

CR 大白鯊

CR JAWS~it's a SHARK PANIC

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2015/09
MAX TYPE, V 確變機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數
69.6 轉

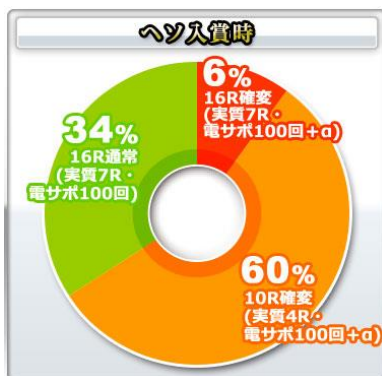
大當圖案



基本 SPEC

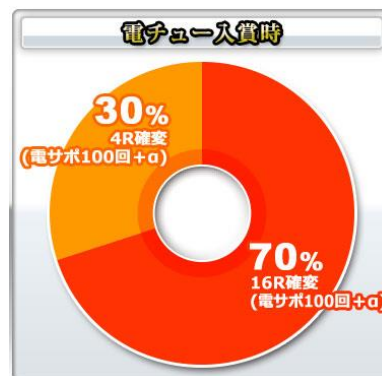
賞球數 3&1&8&10&15
通常時大當確率 1/399.6
確變時大當確率 1/110.3
確變突入率 66%
確變轉落率 1/500.3
平均出玉
實質 4R : 約 480 個
實質 7R : 約 840 個
16R : 約 1920 個
ROUND 數 4/10/16
1R COUNT 數 8
時短
全部大當結束後 100 回以上

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



6% 實質 7R 確變、60% 實質 4R 確變
34% 實質 7R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



70% 16R 確變、30% 4R 確變

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業的中線電活
最即時的線電活
最廣大的線電活
最有效的線電活

各種中文線上玩活動
情報機台論壇消費廣告
查詢攻略討論族群平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

通常場景



基本的通常場景有海洋、沙灘、小木屋、炎就是、酒吧五種
其他還有深海模式存在，移行時則為好機！？

STORM ZONE



比警戒模式的期待度還要高
一樣可期待升格其他的

VICTORY BONUS



通常時 3/7 連線所當選的大當
實質為 7R 確變大當，消化後
突入確變的 JAWS PANIC



JAWS 暴走 ZONE



移行時則為大好機的
機會區間之一

PANIC BONUS



3/7 以為的數字連線所當選
的確變大當，實質 4R，消化後
一樣突入 JAWS PANIC

警戒模式



四種機會區間的其中一種
也有機會升格其他的

SEVEN ZONE



畫面被金色包圍的最強機會
區間，最接近大當！？

JAWS BONUS



JAWS BONUS 圖案停止時所
當選的實質 7R 大當，噴射機
渦輪機會成功則突入確變
失敗則突入時短 100 回

JAWS PANIC



每轉 1/500.3 進行轉落抽選的轉落式確變，會依照回轉數來進行演出模式的變化，要是很早抽到轉落也會保證有 100 轉的電嘴補助

MAX PANIC BONUS



電嘴補助中 3/7 連線所當選的 16R 確變大當，要是達成特定條件則名稱會變成 PERFECT BONUS

回憶機會



JAWS PANIC 結束後會突入的模式，消化後往通常場景移行

預告演出

SHARK ATTACK 連續預告



SHARK ATTACK 的文字停止時所繼續的擬似連預告，繼續越久則期待度越高

看板 STEP UP 預告



出現很多看板後停在其中一張上會示唆之後的演出以及期待度

JAWS 待機保留變化預告



為本機的注目演出之一，出現的鯊魚數量會使保留變化可期待變成紅色保留以上

計時器預告



為本機的注目演出之一倒數後會發生大好機演出！？計時器的顏色也會有期待度變化

SHARK ATTACK EXTREME



為本機的注目演出之一發生時為大好機的擬似連預告繼續越久則等級會上升

立直演出

起重機立直



起動機將圖案吊起的立直演出
期待度很低，期待往其他演出

海底調查立直



游泳朝向大當圖案，除了大當
以外也有機會停在 NEXT 圖案
的擬似連演出

避難勸告立直



恐慌的群眾與圖案進行演出
會進行朝向大當的演出

JK 立直



セスナ將不中の圖案破壞後瞄準
大當圖案，此立直中也有機會
停在 NEXT 圖案

悲鳴立直



同一圖案會發生多線的立直演出
希望能聽到悲鳴與大當一起襲來

深海立直



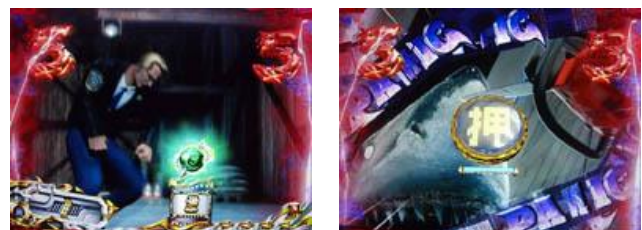
深海模式專用的立直演出
最後按下按鍵來判定是否大當

ミザリー絶叫立直



將大白鯊給擊退的話則獲得大當，發展後半時為
好機，要注意看板、台詞、切入演出的顏色

トミー奮鬥立直



トミー與侵入倉庫內的大白鯊展開對決
丟出的武器命中的話則獲得大當
發展到後半時則期待度上升

船長激鬥立直



為本機的注目演出之一，在大破的船上，船長與大白鯊展開最後的對決
發展到後半的話則為大好機

大白鯊襲來立直



為本機的注目演出之一，JAWS 襲來的文字出現後會發生倒數
請滿懷著期待按下按鍵吧

既視感恐慌立直



能從大白鯊那逃離的話則獲得
大當，最大會發展到第三階段

全回轉立直



畫面閃彩色光之後，會播放大白鯊與角色的影片，且之後必定形成 7 連線的超激熱演出

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

確變與時短中的演出

PANIC ZONE



1~20 轉中所滯在的演出模式
 (初當時不會出現此模式)
 不會發生立直演出，直接按下
 按鍵來判斷是否大當

VICTORY ZONE



21~50 轉中所滯在的演出模式
 有一擊按鍵演出與討伐立直
 等多樣化的演出模式

HUNTING ZONE



51~100 轉所滯在的演出模式
 狩獵立直發展時為大當的好機

BATTLE ZONE



101~150 轉所滯在的演出模式
 151~200 轉為 TURBO, 201
 轉後為 CLIMAX, 要是發展對決
 則獲得大當或是確變結束

狩獵立直



HUNTING ZONE 滯在時發展的立直演出，輸了確變也不會
 結束的無敵對決演出，會依照攻擊方式而有勝利期待度變化
 全體攻擊時則為大好機



對決立直



BATTLE ZONE 滯在的專用立直演出，會依照與大白鯊的距離決定機會次數與勝利期待度
 長距離則有三次攻擊機會、中距離則為兩次、短距離為一次。攻擊成功的話則大白鯊的體力會減少
 減到 0 的話則獲得大當，最後的 FINAL ATTACK 失敗的話則確變結束，偶而也會有復活演出

