

# 新鬼武者 2

## パチスロ 新鬼武者 2

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



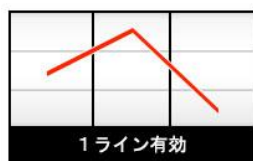
導入年月 2022/08

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 37G

小役構成



真蒼劍 BONUS



蒼劍 BONUS



鬼 BONUS

以上三個連線當轉為 RP/1 枚



1/7/15 枚



1 枚



1 枚



1 枚



REPLAY

轉輪配列



### 開獎條件

1. 特殊小役抽選 CZ/AT
2. CZ 中抽選 AT
3. AT 中抽選擬似 BONUS

### 轉輪凍結特典與確率

確率不明，特典為 89%繼續率 AT+  
真蒼劍 BONUS+AT 5SET+超高確

### 天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1000G，天井到達時經由前兆當選 CZ，此 CZ 失敗後當選 AT 確定  
CZ 間天井為 333G，CZ 天井到達後經由前兆當選 CZ 確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活  
最專業的中線電活  
最即時的線電活  
最廣大的線電活  
最有效的線電活

各種中文線上玩活動  
情報機台論壇消費廣告  
查詢攻討族群平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



首先約在左轉輪上段附近瞄押黑 BAR

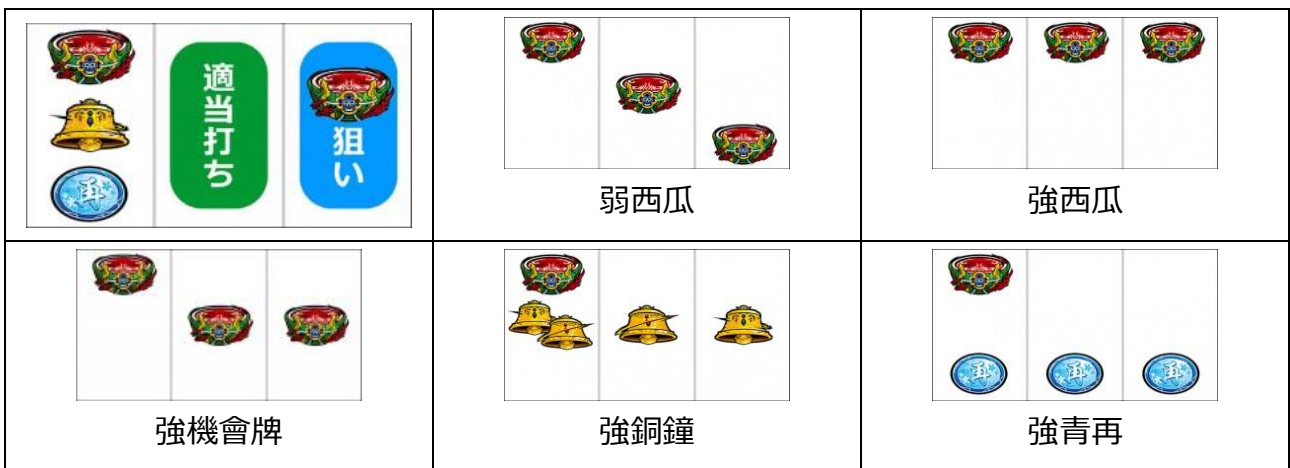
左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪紅櫻或 7 停在下段時為弱紅櫻  
 停在上段或中段時為強紅櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再鐘再連線為弱機會牌  
 停止下方右圖牌型時為強機會牌



左轉輪西瓜上段停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押西瓜，斜線西瓜為弱西瓜  
 平行西瓜為強西瓜，中段銅鐘連線為強銅鐘，下段青再連線為強青再  
 有確實瞄押但是都沒有小役連線時為強機會牌



通常時有押順時請照押順停止，有機會成立押順機會牌

### AT 中的打法

有押順指示照押順指示停止，切入演出發生時全轉輪瞄押畫面中指定圖案  
 其他演出發生時則按照通常時打法瞄押

# 各種演出說明

## 模式與 BONUS 介紹

### 通常時



堺



京都市街地



荒野



幻魔櫻

通常時會依照滯在場景示唆內部狀態，特殊小役成立時會抽選內部狀態上升  
狀態越高越有機會當選 BASSARI ZONE。荒野為高確示唆，幻魔櫻為超高確!?

### BASSARI ZONE



HYPER Ver.



連撃機會



鬼自力機會

AT 期待度 33% 以上的 CZ，4G 以內小役連線時下方 BZ ICON 會前進一格，且剩餘轉數重置  
結束後移行鬼模式後依照 ICON 進行 AT 抽選，BZ ICON 期待度依序為藍黃綠紅紫金  
前進到 +G 的話還會有上乘，到達祝不只多獲得 BONUS 且還會突入鬼自力機會  
當轉成立特殊小役或是立直目時則成功，此時 AT 繼續率為 89% 濃厚，失敗也為 80% 以上!?  
BZ 中小役三連或是特殊小役成立時會發生連擊機會，這裡抽到小役則會獲得 EX GAME  
EX 會顯示在右下角，BZ 轉數歸零後會使用。特殊小役成立時也會進行 BZ ICON 的升格抽選  
也有上位版的 HYPER，這裡轉數會變成 6G，所以 AT 期待度也會上升

## 鬼模式



百鬼模式



千鬼模式



覺醒模式



BZ 結束後移行來演出是否當選 AT，期待度超過 40% 的前兆場景，基本為百鬼模式  
最後會發展演出來判定是否開獎，BZ 結束時直接塗入演出失敗後再突入百鬼為期待度上升  
百鬼模式中特殊小役成立時有機會獲得鬼 TIMER，倒數結束時會發生什麼事情!?

千鬼模式為 AT 確定+繼續率 66% 以上，覺醒模式為 AT+繼續率 89%!?

## 蒼劍 RUSH



純增 2.0 枚/G 的 G 數+繼續率管理型 AT，繼續率為 50~89%，第一關初期 40G，之後皆為 30G

AT 中特殊小役會抽選直上乘與寶珠上乘，寶珠為後上乘，在最後會突入鬼武俠後解放 G 數

AT 中也有狀態會影響上乘，紫色台詞為高確的好機，特殊小役也會抽選 BONUS 與立直目高確

## 立直目高確



AT 中特殊小役抽選移行的 10G 立直目高確狀態，立直目確率上升到 1/30，出現則當選 BONUS  
BONUS 後也一定突入所以可期待 LOOP。此高確中銅鐘成立時會抽選短凍結，發生也當選 BONUS  
兩旁跑馬燈顏色有藍綠紅，繼續期待度為 30~80%，綠紅只在 BONUS 後出現

**一閃凍結**



直上乘與寶珠上乘後有機會發生，會使上乘轉數增加變成三位數，最大有機會+600G  
寶珠的話則會使寶珠種類升格，可期待更大的後上乘

**鬼武俠**



有寶珠時且轉數歸零時發生，連打按鍵上乘轉數

**幻魔京對決**



沒有寶珠且轉數歸零時突入的繼續對決演出，對決中發生凍結則勝利且繼續  
對決中特殊小役也會抽選繼續，強小役為繼續確定，立直目為繼續+BONUS!?

**(真)蒼劍 BONUS**



真蒼劍 BONUS



蒼劍 BONUS



機會告知



完全告知

AT 中有機會當選的擬似 BONUS，藍 7 為 40G，紅 7 為 25G。純增為 4.0 枚/G  
消化中都會進行 AT 庫存抽選，告知有兩種可以選擇，出現金色 ICON 時為複數庫存!?

## 鬼 BONUS



BAR 連線當選的 12G 擬似 BONUS，消化中要注意角色介紹，也有低機率獲得 AT 庫存

## 金色覺醒鬼武者



AT 中發生金色凍結時突入! 移行 BONUS 確率覺醒狀態，會超高確率當選 BONUS

突入 ENDING 濃厚!?

## 通常時演出

### 任務演出



任務成功則突入 BZ，全部有三種任務，上面越右邊的期待度越高，出現紅色演出時為好機

### 覺醒凍結



發生時為 AT 直擊確定，且繼續率為最大的 89%!?

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT	1/405.2	1/382.4	1/366.2	1/301.3	1/275.6	1/262.2
機械割	98.%	99.5%	100.5%	105.4%	107.7%	110.1%

### 小役確率

小役	弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜	弱機會牌
確率	1/116.2	1/232.4	1/142.5	1/9362.3	1/129.3
小役	強機會牌	押順弱機會牌	押順強機會牌	強銅鐘	強 RP
確率	1/348.6	1/135.2	1/270.4	1/993	1/9362.3

### 狀態移行抽選

設定變更/AT 結束/BZ 高 TABLE 引繼時/抽選，以上三種契機會抽選初期狀態

設定	1~3	4	5	6
通常	66.8	56.6	52.3	50
高確	32.8	43	46.9	49.2
超高確	0.4	0.4	0.8	0.8

CZ 結束時以及 CZ 後的鬼模式失敗結束時也會重新抽選狀態

設定	1~3	4	5	6
通常	87.1	80.1	76.6	76
高確	12.5	19.5	23	24.2
超高確	0.4			0.8

以下契機抽選移行(超)高確時有 12G 的保證，保證後特殊小役以外 9.8%抽選轉落一階  
(超)高確中再度當選(超)高確時則追加保證 G 數

### 弱櫻/西瓜成立時

滞在	通常		高確		超高確
	高確	超高確	高確	超高確	超高確
1~3	38.7	0.8	14.5	25	14.1
4	45.3	1.6	21.9		
5	47.7	2.3	25		
6	53.1	3.1	31.2		



## 其他小役成立時

滯在	通常		高確	
移行	高確	超高確	高確	超高確
其他小役	0.4			
強櫻/強銅鐘	93.7	6.3	75	25

## (HYPER) BASSARI ZONE 的抽選

押順弱機會牌成立時會依照滯在狀態進行 CZ 抽選

滯在狀態	設定	1~3	4	5	6
通常	BZ	6.2	8.2	9.8	10.5
	HBZ	0.4			
高確	BZ	32.8	35.5	38.7	39.4
	HBZ	0.4			
超高確	BZ	49.6			
	HBZ	0.4			

以下小役成立時也會依照滯在狀態進行 CZ 抽選，強 RP/強西瓜成立時當選 HBZ 確定

滯在	通常		高確		超高確	
小役	BZ	HBZ	BZ	HBZ	BZ	HBZ
弱櫻/弱西瓜					19.5	0.4
強銅鐘/強櫻/強機會牌	32.8	0.4	66.4	0.4	98.4	1.6

BZ 模式會影響 CZ 的 TABLE 抽選，BZ 模式有四個，但是移行率等等的不明

A 模式在每突入四次 BZ 會選擇一次「高」，B 模式為每三次、C 模式為每兩次、D 為每次

TABLE No.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
通常	50	25	10.9	4.7	3.9	3.1	1.6	0.4		0.4
高				18.7	19.9	25	25	9	1.6	0.8

然後 CZ 的 TABLE 種類有以下的 10 種

1	期待	期待	期待	期待	期待	期待	好機	好機	好機	熱	祝
2	期待	期待	期待	期待	好機	好機	好機	好機	好機	熱	祝
3	期待	期待	期待	好機	好機	好機	好機	好機	好機	熱	祝
4	期待	期待	好機	好機	好機	好機	好機	好機	熱	熱	祝
5	期待	好機	好機	好機	好機	好機	好機	熱	熱	熱	祝
6	好機	好機	好機	好機	好機	好機	熱	熱	熱	蒼劍	祝
7	好機	好機	好機	好機	好機	熱	熱	熱	蒼劍	+G	祝
8	好機	好機	好機	熱	熱	熱	蒼劍	+G	+G	+G	祝
9	熱	熱	熱	蒼劍	+G	+G	+G	+G	+G	+G	祝
10	蒼劍	+G	+G	+G	+G	+G	+G	+G	+G	+G	祝

消化中會依照成立小役進行將 ICON 變成蒼劍 ICON(AT 確定)的升格抽選

當選時之後的 ICON 全部都會變成+G

小役	弱櫻/弱西瓜	強銅鐘/強櫻/強機會牌	強 RP/強西瓜
當選率	0.4	6.2	50

消化中會依成立小役與是否滯在連擊機會抽選 EXTRA GAME

滯在	連擊機會中			非連擊機會中		
	1G	2G	3G	1G	2G	3G
小役						
其他小役	99.2	0.4	0.4			
弱櫻/弱西瓜	93.8	5.8	0.4	1.6		
強銅鐘/強櫻/強機會牌		93.8	6.2	93.8	5.4	0.8
強 RP/強西瓜			100		50	50

+G ICON 獲得時會依照當轉成立小役抽選上乘 G 數，強 RP/強西瓜上乘 100G 確定

上乘 G 數	5G	10G	30G	50G	100G
其他小役	96.9	2.7	0.4		
弱櫻/弱西瓜		93	6.2	0.8	
強銅鐘/強櫻/強機會牌			92.2	6.2	1.6

獲得「祝」ICON 時會依照成立小役抽選 AT 的繼續率：

中段櫻/RP 小三角/下段藍 7 牌型 (以上為立直目 2.3) 為 100%當選 89%繼續

其餘小役約 25%當選 89%繼續(剩餘為 80%繼續)

## AT 中 G 數上乘抽選

AT 中的上乘狀態有三種為通常/高確準備/高確

弱櫻/弱西瓜/弱機會牌時的 6.3% 上升一階，升格時有 12G 的保證，保證後每轉 9.8% 轉落  
特殊小役以外約 0.003% 抽選上乘，當選時為 100G 以上濃厚

上乘狀態	上乘 G 數	10G	30G	50G	100	200	300
通常 高確準備	弱櫻	15.6	0.8	0.1	很低	很低	很低
	弱西瓜			0.4	0.4	0.4	0.4
	弱機會牌	28.1	1.6	0.2	很低	很低	很低
	強銅鐘/強櫻	50	46.9	2.3	0.4	0.4	0.4
	強機會牌	92.6	6.3	0.8	0.2	0.1	0.1
	強 RP/強西瓜				75	12.5	12.5
高確	弱櫻	71.5	25	3.1	0.4	很低	很低
	弱機會牌	50	43.4	6.3	0.2	0.1	0.1
	弱西瓜/強銅鐘			50	37.5	6.3	6.3
	強櫻/強機會牌						
	強 RP/強西瓜						100

## 立直目高確與 BONUS 直擊抽選

立直目高確當選時有 ABCD 四種狀態，會有繼續率的不同

小役	弱櫻/弱西瓜	弱機會牌	強銅鐘/強櫻	強機會牌	強 RP/強西瓜
立直目高確	19.5	24.2	60.5	43.8	50
BONUS 直擊	0.4	0.8	9.4	6.2	50

BONUS 當選時會進行 BONUS 種類抽選

當選契機役	鬼 BONUS	蒼劍 BONUS	真蒼劍 BONUS
其他	50	41.4	8.6
強 RP/強西瓜		50	50

## BONUS 中繼續庫存抽選

庫存數	弱櫻/弱西瓜	弱機會牌	強銅鐘/強櫻	強機會牌	強 RP/強西瓜
1	0.4	0.8	66.4	49.6	
2			0.4	0.4	75
3					25

## 幻魔京對決中的抽選

對決中特殊小役成立時會進行 BONUS 抽選，當選時內部已經是繼續時則下一關強制繼續

小役	弱櫻/弱西瓜	弱機會牌	強銅鐘/強櫻	強機會牌	強西瓜/強 RP
當選率	0.4	0.8	9.4	6.3	50

如果內部為非繼續時，對決中弱櫻/弱西瓜/弱機會牌會以 0.8%抽選繼續

其餘強特殊小役 100%繼續，立直目成立則追加當選 BONUS

## 上乘 G 數示唆

		
設定 4 以上濃厚	設定 5 以上濃厚	設定 6 濃厚

## AT 結束畫面示唆

		
基本畫面	奇數設定期待度上升	偶數設定期待度上升
		
高設定期待度上升	設定 2 以上濃厚	設定 4 以上濃厚
		
設定 5 以上濃厚	設定 6 濃厚	

## 獲得枚数示唆



設定 4 以上濃厚



設定 5 以上濃厚



設定 6 濃厚

## 鬼 BONUS 中角色紹介示唆



高設定期待度稍微上升



高設定期待度稍微上升



高設定期待度大幅上升



設定 4 以上濃厚



設定 5 以上濃厚



設定 6 濃厚