

# 命運石之門

## SLOT STEINS;GATE

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



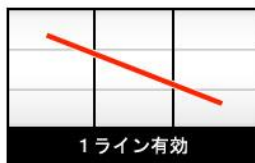
導入年月 2022/05

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



1ライン有効

左上右下一線有效

50枚約可遊技轉數 33G

小役構成



狂氣再醒的 BONUS



命運創始的 BONUS



STEINS;BB α/β



STEINS;RB α/β



1/11枚



3枚



1枚/RP



REPLAY

轉輪配列



### 開獎條件

1. 點數到達抽選 CZ/擬似 BONUS
2. 經由 Cz 抽選擬似 BONUS

### 轉輪凍結特典與確率

強櫻的一部分發生(確率 1/43691), 特典為  
狂氣再醒 BONUS+STEINS;GATE

### 天井情報與恩惠

天井有兩種, 第一為通常時消化 1000G, 天井到達時經由前兆當選擬似 BONUS 確定  
第二為消化 12 週期, 天井到達時經由前兆突入 DIVERGENCE ZONE

此時當選擬似 BONUS 且 DIVERGENCE ZONE 中會進行往狂氣再醒 BONUS 的升格抽選

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢  
最專業的的機中文機台攻  
最即時的的線線上論壇討  
最廣大的的電玩消費族群  
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



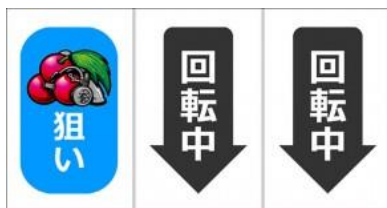
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在轉輪上段附近瞄押紅櫻(藍 7 下方)

左轉輪紅櫻下段停止時，中右轉輪適當停止，紅櫻三連或右轉輪中段停止大牌圖案時為強櫻  
如果都沒有時為弱櫻



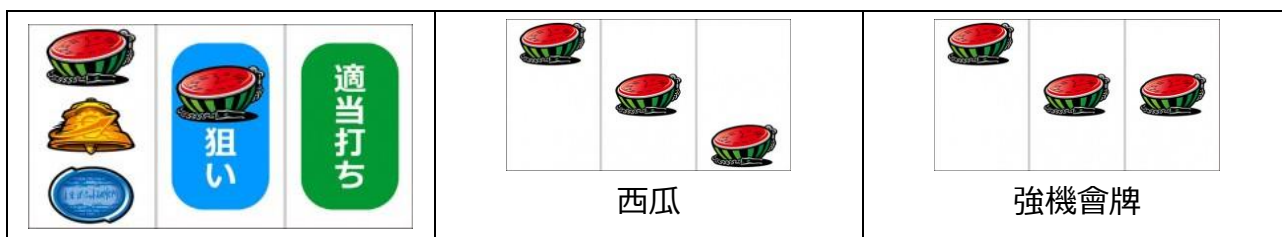
左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘連線為弱機會牌

上段鐘鐘再連線為魔眼役，下圖第三張圖片的牌型停止時為強機會牌



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

西瓜有聽牌且確實瞄押但是沒有連線時為強機會牌



### 擬似 BONUS/AT 中的打法

有押順指示時請照押順指示停止，切入演出發生時請全轉輪瞄押畫面指定圖案

其餘演出發生時則按照通常時打法瞄押即可

## 本機演出說明

### 場景與模式介紹

#### 通常場景



通常時全部小役都會進行點數獲得抽選，到達 150 點時會突入 CZ 前兆場景的週期抽選  
同一小役連續或是特殊小役成立時為大量點數獲得的好機，所以要注意畫面右上角的履歷  
要是魔眼的話則點數會重新抽選，一定會獲得點數。平均一週期約 70G

#### 魔眼



持有魔眼的話則演出失敗時或是 CZ 失敗時會發動  
會重新進行抽選且保證會抽選的較好。魔眼獲得的契機為  
有利區間移行時、魔眼役成立時、規定轉數到達時等  
獲得時畫面左上角的電話微波爐會發光，經由前兆後告知

#### 圓桌會議



獲得點數或是 CZ 突入的  
大好機狀態，滯在中到達  
150 點的話則突入 CZ 確定

#### Operation-Verdandi



到達 150 點移行的 CZ 前兆，CZ 突入期待度約 65%，Phase 前進越多則期待度越高  
最後發展演出成功則當選 CZ 「Event Horizon」或是「DIVERGENCE ZONE」

到達 Phase5 則突入 DIVERGENCE ZONE 濃厚

演出失敗時魔眼發動的話則會重新演出使 CZ 突入期待度上升

## Event Horizon



BONUS 期待度約 40% 的 CZ，前半 9G 會進行懷錶獲得抽選，第 10G 會依照懷錶的獲得數按 PUSH 鍵使演出升格，PUSH 一次的升格期待度約 40%  
失敗時魔眼發動的話則會繼承已升格演出狀態後從 CZ 第 1G 開始抽選

## DIVERGENCE ZONE



突入的時間點當選命運創始的 BONUS 確定的上位 CZ，10G 間會進行能量表上升抽選  
只要超過 1% 則升格狂氣再醒的 BONUS。銅鐘連線的 25% 會使能量表上升  
特殊小役後的帶電狀態中為好機，如果沒超過 1% 到達第 10G 時會進行最終判定  
中途就超過 1% 的話也不會立刻結束，之後都會進行 BONUS 1G 連抽選

## BONUS 與 AT 介紹

### 命運創始的 BONUS



為初當 BONUS 之一，為純增 5.0 枚/G，20G 的 AT，消化後突入 STEINS;ROAD  
BONUS 中的瞄押演出抓到女角的 BAR 連線或是 STEP UP 演出成功的話則後面的  
STEINS;ROAD 會增加 4G，這樣會使 BONUS 比較容易再度當選

## 狂氣再醒的 BONUS



初當 BONUS 之一，純增約 5.0 枚/G，AT 25G，消化後突入 STEINS;GATE  
消化中特殊小役會進行 BONUS 的 1G 連抽選，結束畫面會告知是否當選

## STEINS;ROAD



為 BONUS 高確率區間，初期轉數為 16G，最大可以加到 32G，規定轉數歸零前要是抽到 BONUS 的話則再度突入 SR。這裡目標是使 BONUS 持續 LOOP 後突入 STEINS;GATE  
SR 與 BONUS 的 LOOP 率最大為 74%。SR 中出現決意上升中或是發展演出時為好機  
背景跟通常時不同時為天國狀態!? 沒有抽到 BONUS 而結束 SR 時會發生最終判定  
まゆり登場的話則當選 BONUS 濃厚，失敗要是有魔眼則會從 SR 第一轉重新開始  
SR 結束也沒有魔眼時最後還有一個機會突入 Nostalgia Drive

## STEINS;ROAD 中的 BONUS



STEINS;BB α



STEINS;RB α



前半 30G



後半 10G



まゆり故事

SR 中的 BONUS 為 40G 的 STEINS;BB α 與 10G 的 STEINS;RB α，都是純增 5.0 枚/G  
故事成功則會使 SR 轉數+4G，BB α 前半 30G 獲得越多懷錶則期待越高，到達 Lv.4 為成功濃厚  
BB α 後半 10G 與 RB α 中則為目標刪除 D 郵件的故事，要是有魔眼的話失敗時會重新演出  
SR 與 BONUS 的 LOOP 使四人故事過關後，第五人為まゆり故事，過關則突入 STEINS;GATE

## STEINS;GATE



為 BONUS LOOP 率 85% 的超高確率區間，繼續 G 數為 32G 固定

跟 SR 中一樣出現決意上升中或是發展演出時為好機

移行時間機器背景的天國狀態為 BONUS 濃厚，金色背景超天國狀態連下一次的 BONUS 也濃厚

天國狀態中成立特殊小役時為天國狀態 LOOP 濃厚

## STEINS;GATE 中的 BONUS



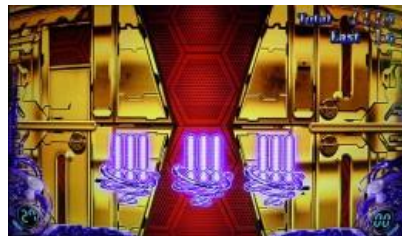
STEINS;BB β



STEINS;RB β



機會告知



完全告知



郵件告知

SG 中的 BONUS 為 40G 的 STEINS;BB β 與 10G 的 STEINS;RB β，都是純增 5.0 枚/G

BONUS 中會抽選 BONUS 1G 連，BB β 有三種告知可以選擇

RB β 中為角色介紹，出現特別介紹或排序時為設定示唆!?

## Nostalgia Drive



SR 結束時有機會突入的特殊場景，1SET 20G 繼續，純增 5.0 枚/G，初當時保證 5SET

消化中特殊小役會進行 SET 數上乘抽選，瞄押演出抓到女角 BAR 則上乘濃厚

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	4	5	6
初當	1/283.6	1/262.5	1/211.0	1/167.4	1/130.8
機械割	97.2%	98.8%	102.0%	105.0%	108.1%

本機有搭載機械割很低的設定 L，設定 L 時下面板會消燈請注意

### 小役確率

設定	1	2	4	5	6
西瓜	1/128.0	1/118.3	1/105.7	1/99.6	1/91.8
弱櫻	1/79.	1/78.3	1/76.7	1/74.9	1/73.2
共通銅鐘	1/42.6	1/41.3	1/38.9	1/36.4	1/35.8

### 魔眼獲得抽選

魔眼有以下三種契機可以獲得，第一為有利區間移行時 50%抽選

第二為魔眼役成立時進行抽選

設定	1	2	4	5	6
當選率	11.7	13.3	14.8	15.2	15.6

第三為規定消化轉數到達時進行抽選

規定轉數	200G	400G	800G
當選率	20.3	25	37.5

### 通常時週期點數獲得抽選

會依照成立小役與連續次數進行點數獲得抽選：

銅鐘四連/RP 三連 50 點確定、RP 四連 100 點確定、高確中特殊小役 30 點確定

小役	1pt	3pt	5pt	10pt	20pt	30pt
銅鐘	96.9	3.1				
銅鐘/RP 二連			87.5	12.5		
銅鐘三連					79.7	20.3
RP	95.3	3.1	1.6			
特殊小役				94.9		5.1



特殊小役成立時還會依照滯在狀態進行追加點數抽選，還會同時抽選圓桌會議

### 低確中

小役	0pt	30pt	50pt	120pt	30+圓桌	50+圓桌	120+圓桌
弱機會牌	29.3	56.2		3.5	10.2		0.8
西瓜	39.9	45.7	7	2.3	3.5	0.8	0.8
弱櫻	50	41	4.7	1.2	2.3	0.4	0.4
強櫻/強機會	19.6		33.2	7		33.2	7

### 高確中

小役	30pt	50pt	120pt	30+圓桌	50+圓桌	120+圓桌
弱機會牌	57.4		9.4	28.5		7.4
西瓜	48.8	18.7	4.7	24.6	1.6	1.6
弱櫻	69.1	9.4	2.	17.6	0.8	0.8
強櫻/強機會		33.2	9.4	14.8	33.2	9.4

### 通常時週期抽選

週期抽選為 TABLE 管理，有四個世界線以及表裏世界線等

通常時週期消化後為世界線 1 第一週期-表→世界線 1 第二週期-表，以此類推

但是魔眼發動時會往上下的反世界線，例如：世界線 1 第一週期-表→世界線 2 第二週期-裏

下一週期再發動時為世界線 2 第二週期-裏→世界線 1 或 3 的第三週期-表

往上下世界的機率為平均分配，但是世界線 1 只能往 2、世界線 4 只能往 3

週期數	1		2		3		4		5		6	
世界線	表	裏	表	裏	表	裏	表	裏	表	裏	表	裏
1	A		B	D	E	E	A	B	B	D	E	E
2	B		C	C	E	E	C	B	F	G	E	E
3	C		D	E	E	E	D	F	D	D	E	E
4	D		D	G	D	D	E	E	F	G	D	D
週期數	7		8		9		10		11		12	
世界線	表	裏	表	裏	表	裏	表	裏	表	裏	表	裏
1	F	G	B	G	E	E	C	G	F	G	H	H
2	B	A	E	G	E	E	F	F	E	G	H	H
3	D	D	E	E	E	E	D	E	G	G	H	H
4	A	G	D	G	D	D	A	G	F	G	H	H

週期消化時會依照 TABLE 種類進行 CZ 抽選，未分配到比例為沒有當選 CZ

表格中 CZ1 為 Event Horizon、CZ2 為 DIVERGENCE ZONE

### 非經由圓桌會議時

TABLE	A	B	C	D	E	F	G	H
CZ1	25	37.5	50	70.3	99.6			
CZ2	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4	10.2	50	100

### 經由圓桌會議時

TABLE	A	B	C	D	E	FGH
CZ1	99.6	99.2	98.8	98.4	93.8	
CZ2	0.4	0.8	1.2	1.6	6.2	100

## Event Horizon 中的抽選

9G 間會依照成立小役進行懷錶抽選，一個懷錶約 40% 升格演出等級

小役	RP/共通銅鐘	押順 1 枚役	弱櫻/西瓜	弱機會牌	強櫻/強機會
1 個	73.4	100			
2 個	25		50	25	
3 個	1.6		50	75	100

最後會依照到達的演出等級進行報酬抽選

等級	0	1	2	3	4	5	6	7
命運創始	10.2	16.8	33.6	67.2	99.6	99.2	98.8	
狂氣再醒					0.4	0.8	1.2	100

等級 7 的連續演出中成立特殊小役時會進行 BB 庫存抽選

小役	弱櫻/西瓜	弱機會牌	強櫻/強機會牌
當選率	0.4	5.1	10.2

## DIVERGENCE ZONE 中的抽選

消化中會依照成立小役進行等級上升抽選，魔眼役 Lv+1 確定

小役	RP/共通銅鐘	押順 1 枚役	押順銅鐘	弱櫻/西瓜	弱機會牌	強櫻/強機會
Lv+1	78.9	50	25			
Lv+2	20.3			76.6	44.5	
Lv+3	0.8			20.3	49.2	50
Lv+7				3.1	6.3	50

## 命運創始 BONUS 中的抽選









開始時會以 33.6%抽選故事過關，要是同一有利區間中累計失敗兩次時，則次回成功確定  
消化中會依照成立小役進行過關抽選，最大抽選四次，成功一次則 ROAD 轉數會+4G

小役	押順 1 枚役	弱櫻	西瓜	弱機會牌	魔眼役	強櫻/強機會
當選率	1.2	1.6	3.1	12.5	75	100

抽選成功四次之後會變成 BONUS 庫存抽選

小役	弱櫻/西瓜	弱機會牌	強櫻/強機會牌
當選率	0.4	5.1	10.2

## STEINS;ROAD/GATE 結束畫面示唆

			
基本畫面	基本畫面	基本畫面	基本畫面
			
奇數設定出現率較高	偶數設定出現率較高	設定 2 以上濃厚	設定 4 以上濃厚

## STEINS;RB β中角色介紹示唆

			
可期待設定 2 以上	可期待設定 2 以上	設定 2 以上濃厚	設定 4 以上濃厚

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>