

阿雷丁

アレジン

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2014/12

五號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



上段一線有效

50 枚約可遊技轉數 23.7G

小役構成



AREDDIN 連線 REPLAY



紅七連線 REPLAY



1 枚/3 枚/7 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

21	AREDDIN	AREDDIN	AREDDIN
20	AREDDIN	AREDDIN	AREDDIN
19	AREDDIN	AREDDIN	AREDDIN
18	AREDDIN	AREDDIN	AREDDIN
17	AREDDIN	AREDDIN	AREDDIN
16	AREDDIN	AREDDIN	AREDDIN
15	AREDDIN	AREDDIN	AREDDIN
14	AREDDIN	AREDDIN	AREDDIN
13	AREDDIN	AREDDIN	AREDDIN
12	AREDDIN	AREDDIN	AREDDIN
11	AREDDIN	AREDDIN	AREDDIN
10	AREDDIN	AREDDIN	AREDDIN
9	AREDDIN	AREDDIN	AREDDIN
8	AREDDIN	AREDDIN	AREDDIN
7	AREDDIN	AREDDIN	AREDDIN
6	AREDDIN	AREDDIN	AREDDIN
5	AREDDIN	AREDDIN	AREDDIN
4	AREDDIN	AREDDIN	AREDDIN
3	AREDDIN	AREDDIN	AREDDIN
2	AREDDIN	AREDDIN	AREDDIN
1	AREDDIN	AREDDIN	AREDDIN

開獎條件

1. 特殊小役抽選
2. 經由 CZ「阿雷丁挑戰」

轉輪凍結特典與確率

AREDDIN 圖案連線(確率 1/8192)時有機會發生
特典為 AT 5SET 以上+繼續率 50%以上確定

天井情報與恩惠

天井為 AT 間 1400G+前兆 4G, 天井到達時 AT 2SET 以上+繼續率 50%以上確定



最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



樂都頻道相關機台影片推薦



奈落葉斯洛小賣部 阿雷丁

https://www.youtube.com/watch?v=ycUQ_3ujIWM

小役種類及瞄壓方式



平常時不需瞄押，只要左轉輪先停止即可

以下為機會小役的停止牌型



弱機會牌



中機會牌



強機會牌



強機會牌

AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出時瞄押畫面指定圖案，其餘演出照一般時打法即可

各種演出說明

通常時場景與模式介紹

通常場景



通常場景有以上三種，上方越右邊的場景期待度越高，最右邊場景滯在時千萬不要隨意棄台

AREDDIN 挑戰



通常時右下角賓果連線連一線時突入的最大 7G 的自力 CZ，每轉會根據成立小役進行 AT 抽選

總期待度約 45%，滯在中奇數聽牌連續越多期待度越高

還有在 AT 結束時也會突入，此時並非為自力 CZ 而是拉回區間的演出所以要注意

奇數圖案連線



通常時畫面中奇數圖案或是 F 連線時為開獎 AT 確定，7 連線時為 5SET 以上確定

F 連線時則突入紅七連線上乘特化區間 LEGEND TIME

AREDDIN TIME



1SET 70G，純增約 3.0 枚/G 的 AT，消化中特殊小役會進行 SET 數的上乘抽選
左邊三個越右邊的場景期待度越高，最右邊的場景突入時為 5SET 以上庫存確定!?

LEGEND TIME



紅七高確率連線上乘的特化區間，平均繼續 G 數約 11G，紅七連線則上乘 SET 數

紅七連線的一部分會發生最高繼續率 75% 的 0G 連上乘

紅七連線以外時，畫面中會有超大七連線發生後上乘 SET 數

JEWEL CHANCE



AT 中獲得寶石後，AT 終了時會突入的拉回區間，拉回期待度:紅寶石約 25%、鑽石約 50%

挑戰失敗後會直接接 AREEDIN 挑戰，有連續性的期待感

アレスロ系統



1SET 16G, RP 連線時會點亮右下角的寶果盤, 之後會依照連線數而有不同的特典

通常時連一線為自力 CZ、連兩線為 AT 突入, 三線以上為複數庫存確定

AT 中連一線時為獲得寶石、連兩線以上為 AT SET 數獲得

通常時演出

畫面破裂預告



畫面破裂後出現的內容要注意

連續發生時為好機

羽毛預告



連續發生時為好機

出現紅色羽毛時期待度上升

魔法陣預告



出現魔法陣的圖案

魔法陣是紅色時為好機

隕石群預告



大量隕石群出現的機會演出

連續越多轉期待度越高

降臨預告



為 AT 當選的大機會演出

轉輪凍結



畫面突然暗轉後出現敲下起動

桿的指示, 為 AREEDIN 連線

AT 中的演出

順壓指示



順壓指示且為紅色時為 LEGEND TIME 的好機會, 落雷發生後藤丸出現在左下角時為庫存的好機

庫存告知



還有特殊小役成立時有時會出現卡片預告, 要注意卡片的内容

卡片驚嘆號預告



卡片寶石預告



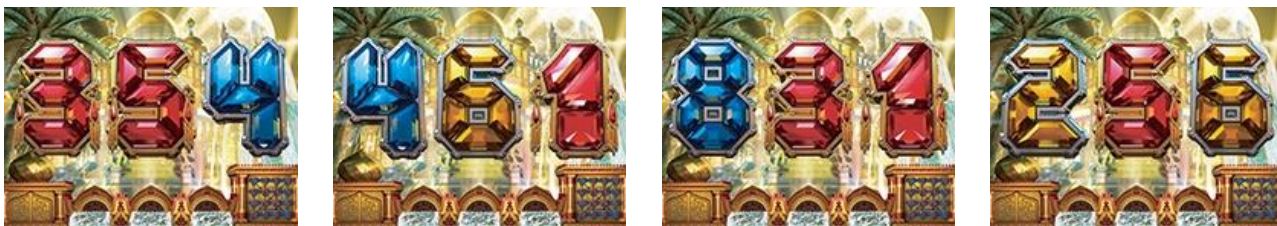
液晶出目法則

液晶立直目



上述四種數字排列出現時為 AT 突入濃厚

液晶機會目



上述四種數字排列出現時為好機，還有其他類似的機會目演出

基本 SPEC

各種確率

設定	1	2	3	4	5	6
AT 確率	1/381	1/351	1/367	1/305	1/324	1/271
機械割	97.2%	98.5%	101.3%	104.8%	108.7%	116.5%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
通常 RP	1/624.2	1/630.2	1/636.3	1/642.5	1/648.9	1/655.4
中機會牌	1/256.0	1/255.0	1/254.1	1/253.0	1/252.1	1/251.1
小役	共通一枚役	押順 RP A	押順 RP B	機會 RP	機會入賞役	
確率	1/34.5	1/7.9	1/15.8	1/65536	1/65536	
小役	紅七連線 A	紅七連線 B	紅七連線 C	假紅七 A	假紅七 B	
確率	1/8192	1/9362.3	1/65536	1/819.2	1/504.1	
小役	ARD 連線 A	ARD 連線 B	弱機會牌	強機會牌 A	強機會牌 B	
確率	1/9362.3	1/65536	1/158.7	1/585.1	1/4096	

ARD 為 AREDDIN 簡稱。機會入賞役為下段寶石連線、機會 RP 為中段紅七紅七 ARD 連線
強機會牌 A 為中段寶石連線，強機會牌 B 為中段寶石寶石 ARD 連線

模式移行抽選

有低確 A/B、通常、天國準備、天國 LONG 準備 A/B、天國 SHORT、天國 LONG、超天國
以上共九種模式，小役成立時會進行移行抽選，但是在 LEGEND TIME 中的移行確率不同

以下天國準備簡稱“天準”、天國 LONG 準備 A/B 簡稱“準 A/B”

以下天國 SHORT 簡稱“天 S”、天國 LONG 簡稱“天 L”

設定變更時

設定	低 A	低 B	通常	天準	天 S	天 L	超天
13	34.9	21.7	18.3	25	0.11	0.05	0.01
2	38.8	11.4	24.6				
4	31.4	21.7	21.4		0.46	0.11	0.05
5	27.1	29.0	18.3				
6	26.3	26.7	21.4				

以下所有移行確率，未被分配到的比例為原模式滯在

LEGEND TIME 中以外

RP/銅鐘/共通一枚役成立時

準 B 0.67%移行天 L、天 L 0.02%移行超天

滯在	低 A			低 B			通常				準 A	天 L		
設定	低 B	通常	天準	準 B	低 A	天 S	天準	低 A	低 B	天準	天 S	準 B	天 S	
1	0.06	0.05	0.02	0.02	0.07	0.2	0.02	0.06	0.06	0.21	0.01	0.05	0.76	
2		0.09			0.06	0.13		0.05	0.04	0.02			0.27	0.61
3		0.05							0.18	0.05			0.06	0.22
4		0.09			0.07	0.2	0.06	0.05	0.04	0.02	0.23		0.01	0.45
5		0.06								0.05	0.23		0.06	0.02
6					0.18	0.05	0.23	0.06	0.02	0.34	0.01		0.08	0.45
滯在	天準						天 S						超天	
設定	低 A	低 B	通常	天 S	天 L	低 A	低 B	通常	天準	準 A	天 L	超天	天 L	
1	1.13	0.09	0.02	0.87	0.1	4.61	0.31	0.15	0.15	0.02	0.02	0.01	4.59	
2	1.14	0.15	0.15	0.76	0.02					0.01			3.67	
3	1.13		0.06	0.71	0.08	4.48	0.61	0.06	0.02	3.06				
4	0.93	0.31	0.92	0.02	3.06	0.92		0.61	3.67					
5	0.92	0.31	0.15	0.64	0.13	3.69	0.31	0.15	0.92	0.01			3.06	
6	0.75	0.15	0.06	1.01	0.18	3.98		0.31	0.31					

弱機會牌成立時

滞在	低 A			低 B		通常	天準		準 A	準 B	天 S		天 L
設定	低 B	通常	天準	通常	天準	天準	天 S	天 L	準 B	天 L	天 L	超天	超天
1	7.59	3.79	1.26	20.2	2.53	20.2	7.59	0.76	1.23	8.97	2.28	0.25	2.53
2					5.06	15.2							
3	10.1	2.53	3.79		20.2								
4	7.59	12.6	1.26		2.53	17.7							
5	15.2	3.79	2.53		10.1	20.2							
6	15.2	2.53	1.26		5.06								

中機會牌成立時

準 A 1.56%移行準 B、準 B 12.5%移行天 L

滞在	低 A			低 B		通常		天準		天 S		天 L	
設定	低 B	通常	天準	通常	天準	天準	天 S	超天	天 S	天 L	天 L	超天	超天
1	31.0	9.54	2.38	47.7	9.54	35.8	2.38	0.24	35.8	1.19	4.77	2.38	9.54
2	23.8	11.9	2.37	38.0	4.75	30.9	2.37		35.6		1.18	4.75	2.37
3	30.8	9.46	5.91	30.8	14.2	35.5			35.5	4.73		9.46	
4	23.6	18.9	3.53	37.7	9.43	30.6	2.36	0.23	35.4	1.17	4.71	2.36	9.43
5	23.5	9.39	4.69	37.6	18.8	37.6	2.35		35.2		1.17	4.70	2.35
6	28.1	9.35	2.34	28.1	9.35	30.4	2.34		35.1	4.68		2.34	9.35

強機會牌 A 成立時

滞在	低 A				低 B			通常				
設定	低 B	通常	天準	天 L	通常	天準	天 L	天準	天 S	超天		
1	37.8	13.4	3.34	0.17	41.2	13.4	0.17	40.1	1.67	0.33		
2	34.5	16.7			47.9	6.68		36.7				
3		13.4	6.68		41.2	13.4		40.1	3.34			
4	32.9	16.7	5.01		36.7	1.67						
5	31.3	13.4	8.34		1.67	29.7		23.4	1.67		40.1	3.34
6	44.6	6.68	3.34		0.08	44.7		10.0	0.01		36.7	1.67
滞在	天準			準 A	準 B	天 S			天 L			
設定	天 S	天 L	準 B	天 L	天 L	超天	超天					
1-6	50.1	4.62	12.5	50	6.68	3.34	13.4					

強機會牌 B 成立時

滯在	低 A						低 B					
設定	低 B	通常	天準	天 S	天 L	超天	通常	天準	天 S	天 L	超天	
135	43.9	3.05	3.05	40.2	9.38	0.39	47.0	3.05	40.2	9.38	0.39	
246	40.8	6.10		43.4	6.25		43.9	6.10	43.4	6.25		
滯在	通常				天準			準 A/B		天 S		天 L
設定	天準	天 S	天 L	超天	天 S	天 L	超天	天 L	超天	天 L	超天	超天
135	15.3	40.2	9.38	0.39	34.0	15.6	0.39	49.6	0.39	43.8	6.25	50
246	30.5	43.4	6.25		37.1	12.5		49.6	0.39	43.8	6.25	50

機會 RP 成立時

滯在	低 A/低 B/通常/天準/準 A/準 B						天 S/天 L		
設定	天 L			超天			超天		
1-6	50			50			100		

紅七連線 A/B 成立時

滯在	低 A	低 B	通常	天準	準 A	準 B	天 S	天 L
天準	3.26	3.26						
準 B					25			
天 S			3.26	32.6				
天 L				3.26		25	6.52	
超天							1.63	6.51

紅七連線 C 成立時

滯在	低 A	低 B	通常	天準	準 A	準 B	天 S	天 L
低 B	9.16							
通常	3.05	3.05						
天準	3.05	6.10						
準 B					25			
天 S			3.05	30.5				
天 L	3.05	1.53		3.05		25	30.5	
超天							9.16	30.5

假紅七連線 A 成立時

滯在	低 A	低 B	通常	天準	準 A	準 B	天 S	天 L
低 B	13.1							
通常	10.9	10.9						
天準	1.09	4.36	3.05					
準 B					16.7			
天 S			0.06	6.10				
天 L				1.22		50	1.53	
超天							0.31	3.05

假紅七連線 B 成立時

滯在	低 A	低 B	通常	天準	準 A	準 B	天 S	天 L
低 B	4.23							
通常	3.52	3.52						
天準	0.14	1.41	1.41					
準 B					4.69			
天 S			0.03	2.82				
天 L				0.56		12.5	0.70	
超天							0.28	1.41

AREDDIN 連線成立時

滯在	低 A	低 B	通常	天準	準 A	準 B	天 S	天 L
低 B	30.5							
通常	15.3	18.3						
天準	3.05	3.05						
準 B					50			
天 S			3.05					
天 L				100		100	6.1	
超天								100

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

LEGEND TIME 中

弱機會牌成立時

滯在	低 A			低 B		通常	天準		準 A	準 B	天 S		天 L	
設定	低 B	通常	天準	通常	天準	天準	天 S	天 L	準 B	天 L	天 L	超天	超天	
1	7.59	3.79	1.26	20.2	2.53	20.2	7.59	0.76	1.12	8.97	2.28	0.25	2.53	
2					5.06	15.2								
3	10.1		2.53		3.79	20.2								
4	7.59	12.6	1.26		25.3	2.53								17.7
5	15.2	3.79	2.53		20.2	10.1								20.2
6		2.53	1.26			5.06								

中機會牌成立時

滯在	低 A	低 B	通常	天準	準 A	準 B	天 S	天 L
低 B	70.2							
通常	23.8	77.4						
天準	4.77	19.1	82.8					
準 B					75			
天 S			14.3	95.2				
天 L	1.19	3.58	2.38	2.38	25	97.6	80.9	
超天			0.48	2.38		2.38	19.1	100

紅七連線 A/B/C 成立時

滯在	低 A	低 B	通常	天準	準 A	準 B	天 S	天 L
低 B	3.26							
通常		3.26						
天準			3.26					
準 B					25			
天 S				3.26				
天 L						25	3.26	
超天							1.53	1.53

強機會牌 A 成立時

滯在	低 A	低 B	通常	天準	準 A	準 B	天 S	天 L
通常	80.0							
天準	13.4	86.7						
準 B								
天 S			91.1					
天 L	6.68	13.4	6.68	97.8	97.8			
超天			2.22	2.22	2.22	100	100	100

強機會牌 B/機會 RP/假紅七 AB/AREDDIN 成立時

與 LEGEND TIME 中以外的確率相同

通常時 AREDDIN TIME 抽選

通常時會依照滯在模式與成立小役進行 AT 抽選

除直擊役會立刻發動外，其餘小役都要經過最大 31G 的前兆後發動

低 A/低 B/準備/準 A/準 B 滯在時

設定	其他一般小役	弱機會牌	中機會牌	強機會牌 A	強機會牌 B	機會入賞役
135	1/32768	1/2048	1/128	1/51.2	1/8	1/2
24		1/1024	1/64	1/25.6		
6	1/6553.6	1/256	1/32	1/10.7	1/4	

通常滯在時

設定	其他一般小役	弱機會牌	中機會牌	強機會牌 A	強機會牌 B	機會入賞役
135	1/1489.5	1/256	1/21.3	1/7	1/4	1/2
24	1/819.2	1/128	1/14.2	1/5.25		
6	1/712.4	1/85.3	1/9.14	1/4		

天 S/天 L 滯在時

設定	其他一般小役	弱機會牌	中機會牌	強機會牌 A	強機會牌 B	機會入賞役
1-5	1/1489.5	1/256	1/21.3	1/7	1/4	1/2
6	1/712.4	1/85.3	1/9.14	1/4		

超天國滯在時

設定	其他一般小役	弱機會牌	中機會牌	強機會牌 A	強機會牌 B	機會入賞役
1-6	1/4.09	1/2.41	1/1.28	1/1.6	1/1	1/2

アレス口系統

當遊戲中 RP 成立時，右下角會依照消化 G 數點燈

當 1SET 16G 消化完畢時，會依照連線數而有不同的特典

通常時連一線為 CZ、連兩線為 AT、連三線以上為 AT 複數庫存

AT(準備)中連一線為獲得寶石、連兩線以上為 AT 庫存

LEGEND TIME 中連一線即為獲得 AT 庫存

アレス口特殊模式抽選

每 SET 消化時會進行アレス口特殊模式移行抽選

通常移行特殊：奇數設定 0.39%、偶數設定 0.78%、特殊移行通常：全設定皆為 20%

連線未成立時的抽選

當 1SET 終了時，如果沒有連線成立的話會依照點燈數進行抽選，當選時則突入 AT

點燈數	0	8	9	10	11	12
設定 135	3.13	3.91	33.3	66.7	80	100
設定 24	3.91	12.5	50			
設定 6	6.25	25	50			

升格/多獲得庫存抽選

當一連線成立時，會依照滯在狀況進行升格或是庫存獲得抽選

通常時

當選時會從 CZ 升格為 AT

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	3.13	6.25	9.38	12.5	15.6	18.8

AT 中 (LEGEND TIME 中除外)

會依照是否滯在アレス口特殊模式進行 AT 庫存獲得抽選

通常模式滯在時：奇數設定 2.34%、偶數設定 4.69%，特殊模式滯在時 50%

寶石獲得抽選

設定	1	2	3	4
紅寶石	66.7	64	61.3	60
鑽石	33.3	36	38.7	40

CZ AREDDIN 挑戰中的抽選

CZ 7G 間會依照成立小役進行 AT 抽選，下表以外的特殊小役為當選濃厚

小役	通常/押順 RP	銅鐘	共通一枚役	弱中機會牌/強機會牌 A/假紅七
當選率	1/6.32	1/20.95	1/4	1/2

通常時天井抽選

AT 結束後會進行天井 G 數以及天井到達時獲得的 SET 數與繼續率

天井 G 數	1000G		1400G		
SET 數	1SET		2SET		6SET
繼續率	50%	75%	50%	75%	50%
分配比例	7.5	2.5	64	16	10

AT 中 AREDDIN TIME 抽選

AT 中會依照滯在模式以及成立小役進行 AT SET 數庫存抽選

狀況	一般 AT				LEGEND TIME	
小役\模式	低確/通常/準備	天國準備	天國 S/L	超天國	超天國以外	超天國
通常 RP	1/64	1/28	1/128	1/10.7	1/4	
押順銅鐘	1/32768				1/97.5	1/2.88
共通一枚役	1/99.3	1/10923	1/36.6	1/10923	1/2.43	1/1
弱機會牌	1/512		1/170.7	1/1.36	1/1.50	
中機會牌	1/32	1/85.3	1/17.1	1/1.36	1/1.36	
強機會牌 A	1/10.2	1/21.3	1/3.94	1/1.25	1/1.25	
強機會牌 B	1/5.33	1/8	1/2	1/1	1/1	
機會入賞役	1/2				1/1	

AT 繼續率抽選

AT 的繼續率有 1%/25%/50%/75%四種，會依照 AT 當選時的狀況來分配

アレスロ系統當選時

契機	升格當選/兩線成立/救濟抽選	三線成立	兩線同時成立	三線同時成立	四線同時成立
1%	98.4		96.9	93.8	87.5
25%		96.8	3.13	6.25	12.5
50%	1.56	3.13			
75%	0.05	0.05			

CZ 中當選時(含 AT 後繼續點數無時)

契機	RP/銅鐘/共通一枚役/弱機會牌	中機會牌	強機會牌	機會入賞役	機會 RP
1%	40.9				100
25%	48.4	87.2	93.6	89.0	
50%	1.52	12.2	6.1	9.16	
75%	0.16	0.62	0.31	1.82	

AT 中寶石抽選

AT 中會依照滯在的裏模式與成立小役進行寶石獲得抽選

低確/天國準備滯在時

設定	共通一枚役	假紅七 A	假紅七 B	弱機會牌	中機會牌	強機會牌 A
1	1/128	1/36.4	1/59.2	1/12.8	1/512.0	1/2048
2		1/32.8	1/83.3	1/12.2	1/455.1	1/1365.3
3		1/29.8	1/48.4	1/11.6	1/409.6	1/1024
4		1/27.3	1/44.4	1/11.1	1/372.4	1/819.2
5		1/25.2	1/41.0	1/10.7	1/341.3	1/682.7
6		1/23.4	1/38.1	1/10.2	1/315.1	1/585.1

通常/天國滯在時

滯在	通常			天國		
設定	通常 RP	共通一枚役	弱機會牌	通常 RP	共通一枚役	弱機會牌
1	1/16	1/14.3	1/6	1/4	1/3.58	1/2
2			1/5.86			
3			1/5.73			
4			1/5.61			
5			1/5.49			
6			1/5.37			

其餘小役與低確/天國滯在時抽選比例一樣

當選時寶石分配

設定	1	2	3	4
紅寶石	66.7	64	61.3	60
鑽石	33.3	36	38.7	40