

# 魔物獵人:世界 黃金狩獵

パチスロ モンスターハンター:ワールド 黄金狩獵

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



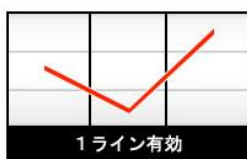
導入年月 2021/12

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



1ライン有効

特殊一線有效

50枚約可遊技轉數 37G

小役構成



ELDORADO BONUS



剝取 GOLD



3枚.13枚



1枚



REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列



開獎條件

1. 通常時 QUEST 成功後突入 CZ
2. CZ 中抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

天井有兩階段，第一天井為 CZ 間消化 800G，天井到達時經由前兆當選 CZ 濃厚  
第二天井為有利區間移行後消化 2500G，天井到達時經由前兆當選 AT 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活  
最專業的中線電活  
最即時的線電活  
最廣大的線電活  
最有效的線電活

各種中文線上玩活動  
情報機台論壇消費廣告  
查詢攻討族群平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



首先約在左轉輪上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪上段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段紅 7/黑 BAR/白牌停止時為強紅櫻  
反之都沒有時為弱紅櫻



左轉輪上段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止

中段再再鐘連線或是左右轉輪青再銅鐘雙聽牌不中時為弱機會牌



左轉輪西瓜下段停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止

右轉輪金 7 可替代西瓜，西瓜連線時為西瓜，西瓜聽牌但不中時為機會牌



### AT 中的打法

有押順指示照押順指示停止，第一押順有瞄押指示時請瞄押指定圖案

切入演出發生時全轉輪瞄押畫面中指定圖案，其他演出發生時則按照通常時打法瞄押

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

# 各種演出說明

## 模式介紹

### 研究基地



通常時流程為研究基地→受理 QUEST→狩獵 QUEST 為 1SET，達成的話則突入歷戰王 QUEST

研究基地在狩獵 QUEST 失敗後、歷戰王 QUEST 失敗後、AT 結束後突入

這裡會抽選道具或夥伴參戰等，畫面左上角不是寫大木桶炸彈抽選中而是販賣中則較易獲得

台詞出現要是回答是紅色字時則夥伴兩人參戰或是獲得兩個大木桶炸彈

### 受理 QUEST



研究基地中受理 QUEST 後則移行狩獵 QUEST，討伐的魔物種類全部有九種，會依照獲得的武器與防具素材的等級有所不同，バゼルギウス、リオレイア亜種、イビルジョー的報酬期待較高

魔物的體力條固定七條，但是一條內的點數不同，體力較少的魔物則肉質較軟

### 狩獵 QUEST



通常時的主要部分，遇到魔物則突入狩獵部分，探索 G 數有 70G 的保障，平均成功率 63%

場景有三種，越深層則越容易遇到魔物，探索中成立特殊小役或中段再再櫻時會抽選突入狩獵部分

夥伴參戰、獲得道具等，中段再再櫻連線發生閃爍時則獲得某個東西確定

發現足跡或是導蟲發光時的誘導前兆發生時則遭遇魔物就在眼前

## 狩獵部分



遭遇魔物後突入的最少 8G 的狩獵部分，探索保障轉數會停止減少，將魔物的體力歸零時則當選 CZ 逃跑的話則到 QUEST 結束前體力都會繼承，所以突入越多次狩獵部分則期待度越高 如果有大木桶炸彈則開幕時會使用後給予大傷害，狩獵中抓到 BAR 連線時也會使用 使用鬼人要時則一定轉數內攻擊力會上升，使用陷阱或是滑空的裝衣時會使魔物變拘束狀態 拘束狀態中狩獵部分的轉數會停止減少且每轉給與傷害

## 歷戰王 QUEST



武器生成挑戰



防具生成挑戰



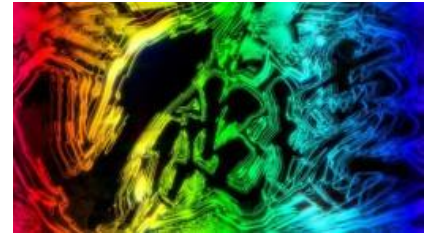
狩獵 QUEST 達成時突入，為賭上突入 AT 的 CZ，成功率約 50%，由加工屋(銅鐘指示七次)與 歷戰王狩獵(平均 40G)所組成，加工屋部分會發生武器與防具生成挑戰，會依照銅鐘的第一押順 獲得對應的武器跟防具，武器會有不同的攻擊性，防具則影響保障轉數 加工屋中程歷特殊小役會進行回復藥獲得抽選，獲得時會使保障轉數上升 歷戰王狩獵中討伐成功則獲得 ELDORADO BONUS 或是剝取 GOLD 保障轉數消化完畢後 RP 成立時為結束的危機，歷戰王全部有三隻，成功時會有不同的報酬

## ELDORADO BONUS



1SET 20G，純增 6.7 枚/G 的 AT，RP 以外會進行勝率上升抽選，獲得痕跡時則全部位的勝率 都會一起上升，BAR 連線成立則獲得部位破壞庫存

## マム・タロト狩獵



ELDORADO BONUS 每 SET 消化後發生，會依照勝利個別進行部位破壞抽選  
只要成功破壞一個部位就繼續確定，第 1SET 有四次機會，第 2SET 有三次…會依序減少  
但是勝率會繼承所以機會減少但是各部位破壞率也會上升  
四個部位全部破壞後則突入剝取 GOLD

## 剝取 GOLD



1SET 10G 繼續，純增 6.7 枚的 AT，第 9G 會發生剝取挑戰，第 10G 告知是否成功  
成功則繼續濃厚。特殊小役成立時會進行 SET 庫存抽選  
成立 60 次銅鐘後突入大團長給的挑戰狀

## 大團長給的挑戰狀



為最後的 QUEST，5G 內抽到特殊小役的話則突入 ENDING 獲得 2400 枚濃厚  
沒有抽到特殊小役時也是有機會成功!?

## ENDING



大團長給的挑戰狀成功時突入，為有利區間完走濃厚，可選擇歷代魔物的歌曲聆聽  
特殊小役成立時出現的圖片會進行設定示唆要注意

## 剥取 GOLD 中的演出

### 違和感演出



2~8G 發生違和感演出則繼續濃厚，藍色羽毛出現時為 RP 否定，ICON 出現為銅鐘否定  
邊框亮白光為不中否定，PUSH 按鍵閃爍，下面板消燈，停止音變化等好幾種

### 拉門



拉門關上則獲得 SET 庫存

### 影子



完成剪影時角色登場後  
則獲得 SET 庫存

### 全員集合



發生時獲得 SET 庫存濃厚

### 複數庫存示唆演出



混沌之劍出現



金色標題

剥取 GOLD 中登場角色每一 SET 都不同，會依照固定順序 LOOP

混沌之劍出現時包含該 SET 共 5SET 繼續濃厚，標題是紅色時為該 SET+次 SET 繼續濃厚

金色標題時為該 SET+後 5SET 繼續濃厚

剥取機會判定角色變成混沌之劍時為該 SET+後 3SET 繼續濃厚

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
CZ	1/277.7	1/275.6	1/273.2	1/262.5	1/258.6	1/256.9
AT	1/609.0	1/588.8	1/568.8	1/518.5	1/492.7	1/469.8
機械割	98.1%	99.3%	100.5%	104.0%	105.8%	109.5%

### 小役確率

小役	不中小役	RP	押順銅鐘	共通銅鐘	西瓜
確率	1/7.9	1/8.4	1/1.4	1/62.4	1/93.6
小役	弱櫻	強櫻	弱機會牌	強機會牌	
確率	1/97.8	1/595.8	1/198.6	1/595.8	

### 通常 QUEST 魔物與報酬相關

魔物名	體力	討伐時獲得武器素材			討伐時獲得防具素材		
		左	中	右	左	中	右
プケプケ	380	Lv.2	Lv.1	Lv.2	Lv.1	Lv.2	Lv.2
パオウルムー	380	Lv.2	Lv.2	Lv.1	Lv.1	Lv.2	Lv.2
ラドバルキン	390	Lv.1	Lv.2	Lv.2	Lv.1	Lv.2	Lv.2
アンジャンフ	400	Lv.3	Lv.2	Lv.1	Lv.1	Lv.2	Lv.2
レイギエナ	400	Lv.1	Lv.3	Lv.2	Lv.2	Lv.2	Lv.2
オドガロン	410	Lv.2	Lv.1	Lv.3	Lv.2	Lv.2	Lv.3
バゼルギウス	273	Lv.3	Lv.2	Lv.2	Lv.2	Lv.2	Lv.3
リオレイア亜種	433	Lv.2	Lv.3	Lv.2	Lv.2	Lv.2	Lv.3
イビルジョー	433	Lv.2	Lv.2	Lv.3	Lv.2	Lv.2	Lv.3

### 有利區間移行時大木桶炸彈獲得抽選

個數	0	1	2	3
分配比例	40.2	37.1	2.3	0.4



## 通常時 QUEST 探索部分抽選

探索中會依照成立小役進行道具抽選

道具	不中小役	弱櫻/西瓜/弱機會牌	強櫻/強機會牌
大木桶炸彈	4.6	16.4	33.2
鬼人藥	4.6	16.4	33.2

探索中會依照成立小役進行夥伴參戰抽選

參戰人數	不中小役	銅鐘	弱櫻/西瓜/弱機會牌	強櫻/強機會牌
1人	7.8	0.3	32.8	48.8
2人			0.3	1.1

探索中會依照成立小役進行狩獵部分的庫存抽選，前兆中只有特殊小役會抽選

設定	不中小役	銅鐘	弱櫻/西瓜/弱機會牌	強櫻/強機會牌
1~3	21.9	0.4	50	100
4		0.8		
5~6	22.7			

探索保障轉數歸零時會依照設定抽選追加狩獵部分庫存數

設定	1	2	3	4	5	6
庫存 x1	70.7	66.8	62.5	54.6	52.3	50
庫存 x2	28.5	31.6	35.1	42.1		
庫存 x3	0.7	1.5	2.3	3.1	5.4	7.8

## 通常時 QUEST 狩獵部分抽選

狩獵中會依照成立小役進行道具抽選

道具	不中小役	弱櫻/西瓜/弱機會牌	強櫻/強機會牌
大木桶炸彈		23.4	25
拘束狀態	7.8	6.2	50

當選拘束狀態時的拘束轉數：3.4.7.8G 各 12.5%、5.6G 各 25%

## CZ 歷戰王 QUEST 中的抽選

首先會抽選對決的魔物種類

設定	1	2	3	4	5	6
ネルギガンテ	75.5	73.8	71.8	67.3	64.7	58.9
クシャルダオラ	19.2	20.4	21.9	25.6	27.6	31.8
ナナ. テスカトリ	5.3	5.8	6.3	7.1	7.7	9.3

各武器的 QUEST 成功期待度

等級與武器種類	大錘	銃槍	雙劍
Lv.1	37	41.6	44.2
Lv.2	51.2	52	53.7
Lv.3	61.4	65.6	70.6

防具種類與保障轉數

防具顏色	白	藍	綠	紅	紫
保障 G 數	15G	20G	25G	30G	35G

加工屋中成立特殊小役時會進行回復藥獲得抽選

小役	弱櫻/西瓜/弱機會牌	強櫻/強機會牌
當選率	1.6	50

討伐中不中小役成立時的 3.9% 會抽選獲得回復藥，回復藥會增加保障轉數 5G

特殊小役會依照裝備種類抽選下列道具

裝備	大錘與銃槍		雙劍	
	弱櫻/西瓜/弱機會牌	強櫻/強機會牌	弱櫻/西瓜/弱機會牌	強櫻/強機會牌
拘束狀態	1.6	50	1.6	50
鬼人藥	12.5		16	

當選拘束狀態時的拘束轉數：4.8G 各 25%、6G 50%

最後一轉會依照成立小役進行復活抽選

設定	1	2	3	4	5	6
特殊小役以外	1.6	4.7	7.8	14.8	19.5	25
特殊小役	100					

保障轉數結束後 RP 成立時 50% 進行轉落抽選

CZ 成功時約 0.4% 直擊剝取 GOLD

## ELDORADO BONUS 中的抽選

會依照成立小役進行痕跡獲得(四個部位破壞率全部上升)抽選

破壞率	不中小役	銅鐘	弱櫻/西瓜/弱機會牌	強櫻/強機會牌
+5%	25	2.7	49.6	87.5
+10%			0.4	12.1
+20%				0.4

マム・タロト狩獵中特殊小役成立時會進行部位破壞庫存抽選

小役	弱櫻/西瓜/弱機會牌	強櫻/強機會牌
當選率	12.5	100

## 剝取 GOLD 中的抽選

特殊小役成立時會進行 SET 數上乘抽選

小役	弱櫻/西瓜/弱機會牌	強櫻/強機會牌
庫存 x1	25	99.6
庫存 x2		0.4

## 通常 QUEST 失敗後艾路貓出現示唆

通常 QUEST 失敗時 QUEST FAILED 畫面中，按下 PUSH 鍵艾路貓會出現來示唆設定

從畫面左方出現艾路貓：奇數設定期待度高

從畫面右方出現艾路貓：偶數設定期待度高

畫面左右方都出現艾路貓：高設定期待度高

從畫面下方出現艾路貓，會依照畫面上方電燈顏色示唆

藍色：設定 2 以上濃厚

黃色：設定 3 以上濃厚

綠色：設定 4 以上濃厚

紅色：設定 5 以上濃厚

彩色：設定 6 濃厚

## 闇の番人演出示唆















上圖演出發生時連按 PUSH 鍵，發生混沌之劍導光板演出時，會依照按第幾下示唆設定

按第 1 下時發生：設定 156 的期待度上升

按第 6 下時發生：設定 6 濃厚

按第 7 下時發生：設定 4 以上濃厚

## CZ/AT 結束畫面示唆

		
奇數設定期待度稍高	奇數設定期待度高	奇數設定期待度很高
		
偶數設定期待度稍高	偶數設定期待度高	偶數設定期待度很高
		
設定 1 否定	設定 2 否定	設定 3 否定
		
設定 4 以上濃厚	設定 5 以上濃厚	設定 6 濃厚