

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

機動戰士鋼彈 覺醒-Chained battle-

パチスロ 機動戰士ガンダム 覚醒-Chained battle-



導入年月 2016/01

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



**SUPER BIG BONUS**

獲得枚數超過 441 枚時結束



**BIG BONUS**

獲得枚數超過 216 枚時結束



**REG BONUS**

獲得枚數超過 63 枚時結束



**SPECIAL REPLAY**



9 枚



6 枚



機會 REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	Yellow G	Watermelon	Blue G
19	Blue G	Blue G	Watermelon
18	Watermelon	Yellow G	Red G
17	Yellow G	Yellow G	Yellow G
16	Watermelon	Red G	Yellow G
15	Yellow G	Red G	Blue G
14	Blue G	Blue G	Watermelon
13	Gundam	Yellow G	Gundam
12	Red G	Gundam	Red G
11	Watermelon	Red G	Yellow G
10	Yellow G	Watermelon	Blue G
9	Blue G	Blue G	Watermelon
8	Blue G	Yellow G	Red G
7	Watermelon	Blue G	Blue G
6	Watermelon	Red G	Yellow G
5	Yellow G	Watermelon	Blue G
4	Blue G	Blue G	Watermelon
3	Red G	Yellow G	Red G
2	Red G	Red G	Red G
1	Watermelon	Red G	Yellow G

開獎條件

1. 特殊小役抽選
2. BONUS 中抽選 CZ
3. 經由 CZ 「NEWTYPE CHALLENGE」

轉輪凍結特典與確率

發生確率為 1/65536

特典為 S-BIG+繼續率上乘確定

天井情報與恩惠

天井為 BONUS 間 999G, 天井到達時會當選確定的 CZ 之後突入 ART

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢  
最專業的的中文機台攻  
最即時的線上市論壇討  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



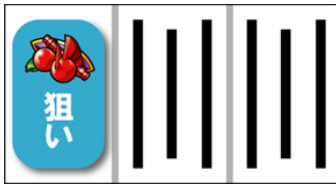
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



通常時左轉輪約在上段瞄押紅櫻



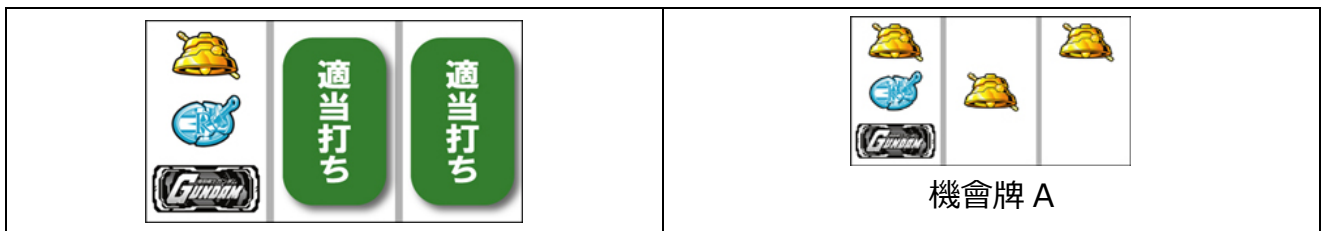
左轉輪上段黑 BAR 停止時為中段櫻確定，中右轉輪適當停止

左轉輪角紅櫻停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押紅櫻，紅櫻三連線時為強紅櫻

沒有三連線時為弱紅櫻

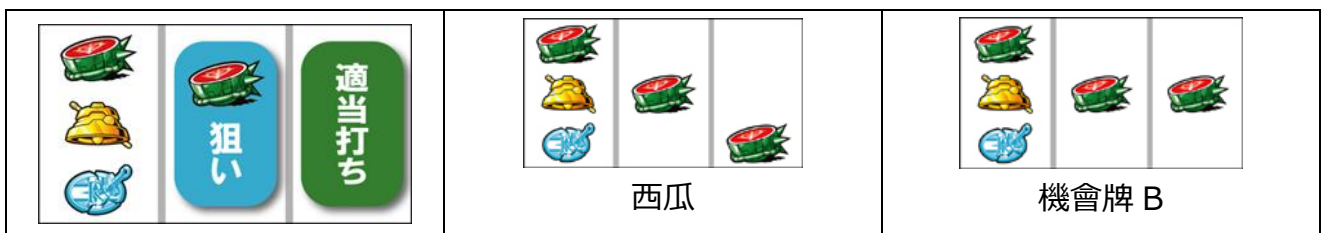


左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘小 V 型排列時為機會牌 A



左轉輪西瓜出現時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

有確實瞄押西瓜但是沒連線時為機會牌 B



### BONUS 中的打法

切入演出發生時，全轉輪逆押瞄押紅 BAR，其他時間順押消化即可

### ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時全轉輪瞄押指定圖案，其餘演出按一般打法即可

# 各種演出說明

## 基本場景與模式介紹

### 通常場景



通常時主要為特殊小役抽選 BONUS 或 CZ  
高確的沙漠場景中成立小役為大好機



### 前兆場景



有機會突入 CZ 的前兆場景有上面的兩種  
右邊的期待度比較高



### NEWTYPE CHALLENGE



ART 期待度約 40%的自力 CZ，10G 繼續，滯在中全部小役都會進行 ART 抽選  
LEVEL 上升則期待度也上升，10G 消化後會發展 MS 對決，勝利則突入 ART  
會依照對戰對手而有期待度的變化

### BONUS



基本有「SUPER BIG」「BIG」「REG」的三種，通常時當選的 BONUS 會抽選 CZ  
ART 中的 BONUS 會抽選繼續率上乘，銅鐘小 V 型停止時必定上乘繼續率  
除上面三種以外還有特殊的「肅正 BONUS」與「EPISODE BB」的兩種，為繼續率大量上乘的好機

### BOOST ART「G-DRIVE」



純增約 1.5 枚/G 的 ART，初期 G 數會以特化區間 FRIST ATTACK 來決定  
消化中主要為上乘繼續率，1SET 結束時會以此繼續率抽選是否繼續  
勝利則再突入上乘區間來決定下一 SET 的 G 數

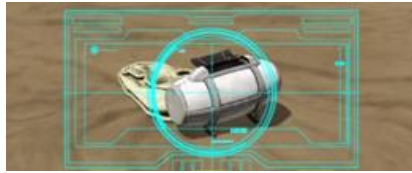
## 通常時的演出

### 轉輪凍結演出



各種感動的名場景展開的轉輪凍結演出，為 SUPER BIG+大量繼續率獲得

### 望遠鏡預告



### 貨櫃顏色變化預告



預告演出主要以東西的顏色示唆小役，這個則是要注意看到的東西

紅色或綠色出現時為特殊小役  
成立的可能性大

### 櫻花紋



SANKYO 系列的激熱圖案  
任何時間都有可能發生

### 彩虹圖案



此預告主要為特殊演出中出現  
出現時為開獎確定

### 連續演出



勸說阿姆口



小小攻防戰



修理ハロ



站立於大地的鋼彈



阿姆口肅正

連續演出主要有上面的五種，成功則當選 CZ，越下面越右邊的演出期待度越高

## ART 中的演出

### FIRST ATTACK



初回 ART 當選時所突入的初期 G 數決定區間，5G 間每一轉都會發生上乘  
會依照武器種類而有上乘期待度的變化，上乘期待度依序為：  
「ビーム・ライフル」 < 「ガンダム・ハンマー」 < 「ビーム・サーベル」

### 場景



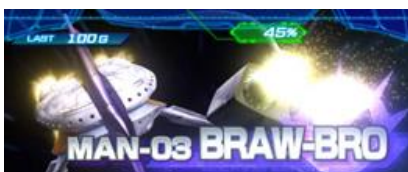
場景的背景顏色會示唆繼續率上乘的期待度，藍<綠<紅，還有隱藏的白色則上乘期待更大

### 繼續率上乘



ART 消化中主要會進行繼續率上乘抽選，%數越高繼續期待度也會上升  
100%到達時會アムロ覺醒，繼續對決繼續確定以外，剩下的%數也會保留到下次使用

### モビルアーマー對決



主要為特殊小役的一部分所發展的對決演出，對戰對手有上面的三種  
勝利的話則當選 BONUS 或是大量的繼續率上乘

### ララァ覺醒模式



切入演出發生時紅 BAR 連線所突入的繼續率上乘特化區間，5G 間每一轉都會發生上乘  
平均上乘約 120%，可以期待大量的上乘

### 上乘期待度高的演出



### 繼續對決



可期待上乘繼續的演出有很多，上面三種為高期待

1SET 結束時的固定  
1G 的演出，勝利時  
則突入上乘特化區間

### 繼續時 G 數上乘特化區間



第 2SET 之後決定該 SET 的 G 數上乘區間有上面的三種 RUSH，會依照繼續對決的對戰對手  
來決定所突入的 RUSH，上乘期待度為上面越右邊的期待度越高

## 基本 SPEC

### 各種確率

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/400		1/386	1/381	1/366	1/360
REG BONUS	1/712	1/697	1/662	1/643	1/612	1/590
BONUS 合算	1/256	1/254	1/244	1/239	1/229	1/224
ART 初當	1/561	1/538	1/492	1/455	1/414	1/380
機械割	97.2%	98.8%	101.7%	103.8%	109.0%	113.0%

### 通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
弱機會牌	1/182	1/182	1/179	1/178	1/176	1/175
強機會牌	1/213	1/212	1/209	1/206	1/202	1/199
共通銅鐘	1/218	1/209	1/205	1/197	1/192	1/184
小役	弱櫻	強櫻	中段櫻	西瓜	押順銅鐘	
確率	1/152	1/452	1/32768	1/93.6	1/4.33	

## BONUS 同時當選率

設定	1	2	3	4	5	6	
弱機會牌	16.7	16.9	18.3	18.5	19.6	20	
強機會牌	25	25.2	26.4	27.4	28.9	30	
共通銅鐘	0.33	0.32	0.31	0.3	0.29	0.28	
小役	弱櫻		強櫻		中段櫻		西瓜
確率	10		40		100		1

## RT 狀態

### RT 狀態說明

通常時與 ART 中會有內部的四種 RT 狀態，ART 中為 RT3 滯在

RT0	BONUS 後移行	RT2	升格 RP 入賞時移行
RT1	銅鐘押順錯誤/轉落 RP 連線時移行	RT3	突入 RP 入賞時移行

### RT3 狀態的恩惠

通常時的 RT3 滯在時（平均 2.3G 繼續）有恩惠

弱特殊小役成立時會當選通常 CZ、強特殊小役成立會當選確定 CZ

BONUS 成立則當選 ART

## RP 確率

狀態	通常 RP	轉落 RP	升格 RP	突入 RP
RT0	1/7.80			
RT1	1/9.14		1/53.3	
RT2	1/7.53	1/1.93		1/14.6
RT3	1/2.37	1/3.34		

## ART 中的小役確率

設定	1	2	3	4	5	6		
純槓	1/70.0	1/68.0	1/66.0	1/64.0	1/62.0	1/60.0		
小役	機會 RP (通常)		機會 RP (高確)		機會 RP (超高)		假紅 BAR	紅 BAR
確率	1/14.1		1/10.0		1/5.00		1/170	1/1192



## BONUS 中小役確率

成立役	共通銅鐘	弱機會牌	假紅 BAR	紅 BAR
BIG 中	1/1.27	1/8.00	1/13.0	1/150
REG 中	1/1.38	1/4.00	1/99.9	

## 通常時 CZ 抽選

### 特定 G 數到達時

以下皆為抽選通常 CZ，但是 999G 天井到達時為當選確定 CZ

333G	555G	777G	999G
30.3%			100%

### 特殊小役抽選

強櫻/強機會牌/弱機會牌成立時進行抽選

設定	1	2	3	4	5	6
低確	10.2	11.4	13	14.2	15.8	16.9
高確	33.5	35	40.2	50	55.1	60.2

### CZ 當選時的 CZ 分配

設定		1	2	3	4	5	6
低確中	通常 CZ	96.2	96.6	97.0	97.2	92.5	90.7
	確定 CZ	3.85	3.45	3.03	2.78	7.50	9.30
高確中	通常 CZ	98.8	98.9	98.0	97.6	95.7	94.1
	確定 CZ	1.18	1.12	1.96	2.36	4.29	5.88

### RT3 狀態中

弱特殊小役成立時會當選通常 CZ、強特殊小役成立會當選確定 CZ

### CZ 失敗時拉回率

設定	1	2	3	4	5	6
拉回率	12.6	15.0	20.1	22.1	25.2	30.3

## CZ NEWTYPE CHALLENGE 中的抽選

CZ 中 15G 間會依照成立小役進行 ART 抽選，確定 CZ 突入時為 ART 確定

小役	不中/RP	銅鐘	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌	BONUS
當選率	0.39	5.12	35	75.2	100

## BONUS 中的抽選

### 通常時成立時

通常時的 BONUS 中，弱機會牌成立時會進行 CZ 抽選、紅 BAR 連線時為 CZ 確定

成立役	當選率	通常 CZ	確定 CZ
弱機會牌	6.30	100	
紅 BAR	100	98.8	1.18

### CZ/ART 中成立時

CZ/ART 的 BONUS 中，弱機會牌/紅 BAR 成立時會進行繼續率上乘抽選

成立役	+10%	+20%	+30%	+50%	+100%	+200%
弱機會牌	87.4	10.2	1.18	0.79	0.39	
假紅 BAR						0.39
紅 BAR					99.6	0.39

## 肅清 BONUS 中的抽選

ART 中 REG 成立時會進行肅清 BONUS 的突入抽選（突入率 10.2%）

肅清 BONUS 中全部小役都會進行繼續率上乘抽選

成立役	+10%	+20%	+30%	+50%	+100%	+200%
共通銅鐘	74.8	19.7	2.36	2.36	0.79	
弱機會牌		59.8	25.2	10.2	4.33	0.39
假紅 BAR						0.39
紅 BAR					99.6	0.39

## 初期 G 數決定 ZONE 中的抽選

### FIRST ATTACK/連擊 RUSH 中

5G 間會依照成立小役進行 G 數上乘抽選

但是 FIRST ATTACK 有 40G、連擊 RUSH 有 30G 的保證

成立役	5G	10G	20G	30G	50G	100G	200G
不中/通常 RP	85	8.27	3.94	2.36	0.39		
押順/共通銅鐘		89.8	8.27	1.18	0.39	0.39	
機會 RP		39.8	50	5.91	3.15	1.18	
弱櫻/西瓜				69.7	25.2	5.12	
強櫻/機會牌					89.8	10.2	
BONUS						50	50

### 追擊 RUSH 中

會以 1G 完結，會依照成立小役進行 G 數上乘抽選

成立役	30G	50G	100G	200G
不中/通常 RP	74.8	24.8	0.39	
押順/共通銅鐘	42.5	56.7	0.79	
機會 RP		98	1.97	
弱櫻/西瓜		39.8	50	10.2
強櫻/機會牌			59.8	40.2
BONUS				100

### 双擊 RUSH 中

5G 間會依照成立小役進行 G 數上乘抽選

成立役	10G	20G	30G	50G	100G	200G
不中/通常 RP	66.1	3.94	3.94	1.57	0.39	0.39
押順/共通銅鐘		79.9	16.1	3.15	0.39	0.39
機會 RP			79.9	17.7	1.18	1.18
弱櫻/西瓜				74.8	12.6	12.6
強櫻/機會牌					74.8	25.2
BONUS						100

## ART 中狀態移行抽選

ART 中會依照 ART Lv 進行狀態移行抽選

Lv	Lv1			Lv2			Lv3		
滯在	通常	高確	超高	通常	高確	超高	通常	高確	超高
通常		1/19.5			1/8.47	1/254		1/12.7	1/28.2
高確	1/5.18		1/127	1/19.5		1/63.5	1/5.64		1/14.1
超高	1/14.1	1/254		1/23.1	1/15.9		1/18.1	1/28.2	

### 各個狀態的機會 RP 確率

滯在	通常	高確	超高
機會 RP 確率	1/14.1	1/10.0	1/5.00

## ART 繼續率上乘抽選

ART 中特殊小役成立時會依照滯在狀態進行繼續率上乘抽選

小役	機會 RP			弱櫻/西瓜			強櫻/機會牌			BONUS
滯在	通常	高確	超高	通常	高確	超高	通常	高確	超高	不論
5%	95.7	94.5	85.0	85.0	59.8					20.5
10%	3.15	3.94	12.6	10.2	17.7	35.4	48.8	9.84		74.0
20%	1.18	1.57	2.36	1.97	10.2	13.0	46.9	70.5	35.4	3.54
30%				0.79	1.57	10.2	1.57	5.51	10.2	1.18
50%				1.97	10.2	40.2	2.36	12.6	40.2	0.39
100%					0.39	1.18	0.39	1.18	12.6	0.39
200%								0.39	1.57	

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌之依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>