

戰國乙女

戰国乙女~劍戟に舞う白き劍聖~

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



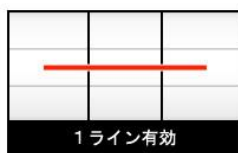
導入年月 2013/08

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50枚約可遊技轉數 31G

小役構成



百花繚亂 BONUS



乙女 BONUS



希望之光 ZONE



1枚/9枚/13枚/14枚



3枚



2枚/14枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列			
21	🍌	🍌	🍌
20	🍌	🍌	🍌
19	🍌	🍌	🍌
18	🍌	🍌	🍌
17	🍌	🍌	🍌
16	🍌	🍌	🍌
15	🍌	🍌	🍌
14	🍌	🍌	🍌
13	🍌	🍌	🍌
12	🍌	🍌	🍌
11	🍌	🍌	🍌
10	🍌	🍌	🍌
9	🍌	🍌	🍌
8	🍌	🍌	🍌
7	🍌	🍌	🍌
6	🍌	🍌	🍌
5	🍌	🍌	🍌
4	🍌	🍌	🍌
3	🍌	🍌	🍌
2	🍌	🍌	🍌
1	🍌	🍌	🍌

開獎條件

1. 規定 G 數到達
2. 特殊小役抽選
3. 經由 CZ「乙女 ATTACK」

轉輪凍結特典與確率

有兩種凍結，一個為百花繚亂 BONUS(確率 1/16384)
 一個是決戰之刻凍結(1/65536)為決戰之刻突入確定+
 天下奪還之路 75%繼續率確定

天井情報與恩惠

最大天井為 1059G，天井到達時 BONUS 確定，700G 後的 BONUS 為白 7 乙女 BONUS 確定，1000G 之後的 BONUS 為白 7 乙女 BONUS+次回天國確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



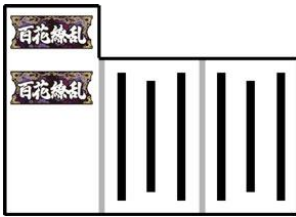
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



左轉輪上方到上段瞄押黑 BAR



左轉輪中段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止即可

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪瞄壓雙七，中右轉輪雙七皆停止時為乙女紅櫻

只有一組雙七停止時為強紅櫻，都未停止時為弱紅櫻

(左邊圖片中為瞄押紅櫻，三連紅櫻時也為強櫻，但是無法判斷乙女櫻，所以建議瞄押雙七)

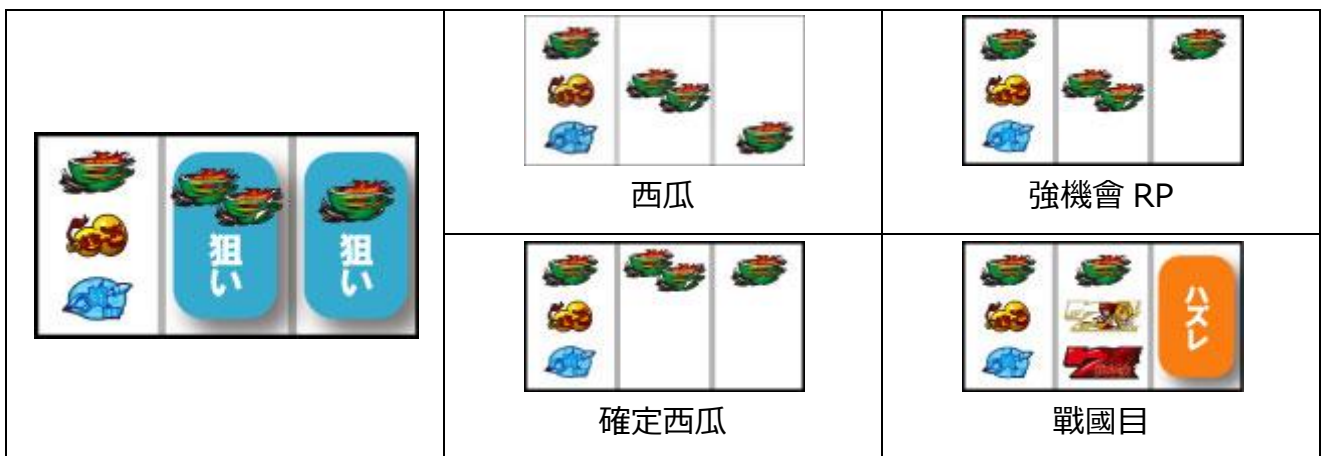


左轉輪下段 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘為弱機會 RP，中段再鐘鐘為 MB



左轉輪上段西瓜停止時，中右轉輪瞄押西瓜(BAR 附近)，西瓜形成小 V 排列時為強機會 RP

西瓜斜線時為西瓜，平行線時為確定西瓜，西瓜上段平行聽牌沒中時為戰國目



BONUS 與 ART 中的打法

有押順指示時按照押順指示，切入演出時各轉輪瞄押雙七，其他演出時按照一般打法即可

各種演出說明

基本場景與各種模式說明

通常場景



有「尾張」「駿河」「信濃」三種場景
畫面四周被妖氣包圍時為前兆示唆



高確場景



有「祇園→封印の塔→將軍の間」的三種
越右邊的場景期待度越高

繚亂之刻



BONUS 或 ART 的前兆場景
乙女參戰的話兩旁燈會點亮
點燈數越多期待度越高

真繚亂之刻



期待度激高的前兆場景
如果從這邊當選 BONUS 時
次回天國模式濃厚

乙女 ATTACK



16G 繼續的高確率自力 CZ
乙女勝利時則 ART 突入
打贏松永時則突入決戰之刻!

強力ワ RUSH



1 SET 50G+α, 純增 2.2 枚/G
特殊小役成立時會抽選
直擊上乘及上乘特化區間

乙女參戰模式



乙女 STOCK 後突入的上乘模式
以每 G 上乘 5~100G
繼續率 50~90%
各乙女上乘的性能都有所不同

討伐之刻



1 SET 8G 繼續的上乘特化區間
RP 以外的小役上乘確定
最後打倒刃頭雨流的話則
突入天下奪還之路

決戰之刻



RP 以外的小役上乘確定
直到轉落 RP 押順失敗
七連線確率 1/3, 連線即上乘

天下奪還之路



討伐之刻勝利/決戰之刻後突入
5G 以內必定再突入討伐或決戰

復活之刻



ART G 數歸零+無 SET 數存時
突入的 ART 拉回區間
所有小役都會進行上乘抽選

通常演出說明

拉門 STEP UP 演出



繼續越多 G 期待度越高，拉門色跟台詞必須要注意，要是出現跟平常不一樣的角色的話…

旗子演出



越多根時機會越大
大隻旗子出現為激熱

勾玉演出



顏色對應各種小役

萌萌切入演出



連續演出發展時發生的激熱演出，期待度 70% 以上！，切入演出總共有 50 種以上喔



虎紋演出



何時出現都為激熱
的特殊圖案

迷你角色群演出



一樣也是任何時間點
都會出現的超激演出

次回預告演出



為即將發展的內容預告的演出
要注意其預告的內容



ART 中的演出說明

場景演出



ART 中滯在場景期待度依序為戰場 < 戰場 (騎馬) < 敵城潛入
期待度越高的場景越有機會突入討伐之刻或是 BONUS

ヨシテル MISSION



突入討伐之刻的大好機前兆場景，只要遇到刃頭雨流的話則突入討伐之刻

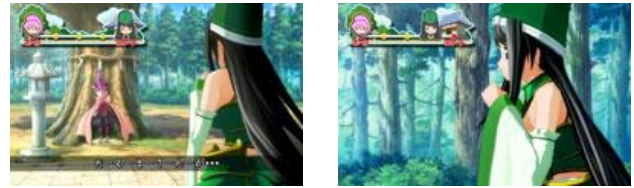
連續演出說明

跳舞比賽!戰國乙女



觀眾的歡呼聲大時期待度高
有切入演出時為 CHANCE
ノブナガ登場時期待度激熱

123 木頭人!戰國乙女



姊妹一方碰觸到另外一位時則演出成功
ヨシモト當鬼時為好機
樹林中還出現其他角色的話?

羽毛球勝負!戰國乙女



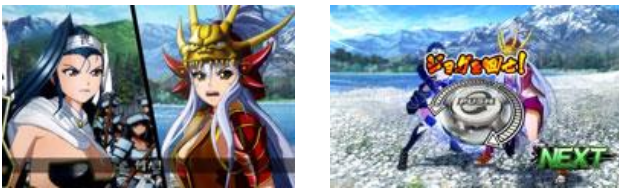
兩位乙女與ムラサメ對決
雪人出現時或兩人一起攻擊時為好機!?

雷光一閃 磨練劍技



ヨシテル將雷之龍一分為二的話則演出成功
背景是紅色時為 CHANCE

將松永軍整個破壞!(期待度:★★)



保護城防止松永軍進攻!(期待度:★★)

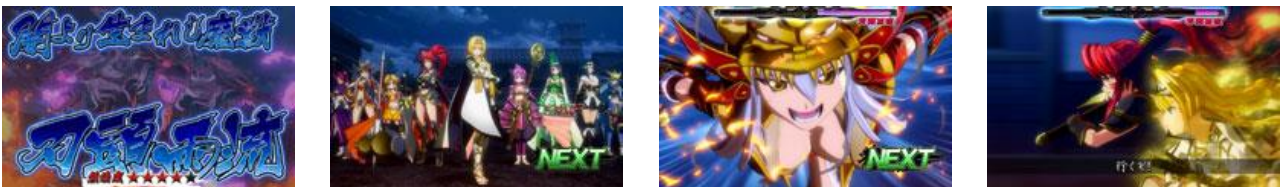


阻止松永軍的侵攻!(期待度:★★★)



BATTLE 系演出都是殲滅敵人時成功, 紅色字或是切入演出發生時為大 CHANCE

從黑暗中誕生的魔獸, 刃頭雨流(期待度:★★★★)



九人的乙女協力打倒魔獸的超激熱演出, 越多人攻擊有演出時期待度越高

BONUS 中演出說明

乙女 BONUS



銅鐘押順/MB 成立 17 次後結束的擬似 BONUS，純增平均約 146 枚

消化中會進行突入 ART(ART 中則是 G 數上乘)的抽選

最左邊的是機會告知，切入演出發生瞄押七連線成功時則為 ART 確定

左二圖是完全告知，只要轉輪逆迴轉發生時則為 ART 確定

右二圖是最終告知，以消化中獲得的卡片袋子數量轉卡，只要抽到有 RUSH 字樣的則為 ART 確定

最右邊的是乙女ロワイヤル，一開始先選擇想要獲得的 G 數，而該乙女要是獲勝時則獲得該 G 數

希望之光 ZONE



銅鐘押順 2 次+a的擬似 BONUS，純增平均約 48 枚，銅鐘兩次連線後會突入三擇押順挑戰

正確次數越多則有機會獲得 CZ 或是 ART(ART 中則是 G 數上乘的越多)

如果第一次猜中押順時則之後都會變成二擇押順，最終 G 發生轉輪鎖定的話則置換成全部正確

如果突入時發生決戰挑戰時，此時已為 ART 確定

百花繚亂 BONUS



純增約 203 枚的特典 BONUS，當選時為 ART+乙女參戰模式確定

最後 8G 會進行乙女 STOCK 抽選，約 1/2 成立的紅七連線，連線成功的話則獲得該乙女 STOCK

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
百花繚亂 BONUS	1/16384					
乙女 BONUS	1/434	1/396	1/417	1/364	1/391	1/324
希望之光 ZONE	1/579	1/633	1/554	1/574	1/466	1/501
ART 初當	1/667	1/648	1/606	1/523	1/460	1/398
機械割	97.1%	98.5%	100.3%	104.7%	108.7%	113.2%

通常時小役確率

成立小役	押順銅鐘	上段銅鐘	特殊銅鐘	弱櫻	強櫻
確率	1/3.97	1/11.9	1/65536	1/115	1/431
成立小役	中段櫻	乙女櫻	西瓜	弱機會 RP	強機會 RP
確率	1/16384	1/21845	1/74.5	1/95.8	1/221
成立小役	戰國目	通常 RP	決戰 RP	MB	
確率	1/21845	1/8.20	1/65536	1/15.6	

特殊小役高確中 (以下的小役都是轉輪上出目, 但是內部皆為 RP 牌型)

小役	弱櫻	強櫻	中段櫻	西瓜	弱機會	強機會	三擇轉落
確率	1/7.49	1/48.7	1/97.4	1/6.96	1/12.2	1/48.7	1/4.02

MB 中小役確率

小役	通常時	ART 中 MB 第 1G	ART 中 MB 第 2G	特殊小役高確
13 枚銅鐘		1/1.52		
14 枚銅鐘	1/1.01	1/2.94	1/1.01	1/2.94
14 枚強紅櫻	1/69		1/69	1/1.52

BONUS 與特殊狀態下的小役確率

乙女 BONUS 中		REG BONUS 中		決戰之刻中	
成立小役	確率	成立小役	確率	成立小役	確率
假 7 RP	1/4.57	三擇 RP	1/2.18	三擇 RP	1/3.04
紅 7 RP	1/4.00	二擇 RP	1/5.00	紅 7 RP	1/3.19
白 7 RP	1/6.20			白 7 RP	1/60.7

模式移行與規定 G 數抽選

BONUS 結束與設定變更時會進行模式移行抽選，以下表格未被分配的比例為原模式滯留

滯在	通 A				通 B				通 C			
設定	通 B	通 C	天 A	天 B	通 A	通 C	天 A	天 B	通 A	通 B	天 A	天 B
1	32.5	12.5	12.3	2.75	30.0	12.5	17.3	2.75	32.5	27.5	24.8	2.75
2	40.0	10.0	16.8	0.75	42.5	10.0	24.3	0.75	32.8	10.0	41.5	0.75
3	27.5	17.5	10.0	5.00	30.0	17.5	12.5	5.00	30.0	27.5	20.0	5.00
4	35.0	15.0	20.0	1.50	38.5	15.0	32.5	1.50	6.50	10.0	67.0	1.50
5	20.0	25.0	7.50	7.50	30.0	25.0	12.5	7.50	12.5	27.5	27.5	7.50
6	15.0	18.8	20.0		36.3	18.8	27.5		31.3	10.0	32.5	
滯在	天 A				天 B	設定變更						
設定	通 A	通 B	通 C	天 B	天 A	通 A	天 A	天 B				
1	24.8	37.5	10.0	2.75	50.0	79.5	20.0	0.50				
2	38.5	27.5		0.75								
3	20.0	35.0		5.00								
4	57.0	7.50		1.50								
5	19.5	25.0		7.50		74.5	25.0					
6	53.5	5.00										

規定 G 數分配

模式移行時會進行規定 G 數分配，規定 G 數到達時 BONUS 確定

G 數	1-99	-199	-299	-399	-499	-599	-699	-799	-899	-999	-1059
通 A		10	10	20	5	5	5	0.39	0.39	44.2	
通 B		5	5	5	10	10	20	0.39	0.39	44.2	
通 C		0.39	0.39	0.39	0.39	0.39	0.39	5	5	5	82.7
天 AB	100										

轉輪鎖定發生抽選

特殊小役成立時會進行轉輪鎖定發生抽選

滯在	成立役	中段櫻	強櫻	弱櫻	強機會 RP	弱機會 RP	西瓜
通常時	RL1		35.2	3.1	12.5	2.4	2.7
	RL2		12.5	0.2	12.5	0.2	0.2
ART 中	RL1	75	33.5	2.7	25		2.7
	RL2		18.8	0.2	12.5	0.2	0.2

通常時狀態移行抽選

通常時小役成立時會進行狀態移行抽選

小役	MB			弱櫻/西瓜			強櫻/強機會 RP			弱機會 RP		
	低確		高確	低確		高確	低確		高確	低確		高確
設定	高確	超高	超高	高確	超高	超高	高確	超高	超高	高確	超高	超高
13	1.00	0.50	0.50	33.0	0.50	0.50	20.0	1.00	1.00	5.00	0.50	0.50
2	2.50			38.0						10.0		
4	2.50	38.0		10.0								
5	1.00	33.0		5.00								
6	2.50	1.00		38.0			10.0					

(超)高確移行時會決定保證 G 數

設定	1	2	3	4	5	6
5G	52.5	57.5	37.5	52.5	17.5	10
10G	20	20	25	20	30	25
15G	17.5	15	25	20	30	30
20G	5	5	7.5	5	15	20
30G	5	2.5	5	2.5	7.5	15

G 數消化後的不中/通常 RP/銅鐘成立時進行轉落抽選

滯在	高確	超高
往	低確	高確
轉落率	7.50	6.80

通常時 ART 與 CZ 抽選

通常時 MB 成立時會進行 ART 抽選、西瓜成立時會進行乙女 ATTACK(CZ)抽選

設定	12	3	4	5	6
MB->ART 當選率	0.2	0.39	0.39	0.78	0.78
西瓜->CZ 當選率	2.3	2.3	3	3	3.75

通常時/ART 中 BONUS 抽選

特殊小役成立時會依照滯在狀態及轉輪鎖定階數(RL)進行 BONUS 抽選

乙女櫻/中段櫻 100%當選 BONUS, 超高確中發生 RL2 的話則 100%當選 BONUS

狀態	強櫻	強機會 RP	弱機會 RP	弱櫻	西瓜
低確	20	10	4	0.1	
高確	50	33	15	8.5	3.5
超高	100		50		
低確與高確中 RL2	75	66.7	100		

BONUS 中的抽選

初期 BONUS 分配

BONUS 結束時會事先抽選下一次的 BONUS

設定	13	5	24	6
REG	47.5	50	42.5	
紅 7 乙女	50	45	55	52.5
白 7 乙女	2.5	5	2.5	5

BONUS 昇格抽選

BONUS 確定畫面中會進行 BONUS 昇格抽選, 白 7 乙女確定中再當選升格時為 ART 確定

內部	成立役	確定役	強櫻	強機會 RP	弱櫻/弱機會 RP	西瓜
REG	紅 7 乙女		10	5	2.5	2
	白 7 乙女	100	0.1	0.25	0.1	
紅 7 乙女	白 7 乙女	100	5	2.5	1	
白 7 乙女	ART	100	5	2.5	0.25	

百花繚亂 BONUS 中

百花繚亂 BONUS 中的 1-21G 間，紅 7 連線(1/99.9)成立時為 G 數上乘確定

上乘 G 數分配：30G 96.5%、50G 2.5%、100G 1%

百花繚亂 BONUS 中的 22-29G 間，紅 7 連線(1/2) 成立時為乙女 STOCK 確定

乙女 BONUS 中

乙女 BONUS 中會依所選擇的告知種類、乙女 BONUS 種類、以及成立小役進行 ART 抽選

告知種類	機會		最終		完全	
	紅	白	紅	白	紅	白
確定役	100					
強櫻	33.3	50.0	33.3	75.0	5.00	5.00
弱櫻	5.50	17.0	7.50	18.0	0.05	0.05
強機會 RP	25.0	33.3	25.0	50.0	2.50	2.50
弱機會 RP	4.50	14.0	5.00	17.0	0.05	0.05
西瓜	3.50	11.0	4.50	12.5	0.05	0.05
紅 7 連線	0.62	1.35	0.05		0.02	2.82
白 7 連線	0.05	0.27		0.10	0.03	0.37
MB	0.003	0.02	1.80	4.45	0.003	0.003
銅鐘	0.003	0.41				

選擇完全告知時除了上面小役成立時會進行抽選以外

內部 7 連線 RP 成立時還會進行逆迴轉小凍結抽選

乙女 BONUS	紅七乙女	白七乙女
紅 7 連線 RP	1.66	1.66
白 7 連線 RP	0.10	0.10

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

乙女 BONUS 中乙女ロワイヤル選擇時

乙女 BONUS 中選擇乙女ロワイヤル時，開始時要先選擇乙女(報酬 G 數)

消化中會依照所選擇的乙女(報酬 G 數)以及成立小役進行 pt 獲得抽選

(以下表格成立役的部分，弱為弱機會 RP/弱櫻/西瓜、強為強機會 RP/強櫻)

ヒコ選擇時(通常時 300G、ART 中 200G)

成立役	通常時						ART 中					
	紅 7 乙女中			白 7 乙女中			紅 7 乙女中			白 7 乙女中		
	MB	弱	強	MB	弱	強	MB	弱	強	MB	弱	強
5pt	26.0	84.4		24.5	36.0		13.3	93.6		15.0	50.0	
10pt	15.0	5.00	71.8	17.5	25.0	39.0	2.50	2.50	92.3	7.50	26.0	64.0
15pt	5.50	5.00	10.0	7.50	15.0	25.0	2.50	2.50	2.50	3.00	10.0	20.0
20pt	2.50	2.50	10.0	2.00	15.0	15.0	1.00	0.50	2.50	1.00	5.00	5.00
25pt	0.50	2.50	5.00	0.50	5.00	10.0	0.50	0.50	1.00	0.50	5.00	5.00
50pt	0.50	0.25	2.50	0.50	2.50	5.00	0.25	0.25	1.00	0.50	2.50	2.50
75pt		0.25	0.25		1.00	5.00		0.10	0.25		1.00	2.50
100pt		0.10	0.50		0.50	1.00		0.10	0.50		0.50	1.00

中段櫻/乙女櫻/戰國目成立時：通常時獲得 300G 確定、ART 中獲得 200G 確定

ヒコ選擇時(通常時 250G、ART 中 200G)

成立役	通常時						ART 中					
	紅 7 乙女中			白 7 乙女中			紅 7 乙女中			白 7 乙女中		
	MB	弱	強	MB	弱	強	MB	弱	強	MB	弱	強
5pt	27.5	56.9		25.0	46.0		20.0	95.2		5.00	63.5	
10pt	12.5	20.0	56.8	25.0	20.0	50.0	2.50	2.50	92.3	2.50	20.0	50.0
15pt	10.0	15.0	20.0	10.0	20.0	20.0	1.00	1.00	2.50	1.00	5.00	20.0
20pt	1.00	5.00	15.0	5.00	5.00	15.0	1.00	0.50	2.50	1.00	5.00	15.0
25pt	0.20	2.50	5.00	2.50	5.00	5.00	0.20	0.25	1.00	1.00	2.50	5.00
50pt	0.10	0.25	2.50	0.25	2.50	5.00	0.10	0.25	1.00	0.25	2.50	5.00
75pt		0.25	0.25		1.00	2.50		0.25	0.25		1.00	2.50
100pt		0.10	0.50		0.50	2.50		0.10	0.50		0.50	2.50

中段櫻/乙女櫻/戰國目成立時：

通常時：33.3%獲得 300G、66.7%獲得 200G；ART 中獲得 200G 確定

カヲヲ選擇時(通常時 200G、ART 中 150G)

成立役	通常時						ART 中					
	紅 7 乙女中			白 7 乙女中			紅 7 乙女中			白 7 乙女中		
	MB	弱	強	MB	弱	強	MB	弱	強	MB	弱	強
5pt	25.0	61.0		27.5			10.0	89.5		15.0		
10pt	15.0	20.0	61.0	20.0	66.0		5.00	5.00	87.5	5.00	63.5	
15pt	10.0	10.0	20.0	15.0	20.0	66.0	2.50	2.50	5.00	5.00	20.0	66.0
20pt	5.00	5.00	10.0	10.0	10.0	20.0	1.00	1.00	2.50	2.50	7.50	20.0
25pt	1.00	2.50	5.00	2.50	2.50	7.50	1.00	1.00	2.50	1.00	2.50	7.50
50pt	0.10	1.00	2.50	0.20	1.00	5.00	0.50	0.50	1.00	0.10	1.00	5.00
75pt		0.50	1.00		0.50	1.00		0.50	1.00		0.50	1.00
100pt			0.50			0.50			0.50			0.50

中段櫻/乙女櫻/戰國目成立時：

上乘轉數	150G	200G	250G	300G
通常時		55	25	20
ART 中	75	25		

ミヅヲヲ選擇時(通常時 150G、ART 中 100G)

成立役	通常時						ART 中					
	紅 7 乙女中			白 7 乙女中			紅 7 乙女中			白 7 乙女中		
	MB	弱	強	MB	弱	強	MB	弱	強	MB	弱	強
5pt	78.9	56.0		64.8			15.0	71.0		27.5		
10pt	10.0	25.0	56.0	10.0	58.0		5.00	10.0	56.0	10.0	41.5	
15pt	5.00	10.0	25.0	10.0	25.0	59.0	5.00	10.0	25.0	1.00	30.0	33.3
20pt	5.00	5.00	10.0	10.0	10.0	25.0	2.50	5.00	10.0	1.00	17.5	40.0
25pt	1.00	2.50	5.00	5.00	5.00	10.0	1.00	2.50	5.00	0.25	7.50	20.0
50pt	0.10	1.00	2.50	0.25	1.00	2.50	0.10	1.00	2.50	0.25	2.50	5.00
75pt		0.50	1.00		1.00	2.50		0.50	1.00		1.00	1.00
100pt			0.50			1.00			0.50			1.00

中段櫻/乙女櫻/戰國目成立時：

上乘轉數	100G	150G	200G	250G	300G
通常時		55	30	10	5
ART 中	50	25	25		

ｼﾝｸﾞﾙ選擇時(通常時 125G、ART 中 100G)

成立役	通常時						ART 中					
	紅 7 乙女中			白 7 乙女中			紅 7 乙女中			白 7 乙女中		
	MB	弱	強	MB	弱	強	MB	弱	強	MB	弱	強
5pt	84.5	78.9		74.0			2.50	82.4		5.00		
10pt	7.50	5.00		12.5	39.0		2.50	7.50		2.50	87.0	
15pt	5.00	5.00	69.5	5.00	25.0		1.00	5.00	78.5	2.50	2.50	
20pt	1.00	5.00	20.0	2.50	25.0	62.5	1.00	2.50	15.0	2.50	2.50	72.5
25pt	1.00	2.50	5.00	1.00	5.00	25.0	2.50	1.00	2.50	2.50	2.50	15.0
50pt	1.00	1.00	2.50	5.00	2.50	5.00	2.50	1.00	2.50		2.50	5.00
75pt		2.50	2.50		2.50	2.50		0.50	1.00		2.00	2.50
100pt		0.10	0.50		1.00	5.00		0.10	0.50		1.00	5.00

中段櫻/乙女櫻/戰國目成立時：

上乘轉數	100G	125G	150G	200G	250G	300G
通常時		61.5	25	10	2.5	1
ART 中	50		25	25		

ﾀﾞﾌﾞﾙ選擇時(通常時 100G、ART 中 75G)

成立役	通常時						ART 中					
	紅 7 乙女中			白 7 乙女中			紅 7 乙女中			白 7 乙女中		
	MB	弱	強	MB	弱	強	MB	弱	強	MB	弱	強
5pt	76.0	43.3					10.0	50.8		69.5		
10pt	10.0	25.0		71.5	56.5		5.00	25.0		12.5	75.5	
15pt	7.50	15.0	63.5	20.0	25.0		2.50	10.0	76.0	12.5	15.0	
20pt	5.00	10.0	15.0	7.50	10.0	54.0	2.50	7.50	10.0	5.00	5.00	80.5
25pt	1.00	5.00	10.0	1.00	5.00	20.0	1.00	5.00	7.50	0.50	2.50	15.0
50pt	0.50	1.00	10.0		2.50	20.0	0.50	1.00	5.00		1.00	2.50
75pt		0.50	1.00		1.00	5.00		0.50	1.00		1.00	1.00
100pt		0.25	0.50			1.00			0.50			1.00

中段櫻/乙女櫻/戰國目成立時：

上乘轉數	100G	125G	150G	200G	250G	300G
通常時	26.5	35	25	10	2.5	1
ART 中	65		25	10		

仕切選擇時(通常時 75G、ART 中 50G)

成立役	通常時						ART 中					
	紅 7 乙女中			白 7 乙女中			紅 7 乙女中			白 7 乙女中		
	MB	弱	強	MB	弱	強	MB	弱	強	MB	弱	強
5pt	73.5						30.0			55.0		
10pt	15.0	68.9		39.0	24.0		20.0	66.4		20.0	49.5	
15pt	7.50	15.0		20.0	25.0		5.00	20.0		10.0	25.0	
20pt	2.50	7.50	83.5	10.0	25.0	37.5	2.50	5.00	83.5	7.50	10.0	51.5
25pt	1.00	5.00	10.0	5.00	10.0	25.0	1.00	5.00	10.0	5.00	7.50	25.0
50pt	0.50	2.50	5.00	1.00	10.0	25.0	0.50	2.50	5.00	2.50	5.00	15.0
75pt		1.00	1.00		5.00	10.0		1.00	1.00		2.50	7.50
100pt		0.10	0.50		1.00	2.50		0.10	0.50		0.50	1.00

中段櫻/乙女櫻/戰國目成立時：

上乘轉數	100G	125G	150G	200G	250G	300G
通常時	41.5	25	25	5	2	1
ART 中	75		12.5	12.5		

刀ヶ切選擇時(通常時 50G、ART 中 30G)

成立役	通常時						ART 中					
	紅 7 乙女中			白 7 乙女中			紅 7 乙女中			白 7 乙女中		
	MB	弱	強	MB	弱	強	MB	弱	強	MB	弱	強
5pt	55.0						45.0					
10pt	27.5	65.5		25.0	25.0		27.5	65.5		20.0	45.0	
15pt	10.0	15.0		20.0	25.0		15.0	15.0		35.0	25.0	
20pt	5.00	10.0	71.5	25.0	25.0	45.0	10.0	10.0	79.0	20.0	20.0	60.0
25pt	2.50	5.00	15.0	25.0	20.0	25.0	2.50	5.00	10.0	20.0	5.00	25.0
50pt		2.50	10.0	5.00	2.50	25.0		2.50	7.50	5.00	2.50	10.0
75pt		1.00	2.50		2.50	2.50		1.00	2.50		2.50	2.50
100pt		1.00	1.00			2.50		1.00	1.00			2.50

中段櫻/乙女櫻/戰國目成立時：

上乘轉數	100G	125G	150G	200G	250G	300G
通常時	56.5	25	10	5	2.5	1
ART 中	85		10	5		

乙女 BONUS 結束時會依照累計 pt 進行勝利抽選，勝利時則獲得該乙女對應的上乘 G 數

pt	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
勝率	0.1	0.5	1	2.5	5	7.5	10	15	25	50	100

消化中就到達 100pt 的話，之後會進行 ART SET 數上乘抽選 (ART 中則是 G 數上乘)

100pt 到達後，上乘當選率：弱特殊小役 1%、強特殊小役 5%、確定役 100%

通常時	1 SET	2 SET	3 SET	4 SET	5 SET
ART 中	30G	50G	100G	150G	200G
紅 7 連線	95.8	2.50	0.50	0.20	1.00
白 7 連線		96.0	2.50	0.50	1.00

希望之光 ZONE 中

決戰挑戰

希望之光 ZONE 成立時會進行決戰挑戰發生抽選，當選率:通常時 0.39%、ART 中 1.17%

決戰挑戰中特殊小役成立時會進行 pt 抽選，確定役成立時獲得 100pt 確定

結束時會依照押順 RP 正解數進行 pt 抽選，最後總獲得 pt 即為決戰之刻當選率

pt	5pt	10pt	20pt	50pt	100pt	
強櫻		99.2	0.50	0.25	0.10	
弱櫻/西瓜	99.1	0.50	0.25	0.10	0.01	
押順 RP 正解數	0 回	1 回	2 回	3 回	4 回	5 回
獲得 pt	50pt	20pt	40pt	60pt	80pt	100pt

一般希望之光 ZONE-通常時當選時

首先會進行 MAP 選擇抽選，最終 G 會以 4%進行雲切抽選，MAP 強制換成 5 回正解

MAP 編號	MAP 選擇率			MAP 正解次數內容				
	設定 1-3	設定 45	設定 6	1 回	2 回	3 回	4 回	5 回
MAP1	75.0	70.0		壹	貳	參	CZ	ART
MAP2	12.5		8.00	壹	貳	CZ	CZ	ART
MAP3	5.00	7.50		壹	CZ	CZ	CZ	ART
MAP4	1.00		1.50	CZ	CZ	CZ	CZ	ART
MAP5	5.00	7.50	10.0	壹	貳	CZ	ART	金 ART
MAP6	1.00		2.00	壹	CZ	CZ	ART	金 ART
MAP7	0.50		1.00	CZ	CZ	CZ	ART	金 ART

ART 當選時 SET 數分配

報酬	1 SET	2 SET	3 SET	4 SET	5 SET
ART	94.2	5.00	0.50	0.20	0.10
金 ART		99.2			

押順全錯時會進行 CZ 抽選：設定 1~5 50%當選、設定 6 66.7%當選

一般希望之光 ZONE-ART 中當選時

首先會進行 MAP 選擇抽選，最終 G 會以 4%進行雲切抽選，MAP 強制換成 5 回正解

MAP 編號	MAP 選擇率	MAP 正解次數內容				
		1 回	2 回	3 回	4 回	5 回
MAP1	各 18.1	5G	5G	10G	20G	100G
MAP2		5G	5G	10G	20G	200G
MAP3		5G	10G	10G	20G	100G
MAP4		5G	10G	10G	20G	200G
MAP5	各 5.00	10G	10G	10G	10G	200G
MAP6		5G	10G	20G	50G	100G
MAP7		10G	10G	20G	50G	100G
MAP8	各 1.50	10G	20G	20G	50G	100G
MAP9		20G	20G	20G	20G	100G
MAP10		20G	20G	20G	50G	100G
MAP11		10G	20G	50G	50G	50G
MAP12		10G	20G	50G	50G	100G
MAP13	各 1.00	20G	20G	50G	50G	100G
MAP14		5G	50G	50G	50G	50G
MAP15		10G	50G	50G	50G	50G
MAP16		20G	50G	50G	50G	50G
MAP17		50G	50G	50G	50G	50G

乙女アタック(CZ)中的抽選

CZ 中(16G 間), 奇數 G 會先依照成立役的 Lv 進行對戰角色抽選

偶數 G 目會依照對戰角色以及成立役的 Lv 進行 ART 抽選

各小役所對應的 Lv

Lv1	不中/通常 RP/銅鐘
Lv2	西瓜/弱櫻/弱機會 RP
Lv3	強櫻/強機會 RP
Lv4	中段櫻/乙女櫻/特殊銅鐘/戰國目

成立役	奇數 G 對戰角色抽選				偶數 G ART 抽選			
	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4
杓がイ	68.8				0.01	1.30	50.0	100
ムササ	24.5	66.4	25.0		4.80	10.0	50.0	100
コケケ	5.50	33.0	25.0		40.1	100		
マツカ	0.10	0.50	50.0		50.0	100		
シ	1.10	0.10	0.10	100	100			

CZ 16G 間如果未當選 ART 時會以 12.5%進行逆轉抽選

勝利時會進行 ART SET 數分配抽選

設定	1 SET	2 SET	3 SET	4 SET	5 SET
1-3	96.0	2.50	1.00	0.50	0.05
4-6	84.5	10.0	5.00		

CZ 拉回抽選

CZ 全員敗北時會進行拉回抽選

設定	1-3	4-5	6
拉回率	5	7.5	10

ART 中狀態移行抽選

ART 中小役成立時會進行狀態移行抽選

滞在	低確		高確	高確	超高
成立役	高確	超高	超高	低確	高確
弱櫻/西瓜	7.50	0.01	0.50		
弱機會 RP	2.50				
強櫻/強機會 RP			1.00		
MB	1.00	0.05			
不中/通常 RP/銅鐘				15.0	15.0

ART 中討伐・決戰抽選

ART 中特殊小役(不包含確定役)成立時會進行上乗特化區間(討伐・決戰)的抽選

當選時會經由 16G 的前兆後告知(剩 20G 以下到剩 5G 時會告知, 剩 5G 以下則即告知)

當選率	討伐	決戰
5%	97.5	2.50

ART 中 G 數直上乗抽選

ART 中特殊小役成立時會進行 G 數直上乗抽選

成立役	西瓜	弱機會 RP	弱櫻	強機會 RP	強櫻/乙女櫻	中段櫻	戰國目
當選率	12.5	15.0	25.0	50.0	100		
10G	97.6						
20G	0.10			96.6			
30G	0.50			0.10		74.0	
40G	0.10			0.10		5.00	
50G	1.00			1.50		10.0	
100G	0.50			1.50		5.00	33.3
150G	0.10			0.10		1.00	33.3
200G	0.10			0.10		5.00	33.3

ART 中上乘三變化抽選

ART 中 G 數上乘當選時會進行上乘三變化抽選(強乘/カワ乘/強カワ乘)

契機	當選率	強乘	カワ乘	強カワ乘
乙女櫻	100	49.5	49.5	1.00
乙女櫻以外	2.00			

強乘會在第三停止鍵按下告知、カワ乘與強カワ乘會在每按下停止鍵後進行上乘抽選並告知

強乘時 G 數分配

停止	50G	70G	100G	150G	200G
第 3	75	4	15	1	5

カワ乘時 G 數分配

停止	5G	10G	15G	20G	30G	40G	50G	100G
第 1/第 2	86	5	0.5	0.5	0.5	2.5	2.5	2.5
第 3	86	41.5	0.5	50	0.5	2.5	2.5	2.5

強カワ乘時 G 數分配

停止	50G	70G	100G	150G	200G
第 1/第 2/第 3	75	4	15	1	5

ART 中復活之刻抽選

ART 開始時會先預先進行復活之刻的抽選，當選時 ART 消化後突入 5/10G 的復活之刻

復活之刻當選率:12.5%、5G 分配率 90%、10G 分配率 10%

復活之刻中突入時，以及小役成立時會進行 G 數上乘抽選(突入時抽選的會在最終 G 告知)

成立役	當選率	20G	30G	40G	50G	100G
確定役	100					100
強特殊小役					75.0	25.0
弱特殊小役/MB			93.0	1.00	5.00	1.00
通常 RP/押順銅鐘	25.0	87.2	4.00	0.40	8.00	0.40
突入時	100	94.1	3.13	1.56	0.78	0.39

ART 拉回抽選

ART 結束時會進行拉回抽選，當選時則經由前兆後突入 ART

設定	1-3	45	6
當選率	5.00	7.50	10.0

ART 結束時會進行 CZ 抽選，但是 ART 消化中連一次特殊小役都沒有成立時為 CZ 當選確定

設定	1-3	45	6
當選率	5.00	7.50	10.0

ART 結束後的 RT 中（到銅鐘押順錯誤為止）特殊小役成立時會進行拉回抽選

拉回率：BONUS 當選 100%、強特殊小役成立 25%、弱特殊小役成立 10%

ART 中乙女參戰抽選

ART 中 G 數上乘時會依照契機（成立役與轉輪鎖定階數）進行乙女參戰抽選

成立役	乙女櫻	強櫻	強機會 RP	弱特殊小役
基本	100	25		
RL2		75	66.7	100

乙女參戰模式初當時會決定參戰的乙女

ヒデヨシ	20.0	シゲル	10.0	イヤス	5.00	ノブカ	5.00
ケン	15.0	マムネ	10.0	ヨシト	20.0	ミツデ	15.0

之後會進行保證 G 數抽選，但參戰模式中當選 BONUS/討伐/決戰的話則多加 1G 保證 G 數

契機	3G	4G	5G	7G	10G
特殊小役高確中			98.5	1.00	0.50
其他契機	98.2	1.00	0.50	0.25	0.10

接著會依照所參戰的乙女進行繼續率抽選，之後在保證 G 數消化後以此做繼續抽選

乙女	50%	60%	67%	75%	82%	90%
ヒデヨシ	88.5	0.50	0.50	5.00	0.50	5.00
ケン	25.0	45.0	20.0	5.00	5.00	
イヤス				75.0	10.0	15.0
ヨシト		50.0	30.0	10.0	5.00	5.00
シゲル	87.5				12.5	
マムネ			35.0	15.0	15.0	35.0
ノブカ			90.0		5.00	5.00
ミツデ				80.0	10.0	10.0

上乘三變化抽選

乙女參戰模式中會依照成立小役進行上乘三變化抽選(非當選時進行下方的 G 數上乘抽選)

乙女		ヒゲヨシ	ケンシ	イヤ	ヨシト	シガシ	マムネ	ノカ	ミヒデ
當選率	弱特殊小役	20	45	15	10	50	33.3	100	10
	強特殊小役	50	80	33.3	20	75	75	100	25
上乘分配	強	18	60.5	18		65.5		85.5	37.5
	カワ	80	37.5	80		32.5		12.5	60.5
	強カワ	2							

G 數上乘抽選

乙女櫻/戰國目/中段櫻成立時為 100G 上乘確定、特殊銅鐘成立時為 50G 上乘確定

(通常小役為通常 RP/押順銅鐘/MB)

乙女	ヒゲヨシ			ケンシ			イヤ			ヨシト		
小役	通常	弱特	強特	通常	弱特	強特	通常	弱特	強特	通常	弱特	強特
5G	98.1			84.2			83.3			92.8		
10G	0.10	89.7		12.5			10.0	65.5		5.00	91.7	
20G	0.10	0.10	89.8	2.50	87.0		5.00	25.0	66.5	1.00	5.00	91.8
30G	0.10	0.10	0.10	0.10	10.0	90.0	1.00	5.00	25.0	1.00	2.00	5.00
40G	0.10	0.10	0.10	0.10	1.00	5.00	0.10	2.50	5.00	0.10	1.00	2.00
50G	0.50	5.00	5.00	0.10	1.00	2.50	0.10	1.00	2.50	0.10	0.20	1.00
100G	1.00	5.00	5.00	0.50	1.00	2.50	0.50	1.00	1.00	0.01	0.10	0.20
乙女	シガシ			マムネ			ノカ			ミヒデ		
小役	通常	弱特	強特	通常	弱特	強特	通常	弱特	強特	通常	弱特	強特
5G	96.8			96.3			95.1			96.8		
10G	0.05	84.8		2.50	96.6		0.10	84.7		2.50	92.7	
20G	0.05	0.10	74.9	0.50	2.00		0.10	0.10	49.8	0.25	5.00	92.8
30G	1.00	5.00	5.00	0.50	1.00	96.8	0.10	0.10	0.10	0.25	1.00	5.00
40G	0.05	0.10	0.10	0.10	0.10	2.00	0.10	0.10	0.10	0.10	1.00	1.00
50G	0.05	5.00	10.0	0.10	0.20	1.00	2.00	7.50	25.0	0.10	0.20	1.00
100G	2.00	5.00	10.0	0.01	0.10	0.20	2.50	7.50	25.0	0.01	0.10	0.20

乙女參戰抽選

乙女參戰模式中會依照當下正在參戰的乙女以及成立小役進行乙女參戰抽選

(確定役為中段櫻/乙女櫻/特殊銅鐘/戰國目)

乙女參戰當選率

乙女	ヒデヨシ	ケンシン	イエヤス	ヨシモト	シンゲン	マサムネ	ノブナガ	ミツヒデ
弱特殊小役	10	15	100	25	10	50	10	33.3
強特殊小役	20	33.3	100	50	25	100	20	75
確定役	100							

參戰順序 TABLE

各 TABLE 都以 1/8 下去做抽選，以下表格淺藍色為 TABLE 編號，灰色為 STOCK 順序

以下：ヒ…ヒデヨシ、ケ…ケンシン、イ…イエヤス、ヨ…ヨシモト

シ…シンゲン、マ…マサムネ、ノ…ノブナガ、ミ…ミツヒデ

ヒデヨシ參戰中

	1	2	3	4	5	6	7
1	ケ	ノ	ミ	マ	シ	ヨ	イ
2	ミ	ケ	マ	シ	ノ	イ	ヨ
3	ミ	ノ	ケ	マ	ヨ	イ	シ
4	マ	ノ	ケ	ミ	イ	シ	ヨ
5	マ	ミ	ノ	ケ	シ	ヨ	イ
6	ノ	マ	ケ	ミ	イ	ヨ	シ
7	ノ	ミ	マ	ケ	イ	シ	ヨ
8	ノ	イ	マ	ミ	ケ	シ	ヨ

ケンシン參戰中

	1	2	3	4	5	6	7
1	イ	シ	マ	ヒ	ミ	ノ	ヨ
2	ヒ	シ	イ	マ	ヨ	ノ	ミ
3	ヒ	シ	マ	ヨ	イ	ミ	ノ
4	ヒ	シ	イ	ヨ	マ	ノ	ミ
5	シ	ヒ	イ	マ	マ	ヨ	ノ
6	シ	マ	イ	ヒ	ヨ	ノ	ミ
7	シ	ヒ	マ	イ	ヨ	ミ	ノ
8	シ	イ	ヒ	ヨ	マ	ミ	ノ

イエヤス參戰中

	1	2	3	4	5	6	7
1	ノ	ヨ	ケ	ヒ	マ	シ	ミ
2	マ	ヨ	ヒ	ノ	ミ	シ	ケ
3	ヒ	ヨ	ノ	ミ	ケ	シ	マ
4	ケ	ヨ	マ	ヒ	ノ	シ	ミ
5	ヨ	ヒ	マ	ノ	ミ	ケ	シ
6	ヨ	ノ	ヒ	ケ	ミ	マ	シ
7	ヨ	ケ	マ	ヒ	ノ	ミ	シ
8	ヨ	マ	ヒ	ノ	ケ	シ	ミ

ヨシモト參戰中

	1	2	3	4	5	6	7
1	ノ	イ	ケ	ヒ	マ	シ	ミ
2	ヒ	イ	ノ	ミ	マ	シ	ケ
3	ヒ	イ	ミ	ノ	ケ	マ	シ
4	イ	ノ	ヒ	マ	ミ	シ	ケ
5	イ	ヒ	ノ	マ	ケ	ミ	シ
6	イ	ヒ	マ	シ	ノ	ケ	ミ
7	イ	マ	ノ	ミ	ヒ	ケ	シ
8	イ	マ	ヒ	ノ	ケ	シ	ミ

シンゲン参戦中

	1	2	3	4	5	6	7
1	ヒ	ノ	ケ	ミ	イ	ヨ	マ
2	ノ	ケ	ヒ	イ	ミ	マ	ヨ
3	ノ	ケ	ヒ	マ	ヨ	イ	ミ
4	ノ	ケ	マ	ヒ	イ	ヨ	ミ
5	ケ	ヒ	ノ	ヨ	マ	ミ	イ
6	ケ	ノ	マ	ヒ	イ	ヨ	ミ
7	ケ	ノ	ヒ	ミ	イ	ヨ	マ
8	ケ	ノ	ヒ	イ	ミ	マ	ヨ

マサムネ参戦中

	1	2	3	4	5	6	7
1	イ	ヒ	ミ	ノ	ケ	ヨ	シ
2	イ	ヒ	ヨ	ノ	ミ	シ	ケ
3	ノ	ヒ	ミ	イ	ケ	ヨ	シ
4	ノ	ヒ	ヨ	イ	ミ	シ	ケ
5	ヒ	イ	ミ	ノ	シ	ヨ	ケ
6	ヒ	イ	シ	ノ	ヨ	ミ	ケ
7	ヒ	ノ	ヨ	イ	ミ	シ	ケ
8	ヒ	ノ	ケ	イ	シ	ヨ	ミ

ノブナガ参戦中

	1	2	3	4	5	6	7
1	シ	ヒ	イ	ミ	ケ	ヨ	マ
2	シ	ヒ	マ	イ	ヨ	ケ	ミ
3	ミ	ヒ	シ	ヨ	マ	ケ	イ
4	ミ	ヒ	マ	ケ	シ	ヨ	イ
5	ヒ	シ	ヨ	マ	ミ	ケ	イ
6	ヒ	シ	ミ	イ	ヨ	ケ	マ
7	ヒ	ミ	マ	ヨ	イ	シ	ケ
8	ヒ	ミ	イ	ヨ	シ	ケ	マ

イエヤス参戦中

	1	2	3	4	5	6	7
1	ヒ	マ	ケ	ノ	シ	ヨ	イ
2	ヒ	マ	ヨ	ノ	ケ	シ	イ
3	ヒ	ノ	ケ	シ	ヨ	イ	マ
4	ヒ	ノ	ヨ	マ	ケ	シ	イ
5	ノ	ヨ	マ	シ	ヒ	イ	ケ
6	ノ	ヨ	マ	ヒ	シ	ケ	イ
7	ノ	ヒ	シ	マ	ケ	イ	ヨ
8	ノ	ヒ	マ	ケ	シ	ヨ	イ

上乘特化区間中の抽選

討伐之刻中

討伐之刻初當時會以 25% 預先進行勝利(繼續)抽選

2 SET 之後會以決定的繼續率(50-75%)進行勝利(繼續)抽選

討伐之刻中 1-8G 之間會依照成立小役進行 G 數上乘抽選

乙女櫻/戰國目/中段櫻成立時為 100G 上乘確定、特殊銅鐘成立時為 50G 上乘確定

成立	當選率	10G	20G	30G	40G	50G	100G
通常 RP	1					75	25
押順銅鐘	100	98.7	0.1	0.1	0.1	0.2	0.78
弱特殊小役			97.1	1.56	0.78	0.39	0.2
強特殊小役				97.3	1.56	0.78	0.39

敗北討伐之刻中會進行勝利升格抽選，RL2 發生時升格勝利確定

弱特殊小役	強特殊小役	確定役
2.50	7.50	100

勝利討伐之刻中的 9-11/12G 之間會進行繼續率升格抽選

弱特殊小役	強特殊小役	確定役
2.50	7.50	100

決戰之刻中

決戰之刻突入時會先決定 7 連線的保證回數：2 回 99%、3 回 1%

7 連線保證回數消化後的 3 擇 RP 成立時會進行轉落回避押順提示發生抽選

提示變成二擇押順 5%、提示告知正確押順 2.5%，三擇 RP 押順錯誤時則結束決戰之刻

乙女櫻/戰國目/中段櫻成立時為上乘 100G 確定、特殊銅鐘成立時為上乘 50G 確定

成立	5G	10G	20G	30G	40G	50G	100G
押順銅鐘	98.5	0.78	0.39	0.2	0.1	0.05	0.02
弱特殊小役		97	1.56	0.78	0.39	0.2	0.1
強特殊小役				97.3	1.56	0.78	0.39
紅 7 RP			88.9	10		0.1	1
白 7 RP						80	20

當七 RP 成立時除了進行 G 數上乘以外還會進行追擊上乘抽選

階段	當選率	30G	40G	50G	60G	100G
1	0.98	75.0	25.0			
2	0.98			75.0	25.0	
3	3.03					100

天下奪還之路中

天下奪還之路突入時會決定討伐之刻的繼續率

設定	50%	60%	66%	70%	75%
1-4	94.5	3.13	1.56		0.78
5-6				0.78	

突入時會先決定是：討伐 95%、決戰 5%，之後再依照當選的上乘區間進行繼續 G 數抽選

移行	1G	2G	3G	4G	5G
討伐之刻		40.0	45.0	15.0	
決戰之刻	2.50	2.50	10.0	80.0	5.00