

危機!被抓走的爺

ンゴロポポス~ピンチ!捕われの爺~

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



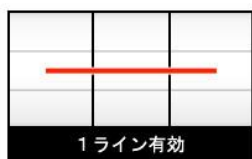
導入年月 2014/03

五號機 ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 21G

小役構成



神子キ



ムリボ



1 枚/6 枚/9 枚



3 枚



1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

21	GGG	GGG	GGG
20	GGG	GGG	GGG
19	GGG	GGG	GGG
18	GGG	GGG	GGG
17	GGG	GGG	GGG
16	GGG	GGG	GGG
15	GGG	GGG	GGG
14	GGG	GGG	GGG
13	GGG	GGG	GGG
12	GGG	GGG	GGG
11	GGG	GGG	GGG
10	GGG	GGG	GGG
9	GGG	GGG	GGG
8	GGG	GGG	GGG
7	GGG	GGG	GGG
6	GGG	GGG	GGG
5	GGG	GGG	GGG
4	GGG	GGG	GGG
3	GGG	GGG	GGG
2	GGG	GGG	GGG
1	GGG	GGG	GGG

開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 特殊小役直擊

轉輪凍結特典與確率

為神子キ的 6.25%發生凍結 (確率 1/131072)
特典為 7SET 以上的 ART 確定 (GGG 連線)

天井情報與恩惠

通常 A~C 模式 999G, 天國模式 68G

天井到達時經由最大 42G 的前兆後突入 ART (所以天國模式最大 110G)

天井到達時有 25%往天井專用 TABLE (高繼續率) 移行

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業的中線電活
最即時的線上玩動
最廣大的電玩活動
最查詢攻討論群
最報台壇消費族平
最情機論壇消費族平
最種中文線上玩動
最的的的的的的的的

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



第一轉輪瞄壓大金色圖案 (以下稱為「千キ」)

千キ圖案整個停止時，中右轉輪皆瞄壓千キ，中右轉輪有任一千キ停止時為強千キ
皆無為弱千キ，無完整連線但三個轉輪都有千キ為最強千キ、完整連線時為神千キ

	<p>弱千キ</p>	<p>強千キ</p>
	<p>最強千キ</p>	<p>神千キ</p>

下段千キ圖案停止，中右轉輪適當停止即可

中段再再鐘為機會牌、中段再鐘鐘為最強機會牌

<p>共通銅鐘</p>	<p>弱機會牌</p>	<p>最強機會牌</p>
-------------	-------------	--------------

西瓜圖案出現時，中右轉輪適當停止即可

右轉輪下方銅鐘停止時為強機會牌，中段銅鐘連線時為機會銅鐘

<p>西瓜</p>	<p>機會銅鐘</p>	<p>強機會牌</p>
-----------	-------------	-------------



ムリポ圖案出現時，中右轉輪瞄壓ムリポ圖案

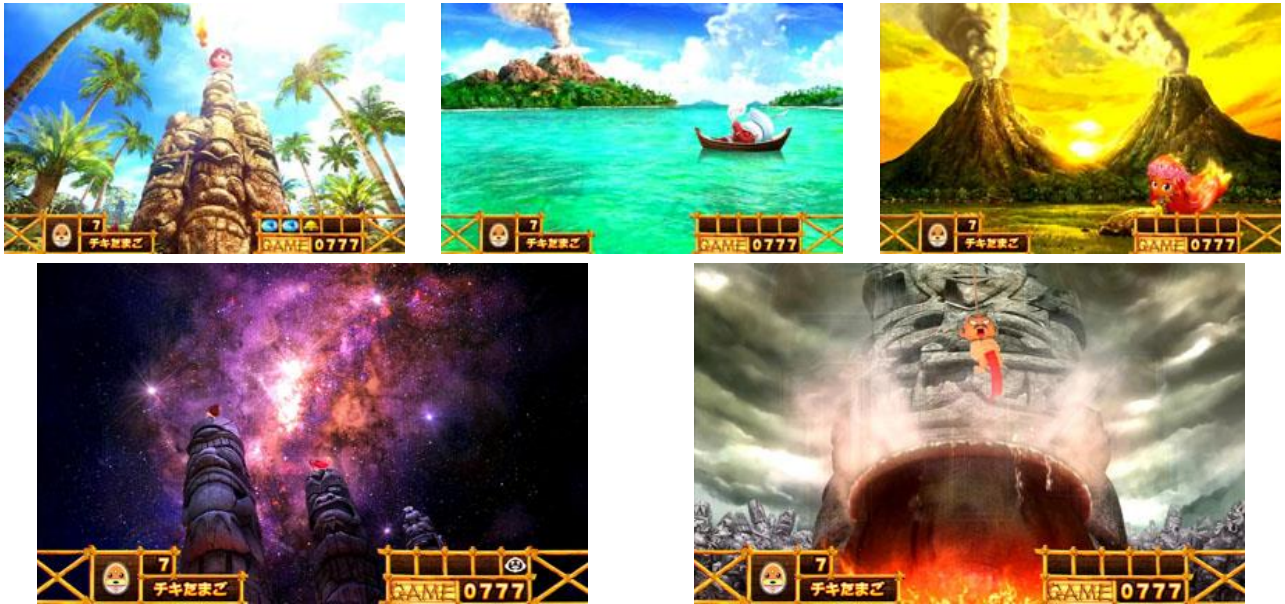
AT 中打法

有押順指示時必須照著指示停止，其餘與平常時打法相同

各種演出說明

通常場景與基本模式介紹

通常場景



通常場景總共有五種，上圖越下方越右邊的場景期待度較高

高確率 STAGE



全部有三種，期待度依序為冰<炎<巨大化，通常時 G 數消化或是特殊小役成立後有可能會突入

奇數連線



通常的 ART 當選
ART 會有 SET 數上乘

V 連線



ART 2SET 以上確定

七連線



ART 最少也有 5 SET
為爆發契機的一個

G 連線



從轉輪凍結等當選的
ART 最少 7 SET!

ンゴロポ CHANCE



1 SET 100G，純增約 2.8 枚/G，繼續率 TABLE 管理型的 ART

滯在中的特殊小役會進行 SET 數以及 G 數拉回的抽選，滯在中可選擇三種演出方式

通常時演出說明

爺落下演出



畫面上方落下爺的話為好機

警報發令演出



文字顏色的期待度為白<紅<金，文字內容有好機跟激熱等

大自然連續演出



有三種不同的演出方式，發生時可期待特殊小役，上面右圖發生時為大好機

角色切入演出



敲下起動桿時角色切入的話為好機，角色一共有四人，爺切入時為激熱演出

巨大化演出



數字與起動同時巨大化的演出，前兆突入時比較容易發生，連續發生的話期待度上升

三神集合演出



三個角色集合的演出，發生時成立特殊小役的機會大

輪盤演出



本機最高期待度的演出，數字聽牌後畫面暗轉後進行輪盤抽選，發生時為超激熱的演出！

超チキチキ挑戰



六擇押順正確時能獲得 ART 5SET 以上的超激演出

有時候會提示其中一個押順或是全押順！

キングチキ役物

役物關閉的演出

之後會出現好機之類的告知

G 轉輪凍結演出



共通チキ成立時發生的轉輪凍結演出，G 連線濃厚！發生時 ART 7SET 以上確定！

ART「ンゴロポ CHANCE」中的演出說明

ンゴロポ ART



三種 ART 中的一種，有很多種的演出可以看，特別要注意畫面中數字組合有些為好機
演出發生時為好機，奇數連線的話則 SET 數上乘，各場景也有不同的繼續期待度

チキチキ ART



告知發生時為大 CHANCE!，還有剩餘 SET 數可以從音樂的不同來推測
如果畫面破裂到達黃金場景的話則為繼續濃厚!

爺 ART



次回繼續的話，則會告訴前一 SET 繼續的嶄新系統，剩餘 8G 時突入「答えあわせチャレンジ」
保留的顏色示唆繼續期待度，繼續的話在此 SET 結束時公布此 SET 的繼續率

チキチキ鎖定高確率



ART 準備中途入的 SET 數上乘高確區間
轉輪鎖定發生的話則突入 7G 的三擇挑戰

チキチキカムバック



ART 結束時突入的 4G 拉回區間
滯在中三擇押順正確的話則提升拉回期待度

チキ戻し



實質為 G 數上乘的演出，只不過是以消化的 G 數倒回來演出，以 10G x 繼續率來倒回抽選而且不只是限當 SET，還可以拉回去前一 SET 的 G 數，如果全部拉回的話還会上乘 1 SET

ムリポ連線



ART 中切入演出發生時為ムリポ連線的好機，連線成功的話則為 SET 數上乘濃厚加上繼續率 90~95% 的チキ戻し，而且繼續率 TABLE 還有高機率換成較高的 TABLE

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
ART 初當	1/509.2	1/467.3	1/434.6	1/382.1	1/342.1	1/303.5
機械割	96.3%	98.6%	100.3%	103.7%	107.8%	113.4%

小役確率

通常時/ART 中共通

設定	1	2	3	4	5	6
弱チキ	1/120.25	1/112.03	1/104.86	1/98.55	1/92.96	1/87.97
小役	強チキ	最強チキ	西瓜	機會銅鐘	弱機會牌	
確率	1/524	1/32768	1/218	1/524	1/199	
小役	強機會牌	最強機會牌	ムリポ連線	假ムリポ	神チキ	
確率	1/874	1/32768	1/16384	1/8192	1/8192	

通常時或 ART 中限定

通常時	確率	ART 中	確率
三擇押順神子キ	1/21845	逆壓△リボ連線	1/16384
六擇押順神子キ	1/1560	逆壓假△リボ	1/16384

ART 直擊抽選率

狀態有低/中/高三種，高確細分為 A~I+ 超高 10 種，最強機會牌/最強子キ 100% 直擊

成立小役\狀態	低/中	高 A	高 BCEF	高 DGHI	超高
弱機會牌/假△リボ/機會銅鐘	0.0031	10.00	5.00	25.0	100
弱子キ	0.0031	1.00	0.50	10.0	
西瓜	0.0031	2.50	0.50	12.5	
強機會牌/強子キ	5.00	33.33	16.70	50.0	

青再或是銅鐘連續成立時會進行 ART 的抽選，如果是特殊小役可算是青再或銅鐘

設定	1	2	3	4	5	6
青再 3 連	1	1.5	2	4	5	10
青再 4 連	10	11	12	12.5	15	20
銅鐘 3 連	1.5	2.25	3	6	7.5	15
銅鐘 4 連	15	16.5	18	18.75	22.5	30

模式移行抽選

ART 結束時

滞在	通 A				通 B				通 C		天國			
	通 A	通 B	通 C	天國	通 A	通 B	通 C	天國	通 C	天國	通 A	通 B	通 C	天國
1	65.0	12.5	10.0	12.5	35	25	20	20	50	50	74		1	25
2	52.5	20.0	10.0	17.5	30	25	20	25	40	60	78		2	20
3	57.5	12.5	15.0	15.0	30	25	20	25	50	50	67		3	30
4	42.5	20.0	15.0	22.5	20	25	25	30	40	60	74	1	5	20
5	50.0	12.5	20.0	17.5	20	25	25	30	50	50	58	2	5	35
6	27.5	25.0	20.0	27.5	10	25	25	40	30	70	77	3	10	10

設定變更時

設定	1	2	3	4	5	6
通 A	87.5	82.5	85	77.5	82.5	72.5
天國	12.5	17.5	15	22.5	17.5	27.5

規定轉數分配

通常時有通常 A/通常 B/通常 C/天國的 4 個模式，各模式有不同的規定轉數分配

各別設定的 G 數分配詳細（天國模式 100G 內解除確定）

G 數	設定 1			設定 2			設定 3		
	通常 A	通常 B	通常 C	通常 A	通常 B	通常 C	通常 A	通常 B	通常 C
1-100	2.7	0.5	0.6	3.5	0.5	0.8	3.5	0.6	0.8
101-200	2.2	3.2	0.7	2.9	5.7	0.8	2.9	3.2	0.9
201-300	18.7	0.8	17.5	19.6	0.7	19.0	20.8	1.4	19.3
301-400	1.8	17.4	14.0	2.2	18.2	14.6	2.5	19.8	15.5
401-500	13.4	0.6	11.4	13.9	0.6	11.4	14.3	0.9	12.0
501-600	1.3	12.6	9.1	1.6	12.7	8.9	1.7	13.7	9.0
601-700	10.3	0.4	7.1	10.4	0.4	7.0	10.4	0.7	7.1
701-800	0.9	9.3	5.8	1.1	9.3	5.5	1.2	9.6	5.5
801-900	7.2	0.3	4.4	7.1	0.3	4.4	7.1	0.5	4.4
901-999	0.9	6.7	3.6	1.1	6.7	3.6	1.1	6.5	3.4
999-	40.6	48.2	25.8	36.6	44.9	24.0	34.5	43.1	22.1
G 數	設定 4			設定 5			設定 6		
	通常 A	通常 B	通常 C	通常 A	通常 B	通常 C	通常 A	通常 B	通常 C
1-100	5.1	0.9	1.4	4.9	1.7	1.3	8.6	2.1	3.5
101-200	4.3	7.4	1.3	4.0	4.4	1.2	7.3	13.6	2.7
201-300	22.8	1.6	21.2	26.0	3.0	24.4	26.3	3.1	25.3
301-400	3.5	21.3	16.3	3.8	24.9	17.6	5.4	24.6	18.3
401-500	15.3	1.4	12.3	16.4	2.1	13.1	15.5	2.2	12.8
501-600	2.4	14.0	9.4	2.3	15.9	9.6	3.2	14.8	9.2
601-700	10.5	0.9	7.3	10.4	1.3	7.0	9.6	1.3	6.6
701-800	1.5	9.9	5.3	1.5	10.3	5.2	1.8	9.0	4.7
801-900	6.8	0.6	4.2	6.7	0.9	9.3	5.5	0.8	3.4
901-999	1.3	6.6	3.2	1.2	6.5	2.9	1.3	5.4	2.3
999-	26.5	35.4	18.1	22.8	29.0	13.8	15.5	23.1	11.2

狀態移行抽選

通常時有低/中/高三個狀態在管理，依照狀態不同會有不同的 ART 當選率

ART 結束時會依照 ART 結束時的「チキチキカムバック」的正解數有不同的狀態選擇率

ART 結束時				設定變更時			
正解數	低	中	高	設定	低	中	高
0-1 回	45	45	10	12	73.44	16.56	10.00
2 回	30	45	25	34	70.94	16.56	12.50
3 回		50	50	56	63.44	16.56	20.00

小役抽選移行

低滞在

設定	135			246		
小役	低	中	高	低	中	高
弱機會牌/強機會牌/假ムリポ	90	9.39	0.61	85	14.4	0.61
弱チキ	95	4.69	0.31	85	14.7	0.31
強チキ	85	13.5	1.53	80	18.5	1.53
西瓜	75	22.5	2.50	66.7	30.8	2.50
機會銅鐘		90	10		80	20

中滞在

設定	135			246		
小役	低	中	高	低	中	高
弱機會牌/強機會牌/假ムリポ		90	10		87.5	12.5
弱チキ		95	5		85	15
強チキ		80	20		80	20
西瓜		75	25		66.7	33.3
機會銅鐘			100			100
押順銅鐘/不中小役	5	95		5	95	

高滞在

小役	低	高
押順銅鐘/不中小役	7.63	92.37

ART 繼續 TABLE

ART 是以繼續 TABLE 做管理的

各別 TABLE 繼續率

TABLE 會依照 ART 當選時狀況做選擇

例：通常當選時抽選到 TABLE A 的話，第 1SET 為 50%繼續、第 2SET 為 40%繼續

通常當選時

ART SET 回數	TABLE											
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1SET	50	70	25	25	50	70	25	25	50	70	25	25
2SET	40	20	30	75	40	20	30	75	66	33	55	77
3SET	50	40	50	75	50	100	80	75	67	100	99	75
4SET	40	40	99	75	80	40	99	85	90	60	99	95
5SET	50	50	99	75	75	100	99	85	67	100	99	95
6SET	40	50	99	75	80	50	99	85	90	65	99	95
7SET	50	60	99	75	75	100	99	85	67	100	99	95
8SET	40	60	99	75	80	60	99	85	90	75	99	95
9SET	50	70	99	75	75	100	99	85	67	100	99	95
10SET	80	70	99	75	80	70	99	85	90	75	99	95
11SET	80	80	99	75	75	99	99	85	99	100	99	99
12SET	80	80	99	75	99	99	99	99	99	99	99	99
13SET	80	80	99	75	99	99	99	99	99	99	99	99
14SET	99	99	99	99	99	99	99	99	99	99	99	99
15SET	99	99	99	99	99	99	99	99	99	99	99	99
16SET	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100

△リボ連線時，會有 80%選擇 E~H 的 TABLE(各 20%)、20%選擇 I~L(各 5%)

SET 上乘當選時會選擇上乘 A 或上乘 B 其中之一的 TABLE

子キ連線當選時（包含神降臨演出成功），5SET 以上確定！

選擇 TABLE	子キ A	子キ B	子キ C	子キ D
子キ連線	50	40	9	1
轉輪凍結子キ連線				100

天井時，有 25% 的機率選擇天井 TABLE

ART SET 回數	上乘當選		子キ連線當選				天井
	上乘 A	上乘 B	子キ A	子キ B	子キ C	子キ D	
1SET	1	50	100	100	100	100	100
2SET	50	60	100	100	100	100	50
3SET	60	70	100	100	100	100	50
4SET	70	80	100	100	100	100	60
5SET	80	90	1	50	50	100	60
6SET	90	90	50	50	75	100	70
7SET	90	90	99	50	75	25	70
8SET	90	90	99	50	75	50	80
9SET	90	90	99	50	75	80	80
10SET	90	90	99	50	75	80	90
11SET	90	90	99	50	75	80	90
12SET	90	90	99	50	75	80	99
13SET	90	90	99	50	75	80	99
14SET	99	99	99	99	99	99	99
15SET	99	99	99	99	99	99	99
16SET	100	100	100	100	100	100	100

G 數拉回抽選

ART 中會依照成立役進行 G 數拉回(チキ戻し)抽選

而且拉回的 G 數可以跨越 SET 數

※例 3SET 目 50G 消化時拉回 90G→就從 2SET 目的第 60G 目再開始

但是，要是拉回到 1SET 目的最開始，此時還會有 SET 數上乘

小役各別的拉回當選率

成立役	弱チキ/弱機會	西瓜	機會銅鐘	強機會牌	假ムリポ	確定役
當選率	5.08	3.12	20.31	40.23	2.34	100

確定役:強チキ/最強チキ/共通銅鐘/稀有通常 RP/最強機會牌/ムリポ連線/逆押ムリポ連線

當選時的繼續率分布比例

拉回當選時，會一直進行 10G 1SET 的拉回，直到繼續率抽選失敗

逆押ムリポ連線當選時有 50G、西瓜有 30G 的拉回最低保障

繼續率	50%	60%	70%	80%	90%	95%
弱機會牌/弱チキ	46.1	23.1	7.7	7.7	7.7	7.7
強チキ	89.8			8.2	1.6	0.4
最強チキ			42.6	36.7	19.1	1.6
強機會牌			93.2	3.9	1.9	1
最強機會牌				50	49.6	0.4
西瓜			50	25	12.5	12.5
機會銅鐘		80.8	7.7	5.8	3.8	1.9
共通銅鐘				50	37.5	12.5
稀有 RP	56.6	19.5	11.7	7.8	3.9	0.4
假ムリポ	16.7	16.7	16.7	16.7	16.7	16.7
ムリポ連線	64.1	23.4	5.9	4.7	1.6	0.4
逆押ムリポ連線					75	25

SET 數上乘抽選

ART 中特殊小役成立時會進行 ART 的 SET 數上乘抽選

成立役別的當選率

設定	1-4	5	6
弱機會牌/假ムリホ/機會銅鐘	0.63	1.26	1.89
弱千キ/西瓜	0.33	0.67	1.00
強機會牌/強千キ	5.00	8.00	12.50
最強機會牌/ムリホ連線/逆押ムリホ連線 神千キ連線/最強千キ/共通銅鐘	100	100	100

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>