

巨人之星 猛虎花形

巨人の星 猛虎花形

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

Spiky

導入年月 2013/10

五號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



1ライン有効

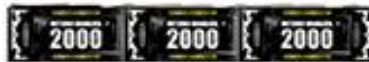
中段一線有效

50枚約可遊技轉數 31G

小役構成



對決 BONUS



REG BONUS



9枚/1枚



1枚



REPLAY

轉輪配列



開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 經由 CZ「開眼 CHANCE」抽選
3. 特殊小役直擊

轉輪凍結特典與確率

凍結確率為 1/32768, 特典為 BONUS+AT 確定
且次回模式為天國模式以上

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1032G, 天井到達經由前兆當選 BONUS 確定, 次回天國模式以上濃厚

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上海壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



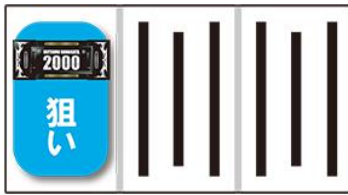
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先瞄押黑 BAR，約在上段處瞄押

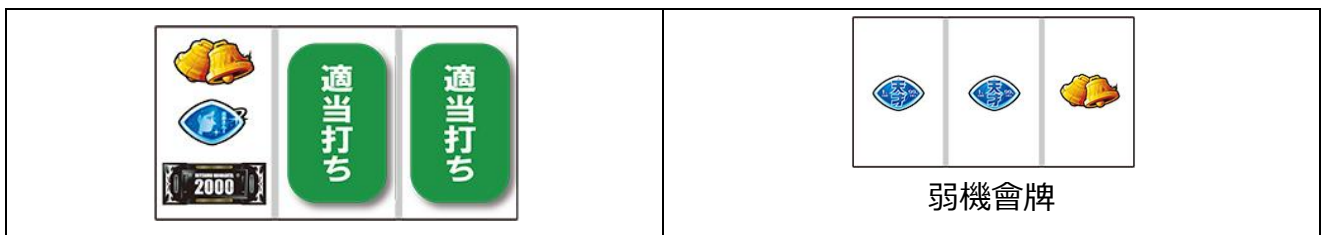
左轉輪中段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止即可

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪瞄押紅櫻，紅櫻三連時為強紅櫻，兩連時為弱紅櫻

如果瞄押紅櫻只有單顆在線上時為純槓牌型



左轉輪下段 BAR 停止時，中右轉輪適當停止即可，中段再再鐘連線時為弱機會牌



左轉輪西瓜出現時，中右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜，西瓜上中中排列時為弱機會牌

西瓜上段或是銅鐘中段聽牌不中時為強機會牌



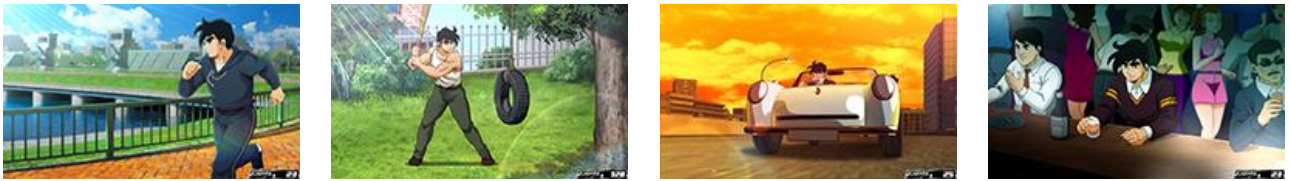
BONUS 與 AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出時瞄押指定圖案，其餘照一般時打法即可

本機演出說明

通常時場景及基本模式說明

通常場景



有以上四種通常場景，越右邊的場景高確期待度越高，還有各場景有各自的專用演出

開演 CHANCE



特殊小役或是 REPLAY 連續抽選突入的自力 CZ
14 or 28G 繼續，滯在中 REPLAY 確率 1/2.5
REPLAY 三連為大好機，四連為 AT 當選濃厚!

(超)猛虎 ZONE



BONUS 或 AT 當選前的前兆場景

花形身旁的氣示唆期待度

超猛虎 ZONE 為期待度大+次回天國濃厚!?

猛虎 RUSH



純增約 2.8 枚/G, 1 SET 50G+a, 特殊小役會抽選 G 數上乘以及 BONUS, 有多樣化的演出

鬼 MODE



AT 中小役解除時突入的每 G 上乘區間

5G+a繼續，全小役都會上乘，特殊小役期待大

(SUPER) TIGER CRASH



AT 中猛虎圖案連線時突入的 0G 連上乘區間

最大 80%繼續，雙線則往 SUPER 發展

通常時演出說明

跑步場景中的演出



有「簽名」「電視」「帆船」「行人」「飛機」的演出，各自有告知小役以及機會告知的演出
虎紋圖案出現時期待度大幅上升

揮棒練習場景中的演出



有「打輪胎」「女僕」「記者」「飛機」的演出，各自有告知小役以及機會告知的演出
記者閃光燈的顏色以及登場的角色必須要注意

高速公路場景中的演出



高確期待的場景，有「加速」「看板」「車通過」「標誌」等演出
車通過與標誌要是出現虎紋為激熱!

GOGO 俱樂部場景中的演出



超高確期待的場景，有「DJ」「啤酒」「舞者」「disco 球」「背景通過」等演出
如果啤酒演出頻繁出現的話為連續演出或模式移行的期待大

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

明子微笑演出



告知接下來要發展的演出
或是機會告知

擬似連演出

新聞演出



飛過來的報紙顏色對應小役
也會示唆即將發展的內容

左門劈柴演出



左門砍柴演出成功的話
會告知要演出的東西

次回預告演出



花形登場的演出，虎紋或是台詞的顏色
為紅色或是彩虹色時為大好機!



突然出現的次回預告演出，出現為激熱!

オズマ消燈演出



オズマ登場後，暗掉的畫面
會告知即將發展的演出

強場景移行演出



發生時往較強的場景移行

血之手演出



花形登場張開兩手後
示唆將發展的內容

連續演出說明

消失的魔球的暗示



如果將消失的魔球再現的話則演出成功
標題或切入演出為紅色或是虎紋時期期待度上升

男人的友情



如果使飛雄馬再起的話則演出成功
標題或是月亮顏色為紅色或是虎紋時期期待度上升

保齡球對決



比飛雄馬打倒更多瓶的話則演出成功
標題或切入演出為紅色或是虎紋時期待度上升

GO GO DANCE



如果使觀眾叫好的話則演出成功
標題或切入演出為紅色或是虎紋時期待度上升

勝利的代價



將被送到醫院的花形喚醒的話則演出成功
般送時有明子在的話則期待度上升

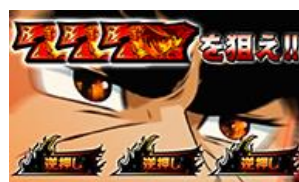
不能被原諒的愛



如果能得到明子的心則演出成功
標題或信的顏色為紅色或是虎紋時期待度上升

BONUS 演出說明

對決 BONUS



純增約 2.8 枚/G, 1 SET 20G, 繼續率 50~88%的擬似 BONUS, 5 SET 繼續的話為 AT 確定
消化中要是紅七連線成立的話為 1G 連確定

繼續演出



對決 BONUS 中的演出, 飛雄馬所投的球與打者會有期待度的變化

REG BONUS



20G 固定的擬似 BONUS, 特殊小役進行 AT 突入的抽選, 背景為夜晚時為超高確的示唆
一起乘坐的人越多則次回天國期待度越高, 偶而會升格為對決 BONUS

AT 中的演出說明

棒球場場景



背景有高確或是前兆示唆，打雷發生或是整場被星空包住則為好機

啦啦隊與應援團演出



衣服的顏色對應小役，虎紋出現時為大好機，應援旗出現的話期待上乘或是 BONUS

煙火演出



打上天空的煙火顏色對應小役，如果出現文字時為好機

逆壓告知演出



如果瞄押猛虎圖案連線則突入 TIGER CRASH

次回預告演出



一樣出現就是超激熱的演出

飛雄馬對決突入演出



總共有四種對決演出，成功的話為 BONUS 確定!?

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
對決 BONUS	1/497	1/485	1/483	1/464	1/455	1/379
REG BONUS	1/749	1/744	1/727	1/729	1/691	1/604
AT 初當	1/547	1/537	1/504	1/499	1/468	1/415
機械割	97.4%	98.7%	100.6%	104.4%	107.7%	110.8%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
平行西瓜	1/148	1/140	1/133	1/126	1/120	1/115
押順銅鐘	1/2.03	1/2.03	1/2.04	1/2.05	1/2.05	1/2.06
共通銅鐘	1/14.2	1/14.1	1/14.0	1/13.9	1/13.8	1/13.7
小役	弱櫻	強櫻	中櫻	純槓	斜線西瓜	
確率	1/117	1/560	1/16384	1/65536	1/148	
小役	弱機會牌	強機會牌	通常 RP	紅七 RP		
確率	1/180	1/524	1/2.48	1/32768		

通常時/AT 中模式移行與規定 G 數抽選

BONUS 當選與設定變更時會進行模式移行抽選

中段櫻・西瓜解除時

滯在	通常 A					通常 B					
設定	通 A	通 B	準備	天國	超天	通 A	通 B	準備	天國	超天	
1	3.12	73.8	3.13	20.0	0.01	38.8	3.13	3.13	55.0	0.01	
3	8.12	68.8				25.0			33.7		60.0
5	3.12								63.8		30.0
2		28.7		65.0							
4		13.8		70.0		80.0					
6											
滯在	準備				天國				超天		
設定	天國		超天		天國		超天		超天		
1-6	90.0		10.0		99.0		1.00		100		

其他狀況解除時

滞在	通常 A				通常 B				天國				通常/天國		
設定	通 A	通 B	天國	超天	通 A	通 B	天國	超天	通 A	通 B	天國	超天	準備		
1	6.24	80.6	10.0	0.01	63.1	6.25	27.5	0.01	53.4	3.13	40.0	0.39	3.13		
3		79.6	11.0		60.6		30.0		48.4		45.0				
5		78.6	12.0		59.6		31.0		43.4		50.0				
2		75.6	15.0		58.1		32.5		68.4		25.0				
4		73.6	17.0		56.6		34.0		73.4		20.0				
6		60.6	30.0		30.6		60.0		88.4		5.00				
滞在		準備						超天							
設定		天國				超天				天國				超天	
1-6		95.0				5.00				50.0				50.0	

設定變更時

設定	1	3	5	2	4	6
通常 A	89.8	88.8	87.8	84.8	82.8	69.8
通常 B/準備	各 0.1					
天國	10	11	12	15	17	30

規定 G 數分配

模式移行時會進行規定 G 數分配抽選，規定 G 數消化後當選 BONUS

G 數	通 A				通 B				準備				天國
設定	135	2	4	6	135	2	4	6	135	2	4	6	1-6
~16G	0.03				0.03				0.03				5.00
~32G	0.50	0.51			1.00	1.01			0.03				20.0
~64G	1.56	1.59			3.13	3.15			0.03				25.0
~128G	1.56	1.59			3.13	3.15			0.03				50.0
~200G	0.03			2.00	0.03				10.7	12.9	16.0	21.9	
~232G	0.03				0.03				0.03				
~264G	22.9	25.3	26.6	30.5	0.03				0.03				
~296G	0.03				0.03				0.03				
~328G	0.03				22.9	25.3	26.6	33.6	0.03				
~400G	0.03			2.00	0.03				20.1	21.1	20.8	20.5	
~432G	0.03				0.03				0.03				
~464G	18.3	19.2	20.5	30.5	0.03				0.03				
~496G	0.03				0.03				0.03				
~528G	0.03				18.3	19.2	20.5	31.7	0.03				

G 數	通 A				通 B				準備			
	135	2	4	6	135	2	4	6	135	2	4	6
~600G	0.03				0.03				16.8	17.7	14.7	18.5
~632G	0.03				0.03				0.03			
~664G	16.8	17.1	15.3	18.3	0.03				0.03			
~696G	0.03				0.03				0.03			
~728G	0.03				16.8	17.1	15.3	18.3	0.03			
~800G	0.03				0.03				13.6	12.6	13.1	13.7
~832G	0.03				0.03				0.03			
~864G	14.0	14.3	14.0	8.54	0.03				0.03			
~896G	0.03				0.03				0.03			
~928G	0.03				10.4	10.7		4.61	0.03			
~950G	0.03				0.03				18.3	16.8	16.5	9.46
~975G	23.8	19.8	19.4	3.91	0.03				0.03			
~999G	0.03				23.8	19.8	19.1	3.68	0.03			
~1032								19.8	18.3		15.3	

通常時/AT 中高確移行抽選

高確 A 移行抽選

通常時/AT 中會依照成立小役進行高確 A 移行抽選

設定	弱櫻		西瓜		強櫻/強機會牌 弱機會牌	共通銅鐘
	通常時	AT 中	通常時	AT 中		
135	20	35	8	16	4.01	0.4
2	23	25	8.2	10		0.2
4	24	27.5	9.01			
6	30		10			

高確 B 移行抽選

模式移行時會依照模式決定 TABLE

模式 \ TABLE	A	B	C	D
通常 A	100			
通常 B	25.0	37.5	37.5	
準備	25.0	25.0	25.0	25.0

決定 TABLE 後，會依照 TABLE 與消化 G 數進行高確 B 移行抽選

消化	A	B	C	D	消化	A	B	C	D
129G				20.0	665G	20.0	80.0	80.0	60.0
201G	80.0	20.0		20.0	729G				20.0
265G	20.0	80.0		60.0	801G	80.0	20.0	20.0	20.0
329G				20.0	865G	20.0	80.0	80.0	60.0
401G	80.0	20.0	20.0	20.0	929G				20.0
465G	20.0	80.0	80.0	60.0	951G	80.0	20.0	20.0	20.0
529G				20.0	976G		80.0	80.0	60.0
601G	80.0	20.0	20.0	20.0					

轉輪鎖定發生抽選

特殊小役成立時會進行轉輪鎖定發生抽選

成立役	中段櫻	強櫻/強機會牌	弱櫻	弱機會牌	西瓜
1 階	6.25	3.91	6.25	16.4	3.13
2 階	12.5	12.5		16.4	
3 階	46.9	16.4			

通常時/AT 中 BONUS 抽選

通常時/AT 中會依照成立小役以及滯在狀態進行 BONUS 抽選，中段櫻為當選確定

成立役	強櫻			弱櫻		強機會牌			弱機會牌		
設定	135	24	6	135	246	135	24	6	135	24	6
低確	2	3.00	5.00	0.25	0.50	3	4.00	7.00	1	2.00	4.00
高確 A	37.5			10		45			30		
高確 B	27.5			7		35			20		
超高	66.7			25		66.7			66.7		
成立役	低確			高確 A		高確 B			超高		
西瓜	0.2			4		3.13			16.7		
共通銅鐘	0.05			0.5		0.15			1		

通常時 CZ 抽選

通常時特殊小役成立與 RP 連續時會進行 CZ 抽選, 1 次最大當選 3 SET

成立役	強機會牌		弱機會牌		強櫻		弱櫻	西瓜
設定	1-5	6	1-5	6	1-5	6	1-6	1-6
1 SET	32.9	39.5	12.4	14.8	24.7	32.9	0.08	0.06
2 SET	0.33	0.4	0.13	0.15	0.25	0.33	0.05	0.04
3 SET	0.07	0.08	0.02	0.03	0.05	0.07	0.03	0.02
成立役	共通銅鐘	RP 10 連	RP 5-9 連					
設定	1-6	1-6	1	2	3	4	5	6
1 SET	0.012	98.8	7.9	8.89	9.88	10.9	11.9	12.8
2 SET	0.006	1	0.08	0.09	0.1	0.11	0.12	0.13
3 SET	0.003	0.2	0.02					0.03

CZ 中 AT 抽選

CZ 中全部小役都會進行 AT 抽選(一次最大當選 3SET), 中段櫻/純槓成立時為 3SET 確定

小役	強櫻			弱櫻			強機會牌			弱機會牌		
	1SET	2SET	3SET	1SET	2SET	3SET	1SET	2SET	3SET	1SET	2SET	3SET
135	22.0	2.50	0.50	6.16	0.70	0.14	26.4	3.00	0.60	14.3	1.62	0.32
24	23.5	1.25	0.25	6.58	0.35	0.07	28.2	1.50	0.30	15.2	0.81	0.16
6	24.3	0.50		6.79	0.14		29.1	0.60		15.7	0.32	

RP 3 連

設定	1	2	3	4	5	6
1SET	26.4	30.1	29.9	33.8	33.4	38.8
2SET	3	1.6	3.4	1.8	3.8	0.8
3SET	0.6	0.32	0.68	0.36	0.76	0.4

其他

小役	西瓜			共通銅鐘			押順銅鐘·RP	RP 4 連		
	1SET	2SET	3SET	1SET	2SET	3SET	1-3SET	1SET	2SET	3SET
135	2.75	0.31	0.06	0.04	0.02	0.02	各 0.003	88.0	10.0	2.00
24	2.94	0.16	0.03					94.0	5.00	1.00
6	3.03	0.06						97.0	2.00	

BONUS 中的抽選

BONUS 分配

BONUS 當選時會依照當選契機與滯在模式進行 BONUS 分配

契機	G 數解除		小役解除	
滯在	通常 A/天國/超天	通常 B/準備	通常 A/天國/超天	通常 B/準備
對決	55.0	30.0	60.0	35.0
REG	45.0	70.0	40.0	65.0

BONUS 升格抽選

確定畫面中會依照成立小役進行 BONUS 昇格抽選，中段櫻升格對決 BONUS 雙線連線確定
 確定畫面 32G 消化的話為對決 BONUS 雙線連線確定

原 BONUS	成立役	純槓	強櫻	弱櫻	強機會牌	弱機會牌	西瓜	共通銅鐘	押順銅鐘
REG	對決單線	99.2	39.7	19.8	49.6	33.1		3.96	0.49
	對決雙線	0.8	0.33	0.16	0.4	0.27	5	0.04	0.01
對決單線	對決雙線	100	20	10	25	16.7	2.5	2	0.25

BONUS 入賞時會進行 AT 抽選

當選率	1SET	2SET	3SET
0.40	98.4	0.78	0.78

REG 中的抽選

REG 開始時會進行狀態抽選

設定	低確	高確	超高
135	89.1	9.38	1.56
246	91.5	7.50	1.00

通常時的 REG 中會依照成立小役與狀態進行 AT 抽選，當選時 REG 結束經由前兆告知

AT 當選率

成立役	純槓 中段櫻	強櫻	弱櫻	強機會牌	弱機會牌	西瓜	共通銅鐘	4 擇銅鐘 通常 RP
低確	100	25	2.5	35	16.7	2	0.07	0.01
高確		35	5	45	25	4	0.15	0.02
超高		60	15	70	50	12	2	0.04

SET 數分配

契機役	純槓	共通銅鐘	4 擇銅鐘/通常 RP		其他	
			超高	以外	設定 2	以外
1SET		50	50	33.3	94	88
2SET		25	25	33.3	5	10
3SET	100	25	25	33.3	1	2

AT 中 REG 會依照成立小役進行 G 數上乘抽選

上乘當選率

小役	純槓 中段櫻	強櫻	弱櫻	強機會牌	弱機會牌	西瓜	共通銅鐘	押順銅鐘 通常 RP
低確	100	30	3	40	21.7	2.5	0.1	0.01
高確		40	6	50	31.7	5	0.16	0.02
超高		65	20	75	56.7	20	3.5	0.04

上乘分配 (中段櫻設定六時全部比例分一半到 50G, 為 50%)

小役	純槓	中段櫻	強櫻	弱櫻	強機會牌	弱機會牌	西瓜	共通銅鐘	押順銅鐘 通常 RP
30G	75		80.2	86.3	65.5	79			75
50G	25		15	10.1	20	10	65	59.4	
100G		60	4.01	3.05	10	8	20	21.9	25
150G		20	0.51	0.41	3.01	2	10	12.5	
200G		20	0.31	0.2	1.5	1	5	6.25	

對決 BONUS 中

對決 BONUS 開始時會決定繼續率

對決 BONUS 為 2SET 保證, 之後要是有鬪志玉的話則消費後繼續、沒有就進行繼續率抽選

繼續率分配

滯在	50%	60%	70%	80%	88%
通常 A/天國/超天	88.4	10.0	1.02	0.42	0.22
通常 B/準備	76.7	20.0	2.01	0.82	0.43

對決 BONUS 中每一 SET 開始時會進行狀態抽選

設定	低確	高確	超高
135	89.1	9.38	1.56
246	91.5	7.50	1.00

對決 BONUS 中會依成立小役與滯在狀態進行鬪志玉獲得抽選，純槓成立時 AT 3SET 確定
鬪志玉獲得率

成立役	中段櫻	強櫻	弱櫻	強機會牌	弱機會牌	西瓜	共通銅鐘	4 擇銅鐘 通常 RP
低確	100	25	2.5	35	16.7	2	0.07	0.01
高確		35	5	45	25	4	0.15	0.02
超高		60	15	70	50	12	2	0.04

個數分配

契機役		1 個	2 個	3 個
共通銅鐘		50.0	25.0	25.0
4 擇銅鐘 通常 RP	超高	50.0	25.0	25.0
	以外	33.3	33.3	33.3
其他		88.0	10.0	2.00

對決 BONUS 中全小役都會進行 1G 連抽選(當選時以紅 7 連線告知)，中段櫻雙線紅七確定

成立役	強櫻	弱櫻	強機會牌	弱機會牌	西瓜	共通銅鐘	4 擇銅鐘/通常 RP
單線紅七	4	0.4	6	2		0.06	0.003
雙線紅七	0.01	0.01	0.03	0.01	0.4	0.01	0.003

對決 BONUS 5SET 完走時，通常時為 AT 確定、AT 中為 G 數上乘確定

通常時 AT SET 數分配

設定	1SET	2SET	3SET
135	89.8	8.20	2.00
246	88.0	10.0	

AT 中上乘 G 數分配

50G	100G	150G	200G
82.5	10.0	5.00	2.50

如果還有剩下的鬪志玉的話，會進行 AT 的 G 數上乘抽選

剩下	1 個	2 個	3 個	4 個	5 個
20G	98.8				
40G		97.6			
60G			96.4		
80G				95.2	
100G	1.00	2.00	3.00	4.00	90.0
150G	0.10	0.20	0.29	0.39	5.00
200G	0.10	0.20	0.29	0.39	5.00

AT 中 G 數上乘抽選

AT 中會依照成立小役進行 G 數上乘抽選

成立役	弱櫻	強櫻	中段櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌	共通銅鐘 2 連	共通銅鐘 3 連以上	純槓
當選率	25.0	100	100	8.33	100	100	10.0	100	100
10G	68.7				66.5		82.9	30.0	
20G	20.0	67.2			15.0	58.0	10.0	25.0	
30G	10.0	20.0	50.0	75.0	10.0	25.0	5.01	25.0	50.0
50G	1.00	12.5	25.0	15.0	5.00	10.0	2.01	15.0	25.0
100G	0.11	0.10	25.0	6.01	2.50	5.00	0.03	3.00	25.0
200G	0.11	0.10		2.01	0.50	1.00	0.03	1.00	
300G	0.11	0.10		2.01	0.50	1.00	0.03	1.00	

AT 拉回抽選

AT 結束時會進行拉回抽選，但是 BONUS 前兆中，設定 1-4 的當選率會比較高

設定	13	2	4	5	6
非前兆中	20	25	30	25	20
前兆中	40			25	20

(SUPER)TIGER CRASH 中的抽選

猛虎指示抽選

AT 中猛虎成立時會依照滯在狀態進行瞄押指示發生抽選

猛虎單線連線時為 TC 確定、雙線連線時則為 STC 確定

低確	高確 A	高確 B	超高
16.7	100	75.0	100

TC 中會以 50-80%進行繼續抽選，會依照轉輪旋轉方向以及連線數決定上乘 G 數

種類	5G	10G	20G	30G	50G	100G
順回轉單線	69.4	25.0	4.00	1.00	0.40	0.20
順迴轉雙線				50.0	35.0	15.0
逆回轉單線		69.6	25.0	4.00	1.00	0.40
逆回轉雙線				50.0	35.0	15.0

鬼 MODE 中的抽選

鬼 MODE 中會依照成立小役進行 G 數上乘抽選

成立役	純槓/中段櫻 強機會牌/強櫻	弱機會牌	弱櫻/西瓜	共通銅鐘	押順銅鐘	通常 RP
10G					59.8	97.9
20G				80	20	1
30G		50	75	15	20	1
50G	100	50	25	5	0.2	0.1