

# 相聚一刻~見到你真好~

めぞん一刻~あなたに会えて、本当によかった~

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



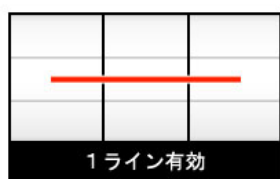
導入年月 2009/08

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 34G

小役構成



**BIG BONUS**

獲得枚數超過 330 枚時結束



**REG BONUS**

獲得枚數超過 48 枚時結束

	BB中12枚		1枚/RB中12枚
	12枚		2枚/RB中12枚
	6枚/RB中12枚		通常時-BB中6枚
	RB中12枚		REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール1	リール2	リール3
21	🍊	☁️	☁️
20	☁️	☁️	☁️
19	🍎	🍎	🍎
18	☁️	☁️	☁️
17	🍌	🍌	🍌
16	🍊	☁️	🍌
15	☁️	☁️	☁️
14	🍌	🍌	🍌
13	🍊	☁️	🍌
12	☁️	☁️	🍌
11	🍌	🍌	🍌
10	🍌	🍌	☁️
9	🍌	🍌	🍌
8	🍊	🍌	🍌
7	☁️	☁️	🍌
6	🍌	🍌	🍌
5	🍌	🍌	☁️
4	🍊	🍌	🍌
3	☁️	🍌	☁️
2	☁️	☁️	☁️
1	🍌	🍌	🍌

## 開獎條件

1. 特殊小役抽選
2. 規定轉數到達
3. BONUS 中抽選 ART

## 轉輪凍結特典與確率

轉輪凍結發生時會發生故事演出，該故事過關的話則獲得 BIG+ART 確定（過關期待度約 66%）

## 天井情報與恩惠

天井為 BONUS 間 1590G，天井到達時當選結婚模式確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活  
最專業的中線電活  
最即時的線上玩動  
最廣大的電玩活動  
最有效的活動廣告

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在轉輪上段附近瞄押紅櫻（黑 BAR 下方）

左轉輪紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，此時沒有獲得代幣的話則為 BONUS 確定



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止即可

左轉輪西瓜出現時，中右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜，青再連線時為滑落 RP

如果有確實瞄押但都未連線時，則為一枚役+BONUS 確定



### ART 中打法

有押順指示時照押順停止，其餘演出照一般打法即可

### BOUNS 中打法

切入演出發生時全轉輪瞄押藍七，其餘時間順押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

# 本機基本演出說明

## 通常時演出

### 時鐘台演出



信封的顏色對應小役

信件的內容告知發展等等



### 便當演出



包裹便當的布顏色對應小役

還有便當裡面的東西會告知發展與期待度



### 回想起演出



響子所想起的角色示唆小役  
或是好機，角色放大則發展

### 妄想演出



五代想起響子的演出，響子所扮演的角色對應成立小役

### 壁洞演出



突破牆壁上的板子，之後登場角色對應小役，文字顏色要注意

### STEP UP 預告



按鍵按下後出現的視窗告知好機

視窗月大的期待度越高



### 住戶演出



住戶從窗戶登場，登場的角色會示唆成立小役

以及告知發展



### 暗轉演出



畫面暗轉後出現大眼睛，之後會出現角色，會告知機會或發展

### 小雞演出



轉輪停止時上面會出現小雞  
持續到第三停止時則發展

### 天氣預報演出



按鍵按下後出現天氣預報  
要注意停止的氣象圖案

### 愛心吹雪演出



與高音一起的左轉輪會有愛心發光，像吹雪一樣  
在畫面中舞動，可以期待演出發展

### 賞花時間



為高確期待度高的機會區間  
會有喝酒對決演出等等的限定演出



### 乾杯演出



從三個方向出現角色，如果  
乾杯的話則為好機

### 亂入演出



五代的房間出現角色講酒很美味  
的台詞，以此來告知好機

### 切入演出



起動時出現響子的切入演出時  
則為大好機！

## 連續演出

### 尋找惣一郎



在一刻館中努力尋找惣一郎，背後有惣一郎在那  
的話則為激熱



### 偷吃演出



四谷偷吃被響子給阻止的話則 BONUS 確定  
連續演出中共通的機會上升演出為小雞群通過



### 一刻館漏雨



朱美的房間發生漏雨，響子所  
拿來的盆子可以接住全部的  
雨水的話則為 BONUS 確定

### 用扇子決勝負



拿著紅白的扇子，配合著音頭  
而不要舉起白色扇子的話則開獎  
確定，出現激熱扇子的話…

### 宴會的時間



進入五代房間的四谷，如果被  
五代用錘子攻擊到的話則  
開獎確定

### 晚安！



喝醉酒的朱美跑進五代的房間睡覺  
將朱美的被子拉開的話則 BONUS 確定

### 網球對決演出



與三鷹比賽網球，我方獲得勝利的話則開獎確定  
惣一郎切入演出發生時為好機

### 料理對決演出



響子與八神披露做料理，五代如果吃下響子  
的料理的話則 BONUS 確定

### 草地棒球對決演出



本壘攻防戰成功刺殺對手的話則開獎確定  
一之瀨正在喝酒或是睡著則有期待度的變化

### 故事演出



轉輪凍結時發展，會根據現在滯在場景而有對應的故事演出  
成功的話則 BIG 確定，且 BIG 中會繼續演出，此時附加 ART 確定

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/397	1/381	1/364	1/347	1/333	1/315
REG BONUS	1/485	1/468	1/452	1/431	1/412	1/390
BONUS 合算	1/218	1/210	1/202	1/192	1/184	1/174
機械割	96.8%	99.5%	101.8%	104.5%	107.8%	112.0%

## 通常時小役確率

設定	通常 RP	特殊 RP	共通柳丁	押順柳丁	弱西瓜	一枚役
1	1/8.25	1/92.7	1/86.2	各 1/9.99	1/80.3	1/1214
2	1/8.27	1/90.6	1/82.4	各 1/9.90	1/79.9	1/1170
3	1/8.29	1/88.7	1/78.5	各 1/9.81	1/79.5	1/1111
4	1/8.30	1/86.8	1/74.9	各 1/9.72	1/79.1	1/1008
5	1/8.34	1/82.6	1/71.6	各 1/9.64	1/78.8	1/964
6	1/8.38	1/78.7	1/67.6	各 1/9.67	1/78.3	1/898
小役	滑落 RP	角紅櫻	中段紅櫻	強西瓜	12 枚役	
確率	1/199	1/48.4	1/6554	1/520	1/5461	

## BIG BONUS 中小役確率

小役	柳丁	藍七
確率	1/10.8	1/133

## BONUS 同時當選期待度

設定	滑落 RP	特殊 RP	弱西瓜	強西瓜	角紅櫻	中段紅櫻/一枚役/12 枚役
1	5.17	15.1	5.02	5.56	3.32	100
2		15.6	5.49			
3		16.1	5.95			
4		16.6	6.40			
5		16.8	6.85			
6		17.2	7.41			

## 模式移行抽選

模式會影響 BONUS 成立時的 ART 當選率

### 強西瓜成立時

滞在	低確			高確 A		高確 B
設定	高確 A	高確 B	高確 C	高確 B	高確 C	高確 C
1-4	20	0.5	0.05	10	0.5	5
5	25			15		
6	40			20		

### BONUS 後 ART 非當選時

滞在	低確				高確 A			高確 B		高確 C
設定	高確 A	高確 B	高確 C	WM	高確 B	高確 C	WM	高確 C	WM	WM
1-4	47.3	2.5	0.2	0.01	10	0.2	0.01	4	0.01	3
5	54.8	5			15					
6	59.8	10			30					

### ART 初當 BIG 後

滞在	高確 A	高確 B		高確 C		
設定	低確	低確	高確 A	低確	高確 A	高確 B
1-4	90	96	3	96.5	2	1
5	80			97.6		0.3
6	70	96.7		97.6		0.3

## BONUS 後拉回區間轉數抽選

BONUS 後且未當選 ART 時會進行拉回區間轉數抽選

在此當選 BONUS 時有 66.6% 會當選 ART

BONUS	BIG			REG		
轉數	50G	70G	100G	30G	40G	50G
設定 1-4	40	40	20	60	30	10
設定 5	30		30	50		20
設定 6	20		40	30	40	30



## BONUS 成立時的 ART 抽選

ART 中當選 BONUS 時則 ART 繼續確定

滯在	低確	高確 A	高確 B	高確 C/WM/拉回
紅 BIG	13.2	15	40	66.6
白 BIG	2.26	10		
藍 BIG	1.04	10		

### REG 成立時

滯在	低確/高確 AB	高確 C/WM/拉回
設定 1-4	40	66.6
設定 5	45	
設定 6	55	

## BONUS 中的 ART 抽選

### BIG BONUS 中

藍七連線時則 ART 當選確定，連線三次以上則 ART 300G+WM 移行確定

BIG 中連一次柳丁都沒有成立時，5%會當選無限 ART

### REG BONUS 中

每一轉都會進行無限 ART 抽選，1/2521 抽選 SP-ART，1/4681 抽選 WM

## ART G 數分配

契機	50G	100G	150G	200G	300G	500G	1000G
ART 中 BIG	60	26.1	10	3	0.75	0.11	0.02
ART 中 REG	96.6	3.11	0.2	0.05	0.02	0.01	0.01
轉輪凍結 BIG	25	51	17.3	4.8	1.5	0.2	0.2
其他 BIG	25	51	17.3	4.99	1.5	0.2	0.03
其他 REG	75	19.7	4	1	0.24	0.06	0.02
BIG 中藍七一次	92.5	7.22	0.2	0.05	0.02	0.01	0.01
BIG 中藍七兩次		79.8	20	0.1	0.05	0.02	0.01
BIG 中藍七三次			79.9	15	5	0.05	0.02

## 天井轉數抽選

以下有範圍的以每 10G 為一個間隔

G 數	100-490	500	510	520-590	600-790	800-890
設定變更時	各 0.5	0.6	24.6	各 0.6	各 0.2	各 0.1
WM 模式以外	各 0.01	0.2	8.2	各 0.2	各 0.02	各 0.02
G 數	900-940	950	960-990	1000-1490	1500-1580	1590
設定變更時	各 0.6	24.6	各 0.6	各 0.1	各 0.2	8.2
WM 模式以外	各 0.4	16.4	各 0.4	各 0.38	各 1	41

## WM 中潛伏天井分配

WM 中會依照上一次的 ART 剩餘 G 數進行這次的天井轉數分配

以下有範圍的以每 10G 為一個間隔

### ART 剩餘 0~49G

天井轉數	0	10	20-100	128
分配比例	85	1.24	各 1.25	1.25

### ART 剩餘 50~99G

天井轉數	0	60	70-160	164
分配比例	85	1.24	各 1.25	1.25

### ART 剩餘 100~149G

天井轉數	0	110	120-210	214
分配比例	85	1.24	各 1.25	1.25

### ART 剩餘 150~199G

天井轉數	0	160	170-260	264
分配比例	85	1.24	各 1.25	1.25

### ART 剩餘 200~249G

天井轉數	0	210	220-310	314
分配比例	85	1.24	各 1.25	1.25

### ART 剩餘 250~299G

天井轉數	0	260	270-360	364
分配比例	85	1.24	各 1.25	1.25

ART 剩餘 300~349G

天井轉數	0	310	320-410	414
分配比例	85	1.24	各 1.25	1.25

ART 剩餘 350~399G

天井轉數	0	360	370-460	464
分配比例	85	1.24	各 1.25	1.25

ART 剩餘 400~449G

天井轉數	0	410	420-510	514
分配比例	85	1.24	各 1.25	1.25

ART 剩餘 450~499G

天井轉數	0	460	470-560	564
分配比例	85	1.24	各 1.25	1.25

ART 剩餘 500G~

天井轉數	0	410	420-510	514
分配比例	85	1.24	各 1.25	1.25