

CR 惡魔城

CR ぱちんこ悪魔城ドラキュラ

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

TAKASAGO

導入年月 2015/10

MAX TYPE, V-ST 機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

76.4 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&11&15

通常時大當確率 1/399.61

確變中大當確率 1/129.26

確變突入率 54%

平均出玉

8R : 約 1200 個

16R : 約 2400 個

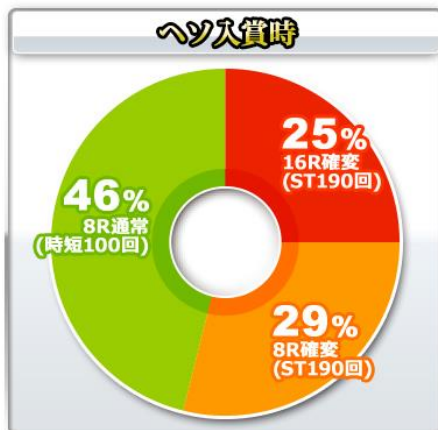
ROUND 數 8/16

1R COUNT 數 9

時短

所有大當結束後 100/190 回

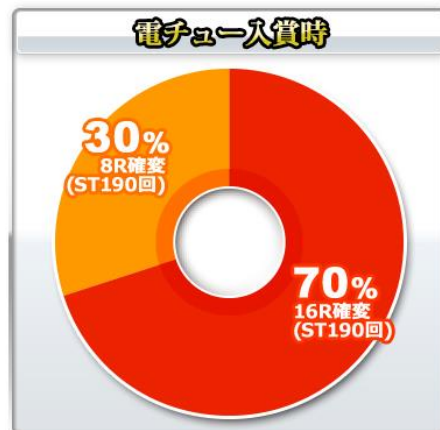
大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



25% 16R 確變、29% 8R 確變

46% 8R 通常 (時短 100)

大當 ROUND 數分配比例-電チュー入賞時



70% 16R 確變、30% 8R 確變

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上海壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

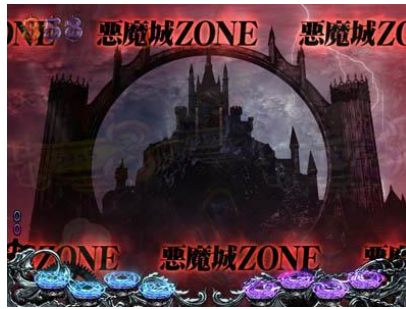
模式與大當介紹

HOLY ZONE



リヒター將畫面破壞後所突入的先讀區間，如果リヒター被紅色火焰包圍則突入期待度上升

惡魔城 ZONE



為四大機會演出之一，突入時為大好機的先讀區間，突入演出發生時吸血鬼被紅色火焰包圍則突入的期待度上升

惡魔城 BONUS



獲取 2400 演出時 LOGO 沒有落下時的 8R 確變大當消化中發生演出時有機會升格成 EXTRA

BATTLE BONUS



通常時的初當基本都是此大當，開獎中會發生對決演出，勝利時會獲得 VCHANCE 敗北時則突入 100 轉的時短。對決角色有三種，期待度：ダークナイト<ミノタウロス<スケルトン
開獎中グランドクロス發生動作時則升格 16R 確變的 EXTRA
攻擊開始時的十字架燈顏色會示唆期待度

ST「惡魔城 RUSH」



為 190 轉繼續的 ST，會依照轉數而有演出模式變化

EXTRA 惡魔城 RUSH



電嘴中大當後會發生獲取 2400 演出，LOGO 落下時則獲得 16R 確變大當確定

預告演出

十字架圖案擬似連



中央停止十字架圖案時的擬似連演出，繼續時則期待度上升

故事擬似連



對應角色的立直或三人 VS 立直發展的擬似連演出，連續四次時為超好機！

性感機會



女性角色登場的擬似連演出繼續時為好機，ヴァンパイア・アネット登場の話

直立切入 STEP UP 演出



STEP UP 越多則切入演出範圍會擴大到達到 STEP 4 時為全畫面，會發展 SP 立直以上



有跳舞演出、寶石演出、拉近演出的三種跳舞後的動作、寶石種類、拉近到哪個部位都必須要注意

夢魔預告

スケルトン任務



スケルトン STEP UP 演出成功時發生，將スケルトン殲滅時會出現圖案之後會往對應演出

リヒター切入演出



為四大演出之一，立直後發生リヒター切入演出時則期待度大幅上升

肉球花紋



為四大演出之一，為本機的大好機花紋，SP 立直的標題或按鍵色、台詞色等都有機會出現

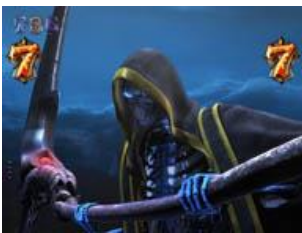
立直演出

アネット立直



卡片網上飛舞，手拿到的卡片會告知發展目標或是大當，為期待度低的演出
但是要是是紅色背景的ヴァンパイア・アネット出現時則期待度大幅上升

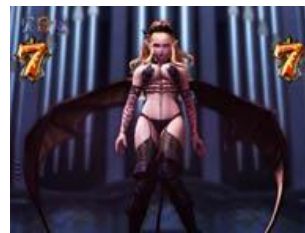
魔物系立直



デス立直



ケルベロス立直



サキュバス立直



シャフト立直

敵方角色進行演出的立直有上面四種，上面越右邊的期待度越高
這裡直接獲得大當也很少，所以期待會發展 VS 系的立直演出
從シャフト立直發展時絕對會發展高期待度的三人 VS 立直確定

主角系立直



マリア立直



ヴィクトリア立直



リヒター立直

有上面的三種，哪個期待度都很低，希望演出失敗後能往 VS 系立直演出發展

マリア VS デス立直



為 VS 系立直之一
勝利的話則獲得大當

リヒター VS サキュバス立直



為リヒター VS サキュバスの立直演出
發展時為好機

ヴィクトリアVSケルベロス立直



為 VS 系立直之一
勝利的話則獲得大當

三人 VS 立直



為四大演出之一，本機最強立直，リヒター/マリア/ヴィクトリア
的三人與シャフト進行對決，對決中有很多機會上升演出
例如有我方角色武器跟通常時不同、對決演出標題與背景顏色等



ST「EXTRA ZONE」

寶石先讀演出



中央停止寶石時發生
要注意顏色與周圍特效
紅色為連打、藍為一擊

倒數演出



持續倒數到 0 時為好機
出現 1 時的角色跟平常
不同時為好機

連打演出



按鍵連打時標題 LOGO
全點燈時為大當

一擊演出



按鍵按下後發生グラン
ドクロス告知時則當選
EXTRA 惡魔城 BONUS

ST「BATTLE ZONE」

門演出



從 SPIN CROSS 前兆演出發展
門打開後出現標題 LOGO 時則往
暗之眷屬對決發展，門的那邊出現
王座之間則往吸血鬼對決發展

スケルトン演出



從 CRUSH 前兆演出發展，將三隻スケルトン
街滅的話則發展暗之眷屬對決
殲滅後出現的文字必須要注意

暗之眷屬對決



我方勝利則獲得大當，敵人的期待度依序為：デス<ダークナイト<ミノタウロス<サキュバス<ヴァンパイア・アネット<スケルトン(勝利確定)。我方攻擊時為好機，有拿武器跟道具時一定會先攻擊，先攻擊命中後會進行追擊，追擊成功的話則勝利，敵方攻擊時為危機，迴避的話則勝利
受到敵人攻擊時我方夥伴參戰時則復活勝利確定

吸血鬼對決



發生時為獲得大當濃厚，為超激熱的對決演出，勝利的話則獲得 EXTRA 惡魔城 BONUS
如果沒有分出高下的話則當選惡魔城 BONUS

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>