

半妖少女綺麗譚

おとめ妖怪ざくろ

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



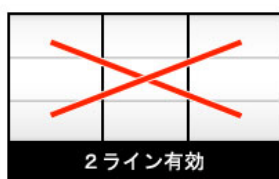
導入年月 2015/06

五號機 ART TYPE

框體圖片



有效線



特殊兩線有效

50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



妖々RUSH



8 枚



2 枚



3 枚/10 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

21	🍌	🍌	🍌
20	🍌	🍌	🍌
19	🍌	🍌	🍌
18	🍌	🍌	🍌
17	🍌	🍌	🍌
16	🍌	🍌	🍌
15	🍌	🍌	🍌
14	🍌	🍌	🍌
13	🍌	🍌	🍌
12	🍌	🍌	🍌
11	🍌	🍌	🍌
10	🍌	🍌	🍌
9	🍌	🍌	🍌
8	🍌	🍌	🍌
7	🍌	🍌	🍌
6	🍌	🍌	🍌
5	🍌	🍌	🍌
4	🍌	🍌	🍌
3	🍌	🍌	🍌
2	🍌	🍌	🍌
1	🍌	🍌	🍌

開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 經由 CZ「阿吽祈願」
3. 特殊小役直擊

轉輪凍結特典與確率

為通常時黑 BAR 連線成立 (確率不明)
 特典為覺醒 (50G 上乘保證) + 妖艷乱舞
 + 妖々RUSH 鬼 5SET 以上確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1280G (畫面中的轉數) + 前兆 8G, 天井到達時當選 ART 確定



最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



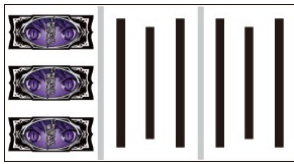
樂都頻道相關機台影片推薦



奈落葉斯洛小賣部 半妖少女綺麗譚

<https://www.youtube.com/watch?v=MrFNw84LUZ0>

小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在轉輪內瞄押黑 BAR



左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻，中右轉輪適當停止

左轉輪西瓜出現時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線為西瓜

西瓜有形成聽牌不中時為強機會牌，上段青再連線時為機會 RP



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘形成右邊兩種排列時為機會牌

銅鐘連線時，除了銅鐘連線以外的轉輪電燈全部消燈時為機會銅鐘



左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪瞄押紅櫻，紅櫻三顆連線時為三連紅櫻

中轉輪中段未停止銅鐘時為弱紅櫻，中段有停止銅鐘且形成銅鐘連線時為強紅櫻

中段有停止銅鐘但是未形成銅鐘連線時為強機會牌



ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時全轉輪瞄押指定圖案，其餘按一般打法即可

本機演出說明

基本場景與模式說明

基本場景



通常時基本場景有上面三個，夜祭場景可能為高確或前兆滯在的機會場景，期待度約 20%

阿吽祈願



為 ART 當選期待度 33% 的自力 CZ

ART 準備模式



ART 當選時會先突入準備模式依照連線圖案而妖々 RUSH 鬼的突入期待度會不同

妖々 RUSH



ART 準備模式結束後突入消化中都會進行妖々 RUSH 鬼的庫存抽選

妖々 RUSH 鬼



為 G 數與 SET 數上乘型的 ART，為大量出玉的關鍵

妖豔亂舞



主要在妖々 RUSH 鬼中的特殊小役成立時抽選突入的覺醒機會區間，10G 內黑 BAR 連線的話則突入覺醒

覺醒



5G 間會依照成立小役進行每轉上乘的上乘特化區間終了後再度突入妖豔亂舞 10G

通常場景中的演出

上乘 G 數演出



小ざくろ出現時會進行消化 G 數上乘抽選

對話演出



台詞的內容與顏色會有期待度的變化

切入演出



發生為特殊小役成立濃厚，有很多種切入演出

標題演出



發生時會往連續演出發展，要注意標題的種類

召喚こっくりさん！



豆藏出現時為好機
召喚成功的話則突入 ART
將乱杭給擊退！

讓跳舞展示成功！



總角與ざくろ跳舞成功的話則
獲得 ART，背景粉紅色為好機
兩人目標往迷宫的出口！

將雷獸給擊退！



將雷獸擊倒則演出成功
裝配貓耳時為好機
將百綠給擊退！



將乱杭擊倒則獲得 ART
丸龍認真的守護時為好機



能抵達終點的話則獲得 ART
櫻來應援的話為好機



將百綠給擊退則獲得 ART
閃過百綠的攻擊時為好機

阿吽祈願中的演出

巨大化 ZONE



最初的 3G 使阿吽巨大化的話則告知 ZONE 的 ART 期待度上升

告知 ZONE



阿吽叫的話則獲得 ART
特殊小役成立時期待大

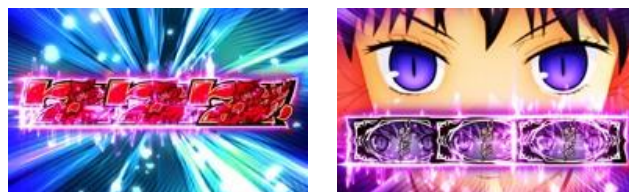
ART 準備中的演出

瞄押七演出



順夾押與逆夾押會形成白七或紅七連線，此演出
發生之前的特殊小役會進行紅七指示抽選

入賞與升格演出



紅七或白七連線後發生凍結的話可能升格為
黑 BAR 連線，直接從覺醒開始！？

妖妖 RUSH 中的演出

阿吽挑戰



妖妖 RUSH 突入後的 3G 間會進行初期 G 數抽選
特殊小役成立時會使初期 G 數上升，最低 30G

押順指示演出



押順指示的角色會有
不同的妖妖 RUSH 鬼
的庫存期待度

氣演出



旁邊的氣顏色會上升
上升時則妖妖 RUSH 鬼
的庫存期待度上升

上空演出



上空的月亮示唆期待度
顏色對應小役，滿月時為好機

巨大門演出



妖妖 RUSH 結束時門會關起
門再打開則突入妖妖 RUSH 鬼
銀門為好機、金門為激熱

鬼切入演出



此演出發生時音樂發生變化時
則內部庫存妖妖 RUSH 鬼
1SET 以上確定

妖妖 RUSH · 鬼中的演出

切入演出



角色全員集合則往
連續演出發展

墜飾演出



為上乘或是妖豔亂舞
突入的機會演出

上乘演出



上乘時要注意數字顏色
紅為 SET 數上乘好機
彩虹色則突入妖豔亂舞

繼續對決



剩餘 5G 時往繼續對決
勝利的話則繼續確定

巨大妖人對決



此演出勝利則突入妖豔亂舞

妖豔亂舞



BAR 瞄押演出猜對押順時
則突入妖豔亂舞

覺醒



5G 固定的上乘區間，特殊小役
成立時期待大，紅色月亮與
斬擊兩次數字時可期待大上乘

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
ART 初當	1/239	1/240	1/228	1/220	1/210	1/192
機械割	97.4%	99.7%	100.8%	103.0%	105.7%	110.5%

通常時小役確率

小役	通常 RP	機會 RP	三枚銅鐘	十枚銅鐘
確率	1/7.13	1/148	1/3.40	1/104.2
小役	機會銅鐘	弱紅櫻	強紅櫻	弱機會牌
確率	1/148	1/99	1/240	1/179

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>