

# 革命機 Valvrave

## パチスロ 革命機ヴァルヴレイヴ

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2022/11

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



SPECIAL CHANCE



革命 BONUS



決戦 BONUS



15 枚



3 枚



3 枚/REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	Blue	Yellow	Yellow
19	Red	Red	Yellow
18	Red	Red	Yellow
17	Green	Green	Red
16	Yellow	Blue	Blue
15	Blue	Yellow	Yellow
14	Pink	Red	Yellow
13	Red	Pink	Yellow
12	Green	Green	Pink
11	Yellow	Blue	Blue
10	Blue	Yellow	Yellow
9	Gold	Red	Green
8	Gold	Gold	Yellow
7	Gold	Green	Gold
6	Yellow	Blue	Blue
5	Blue	Yellow	Yellow
4	Pink	Red	Green
3	Red	Pink	Yellow
2	Green	Green	Red
1	Yellow	Blue	Blue

### 開獎條件

1. 規定轉數到達抽選 CZ/擬似 BONUS
2. CZ 中抽選擬似 BONUS
3. 擬似 BONUS 中抽選 AT

### 轉輪凍結特典與確率

確率不明 (據說可能為 1/420000)  
特典為超革命 RUSH+V 庫存 6 個

### 天井情報與恩惠

天井有以下二種

第一天井為畫面上顯示轉數到達 1000G, 天井到達時經由前兆當選 CZ 確定

第二天井為擬似 BONUS/AT 間消化 1500G, 天井到達經由前兆當選擬似 BONUS 確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢  
最專業的中機台攻  
最即時的線上論壇  
最廣大的電玩消費族  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押紅 7

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，看得分即可分辨強弱櫻，強櫻瞄押會形成連線  
 得分三枚時為弱櫻，得分是 REPLAY 時為強櫻

角紅櫻停止時同時形成銅鐘連線時為共鬪銅鐘，青再連線為共鬪 RP，西瓜連線為共鬪西瓜

	<p>弱櫻</p>	<p>強櫻</p>
<p>共鬪銅鐘</p>	<p>共鬪 RP</p>	<p>共鬪西瓜</p>

左轉輪下段紅 7 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再瓜連線時為機會牌 A

	<p>機會牌 A</p>
--	--------------

左轉輪上段西瓜停止時，中右轉輪適當停止，西瓜連線為西瓜，西瓜聽牌不中時為機會牌 B

	<p>西瓜</p>	<p>機會牌 B</p>
--	-----------	--------------

### 擬似 BONUS 與 AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，第一押順有指示圖案時必須瞄押指定圖案

其他演出發生時則照通常時打法瞄押即可



## 各種演出說明

### 模式與 BONUS 介紹

#### 通常場景



駕駛員場景



附神場景



101 人評議會

通常場景移行格納庫時為革命加速的高確率!? 規定轉數到達時為 CZ 突入的好機  
轉輪左下方的轉數顯示顏色變化時為 CZ 前兆的好機。畫面下方格子的顏色會有 CZ 前兆發生  
期待度的不同，白色格子時發生 CZ 前兆時反而期待度高!?

CZ 前兆總共有四個場景，期待度依序為：駕駛員場景<附神場景<101 人評議會<臨時浴室

#### 革命加速



通常時依照成立小役抽選突入的消化轉數加算區間，每一轉增加的轉數、特殊小役增加的轉數、  
加速機會的增加抽選全部都會變成 2~5 倍。革命加速中成立共闘特殊小役時為倍率上升  
或是當選疑似 BONUS 的好機，5 倍速中成立共闘特殊小役時為 BONUS 濃厚

#### 加速機會



二人的再會



BEAST HIGH



光之女王

通常時特殊小役抽選突入，突入時為 10G 以上加算濃厚，上面越右邊的期待度越高  
特殊小役成立時為加算大量轉數、CZ、疑似 BONUS 的好機

## V CHALLENGE



規定轉數到達或是經由加速機會突入的 CZ, 10G 間攻擊成功或是 V 連線則當選 BONUS 濃厚  
BONUS 期待度約 52%，畫面右方的參戰角色會有期待度的不同，三人共闘時為大好機

各角色特徵為：時縞ハルト為畫面左方的固定角色，瞄押 V 演出發生時為好機

犬塚キューマ是 RP 成立為好機，山田ライゾウ是銅鐘成立為好機，流木野是サキ西瓜成立為好機  
連坊小路アキラ為全小役好機，特殊小役 BONUS 濃厚，野火マリエ只單獨參戰，全小役大好機  
CZ 中強特小役與共闘特殊小役成立時為 BONUS 濃厚，紅色切入演出發生時為 V 連線的大好機

## 革命 BONUS



HOLD

マリエ覺醒

50G 以上繼續，純增 7.2 枚/G 的擬似 BONUS，AT 期待度約 55%，平均獲得枚數約 470 枚  
規定轉數消化後要是持續有銅鐘押順指示時則會一直繼續，要是超過 666 枚則當選 AT 濃厚  
BONUS 中全部小役都會抽選 HOLD，HOLD 中轉數會停止減少，共闘特殊小役為 HOLD 濃厚  
HOLD 中要是發生八次銅鐘指示的話…!? BONUS 中マリエ覺醒時則會持續到得分 666 枚為止  
所以此時為 AT 當選濃厚。AT 非當選時結束 BONUS 的話，66G 以內為拉回的好機

## 決戰 BONUS



銅鐘八次以上繼續的擬似 BONUS，AT 期待度約 35%，平均獲得枚數約 110 枚

首先會從對決準備中開始，銅鐘八次消化後突入對決。押順銅鐘的第一押順會決定攻防

將敵方的 HP 歸零的話則突入 AT。連續兩次選到敵方攻擊的話則敗北!?

特殊小役成立時攻擊方式升格的好機，左邊第一押順發生時成立共闘特殊小役時為勝利濃厚

AT 非當選時在結束畫面中還有拉回的機會



## 革命 RUSH



1SET 10G 以上繼續，純增約 7.2 枚/G，繼續率 77%的 AT。特殊小役成立時會抽選 G 數上乘或是 SET 數上乘，剩餘轉數歸零時會突入ハラキリ挑戰進行繼續抽選

## ハラキリ挑戰



革命 RUSH 轉數歸零時突入，為 3G 的繼續判定，畫面黑掉則繼續濃厚，接著告知下一關的轉數最右邊的革命分歧為繼續濃厚，且猜中二擇押順正確時可以抓到 V 連線後發生ハラキリ DRIVE 此挑戰中有各種的違和感演出，發生時為繼續濃厚。畫面上出現彩色時為ハラキリ DRIVE 濃厚三共招牌角色出現時為ハラキリ DRIVE+三位數上乘! 挑戰失敗後結束 AT 但 66G 內有拉回機會

## ハラキリ DRIVE



為上乘 50~100G 的上乘好機，數字持續上升後決定下一關的轉數，上乘 100G 時為追擊 DRIVE 發生的好機，發生時會以繼續率連續上乘 100G，最大繼續率 77%!

## 超革命 RUSH



ハラキリ挑戰成功三次時升格的上位 AT，初期轉數的抽選率會比較好，約為一般 AT 的 1.5 倍一關結束後的ハラキリ挑戰會變成 90%的高繼續率(含轉落時的拉回抽選)

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
CZ	1/277	1/275	1/274	1/269	1/264	1/258
AT 初當	1/519	1/516	1/514	1/507	1/499	1/490
機械割	97.3%	98.3%	100.8%	103.2%	107.9%	114.9%

### 通常時轉數加算抽選

特殊小役成立時有機會+10G 以上

小役	10G	20G	30G	50G	100G
弱櫻/西瓜/機會牌 A	29	7	2	1	1
強櫻/機會牌 B	82	14	2	1	1
共闘小役			89	10	1

### 加速機會抽選

小役	弱櫻/西瓜/機會牌 A	強櫻/機會牌 B	共闘小役
1 次	30	59	90
2 次		1	10

### 革命加速的抽選

革命加速結束時移行革命加速高確確定，高確有 SHORT/MID/LONG 三種

滯在轉數分別為 5G、10~100G、20~100G

契機役	SHORT	MID	LONG
強櫻/機會牌 B	79	20	1
共闘小役	33	66	1

CZ/BONUS/AT 結束時也有機會移行高確，但機率不明

通常時依照滯在狀態與成立小役進行革命加速倍率抽選

### 通常狀態

小役	2 倍	3 倍	4 倍	5 倍
強櫻/機會牌 B		0.67	0.67	0.67
共闘小役	66	30	3	1

## 高確狀態

小役	2 倍	3 倍	4 倍	5 倍
其他小役	4	1	1	1
弱櫻/西瓜/機會牌 A	30	2	1	1
強櫻/機會牌 B	33	13	4	1
共鬪小役	60	28	11	1

## 決戰 BONUS 中的抽選

銅鐘 8 次消化間有機會減少敵方 HP，敵方 HP 基本上為四點

對決突入時會抽選面板種類，成立銅鐘時會根據第一押順選擇面板，之後再度抽選面板種類左邊基本上為「革命」，只有共通銅鐘成立時才會顯示左邊第一押順

接下來依序抽選中間與右邊面板種類，此時中右面板都有 1% 機率選擇攻擊力 2 的面板

中間面板選到敵人攻擊時，右邊面板一定為攻擊力 1 以上

中間面板選到我方攻擊時，右邊面板 98% 選擇敵方攻擊，剩餘 2% 為攻擊力 1 或 2 (各半)

特殊小役成立時會抽選面板升格，當選時中右面板都會升格

小役	沒升格	升格一階段	升格兩階段
強櫻/機會牌 B	94	5	1
共鬪小役		95	5

連續兩轉選到敵方攻擊時結束

## 革命 BONUS 中的抽選

BONUS 當選時會在一開始就先內部抽選 RUSH，當選後 BONUS 中就完全不會當選 HOLD 所以特殊小役成立好幾次都沒當選 HOLD 時就有可能是抽到這個了

強櫻/機會牌 B/共鬪小役成立時沒發生 HOLD 時為此當選濃厚（之後發生マリ工覺醒）

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	5	6	7	9	10	13

上面抽選失敗時，則 BONUS 中會根據成立小役抽選 HOLD，有時會當選 2SET

小役	其他小役	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌	共鬪小役
1SET	4	54.9	95	50
2SET		0.01	5	50



接著每一 SET 會抽選 HOLD 的銅鐘次數，選到 8 次時發生マリ工覺醒濃厚

HOLD 銅鐘次數	2 次	4 次	6 次	8 次
分配比例	66	31	1.5	1.5

## 追擊 DRIVE 的抽選

AT 中繼續抽選成功決定下一 SET 的轉數時抽到三位數上乘時會進行發生抽選

經由革命分歧時發生率為 25%，其他為 18%

當選時上乘 100G 確定，之後抽選兩種繼續率，依照該繼續率追加上乘 100G 到抽選失敗

當選契機¥繼續率	31%	77%
其他	28	72
機	24	76

## AT 中的上乘抽選

會依照成立小役抽選 V 庫存

小役	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌	共闘小役
當選率	1	10	100

共闘小役成立時的 2%當選上乘，當選時上乘 100G 以上確定

上乘轉數	100G	200G	300G	400G	500G
分配比例	20	20	20	20	20

## (超)革命 RUSH 中獲得枚數示唆

出現 456 枚 OVER : 設定 4 以上濃厚

出現 555 枚 OVER : 設定 5 以上濃厚

出現 666 枚 OVER : 設定 6 濃厚

## CZ/BONUS 結束畫面示唆

 <p>一般畫面</p>	 <p>奇數設定期待度上升</p>	 <p>偶數設定期待度上升</p>
 <p>高設定期待度上升</p>	 <p>高設定期待度上升</p>	 <p>設定 1 否定</p>
 <p>低設定否定</p>	 <p>高設定確定</p>	