

P 魔物獵人 XX

P モンスターハンター ダブルクロス

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2021/10

新規 MAX TYPE, 一般確變機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

70 轉

大當圖案

(請看畫面中的圖案)

基本 SPEC

賞球數 1&3&5&13&15

通常時大當確率 1/319.7

確變中大當確率 1/59.0

電嘴小當確率 1/1.02

確變率 51%

平均出玉

10R : 約 1500 個

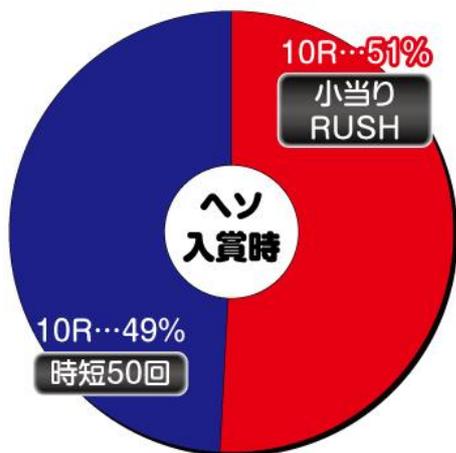
ROUND 數 10

1R COUNT 數 2/10

時短

通常大當結束後 20/50 回

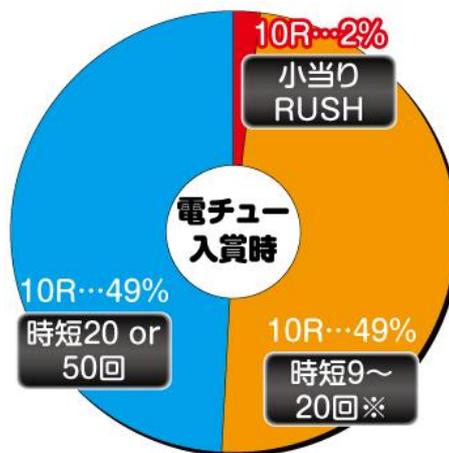
大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



51% 10R 確變+小當 RUSH

49% 10R 通常+時短 50 轉

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



2% 10R 確變+小當 RUSH

49% 10R 確變+時短 9~20 轉後突入小當 RUSH

49% 10R 通常+時短 20 或 50 轉

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業的中線電活
最即時的線電活
最廣大的線電活
最有效的線電活

各種中文線上玩活動
情報機台論壇消費廣告
查詢攻略討論族群平台

盡在 樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

EMAIL : slotto.tainan@gmail.com



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

初當



DOUBLE CROSS BONUS



緊急 QUEST BONUS

X 圖案連線時為 10R 確變的 DOUBLE CROSS BONUS，消化後突入小當 RUSH
X 以外的圖案連線時為 10R 確變或通常的緊急 QUEST BONUS，開獎中討伐魔物成功的話
則突入小當 RUSH，失敗的話則突入時短的 REVENGE QUEST

小當 RUSH



試煉之刻



遊宴巡航

會持續到次回大當的確變模式，消化中約 1/1.02 盪選小當，龍門會頻繁開放使出玉增加
大當間平均可獲得 1650 顆出玉。演出有上面兩種可以選擇，試煉之刻為小當時攻擊魔物獲得出玉
遊宴巡航會有很多種演出的熱鬧演出模式

小當 RUSH 中的大當



DOUBLE CROSS BONUS



CROSS BONUS



貪吃鬼 BONUS

大當會依選擇的演出模式有不同名稱，DOUBLE CROSS BONUS 與貪吃鬼 BONUS G 為 10R 確變+
小當 RUSH 繼續。CROSS BONUS 與貪吃鬼 BONUS 為 10R 確變或通常，消化之後突入向古龍挑戰

向古龍挑戰



LAST ATTACK

剥取機會

為電嘴補助 9~20 轉的確變或是時短 20 轉的模式，確變則消化規定電嘴補助轉數後突入小當 RUSH
魔物的體力條與動作玉的變化必須要注意，攻擊命中使體力減少時則討伐期待度上升
最後發生 LAST ATTACK，討伐成功則獲得大當或是突入小當 RUSH，會經由剥取機會來告知
如果討伐失敗的話則確定為時短 20 轉，之後轉落通常狀態

剥取機會的報酬



剥取機會可以獲得的報酬有四種，一狩千獵為突入小當 RUSH、DOUBLE CROSS BONUS 為
10R 確變+小當 RUSH 突入、CROSS BONUS 為 10R 確變或通常，消化後再度突入向古龍挑戰
緊急 QUEST BONUS 為 10R 確變或通常，開獎中討伐成功則突入小當 RUSH
失敗則突入 REVENGE QUEST

REVENGE QUEST



緊急 QUEST BONUS 中討伐失敗時突入的
50 轉時短模式，這裡抽到大當的話則會當選
DOUBLE CROSS BONUS 或是 CROSS BONUS
拉回期待度約 14.5%

預告演出

保留變化預告



保留變化有閃爍、魔物之眼、四天王等，四天王熱保留出現時為討伐機會以上濃厚

魔物 STPE UP 預告



到達 STEP3 則往四天王立直發展!? バルフアルク為好機

GEAR 動作先讀預告



按鍵震動發生時為好機
整個 GEAR 動作時為大好機

救援任務煽動預告



獵人三人集合時則往救援任務發展!?

QUEST TIME 煽動預告



發生時為發展 QT 的好機!?
上面演出發生時為發展濃厚

麒麟紋



Sammy 機種的大好機花紋
各種場面中都有機會出現

立直演出

任務系演出



立直後展開的短任務過關的話則往四天王立直或是バルファルク立直!?

任務的種類有好幾種，救援任務連打按鍵後到達夥伴那的話則之後的任務必定期待度高

魔物系立直



イビルジョー



ゴア・マガラ



QUEST TIME

魔物系立直有三種，イビルジョー討伐成功則大當濃厚，攻撃出現 EXCELLENT 時為好機
ゴア・マガラ感染狂龍化病毒時發展!?在限制時間內連打按鍵將魔物の角破壊則獲得大當
QUEST TIME 會出現血條，回復藥與密藥會使攻撃次數增加，ICON 顏色要注意，討伐成功則大當

四天王魔物立直



タマミツネ



ライゼクス



ガムート



ディノバルド



ひらがえ



キンハンター



相性拔群演出



G 級獵人登場

本機的主要立直，討伐成功則獲得大當，前半立直過關則發展討伐機會
登場的角色與參戰的獵人組合會有期待度變化，發生相性拔群演出與 G 級獵人登場時為大好機

バルファルク立直



只要發展即為期待大的本機最強立直，バルファルク討伐成功則獲得大當濃厚



CHNACE UP 演出有標題顏色變化、背景出現新月、盤面電燈發光等



向古龍挑戰中的演出

動作玉



各種預告使動作玉變化時為好機

期待度依序為藍綠紫紅
紅色的會發動狩獵技

落雷文字預告



文字的內容要注意

動作玉顏色相互競爭預告



顏色競爭後有機會使顏色變化?

エリアル登場煽動預告



登場時動作玉會變紅色的!?

突發動作玉變化預告



動作玉變紅色的好機!?

獵人攻擊預告



獵人登場時動作玉會有變化!?

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>