

B-MAX

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2014/05
五號機 A+RT TYPE

框體圖片



有效線



五線有效

50 枚約可遊技轉數 39G

小役構成



BIG BONUS

獲得枚數超過 385 枚時結束



REG BONUS

獲得 8 次分數或是消化 12G 結束



BB 中 JAC IN 消化 5G 結束



15 枚/3BET 10 枚



2 枚/2BET 8 枚



1 枚/2BET 15 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
21	西瓜	櫻桃	檸檬
20	藍球	西瓜	櫻桃
19	7	7	7
18	檸檬	藍球	西瓜
17	西瓜	藍球	西瓜
16	BOMI	櫻桃	檸檬
15	藍球	BOMI	櫻桃
14	檸檬	檸檬	藍球
13	櫻桃	藍球	檸檬
12	檸檬	西瓜	櫻桃
11	藍球	7	BOMI
10	7	檸檬	藍球
9	檸檬	藍球	BOMI
8	西瓜	7	檸檬
7	藍球	櫻桃	櫻桃
6	檸檬	檸檬	藍球
5	西瓜	藍球	西瓜
4	7	7	檸檬
3	藍球	櫻桃	7
2	檸檬	檸檬	藍球
1	櫻桃	藍球	西瓜

開獎條件

- 轉轉抽選 BONUS

天井情報與恩惠

本機台沒有天井

樂都 **SLOTTO**
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中文線上電玩活動
最專業的的線上的活動
最即時的線上的活動
最廣大的電玩消費族
最查詢報台攻略討論
最情報台攻略討論
最查詢報台攻略討論
最查詢報台攻略討論

盡在 **樂都** **SLOTTO**
パチスロ・柏青斯洛



樂都



f 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式

通常時與 RT 中打法

	<p>首先左轉輪中段瞄押紅七</p>
	<p>如果左轉輪紅櫻出現時，中右轉輪適當停止即可</p>
	<p>左轉輪紅七中段停止時，中右轉輪適當停止 未成立小役時 BONUS 濃厚!?</p>
	<p>左轉輪紅七下段停止時，中轉輪下段瞄押 8 號紅七</p>
	<p>中轉輪紅七下段停止時，左轉輪瞄押藍七 藍七也下段停止時，BIG 成立濃厚!!</p>
	<p>西瓜聽牌時，右轉輪瞄押西瓜(紅七上下)</p>
	<p>中轉輪為其他的停止牌型時，右轉輪適當停止即可</p>

RT 狀態中只要紅櫻成立時就會轉落一般狀態，而 RT 狀態中要是不中小役成立時…!?

BIG BONUS 中的打法

BB 通常中(剩餘枚數 15 枚以上)



在 BB 的通常狀態中，剩餘枚數 15 枚以上時，適當消化即可

JAC IN 中(剩餘枚數 15 枚以上)



有預告音時，右轉輪先瞄押 BOMB 的圖案
之後左中轉輪適當停止，可獲得 15 枚役
沒有預告音時，三個轉輪適當停止即可

BB 通常中(剩餘枚數 15 枚以下，JAC IN 燈亮起時)



右轉輪先瞄押 BOMB 的圖案
然後右轉輪中段會滑落到停止紅櫻
之後中轉輪適當停止
左轉輪下段精準瞄紅七，使其不要 JAC IN
BONUS 結束之後即可突入 RT 狀態

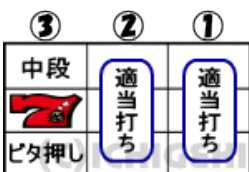
JAC IN 中(剩餘枚數 15 枚以下)



首先中轉輪中段先瞄押紅七，之後右轉輪瞄押 BOMB 圖案
然後左轉輪上段瞄押 BOMB 圖案使其不要獲得任何小役
之後持續到回到 BB 通常狀態中，在依照上方打法獲得 RT
(部分小役沒有辦法使用這方法迴避，而且之後的 RT 平均獲得枚數約在 21 枚，JAC IN 次數剩餘很多消耗枚數是否有利自行判斷)

REG BONUS 中的打法

無預告音時



右中轉輪適當停止後
左轉輪中段精準瞄押紅七，可獲得 15 枚

有預告音時



以逆壓的方式，右中左轉輪都瞄押 BOMB 圖案
如果下段 BOMB 連線常出現的話，高設定濃厚!?

立直目

以下為代表性的立直目，本機種立直目多達 2100 種以上!

■ 代表1-千目



BIG 確定目

以下牌型出現時為 BIG BONUS 確定!

■ BIG鉄板目



成立 G 濃厚目

當轉出現此牌型可能內部為單獨當選或是特殊 A/B 成立

■ 成立ゲーム濃厚目



版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

演出與 BONUS 說明

BONUS 告知燈號



起動時框體上方左右兩旁的燈
一起跟著告知音亮起時
為 BONUS 確定

JAC COUNTER



BIG 中的 JAC 剩餘 G 數表示
REG 剩餘 G 數也以此表示

炸彈燈



BIG 中的 JAC 中的專用燈號
亮起時會與告知音一起發生
這時瞄押可獲得 15 枚

JAC IN 燈號



BB 中 JAC IN 的重要指示燈

BITA 指示器



是否有精準瞄押的指示燈

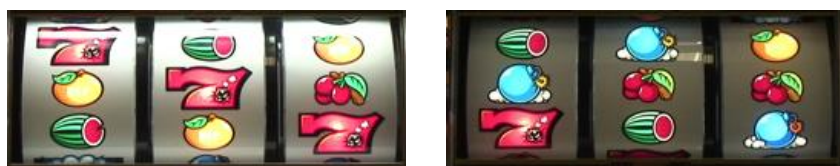
如果是在中間的黃色與紅色區域為瞄押成功
如果是左右兩旁白燈亮起為瞄押太慢或太快

BONUS COUNTER



BONUS 剩餘枚數表示器
對於是否能突入 RT 佔了
很重要的一席之地

BIG BONUS



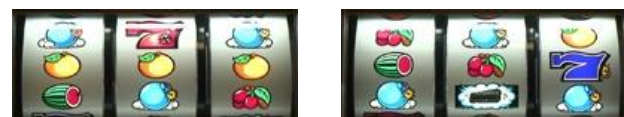
得分枚數 385 枚以上時終了, 平均獲得約 316 枚

REG BONUS



12G 中 8 回入賞終了的 BONUS
技術介入時最大可獲得 112 枚

RT



純增約 0.7 枚/G 的 RT, 紅櫻成立時終了
平均繼續 G 數約 30G

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/352.3	1/348.6	1/344.9	1/341.3	1/334.4	1/327.7
REG BONUS	1/368.2	1/364.1	1/356.2	1/348.6	1/341.3	1/327.7
BONUS 合算	1/180.0	1/178.1	1/175.2	1/172.5	1/168.9	1/163.8
機械割(適當遊玩時)	97.3%	98.3%	99.2%	100.4%	101.8%	104.1%
機械割(完全攻略時)	101.5%	102.5%	103.4%	104.6%	106.1%	108.5%

通常時小役確率

狀態 A 中要是紅櫻成立卻沒瞄押成功時會往狀態 B 移行

狀態 B 中要是紅櫻入賞時往狀態 A 移行

爆彈 A 為正常的爆彈連線，爆彈 B 則是右轉輪瞄押 BOMB 圖案時會停止

特殊 A 成立時為 BIG 當選確定，特殊 B 成立時為 BONUS 當選確定

特殊 A 與 B 嚴格來講有 5 種不同牌型，瞄押可獲得一枚役，瞄押失敗時會呈現立直目

設定	1	2	3	4	5	6
爆彈 A	1/9.5	1/9.4	1/9.3	1/9.2	1/9.0	1/8.7
爆彈 B	1/57.0	1/54.6	1/52.4	1/50.4	1/48.5	1/46.8
特殊 A	1/704.7	1/697.2	1/689.9	1/682.7	1/668.7	1/655.4
特殊 B	1/360.1	1/356.2	1/350.5	1/344.9	1/337.8	1/327.7
小役	REPLAY(狀態 A)		REPLAY(狀態 B)		西瓜	
確率	1/7.3		1/6.3		1/156.0	

BONUS 當選確率

當選	設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
單獨 REG	1/736.4	1/728.2	1/712.3	1/697.2	1/682.7	1/655.4
特殊 B + BIG	1/704.7	1/697.2	1/689.9	1/682.7	1/668.7	1/655.4
特殊 B + REG	1/736.4	1/728.2	1/712.3	1/697.2	1/682.7	1/655.4