

CR 天元突破 紅蓮螺巖

CR 天元突破グレンラガン

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2016/02
新規 MAX, V-ST 機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

72.8 轉

大當圖案

(請看畫面中的圖案)

基本 SPEC

賞球數 3&3&4&14

通常時大當確率 1/319.68

確變中大當確率 1/61.24

確變突入率 55%

確變最大 124 轉

平均出玉

4~6R : 約 448~672 個

16R : 約 1792 個

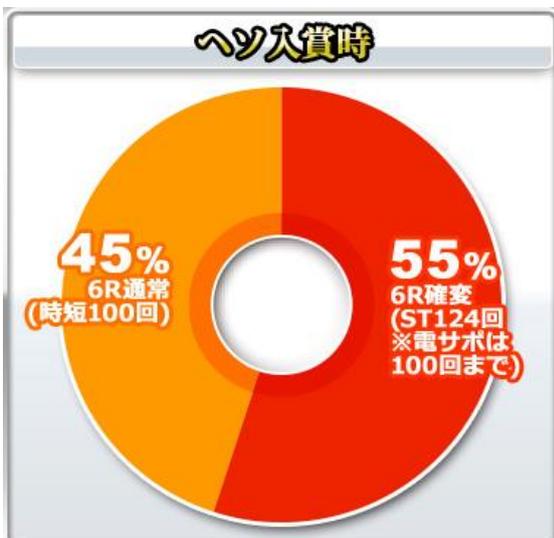
ROUND 數 4/6/16

1R COUNT 數 8

時短

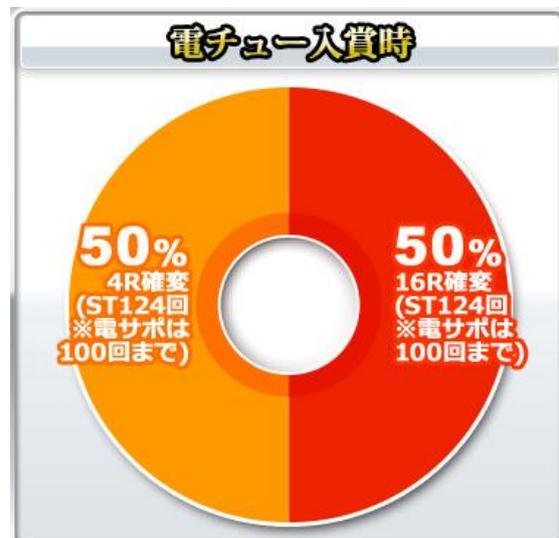
全部大當結束後 100 回

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



55% 6R 確變、45% 6R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電チュー入賞時



50% 16R 確變、50% 4R 確變

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業的中線電活
最即時的線電活
最廣大的線電活
最有效的線電活

各種中文線上玩活動
情報機台論壇消費廣告
查詢攻討族群平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

通常時



大紅蓮場景



海灘場景



艦橋場景



接見之間場景



機第場景



荒野場景



食堂場景



水邊場景

通常時的背景有很多種，總共有上面的八個場景存在

紅蓮螺巖 BONUS



為 6R 的通常大當，消化後會突入時短狀態的天元突破對決

天元突破 BONUS



為 6R 的確變大當，消化後會突入 ST 狀態的天元突破對決

超天元突破 BONUS



只在電嘴入賞時有可能當選的 16R 大當，消化後突入 ST

天元突破對決



對決勝利獲得大當的 ST 或時短模式，電嘴補助只會持續到 100 轉，將特定敵人擊破的話則場景會進行變化，全場景過關的話就能看到結局

SPIRAL ATTACK TIME



ST 狀態的天元突破對決消化後所突入的潛伏確變會持續 24 轉，這裡拉回不一定會突入 ST 請注意

預告演出

保留變化



為經常看到的先讀演出
有可能變成迷你角色的保留等

過場動畫



有複數的演出，哪個出現後的
展開都必須要注意

重點影片播放



立直前要是播放影片的話
則期待度上升

標題演出



出現的標題內容必須要注意

SPIRAL BURST



為先讀連續預告的其中之一
螺旋力獲得的越多的期待越高

大紅蓮團總集片



為先讀的連續預告，繼續越多
的話則期待度越高

大見得演出



主要在聽牌後有機會出現的立直後預告，期待度會大幅上升
還有立直中與其他預告中都有可能出現

立直演出

ガンメン系立直



グレン



ヨーコMタンク



キングキタン

為角色系的立直，期待度並沒有那麼高，總共有上面的三個演出
哪個都可以發展上位版的立直

紅蓮螺巖 vs 四天王立直



怒濤のチミルフ



流麗のアディーネ



神速のシトマンドラ



不動のグアーム

演出總共有上面的四種存在，發動必殺技的「ギガドリルブレイク」的話為大當的好機

テッペリン攻略戰立直



為期待度最高的本機最強立直，發展時可以期待大當

電嘴中的演出

場景



特定敵人擊破時場景會依照「四天王篇」→「螺旋王篇」→「宇宙篇」→「超螺旋宇宙篇」來變化

四天王篇



アディーネ



グアーム



シトマンドラ



チミルフ

四天王篇的對戰對手有上面的四種

螺旋王篇



螺旋王篇移行時的對戰對手有「ヴィラル」與「ロージェノム」兩種

宇宙篇



跟螺旋王篇一樣對戰對手有兩種
分別是「カテドラルラゼンガン」與「クウキョムガン」

超螺旋宇宙篇



最終場景的對戰對手只有
アンチスパイラル
勝利的話則可看到特殊結局

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>