則可以獲得大當，角色出現時所顯示的期待度必須要注意

## 預告演出

#### 詛咒的電話預告



擬似連與各種預告一起頻繁出現的演出，文字顏色會示唆期待度

#### 貞子文字連續預告



按鍵連打後或是立直後所發生的擬似連演出，繼續越長則期待度越高

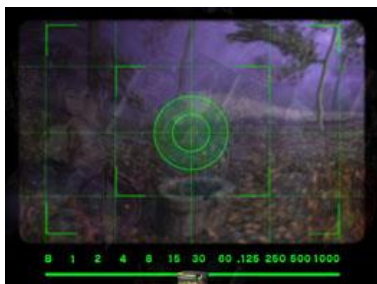
#### 絕叫 STEP UP 預告



故事的中心人物所進行的 STEP UP 預告，有單獨與兩人的兩種演出存在



### 快照照相機預告



邊框與準心的顏色會示唆期待度，照片內容也必須注意

### 影片播放預告



按鍵使影片快送的演出最後所出現的畫面會示唆接下來的演出

### FLASH BACK 預告



先讀會進行發展示唆的預告如果發展到最大的第四階段則為大當的好機到來！

### 按鍵變化預告



各種時間點都會出現的按鍵演出之一，變成 LUCKY PATO 或 SPINING FLASH 的話則期待度大幅上升！

### 摘要預告



要發展的立直會事先預告也就是所謂的次回預告演出播放貞子覺醒或是貞子終焉的影片時則期待度高

### 貞子出現能量條預告

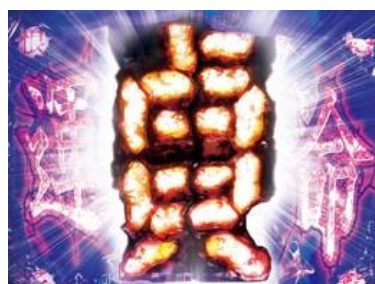
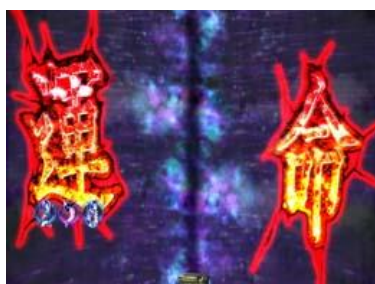


畫面上方所表示的能量條出現時的預告，會依照折線圖的振幅有弱中強三種，當然強的出現則期待度較高

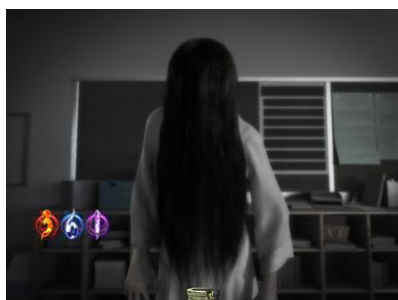
### 命運之日預告



貞子 SEG 從七日開始倒數，最要是完成貞文字時則往貞子覺醒或是貞子終焉的立直演出



### 命運的倒數預告



期待度大幅上升的激熱演出有機會往高期待度的立直演出發展

### 詛咒的手役物



為大當時最重要的役物落下時有機會往貞子覺醒或貞子終焉的立直演出

## 立直演出

### 貞子故事系立直



被播放的恐怖立直



甦醒的亡魂立直



扭曲的小時後立直



蠢蠢而動的怪日記立直



埋葬在水井裡的記憶立直



不停想起的恐怖立直

全部有六種的立直演出，會忠實呈現七夜怪談的世界觀

哪個演出發展到後半時則期待度都會上升，還有標題與切入演出的顏色都會有期待度的示唆

### 貞子覺醒立直



為第三高期待度的立直演出，演出有「雅美 詛咒的真相」與「智子 詛咒的結果」兩種角色的背後出現貞子的影子時則期待度上升

### 貞子終焉立直





有「第一章 終焉的序幕」「第二章 詛咒的散播」「最終章 詛咒的增殖」三種  
 哪個演出期待度都很高。貞子周圍的物品與特效顏色，還有切入演出的大小會示唆期待度

**怨念注入 LUCKY PATO CHANCE**



為期待度激高的機會演出，為按下按鍵的一擊決勝負，能夠注入怨念的話則可獲得大當

**全回轉立直**



會演出貞子逼近的恐怖畫面，為大當確定的稀有演出

## ST 中的演出

### 騷靈現象預告



為既視感恐慌中限定的預告演出  
台詞文字出現時有機會往立直  
演出發展，顏色也要注意

### 對話預告



為既視感恐慌中限定的預告演出  
會依照選擇的模式而演出不同  
對話內容與特效顏色必須注意

### 貞子幻影預告



發動中貞子的影子會浮現  
特效的顏色會依照期待度  
依序的上升

### 詛咒的衝擊預告



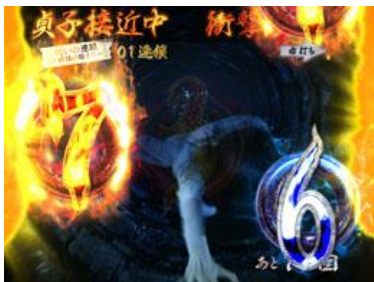
為時間內形成 7 圖案連線的任務系預告  
按下按鍵注入怨念時則大當濃厚

### 落雷預告



畫面中出現閃電時則要注意其顏色  
紅色的話則期待度上升

### 恐慌發展煽動預告



畫面左右出現特效演出的預告  
畫面會進行煽動是否形成聽牌  
貞子接近中發生時為好機

### 心電圖預告



特效的顏色會示唆期待度的演出  
顏色當然必須要注意

### 倒數預告



畫面中央出現數字後開始倒數  
數到零的話則期待度上升

### 既視感恐慌 (同路人)



如果詛咒能散播出去則獲得大當的特殊演出，水桶、青蛙、手機的顏色會有期待度的變化



### 既視感恐慌（脫出）



從各種場景脫出後則可獲得大當，立直中的玩偶與畫像的狀態、還有角色背後的影子都必須注意

### 既視感恐慌（非日常）



學校發生非日常的事件，成功逃過的話則獲得大當，走廊上的海報、滅火器、液體的顏色必須注意

### 既視感恐慌（詛咒的影片）



解開詛咒影片的真相的話則獲得大當，影片播放中的鏡子、襯衫、風車的顏色必須要注意

### 最後的困境脫出



會依照登場的女高中生而有期待度的變化，畫面左上角的手數量會示唆待度

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>