

女神異聞錄 5

パチスロペルソナ 5

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2022/09

六號機 A+AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 35G

小役構成



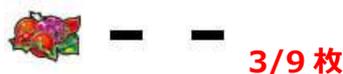
Persona CHANCE



9 枚



5 枚/RP

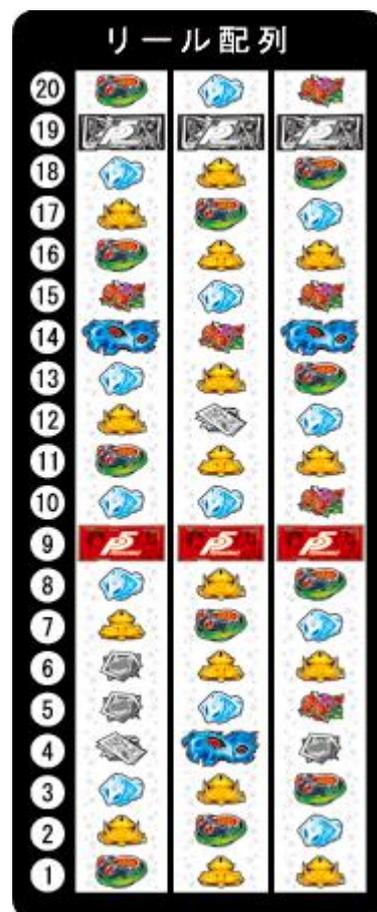


3/9 枚



REPLAY

轉輪配列



開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 或 AT
2. BONUS 中抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

通常時同色 PC 當選時的 1.2%發生，特典為多加 AT+
聖杯之路+前 15SET 為內部上位場景+AT Lv.JOKER

天井情報與恩惠

天井為 AT 間消化 699G，天井到後當選 BONUS「Persona CHANCE」時當選 AT 確定
AT 間消化 999G 時則經由前兆直接突入 AT 確定

Persona CHANCE 間消化 400G 後移行抽選 Persona CHANCE 的超高確直到當選為止
BONUS 連續六次都未當選 AT 時則第七次當選 AT 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



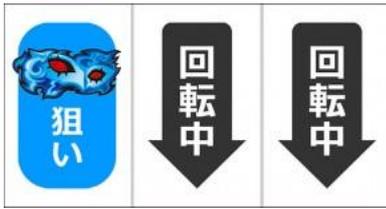
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



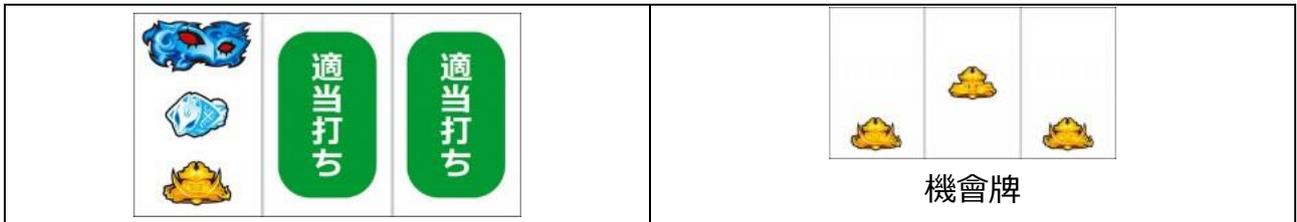
通常時首先左轉輪約在轉輪上段附近瞄藍 BAR

左轉輪下段紅櫻停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押藍 BAR

中段停止藍 BAR 時為強紅櫻，停止西瓜時為弱紅櫻



左轉輪上段藍 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘形成小 V 型時為機會牌

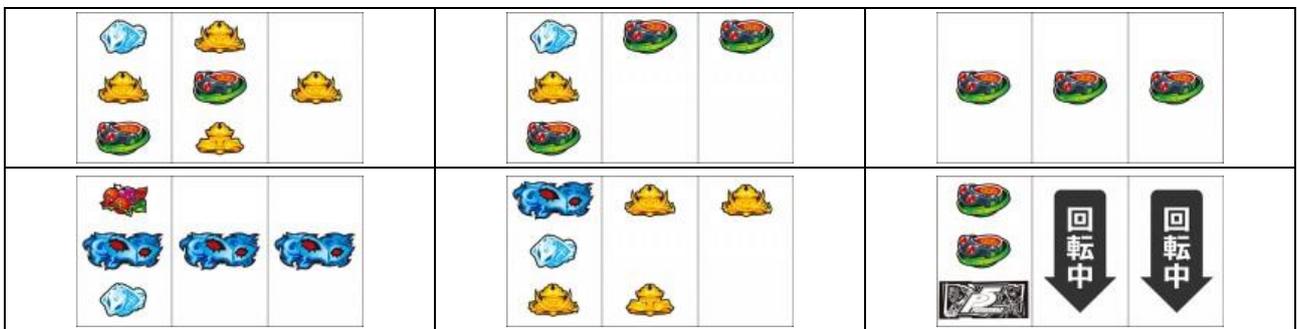


左轉輪下段西瓜停止時，中轉輪瞄押藍 BAR，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

西瓜有確實瞄押但是沒有連線時為機會牌



立直目



如果無確實瞄押，左轉輪中段停止白牌圖案時，中右轉輪請任一轉輪瞄押藍 BAR

持續到第二轉輪都沒有瞄押使其可能形成 SB/RB 連線時會短凍結提醒玩家

BONUS&AT 中的打法

有押順指示照押順停止，切入演出發生時瞄押畫面中指定圖案，其餘演出照通常時打法瞄押

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

澀谷場景



通常時的場景全部有七種，澀谷場景移行時為高確的好機，高確中較易抽選 Persona CHANCE

鎖鏈狀態



RP 成立後畫面上出現鎖鏈時則必須注意 切入演出時抓到藍 BAR 連線則當選 BONUS

Persona CHANCE(異色 BONUS)



探索部分



雙葉搜索演出



對決部分

AT 突入的主要契機，AT 期待度約 32%，15G 繼續，純增約 2.0 枚/G，內部可能為擬似 BONUS 或是純正 BONUS，擬似 BONUS 時消化中可能當選純正 BONUS 後變成 BONUS in BONUS!?

這時會變成 Persona BONUS EX 後突入 AT 濃厚。消化中探索部分中成立特殊小役時則對決突入期待度上升，雙葉探索演出發生時為好機，最後發現 BOSS 則突入對決，勝利則突入 AT

Persona CHANCE(同色 BONUS)



約會部分



告白部分

同色圖案的 Persona CHANCE 為至少繼續 15G，純增 2.0 枚/G，AT 期待度 67%

會依照選擇的戀人進行約會，約會中好感度上升越多則 AT 期待度越高

告白部分時戀人挑戰成功則當選 AT。同色一樣有擬似跟純正兩種，BONUS in BONUS 為 AT 濃厚

TAKE YOUR HEART



1SET 至少 30G，純增 2.0 枚/G 的 SET 數管理型 AT，會依照滯在場景而 BOSS 對決期待度不同
越下面越右邊的期待度越高，對決發生時為獲得 SET 數庫存的好機

聖杯之路為特化區間聖杯決戰的高確率狀態的特殊場景

還有內部 AT 有四個等級，高等級時選擇高場景的機率較高

還有 JOKER 模式為 AT 當選、利區間繼續時一部分，或是轉輪凍結時當選，15SET 前都為最高場景
可期待大量庫存，期待枚數高達 3000 枚，ENDING 到達率超過 90%

繼續判定



AT 剩餘轉數零時發生，演出成功則前進下一關，有庫存時為繼續確定

沒庫存時則依照繼續率抽選

BOSS BATTLE



AT 中發現 BOSS 時突入的 3G 對決，全部小役都會進行勝利抽選，銅鐘為好機，特殊小役為大好機

對決勝利後會發生判定演出決定報酬，獲得 SET 數庫存或是特化區間

對決中當選 BONUS 的話則為對決勝利+特化區間濃厚!

Persona CHANCE(AT 中)



AT 中當選時為轉數上乘和場景升格抽選，當然也有機會發生 BONUS in BONUS
演出發生中間的 SHOW TIME 為上乘的大好機，PUSH 出現時可期待大量上乘
右邊的 STEP UP 演出發生時為場景升格的好機，持續到第三停止時為升格濃厚

聖杯決戰



為 4G 繼續的上乘特化淤間，攻擊命中時則獲得 SET 數庫存，平均上乘 2SET
聖杯決戰中當選 BONUS 時為突入ヤルダバウト對決的大好機

ヤルダバウト對決



為 10G 繼續的 PREMIUM 上乘特化區間，跟聖杯決戰一樣攻擊命中時則上乘 SET 數庫存
目前 3G 的影片中也會進行相同抽選，平均上乘 5SET
凍結發生的話則會至少上乘剩餘攻擊次數的庫存數+當選 BONUS 濃厚

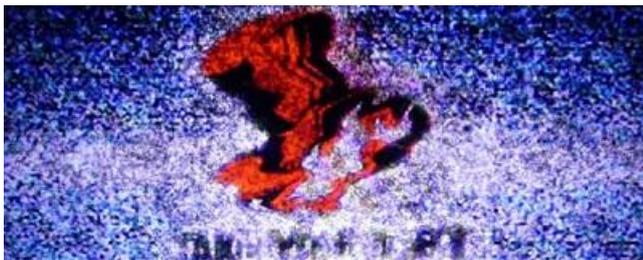
ベルベット挑戰



AT 中有機會突入的 1~2G 的 CZ，切入演出發生後抓到藍 BAR 連線時則當選 BONUS
成功期待度約 40%。這個還存在上位版的ベルベット挑戰極，為 3G 繼續
只要成功的話則當選 BONUS，BONUS 後會再度突入一次挑戰極，可期待持續 LOOP!

通常時演出

轉輪凍結



通常時突然發生的最強爆發契機，特典為 BONUS+AT+聖杯之路+15SET 前為最上位場景+
AT Lv.JOKER 確定，可期待大量出玉與到達 ENDING

各種確率

基本 SPEC

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|-----|---------|---------|---------|---------|---------|---------|
| 初當 | 1/127.5 | 1/125.2 | 1/122.0 | 1/118.6 | 1/116.0 | 1/111.0 |
| AT | 1/338.6 | 1/322.6 | 1/321.1 | 1/290.0 | 1/289.7 | 1/251.5 |
| 機械割 | 97.7% | 98.7% | 100.9% | 103.1% | 105.4% | 108.1% |

通常時小役確率

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|-------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|
| 西瓜 | 1/119.2 | 1/117.0 | 1/114.8 | 1/112.8 | 1/110.9 | 1/108.9 |
| 弱櫻 | 1/87.4 | 1/86.2 | 1/85.0 | 1/83.9 | 1/82.9 | 1/81.7 |
| 強櫻 | 1/262.1 | | 1/261.1 | | | 1/260.1 |
| 機會牌 A | 1/327.7 | | 1/326.0 | | | 1/324.4 |
| 機會牌 B | 1/327.7 | | 1/326.0 | | | 1/324.4 |

純正 BONUS 中小役確率

特殊小役除了弱櫻跟強櫻以外，其他的確率都跟通常時相同

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|----|---------|--------|---------|--------|--------|---------|
| 弱櫻 | 1/47.8 | 1/47.5 | 1/47.1 | 1/46.8 | 1/46.4 | 1/46.1 |
| 強櫻 | 1/195.6 | | 1/195.0 | | | 1/194.5 |

BONUS 同時當選期待度

以下為純正 BONUS 的當選期待度，立直目 RP 成立時 100%當選

| 設定 | 12 | 34 | 5 | 6 |
|-----|-----|------|------|------|
| 西瓜 | 0.7 | 09 | 0.8 | 1 |
| 弱櫻 | 0.5 | 0.6 | 0.6 | 0.7 |
| 強櫻 | 40 | 40.6 | 41.4 | 42.1 |
| 機會牌 | 40 | 40.8 | 40.8 | 41.6 |

擬似 BONUS 會依照滯在狀態抽選，沒有當選純正 BONUS 時才會抽選

強小役抽到內部 BONUS 時狀態會移行高確以上，此時就更有機會當選擬似 BONUS

通常滯在時

| 設定 | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|--------|-----------|------|------|----|------|------|------|
| 弱櫻 | | 0.4 | | | | | |
| 西瓜 | | 0.8 | 1.2 | | 1.6 | | 2 |
| 強櫻/機會牌 | 非內部 BONUS | 0.8 | 1.2 | | 1.6 | | 2 |
| | 內部 BONUS | 40.2 | 40.6 | 41 | 41.4 | 41.8 | 42.2 |

高確滯在時

| 設定 | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|--------|-----------|------|------|------|------|------|------|
| 弱櫻 | | 6.3 | 6.6 | 7 | 7.4 | 7.8 | 8.2 |
| 西瓜 | | 12.5 | 12.9 | 13.3 | 13.7 | 14.1 | 14.5 |
| 強櫻/機會牌 | 非內部 BONUS | 33.6 | 34 | 34.8 | 35.2 | 35.5 | 36.3 |
| | 內部 BONUS | 60.2 | 60.9 | 61.3 | 61.7 | 62.5 | 63.3 |

超高確滯在時

| 小役 | 弱櫻 | 西瓜 | 強櫻/機會牌 |
|-----|------|----|--------|
| 當選率 | 12.5 | 25 | 100 |

同色 Persona CHANCE 中的抽選

消化中全部小役都會進行禮物機會的發生抽選

| 小役 | 不中/RP | 銅鐘 | 弱櫻 | 西瓜 | 強櫻/機會牌 |
|-----|-------|-----|----|------|--------|
| 當選率 | 0.4 | 1.6 | 25 | 40.2 | 100 |

禮物機會中會依照成立小役進行好感度獲得抽選

| 小役 | 不中/RP | 銅鐘 | 弱櫻/西瓜 | 強櫻/機會牌 |
|-----|-------|------|-------|--------|
| 當選率 | 16.8 | 70.3 | 100 | ? |

AT 中 BOSS BATTLE 的抽選

會依照滯在場景與成立小役進行抽選，最大一次會抽選三個 BOSS BATTLE

| 小役 | 不中/RP | 銅鐘 | 弱櫻 | 西瓜 | 強櫻/機會牌 | |
|------|-------|------|------|-----|--------------|-------------|
| | | | | | 非內部 BONUS | 內部 BONUS |
| カモシダ | | 0.4 | 5.1 | 8.2 | 25 | 55.1 |
| マダラメ | | 1.2 | 20.3 | 25 | 66.8 | 80.1 |
| カネシロ | | 6.3 | 60.2 | 75 | 100 | 100 |
| オクムラ | 0.8 | 12.5 | 100 | 100 | 100 | 100 |

當選 BOSS BATTLE 時會依照滯在場景抽選 EPISODE，當選時突入聖杯決戰確定

| 滯在場景 | カモシダ | マダラメ | カネシロ | オクムラ |
|------|------|------|------|------|
| 當選率 | 1.6 | 0.8 | 0.4 | 0.4 |

BOSS BATTLE 中會依照成立小役進行勝利抽選

當選 Persona CHANCE 時當選聖杯決戰確定

| 小役 | 不中/RP | 銅鐘 | 弱櫻 | 西瓜 | 強櫻/機會牌 |
|-----|-------|----|------|------|--------|
| 當選率 | 1.2 | 25 | 62.5 | 80.1 | 100 |

往聖杯之路中的抽選

會依照成立小役進行聖杯決戰抽選，當選同色 BONUS 時獲得兩次聖杯決戰確定

異色 BONUS 獲得一次、強櫻/機會牌在 BONUS 中 1/8 獲得兩次，其餘狀態皆獲得一次

其餘小役照下表進行獲得抽選

| 小役 | 銅鐘 | 弱櫻 | 西瓜 |
|-----|-----|------|----|
| 當選率 | 3.1 | 60.2 | 75 |

ベルベット挑戰的抽選

ベルベット挑戰高確中銅鐘成立時會進行突入抽選(當選率不明)

當選時會進行挑戰繼續 G 數的抽選

| 繼續 G 數 | 1G | 2G | 3G |
|--------|------|-----|-----|
| 分配比例 | 93.8 | 5.9 | 0.4 |

消化中依照成立小役進行成功抽選，強櫻/機會牌/純正 BONUS 成立時 100%成功

| 小役 | 其他小役 | 弱櫻 | 西瓜 |
|-----|------|------|------|
| 當選率 | 33.6 | 60.2 | 80.1 |

Sammy 獎盃示唆

會依照出現的獎盃種類進行設定示唆

| 獎盃種類 | 銅色 | 銀色 | 金色 | 麒麟紋 | 彩色 |
|------|---------|---------|---------|---------|---------|
| 示唆內容 | 設定 2 以上 | 設定 3 以上 | 設定 4 以上 | 設定 5 以上 | 設定 6 確定 |

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>