

鐵拳 5

パチスロ鉄拳 5

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2022/07

六號機 A+AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 34G

小役構成



BIG BONUS

紅 7BB:純增 192 枚

藍 7BB/白 7BB:純增約 115 枚



REG BONUS

純增 48 枚

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	西瓜	西瓜	西瓜
19	西瓜	西瓜	西瓜
18	鐵拳	鐵拳	鐵拳
17	鐵拳	鐵拳	鐵拳
16	西瓜	鐵拳	鐵拳
15	鐵拳	西瓜	鐵拳
14	西瓜	西瓜	西瓜
13	鐵拳	鐵拳	鐵拳
12	鐵拳	鐵拳	鐵拳
11	西瓜	鐵拳	鐵拳
10	鐵拳	西瓜	鐵拳
9	西瓜	西瓜	西瓜
8	鐵拳	鐵拳	鐵拳
7	鐵拳	鐵拳	鐵拳
6	西瓜	鐵拳	鐵拳
5	鐵拳	西瓜	鐵拳
4	西瓜	西瓜	西瓜
3	西瓜	鐵拳	鐵拳
2	鐵拳	鐵拳	鐵拳
1	西瓜	鐵拳	鐵拳

開獎條件

1. 轉轉抽選 BONUS/AT
2. 西瓜成立時抽選 CZ
3. 經由 CZ 或 BONUS 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

紅 7 的 1/8(1/131072)會發生鐵拳 ATTACK 凍結, 多加鐵拳 ATTACK 確定
還有一個惡魔凍結為 DEVIL RUSH 確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 780G, 天井到達時經由前兆當選 AT 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的中機台攻
最即時的線上論壇
最廣大的電玩消費族
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



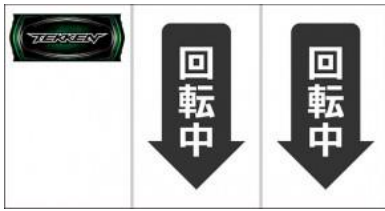
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押黑 BAR

剩餘的中右轉輪適當停止即可，不會有小役未獲得的狀況，但是想清楚了解停止牌型時則紅櫻出現時請中右轉輪瞄押紅 7，但是不瞄押時弱櫻跟強櫻的音效也會有不同

以下為各小役的停止牌型

<p>弱櫻</p>	<p>強櫻</p>	<p>中段櫻</p>
<p>西瓜</p>	<p>機會牌 A</p>	<p>機會牌 B</p>

BONUS 中的打法

BIG 中轉輪旁邊的燈光閃白色時則全轉輪瞄押 BAR，!!!出現時請照通常時打法瞄押小役切入演出發生時請全轉輪瞄押 7，沒有演出時則順押適當消化即可

REG 中請每一轉照通常時打法瞄押，可能會有特殊小役

AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，其他演出時則照通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

模式介紹

通常場景



シャオユウ



キング



ポールス



仁

通常時為右邊三個場景為基本場景，仁場景為 AT 高確率的機會場景
高確移行契機為銅鐘成立時、不中成立時、BONUS 結束後、設定變更後四種
高確滯在中會頻繁發生藍色文字的台詞!?

AT 前兆場景



鐵拳 ZONE



熊場景



超鐵拳 ZONE

前兆場景有三種，鐵拳 ZONE 以顏色示唆 AT 期待度，熊場景為 AT 前兆濃厚
超鐵拳 ZONE 為 AT 前兆+平八無雙突入濃厚!?

鐵拳 BATTLE



西瓜的一部分突入的期待度 32%的 CZ，對決勝利則當選 AT，對戰對手有五人
畫面右上角會顯示勝利期待度

鐵拳 RUSH



機會告知



衝擊告知



籌碼管理型

初期轉數為 50G 以上，純增 1.3 枚/G 的 G 數上乘型 AT，消化中特殊小役抽選上成不中小役的一部分會獲得段位點數，畫面左下的段位到達最高的鐵拳王時會發生鐵拳王挑戰

AT 中的演出有三種可以選擇，機會告知中シャオユウ會發生各種演出示唆上乘衝擊告知中拉門關上時為激熱。籌碼管理型中賭場挑戰成功時為激熱，等級上升時可期待後上乘

鐵拳 RUSH EX



平八無雙等契機突入的上位 AT，純增一樣但特殊小役成立時一定上乘 EX 的轉數

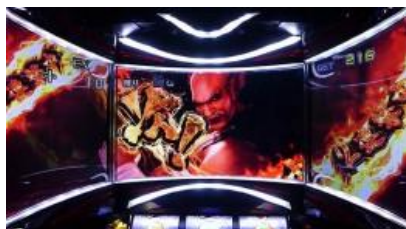
EX 中當選 BB 時一定發生鐵拳 ATTACK，可期待大量上乘

鐵拳王挑戰



AT 中段位到達時發生的 CZ，3G 後抽到銅鐘或特殊小役則突入平八無雙

平八無雙



EX 轉數上乘特化區間，平均上乘 60G，繼續 7G，期間內抽到銅鐘或特殊小役則獲得上乘且上乘後會突入連擊狀態，平八無雙的轉數會停止減少。連擊中抽到 BAR 連線或是小役連線時則獲得上乘且繼續，且連擊中會上乘前一次上乘以上的轉數，連擊狀態在不中小役的一部分結束平八無雙中抽到 BONUS 為大好機，BB 時會將平八無雙轉數重置，RB 則會突入平八覺醒 RB

平八覺醒 RB



平八無雙中當選 RB 時發生，RB 中跟平八無雙的狀態一樣，每一轉都有小役連線且為特殊小役高確率的關係，一定會繼續連擊狀態後獲得大量上乘

鐵拳 ATTACK



主要在 EX 中當選 BB 時突入的上乘特化區間，平均上乘 90G。敲下起動桿以 0G 連方式形成 7 連線後發生上乘，藍 7 為 10G 以上、紅 7 為 20G 以上，0G 連結結束後有可能發生覺醒演出後進行追加上乘。鐵拳 ATTACK 後的 BB 為鐵拳 ATTACK BB，RP 的一部分或是 7 連線當選時會上乘 EX 轉數+鐵拳 ATTACK 發生濃厚

鐵拳 RUSH INFINITY



CLIMAX BATTLE 勝利時突入的無限 AT，會持續到次回 BONUS，當選 BB 時為結束濃厚 RB 的話則會再度發生 CLIMAX BATTLE，勝利則話則繼續結束時會回到一般的鐵拳 RUSH，如果有 EX 轉數則會先消化

DEVIL RUSH



本機最強的上乘特化區間，初期為 30G，BAR 連線或是特殊小役成立時則發生三種上乘濃厚
會上乘鐵拳 RUSH 轉數+鐵拳 RUSH EX 轉數+DEVIL RUSH 轉數
突入契機為 EPBB 的一部分、同一 BB 中抓到三次 7 連線、BONUS 中的中段櫻、
鐵拳 RUSH 中的 BAR 連線、鐵拳機會的中段櫻、惡魔凍結等

鐵拳機會



AT 結束後突入的 7G 拉回區間，會進行對決發生抽選，對決勝利則拉回 AT
最少也會發生一次對決。特殊小役成立時有機會換成較弱的對手，對決中銅鐘與特殊小役
會進行勝利置換抽選，強櫻/機會牌成立時為勝利濃厚。鐵拳機會突入時紅色標題則期待度 90%
拉回 AT 時要是鐵拳機會有剩餘轉數時則會累積到下一次的鐵拳機會中

BONUS 介紹

BIG BONUS



機會告知



完全告知



最終告知

BB 大致上分成兩種，紅 7BB 純增 192 枚，AT 期待度 40%、藍 7/白 7BB 純增 115 枚，
AT 期待度 23%。BB 中特殊小役進行 AT 抽選、7 連線為 AT 確定，兩次則上乘 RUSH EX 轉數
三次則當選 DEVIL RUSH，告知方式有上面三種可以選擇

EPISODE BONUS



ラース EP



平八 EP



一美 EP

紅 7BB 當選時的一部分為 EPBB，當選 AT 以上確定，各 EP 還有不同的追加特典

平八 EP 為追加平八無雙，一美 EP 為追加 DEVIL RUSH

REG BONUS



RB 純增為 48 枚，RB 中為特殊小役高確，特殊小役會進行 AT 抽選

CLIMAX BATTLE



RB 當選時的一部分發生，平八與一八進行親子對決，一八勝利的話則突入鐵拳 RUSH 無限

敗北則突入一般的鐵拳 RUSH

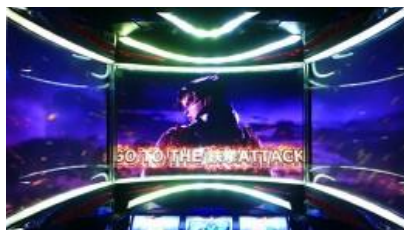
通常時的演出

青蛙紋



為經典的大好機花紋
各種場面都有機會出現

ATTACK 凍結



通常時的凍結為轉輪鎖定三階
或起動時發生，為紅 7BB+
鐵拳 ATTACK 確定

惡魔凍結



也是有機會通常時發生的凍結
當選時直擊 DEVIL RUSH

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
紅 7 BB	1/3276.8			1/3120.8	1/2978.9	1/2730.7
藍 7/白 7 BB	1/555.4	1/537.2	1/520.1	1/496.5	1/474.9	1/455.1
BIG 合算	1/474.9	1/461.5	1/448.8	1/428.3	1/409.6	1/390.1
REG BONUS	1/642.5	1/630.2	1/618.3	1/595.8	1/574.9	1/555.4
BONUS 合算	1/273.1	1/266.4	1/260.1	1/249.	1/239.2	1/229.1
AT 初當	1/475.2	1/468.2	1/454.3	1/427.0	1/401.2	1/369.2
BONUS+AT	1/173	1/169	1/165	1/157	1/149	1/141
機械割	97.6%	98.6%	100.3%	103.7%	107.2%	111.0%

小役確率

小役	弱櫻			強櫻		中段櫻	
確率	1/66.3			1/292.6		1/16384	
設定	1	2	3	4	5	6	
西瓜	1/113.8	1/111.6	1/109.2	1/104.4	1/99.9	1/94.7	
機會牌	1/248.2	1/245.5	1/242.7	1/237.4	1/232.4	1/227.6	

BONUS 同時當選期待度

小役	弱櫻			強櫻		中段櫻	
期待度	5.8			41		100	
設定	1	2	3	4	5	6	
西瓜	2.7	3.2	3.6	4.1	4.5	4.9	
機會牌	20.4	21.3	22.2	23.9	25.5	27	

單獨 BONUS 當選率

設定	1-3	4	5	6
紅 7	1/16384	1/13107.2	1/10922.7	1/8192
藍 7/白 7/REG	各 1/16384			

有利區間重置時機與 ENDING 條件

以下兩個時間點有可能會重置有利區間：BONUS 後的前兆結束時、AT 後鐵拳機會結束時
ENDING 結束時必定結束有利區間，以下為發生條件：

有利區間內差枚數到達 2320 枚以上、或有利區間轉數消化 3980G

青蛙皇帝特殊狀態

有利區間開始時的一部分有機會移行，突入後直到有利區間結束時都會一直繼續
狀態中 CZ 期待度上升至 95%且 AT 繼續率也上升到 95%(因為鐵拳機會期待度變 95%)
期待枚數超過 2000 枚

通常狀態中演出出現青蛙紋時期待度為 95%，但是特殊狀態中期待度只剩 20%
也就是出現率會大幅上升，所以出現青蛙紋又沒成功時請多打一下吧

通常時 AT 直擊抽選

會依照滯在狀態進行抽選

通常滯在時

強櫻與機會牌不論有無當選 BONUS 都會抽選

設定	1	2	3	4	5	6
機會牌	19.9	20.3	21.1	22.7	23.4	25.8
強櫻/BIG	10.2	10.5	10.9	13.3	14.1	18
REG	4.7	5.1	5.5	7	8.2	10.5

高確滯在時

小役	弱櫻/西瓜	強櫻	機會牌	單獨或弱小役的 REG	單獨或弱小役的 BIG
當選率	0.8	19.5	30.1	10.5	18

AT 直擊時會進行平八無雙的抽選

設定	1-2	3-4	5-6
當選率	3.9	4.7	6.3

AT 前兆中成立特殊小役時也會進行平八無雙的抽選

小役	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
當選率	5.1	12.5

CZ 鐵拳 BATTLE 的抽選

通常時西瓜成立時會抽選 CZ 鐵拳 BATTLE

西瓜成立時滯在狀態	通常	高確
當選率	12.5	25

消化中會依照成立小役進行 AT 抽選，銅鐘會依照對戰對手有期待度的不同

小役	銅鐘	弱櫻	西瓜	機會牌/強櫻/BONUS
當選率	5~20	20	33	100

對戰對手選擇率與勝利期待度

對戰對手	ドラグノフ	スティーブ	シャヒーン	ザフィーナ	エリザ
選擇率	37.9	34.4	22.7	4.7	0.4
勝利期待度	20	30	40	78	100

REG BONUS 中的抽選

RB 中小役確率

小役	西瓜	弱櫻	機會牌	強櫻	中段櫻
確率	1/16	1/10	1/80	1/64	1/4096

消化中會依照成立小役進行 AT 抽選，中段櫻成立時當選 DEVIL RUSH 確定

小役	西瓜	弱櫻	機會牌	強櫻
當選率	2.3	3.1	25	33

BIG BONUS 中的抽選

消化中會依照成立小役進行 AT 抽選，特殊小役出現率跟通常時一樣

中段櫻成立時會三次 7 連線後當選 DEVIL RUSH 確定

小役	西瓜	弱櫻	機會牌	強櫻
當選率	1.2	1.2	25	15.6

BIG 中 7 連線確率(設定 1)

小役	紅 7 連線	藍 7 連線(紅 BB 中)	藍 7 連線(藍白 BB 中)
確率	1/8192	1/53.2	1/304.8

EPIODE BONUS 的抽選

EPB 實質當選率

設定	1-3	4	5	6
當選率	1/26214.4	1/24966.1	1/23831.3	1/21845.3

當選時會抽選 EP 種類

EP 種類	レース	平八	一美
分配比例	50	37.5	12.5

消化中銅鐘成立時會進行 EX 轉數的上乘抽選

上乘 G	10G	20G	30G
分配比例	7.8	1.6	0.4

CLIMAX BATTLE 的抽選

RB 成立時的 1.2%抽選突入，突入時會先以 33%抽選勝利

消化中特殊小役成立時會進行勝利置換抽選

小役	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
當選率	10.2	100

AT 中上乘抽選

會依照成立小役進行上乘抽選

小役	西瓜	弱櫻	機會牌/強櫻
當選率	9	20	100

鐵拳機會中的抽選

消化中會依照成立小役進行勝利置換抽選，銅鐘會依照對戰對手有期待度的不同

小役	銅鐘	弱櫻	西瓜	機會牌/強櫻/BONUS
當選率	5~20	20	33	100

對戰對手選擇率與勝利期待度

對戰對手	ドラグノフ	スティーブ	シャヒーン	ザフィーナ	エリザ
選擇率	33.8	34.5	20.7	9.6	1.4
勝利期待度	24	34	55	81	100

平八無雙中的抽選

會依照成立小役進行上乘抽選，銅鐘大多為 5G

上乘 G	10G	20G	30G
弱櫻/西瓜	97.7	1.6	0.8
強櫻/機會牌	80.5	16.4	3.1

上乘後小役成立時會發生連續上乘，不中小役成立時會進行繼續抽選，有三個等級

連擊等級	Lv.1	Lv.2	Lv.3
不中成立時的繼續率	19.1	40.5	62.5
銅鐘連擊時比例	87.5	12.1	0.4
特殊小役連擊時比例	尚未公布		

連擊中以下小役成立時會進行基礎 G 數增加抽選

期待度：銅鐘/機會牌/強櫻 33%、弱櫻/西瓜 51%

單獨 BONUS 成立時上乘 50G、BAR 連線時基礎轉數上升到 100G

BONUS/AT 結束畫面示唆

		
基本畫面	偶數設定期待度上升	奇數設定期待度上升
		
高設定期待度上升	設定 2 以上濃厚	設定 4 以上濃厚
		
設定 5 以上濃厚	設定 6 濃厚	

ENDING 結束畫面示唆



右下角 RANK 出現 SSS 為設定 6 濃厚

青蛙獎盃示唆

獎盃種類	銅色	銀色	金色	青蛙紋	彩色
示唆內容	設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 濃厚