

# 狙撃 13-薔薇十字團的陰謀

## ゴルゴ 13-薔薇十字團の陰謀-

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



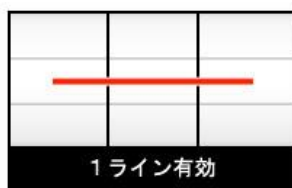
導入年月 2013/01

五號機 ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



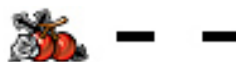
GOLGO BONUS



ASSAULT RUSH



9 枚/1 枚



2 枚/1 枚



1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
21	Blue Plus	Red Cherry	Watermelon
20	White Bell	White Bell	White Bell
19	White Bell	White Bell	White Bell
18	Watermelon	Blue Plus	Blue Plus
17	Yellow Bell	Yellow Bell	Yellow Bell
16	Blue Plus	Red Cherry	ASSAULT RUSH
15	Watermelon	Blue Plus	Red Cherry
14	Yellow Bell	Yellow Bell	ASSAULT RUSH
13	Blue Plus	Watermelon	Blue Plus
12	ASSAULT RUSH	ASSAULT RUSH	Yellow Bell
11	ASSAULT RUSH	Watermelon	Watermelon
10	Watermelon	Blue Plus	Blue Plus
9	Yellow Bell	Yellow Bell	Yellow Bell
8	Blue Plus	Red Cherry	Watermelon
7	ASSAULT RUSH	ASSAULT RUSH	ASSAULT RUSH
6	Red Cherry	Red Cherry	ASSAULT RUSH
5	Watermelon	Blue Plus	Blue Plus
4	Yellow Bell	Yellow Bell	Yellow Bell
3	Blue Plus	Watermelon	Watermelon
2	Watermelon	Blue Plus	Blue Plus
1	Yellow Bell	Yellow Bell	Yellow Bell

開獎條件

1. 規定轉數消化
2. 經由 CZ「GOLGO MISSION」抽選
3. 特殊小役直擊

轉輪凍結特典與確率

確率為 1/65536  
特典為 91%繼續率的 ASSAULT RUSH 確定

天井情報與恩惠

最大天井為 ART 間 1300G, 天井到達後經由前兆後突入 ART

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活  
最專業的中線電活  
最即時的線電活  
最廣大的線電活  
最有效的線電活

的的的的的  
的的的的的  
的的的的的  
的的的的的  
的的的的的

機種中文線上電活  
機種中文線上電活  
機種中文線上電活  
機種中文線上電活  
機種中文線上電活

情機論壇消費廣告  
情機論壇消費廣告  
情機論壇消費廣告  
情機論壇消費廣告  
情機論壇消費廣告

報台論壇消費廣告  
報台論壇消費廣告  
報台論壇消費廣告  
報台論壇消費廣告  
報台論壇消費廣告

查詢攻討論群  
查詢攻討論群  
查詢攻討論群  
查詢攻討論群  
查詢攻討論群

詢略論群  
詢略論群  
詢略論群  
詢略論群  
詢略論群

台  
台  
台  
台  
台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



通常時左轉輪約在轉輪上方到上段瞄壓黑 BAR

左轉輪紅櫻中段停止時為確定櫻，中右轉輪適當停止即可

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段非銅鐘時為強紅櫻，反之為弱紅櫻

	弱紅櫻	強紅櫻

BAR 下段停止時，中右轉輪適當停止即可，上上下下銅鐘停止時為弱機會牌

下段 BAR 13 13 圖案停止時為最強機會牌

	弱機會牌	最強機會牌

左轉輪西瓜出現時，中轉輪瞄壓西瓜，右轉輪適當停止即可，西瓜上段平行連線為強西瓜

西瓜形成小 V 字形為強機會牌，形成 Z 字形為最強機會牌

	弱西瓜	強西瓜
	強機會牌	最強機會牌

### ART 與 BONUS 中的打法

ART 中有押順按照押順停止，切入演出時依照畫面提示瞄壓，其餘演出時依照一般時打法

BONUS 中也是跟 ART 中相同，有紅七切入演出時瞄押紅七



# 本機演出說明

## 場景說明

### 通常場景



通常時場景總共有五種，上方越右邊的場景期待度越高  
還有場景移行後的第 13G 往連續演出發生的話為好機

### 前兆場景



主要在連續演出失敗後移行，背景顏色上升時 ART 期待度上升  
最終往連續演出發展，如果跟突入前的對手不一樣時為好機

### 日本場景



移行時為超激熱的場景  
ART 當選+次回天國確定!?

## 通常演出

### 內心演出連續預告



心臟到畫面破裂的擬似連演出  
繼續 G 數越多時期待度越高

### M16 連續預告



與效果音一起出現的名言+切入演出的擬似連  
當然繼續越多期待度越高

### 次回預告



對即將發展的演出作預告  
為激熱的演出

### 虎紋演出



不管哪個時機出現  
期待度都是激熱的圖案

### 突然當選演出



起動後突然 ART 確定或是  
HYPER GOLGO RUSH 確定

## KING 演出



薔薇十字團的首領，KING 登場的激熱演出

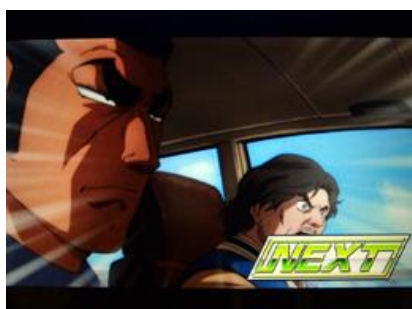
## 轉輪凍結



與轉輪凍結一起出現的名言演出  
繼續率 91%的 ASSAULT RUSH 確定

## MISSION 系連續演出

### 破壞薔薇十字團的武裝直升機!



MISSION 繼續演出成功時會突入 GOLGO MISSION，這演出為用車子將直升機破壞則成功  
要注意台詞的內容以及有無切入演出

### 偷渡路線破壞作戰



有地上跟海底的兩條路線，瞄準鏡或是卡車的顏色是紅色時為好機  
狙擊成功的話為 GOLGO MISSION 突入確定

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>



## RUSH 系連續演出

### 狂氣的決鬥者



RUSH 系連續演出時 GOLGO 勝利的話則突入 ART，這演出會跟薔薇十字團的人對決

對手的期待度高低為:ナイト<ルーク<ビショップ<クイーン

### 染上鮮血的雪山



有地上與直升機上的兩種，贏過薔薇十字團的幹部ルーク時為 ART 確定

台詞為紅色文字或是切入演出發生時為好機

### 潛入到尼爾斯普魯特



最初の鷹攻撃能夠迴避的話為好機，將幹部ビショップ打倒時為 ART 確定

### 女王在紺碧的海中消失



女王的誘惑有強弱，強的話為好機，切入演出要是紅色時為好機

## ART 中的演出

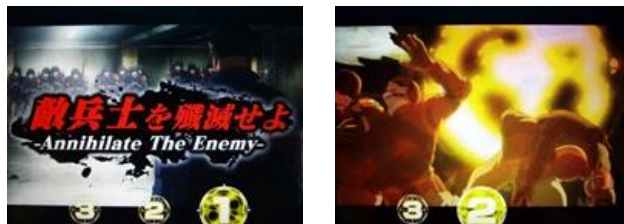
### 上乘演出



ART 中直上乘的演出有很多種

「俺の背後に立つな！」演出為上乘確定

### 殲滅敵方士兵!



將敵方的士兵全部殲滅的話為上乘確定

### 狂氣與薔薇的騎士-ナイト-



幹部演出的一種，勝利的話為  
BONUS 或是 HYPER GR 確定

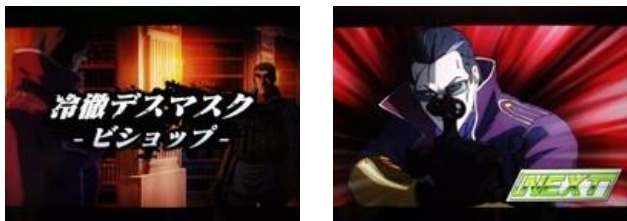
### 黑色肌膚的暗殺者-ルーク-



與ルーク的拳頭對決，各個幹部對決時的閃電顏色會示唆期待度

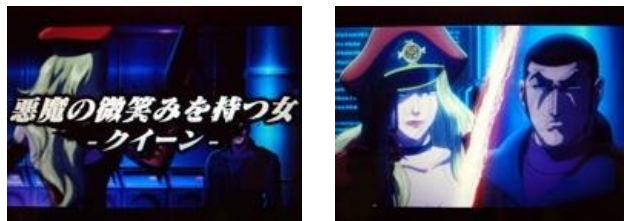


### 冷酷的死亡面具-ビショップ-



與ビショップ的槍對決，勝利的話為  
BONUS 或是 HYPER GR 確定

### 有著惡魔微笑的女人-クイーン-



為期待度最高的演出，勝利的話為  
BONUS 或是 HYPER GR 確定

### ART 繼續演出



ART 結束時，與成立的小役無關都會進行繼續抽選，連打 MAX BET 將門打開的話則 ART 繼續

ART 繼續率大約為 20%



## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
通常時 CZ	1/378	1/359	1/347	1/278	1/252	1/220
通常時 ART	1/395	1/373	1/356	1/298	1/272	1/221
ART 中 BONUS	1/402					
機械割	97.0%	98.2%	100.2%	105.2%	110.4%	115.2%

### 通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
銅鐘 1 枚	1/39.7	1/39.1	1/38.6	1/37.9	1/36.9	1/35.4
バラケ 1 枚	1/21.8	1/22.0	1/22.2	1/22.4	1/22.8	1/23.4
成立役	4 擇銅鐘	弱櫻	強櫻	中段櫻	弱西瓜	強西瓜
確率	1/2.05	1/98.1	1/262	1/65536	1/75.3	1/819
成立役	弱機會牌	強機會牌	最強機會牌	通常 RP	共通 13 連線	純槓
確率	1/149	1/1638	1/32768	1/2.47	1/65536	1/65536

### ART 中 RP 確率

#### BONUS

成立役	通常 RP	單線紅 7	雙線紅 7
準備中	1/8.10	1/3.58	1/364
BONUS		1/84.5	1/1864

#### ART 中

成立役	通常 RP	假 13	13 連線
確率	1/2.60	1/54.2	1/400

#### ART 準備/HGR 中

成立役	通常 RP	13 連線
確率	1/9.52	1/3.33



## 模式移行與規定轉數抽選

ART 結束與設定變更時會進行模式移行抽選

天國模式滯在時，130G 內 ART 突入確定

滯在	通常 AB			天國			設定變更時		
設定	通常 A	通常 B	天國	通常 A	通常 B	天國	通常 A	通常 B	天國
1	56.7	20.3	23.0	39.4	20.3	40.3	35.0	40.0	25.0
2	43.2	36.8	20.0	29.5	30.5	40.0	20.0	60.0	20.0
3	45.3	29.8	25.0	31.7	22.6	45.7	35.0	40.0	25.0
4	20.1	54.9	25.0	19.9	40.1	40.0	17.5	60.0	22.5
5	51.4	15.3	33.3	30.7	14.3	55.0	33.3	33.3	33.3
6	10.2	56.5	33.3	10.2	49.8	40.0	15.0	60.0	25.0

**規定 G 數分配** (表格內為%, 全模式合算)

規定 G 數	設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
1-130G	27.8	25.0	31.5	29.4	42.6	35.7
131-200G	0.4	1.1	0.6	1.8	0.3	2.7
201-300G	9.2	12.8	9.6	15.2	7.2	19.1
301-400G	0.4	1.1	0.6	1.8	0.3	2.7
401-500G	6.8	6.8	6.3	6.0	5.4	5.3
501-564G	0.2	0.7	0.3	1.2	0.2	1.5
565G	11.6	13.8	12.0	15.1	9.0	14.8
566-600G	0.2	0.7	0.3	1.2	0.2	1.5
601-700G	5.9	6.8	6.5	6.8	4.5	4.4
701-800G	0.5	1.4	0.6	2.4	0.4	3.0
801-900G	9.9	9.3	10.4	8.7	7.7	4.0
901-1000G	0.1	0.1	0.1	0.04	0.1	0.02
1001-1300G	26.9	20.6	21.3	10.4	22.1	5.3

## CZ「GOLGO 任務」抽選相關

### CZ「GOLGO 任務」當選確率

在通常遊戲中的特殊小役成立時會進行 CZ「GOLGO 任務」的抽選

下表為 GOLGO 任務與 SUPER GOLGO 任務的實質突入率

設定	1	2	3	4	5	6
GM	1/411.8	1/380.1	1/378.4	1/292.1	1/289.8	1/231.0
SGM	1/4578.3	1/6566.1	1/4209.9	1/5696.2	1/3941.8	1/4683.6
合算	1/377.8	1/359.3	1/347.2	1/277.9	1/252.2	1/220.1

下表為小役各別的 CZ 當選期待度

設定	弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜	弱機會牌	強機會牌
1	2.14	25	0.1	31.47	10	66.67
2	3.14		0.2	33.15		
3	2.59		0.3	44.59		
4	5.72	30	0.4	46.90	12.5	
5	3.05		1.0	51.46	20	
6	7.94	35	2.5	53.48	15	

### GM 當選時的 SGM 抽選

GOLGO 任務當選時會進行 SUPER GOLGO 任務的升級抽選（下表為升級率）

設定	1	2	3	4	5	6
弱櫻/強櫻/弱西瓜/強西瓜	1				5	1
中段櫻/最強機會牌/純槓	100					
弱機會牌	10	5	12.5	6	20	8
強機會牌	33.3	25	33.3	25	33.3	25

### ART 解除抽選

中段櫻/最強機會牌/純槓 100%解除

設定	1-4	5	6
GM 中 RP	10	11	12
SGM 中 RP	16.5	18.9	19.4



## ART 中 G 數上乘抽選相關

### ART 初期 G 數分配

ART 當選時會依照當選契機決定 ART 初期 G 數

契機	50G	100G	310G
基本	99.9		0.10
確定役		99.9	0.10

### BONUS 當選時的上乘 G 數分配

BONUS 當選時會進行 G 數上乘抽選，在 BONUS 結束後會告知

上乘 G 數	10	20	30	50	100	200	300
比例	80	10	5	2	1	1	1

### GR/GB/HGR 中的上乘 G 數分配

通常 ART、BONUS、上乘特化區間中成立特殊小役時會進行 G 數上乘抽選

當選時上乘 G 幾乎相同，除弱機會牌時的上乘會依照 GR/GB/HGR 的滞在有所不同

G 數	弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜	強機會牌	中段櫻 最強機會牌	純槓	弱機會牌	
								GR	GB/HGR
10G	16.2	64.6							7.07
20G	5.74	23							6.26
30G	2.53	10.1			80.5				4.44
50G	0.50	2.00	4.50	44.3	14.0				3.97
100G	0.02	0.10	0.40	3.85	3.97	70		0.15	3.27
200G	0.02	0.10	0.05	1.22	1.00	20		0.02	
300G	0.02	0.10	0.05	0.64	0.50	10	100		

### 1 枚役連續時的上乘 G 數

ART 中 1 枚役連續成立時會進行 G 數上乘抽選

1 枚役有「銅鐘 1 枚役」與「バラケ 1 枚役」，兩個都算是一枚役連續中

G 數	10G	20G	30G	50G	100G	200G	300G
連續兩次	7.5	1.5	0.67	0.33			
連續三次	30	20	20	20	5	2.5	2.5
連續四次以上				25	25	25	25

## ENDING GOLGO BONUS (EDGB) 中的上乘 G 數分配

GOLGO BONUS 開始時為紅 7 雙線連線的話，會突入 ENDING GOLGO BONUS EDGB 為 34G 繼續，比起通常 BONUS，上乘性能增加，結束後突入 HGR 確定

G 數	弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜 強機會牌	弱機會牌	押順銅鐘	中段櫻 最強機會牌	純槓
10G						3.34		
20G						0.55		
30G	75				87.5	0.06		
50G	15	50	80		10	0.05		
100G	10	50	20	100	2.5		70	
200G							20	
300G							10	100

### ART 最後一轉的上乘抽選

上乘 G 數	0	30	50	100	200	300
分配	80	17.9	1.46	0.31	0.18	0.14

## ART 中的 AR/GB/HGR 抽選

ASSAULT RUSH 當選率：全設定共通約 1/400

### ASSAULT RUSH 當選時的 HYPER GOLGO RUSH 抽選

ASSAULT RUSH 當選時會同時進行 HYPER GOLGO RUSH 的抽選，當選率 2.2%

### GOLGO BONUS 與 HYPER GOLGO RUSH 的抽選

ART 中的特殊小役成立時，會同時抽選 GB/HGR，當選後再抽選 GB 跟 HGR 的分配

成立小役	弱櫻/弱西瓜	弱機會牌	強櫻	強西瓜	強機會牌	中段櫻/最強機會牌/純槓
當選率	0.1	12.5	25	30	50.4	100
BONUS	75	99.8	99.5	99.5	90	75
HGR	25	0.2	0.5	0.5	10	25

### GB/HGR 當選時的點數抽選

GOLGO BONUS 當選時會進行 GOLGO BONUS 的 SET 數抽選

99.75%為 1SET、0.25%為 2SET

HYPER GOLGO RUSH 當選時 1 SET 固定



## アサルトラッシュ(ASSAULT RUSH)中的抽選

AR 突入時會進行繼續率分配，然後 AR 突入時的背景顏色會示唆繼續率

繼續率	50%	66%	75%	80%	85%	91%
分配比例	75	12.5	7.81	2.73	1.56	0.39
背景顏色	白/藍/黃		綠	紅		彩虹
繼續率示唆	50%以上		75%以上	80%以上		91%確定！

### AR 中的上乘 G 數分配(OG 連時)

G 數	30G	50G	100G
分配比例	98.81	1	0.2

AR 中的背景顏色會進行上乘 G 數示唆

畫面	藍色	黃色	紅色	骸骨
G 數	30G 以上	30G 以上	50G/100G	100G 確定

### AR 的繼續率與轉輪旋轉方式的分配

在各個繼續率中，轉輪逆迴轉時為「成功」、AR 結束畫面再度逆迴轉時為「復活」

左右轉輪逆迴轉，中轉輪順迴轉為「特殊回胴」，發生時為繼續率 85%以上確定！

繼續率	50%	66%	75%	80%	85%	91%
成功	44.53	60.55	69.53	74.61	77.73	73.05
復活	5.47					
特殊回胴					1.95	12.5

## ART 拉回抽選

ART 拉回抽選是在 ART 規定 G 數消化完畢後到押順銅鐘 2 次成立之間進行

成立小役	當選率
弱櫻/弱西瓜	5
強櫻/強西瓜/中段櫻/強機會牌/最強機會牌/純槓	100
弱機會牌	12.5