

貞子 3D

パチスロ 貞子 3D

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2016/10

五號機 ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 47G

小役構成



超絶叫 REPLAY



絶叫 REPLAY



貞子 REPLAY



8枚/9枚



1枚



REPLAY

轉輪配列

| リール配列 | リール1 | リール2 | リール3 |
|-------|------|------|------|
| 21 | 鐘 | 逆 | 逆 |
| 20 | 逆 | 逆 | 鐘 |
| 19 | 逆 | 逆 | 逆 |
| 18 | 逆 | 鐘 | 逆 |
| 17 | 逆 | 逆 | 鐘 |
| 16 | 鐘 | 逆 | 逆 |
| 15 | 逆 | 逆 | 逆 |
| 14 | 逆 | 逆 | 逆 |
| 13 | 逆 | 鐘 | 逆 |
| 12 | 逆 | 逆 | 逆 |
| 11 | 鐘 | 逆 | 逆 |
| 10 | 逆 | 鐘 | 逆 |
| 9 | 逆 | 逆 | 逆 |
| 8 | 鐘 | 逆 | 逆 |
| 7 | 逆 | 逆 | 鐘 |
| 6 | 逆 | 逆 | 逆 |
| 5 | 逆 | 鐘 | 逆 |
| 4 | 逆 | 逆 | 逆 |
| 3 | 鐘 | 逆 | 逆 |
| 2 | 逆 | 鐘 | 逆 |
| 1 | 逆 | 逆 | 逆 |

開獎條件

1. 特殊小役抽選
2. 經由 CZ「貞子挑戰」
3. 結束後經由「連呪模式」拉回

轉輪凍結特典與確率

為突入 RP 入賞時的 0.39%抽選
特典為 ART+超絶叫 ZONE 確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1600G, 天井到達時當選 ART 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的的機種文機台攻
最即時的的線上市論壇討
最廣大的的電玩消費族群
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



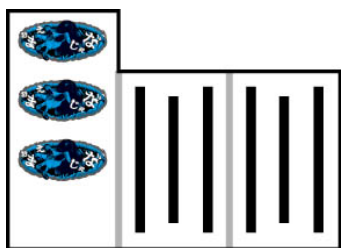
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>

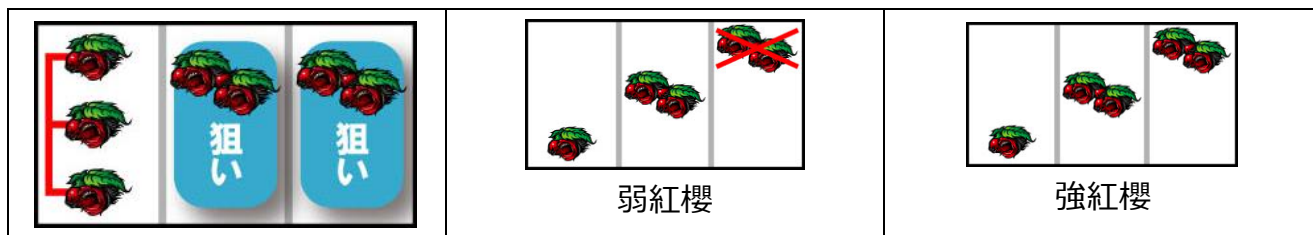


小役種類及瞄壓方式



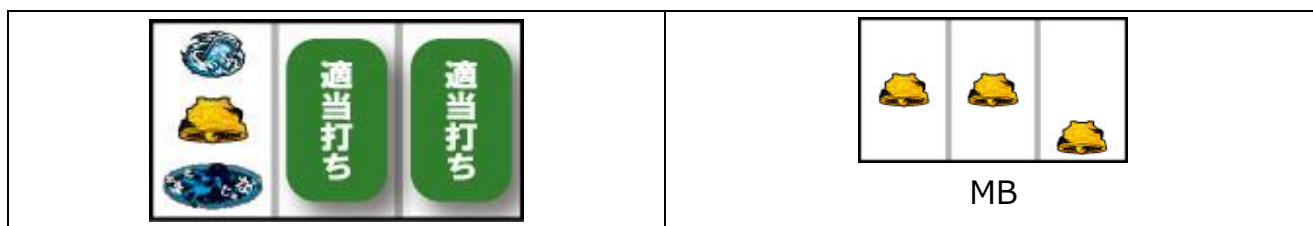
先瞄押左轉輪藍色貞子圖案，約在轉輪上方到中段附近瞄押

左轉輪紅櫻出現時，中右轉輪瞄押紅櫻，三連櫻時為強紅櫻，非三連時為弱紅櫻



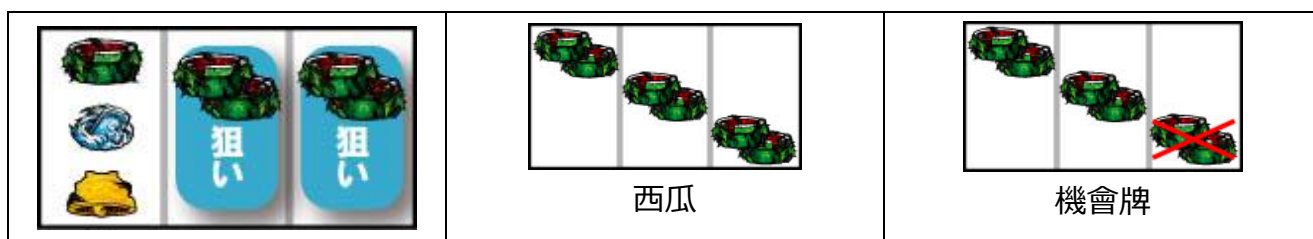
左轉輪下段貞子圖案停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘形成下圖排列時為 MB

MB 中出現押順指示時請照押順停止



左轉輪西瓜出現時，中右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜

西瓜聽牌瞄押不中時為機會牌



ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時全轉輪瞄押指定圖案，其餘按一般打法即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

本機演出說明

基本場景與模式說明

通常場景

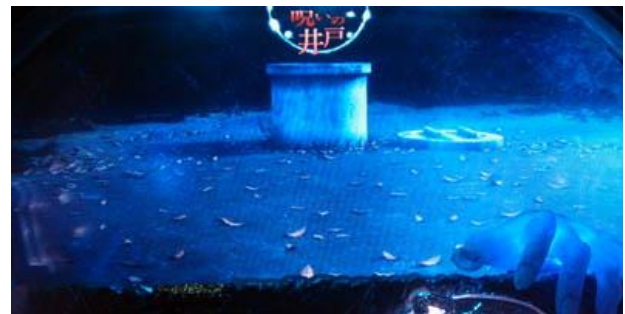


基本的場景有房間、學校、黃昏的三種場景，移行黃昏場景時為好機

機會場景



惡夢 ZONE



水井場景

機會場景滯在時為示唆滯在連呪模式，惡夢 ZONE 移行時為好機，水井場景移行時為連呪模式濃厚連呪模式中不用成立特殊小役也可以期待當選 ART，所以移行機會場景時別隨意棄台

貞子挑戰



上段青再連線後的中段青再不中時（順押或夾押限定）所突入的自力 CZ，10G+a繼續 ART 突入期待度約 50%，貞子圖案連線時則當選 ART，特殊小役成立時也為當選 ART 的好機
經由貞子挑戰所當選的 ART 不經由覺醒之刻，貞子復活之儀會從 LV2 開始

覺醒之刻



為 ART 準備狀態，為貞子挑戰以外的契機突入，滯在中全部小役會進行貞子復活之儀的 LV 上升抽選有 LV1~LV5 的五個階段

貞子復活之儀



1SET 10G 繼續，在 ART 初當時突入，會獲得初期貞子魂
貞子魂的上乘確率會根據 LV 有所不同，LV5 則每轉上乘確定
也有機會 SET 繼續，繼續率最大 80%，獲得兩顆以下則必繼續

ART「貞子恐慌」



純增 1.8 枚/G，MB 成立時會
消化貞子魂，貞子魂消化完前會
繼續，結束後必定移行連呪模式

呪縛迴避 ZONE



ART 中連續演出成功時突入，10G+a繼續，平均上乘貞子魂 4.5 個，貞子圖案連線時上乘
如果轉輪發生動作則為大量上乘的好機，且每轉還會進行模式上升抽選
模式越高則貞子連線確率越高，特殊小役成立時會進行模式上升及呪縛迴避 ZONE 的 G 數上乘抽選

絕叫 ZONE



ART 中的連續演出成功或紅 7 連線時突入
1SET 10G 繼續，平均上乘的貞子魂數約 10 個
每轉都會進行上乘抽選，特殊小役成立時期待大

超絕叫 ZONE



ART 中連續演出成功或 S 圖案連線後突入
1SET 10G 繼續，平均上乘的貞子魂數約 26 個
每轉必定上乘貞子魂

通常時演出

瞄押紅櫻演出



MB 中有機會發生，通常時可期待疑行高確、
連呪模式與 ART 直擊，ART 中可期待上乘貞子魂
或是突入上乘特化區間

場景移行演出



移行時伴隨貞子 3D 的聲音則高確帶在濃厚
連續演出失敗後出現場景移行演出時
以為是移行演出但卻是復活的演出也是有的

頭髮演出



畫面上出現頭髮覆蓋的話...

水井演出



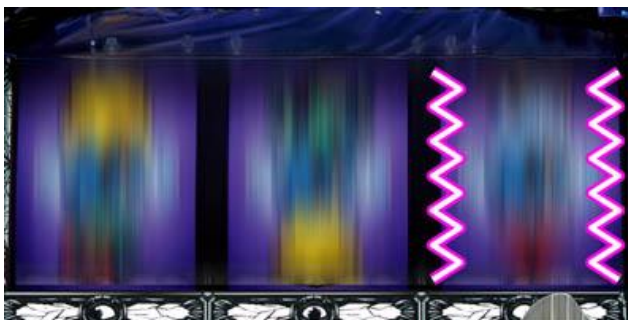
發生時沒有小役連線的話
則滯在連呪模式濃厚

貞子之眼燈



發出紅色光時
則滯在連呪模式濃厚

轉輪鎖定演出



為示唆滯在連呪模式，特殊小役的下一轉
或是通常時的轉輪演出時有可能發生

驚嚇手役物



出現衝擊的動作之後，為 ART 的當選好機
或是 ART 中貞子魂上乘的好機

連續演出

被操縱的北山



能將要跳下去的北山給救回的話則演出成功當選 ART，連續演出在 ART 中也有可能出現
ART 中成功的話則突入上乘特化區間

帶往詛咒之路



茜能跟孝則相遇的話則演出成功

甦醒的儀式



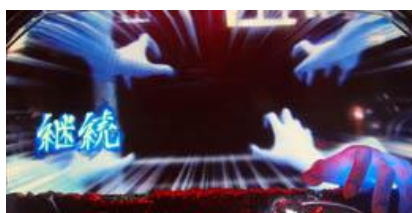
柏田使貞子的復活儀式成功的話則演出成功

塗滿血的水井



發生時則為期待大的貞子系連續演出之一，將水井中的貞子給擊退的話則演出成功

貞子襲撃



為貞子系連續演出之一，連續演出中期待度最高，能逃出貞子的詛咒的話則演出成功

ART 中的演出

LOCK 演出



前兆中或是上乘特化區間中會突入 LOCK 狀態，貞子魂的減算會停止減少
所以這裡抽選到 MB 的話則算是賺到，前兆中播放歌曲的話則突入上乘區間濃厚

各種確率

基本 SPEC

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|--------|-------|-------|--------|--------|--------|--------|
| ART 初當 | 1/345 | 1/333 | 1/309 | 1/266 | 1/229 | 1/199 |
| 機械割 | 97.0% | 98.0% | 100.2% | 105.2% | 110.1% | 115.2% |

通常時小役確率

| 成立役 | RP | 共通銅鐘 | 西瓜 | 弱櫻 | 強櫻 | 機會牌 A | 機會牌 B | MB |
|-----|--------|--------|--------|--------|-------|-------|--------|--------|
| 確率 | 1/7.30 | 1/29.3 | 1/64.0 | 1/87.4 | 1/437 | 1/683 | 1/2048 | 1/10.8 |

ART 中小役確率

| 成立役 | 假紅 7 | 紅 7 連線 | 金 S 連線 |
|-----|--------|--------|---------|
| 確率 | 1/1986 | 1/2048 | 1/16384 |

通常時模式移行抽選

設定變更時

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|-----------|------|------|------|------|------|------|
| 低確 | 73.4 | 72.3 | 71.1 | 68.4 | 64.1 | 61.7 |
| 高確 | 25 | | | | | |
| 連呪 A | 1.17 | 1.95 | 2.73 | 4.3 | 5.86 | 7.42 |
| 連呪 B | 0.39 | 0.78 | 1.17 | 2.34 | 3.13 | 3.91 |
| 連呪 A LONG | | | | | 1.56 | |
| 連呪 B LONG | | | | | 0.39 | |

低確滞在時

| 成立役 | 不中/RP/銅鐘 | | 西瓜/弱櫻 | | | | | |
|-----|----------|------|-------|------|------|------|------|------|
| 設定 | 低確 | 高確 | 低確 | 高確 | 連呪 A | | | |
| 1 | 99.6 | 0.39 | 75.4 | 21.5 | 3.13 | | | |
| 2 | | | 71.9 | 25.0 | | | | |
| 3 | | | 74.6 | 21.5 | | 3.91 | | |
| 4 | | | 68.8 | 25.0 | 6.25 | | | |
| 5 | | | 56.3 | 34.4 | 9.38 | | | |
| 6 | | | 54.7 | | 10.9 | | | |
| 成立役 | 強櫻 | | | | 機會牌 | | | |
| 設定 | 低確 | 高確 | 連呪 A | 連呪 B | 低確 | 高確 | 連呪 A | 連呪 B |
| 1 | 15.2 | 37.5 | 46.9 | 0.39 | 24.6 | 37.5 | 37.5 | 0.39 |
| 2 | 13.7 | | 48.4 | | 21.5 | 32.0 | 46.1 | |
| 3 | | | 53.9 | | 17.6 | 50.0 | | |
| 4 | | | 58.6 | | 34.4 | 53.1 | | |
| 5 | 12.1 | 35.2 | 52.0 | 0.78 | 12.1 | 39.1 | 47.3 | 1.56 |
| 6 | 13.3 | 15.6 | 70.3 | | 99.2 | | 0.78 | |

高確滞在時

| 成立役 | 不中/RP/銅鐘 | | | 西瓜/弱櫻 | | 強櫻/機會牌 | |
|-----|----------|------|------|-------|------|--------|------|
| 設定 | 低確 | 高確 | 連呪 A | 高確 | 連呪 A | 連呪 A | 連呪 B |
| 1 | 9.77 | 90.2 | | 76.6 | 23.4 | 99.2 | 0.78 |
| 2 | | | | 75.0 | 25.0 | | |
| 3 | 9.38 | 90.6 | | 71.1 | 28.9 | | |
| 4 | | 90.2 | 0.39 | 69.5 | 30.5 | | |
| 5 | 8.59 | 91.0 | | | 57.0 | 43.0 | 98.4 |
| 6 | | | | 53.1 | 46.9 | | |

連呪滞在時

連呪移行時會進行 LONG 昇格抽選，昇格 LONG 時在成立不中/RP/銅鐘成立時較不易轉落
連呪移行時的 LONG 昇格率

| 設定 1 | 設定 2 | 設定 3 | 設定 4 | 設定 5 | 設定 6 |
|------|------|------|------|------|------|
| 3.91 | 4.69 | 5.47 | 6.25 | 7.03 | 7.81 |

不中/RP/銅鐘成立時的「高確」轉落率

| 滞在模式 | 連呪 A | 連呪 ALONG | 連呪 B | 連呪 BLONG |
|------|------|----------|------|----------|
| 轉落率 | 7.03 | 4.69 | 3.91 | 1.56 |

連呪 A LONG 滞在時的連呪 B 昇格率

| 成立役 | 強櫻 | 機會牌 |
|-----|------|------|
| 昇格率 | 0.39 | 1.17 |

通常時 ART 抽選

通常時會依照滞在模式與成立小役進行 ART 抽選

| 成立役 | 低確 | 高確 | 連呪 A | 連呪 B |
|----------|------|------|------|------|
| 不中/RP/銅鐘 | | | 2.34 | 6.25 |
| 西瓜/弱櫻 | | | 25.0 | 50.0 |
| 強櫻 | 1.56 | 4.69 | 50.0 | 50.0 |
| 機會牌 | 7.81 | 20.3 | 75.0 | 75.0 |

前兆中 ART 庫存抽選

ART 當選時會經由最大 16G 的前兆，前兆中特殊小役成立時會進行 ART 庫存抽選

前兆 G 數分配

| 前兆 G 數 | 3G | 4G | 5G | 6G | 7G | 8G | 9G |
|--------------|------|------|------|------|------|------|------|
| ART 後 64G 以內 | 27.3 | 0.78 | 2.34 | 4.69 | 1.56 | 3.13 | 33.6 |
| ART 後 64G 以上 | 12.5 | 0.78 | 2.34 | 3.13 | 1.56 | 4.69 | 30.1 |
| 前兆 G 數 | 10G | 11G | 12G | 13G | 14G | 15G | 16G |
| ART 後 64G 以內 | 8.59 | 7.81 | 4.69 | 1.17 | 1.17 | 1.56 | 1.56 |
| ART 後 64G 以上 | 9.77 | 13.7 | 11.7 | 1.56 | 1.95 | 3.13 | 3.13 |

ART 庫存抽選

| 成立役 | 西瓜/弱櫻 | 強櫻 | 機會牌 |
|-----|-------|------|------|
| 當選率 | 0.39 | 2.34 | 5.47 |

ART 拉回抽選

ART 結束後到 RT 狀態轉落前，特殊小役成立時會進行 ART 拉回抽選

| 成立役 | 西瓜/弱櫻 | 強櫻 | 機會牌 |
|-----|-------|------|------|
| 當選率 | 1.56 | 33.2 | 50.0 |

CZ 貞子挑戰中的抽選

貞子連線 (1/39.1) 成立時為 ART 確定，其他特殊小役會進行 ART 抽選

| 成立役 | 西瓜/弱櫻 | 強櫻 | 機會牌 |
|-----|-------|------|-----|
| 當選率 | 12.5 | 50.0 | 100 |

覺醒之刻中的抽選

ART 準備「覺醒之刻」中全不小役都會進行 Lv 上升抽選 (當選時上升一階段)

Lv 有五階段，會管理「貞子復活之儀」中的初期貞子魂抽選

Lv5 到達後會進行 ART 庫存抽選

| 滯在 Lv | Lv1 | Lv2 | Lv3 | Lv4 | Lv5 |
|-------|------|------|------|------|------|
| 其他小役 | 12.1 | 3.91 | 0.78 | 0.39 | |
| 西瓜/弱櫻 | 50.0 | 37.5 | 18.8 | 6.25 | 25.0 |
| 強櫻 | 95.3 | 50.0 | 37.5 | 25.0 | 50.0 |
| 機會牌 | 100 | 100 | 50.0 | 31.3 | 100 |

貞子復活之儀中的抽選

繼續率抽選

「貞子復活之儀」突入時會決定繼續率，每 10G 消化時會進行繼續抽選

貞子魂獲得 2 個以下時必定繼續

| | | | |
|------|------|-------|-------|
| 繼續率 | 5.5% | 50.0% | 80.0% |
| 分配比例 | 98.8 | 0.78 | 0.39 |

貞子魂上乘抽選

「貞子復活之儀」中會依照滯在 Lv 與成立小役進行貞子魂上乘抽選

不中/RP/銅鐘成立時

| Lv | 1 個 | 2 個 | 3 個 | 5 個 | 10 個 | 20 個 |
|-----|------|------|------|------|------|------|
| Lv1 | 12.5 | 0.39 | | | | |
| Lv2 | 18 | 0.78 | | | | |
| Lv3 | 21.5 | 5.47 | 0.39 | | | |
| Lv4 | 30.1 | 7.81 | 3.13 | 0.78 | | |
| Lv5 | 78.5 | 12.5 | 3.13 | 3.13 | 1.56 | 0.78 |

特殊小役成立時

| 成立役 | 2 個 | 3 個 | 5 個 | 10 個 | 20 個 | 30 個 |
|-------|------|------|------|------|------|------|
| 西瓜/弱櫻 | 87.5 | 9.38 | 3.13 | | | |
| 強櫻 | 50 | 37.5 | 10.9 | 1.56 | | |
| 機會牌 | | 62.5 | 31.3 | 3.13 | 2.34 | 0.78 |

ART 中狀態移行抽選

| 契機 | ART 初當時 | MB 1G 結束時 | ART 拉回時 |
|----|---------|-----------|---------|
| 低確 | 81.3 | 87.5 | 87.5 |
| 高確 | 18.8 | 12.5 | 12.5 |

ART 中特化上乘區間抽選

ART 中會依照成立小役進行特化上乘區間抽選，RP/銅鐘只在高確中抽選

| 成立役 | RP/銅鐘 | 西瓜/弱櫻 | 強櫻 | 機會牌 | 紅 7 連線 | 金 S 連線 |
|------|-------|-------|------|------|--------|--------|
| 呪縛回避 | 0.78 | 8.59 | 39.1 | 46.9 | | |
| 絶叫 | | 0.39 | 1.17 | 3.13 | 100 | |
| 超絶叫 | | | 0.39 | 0.78 | | 100 |

前兆 G 數分配

特化上乘區間當選時，會依照當選時有無轉輪鎖定來決定前兆 G 數

| 契機役 | 4G | 5G | 6G | 7G | 8G | 9G | 10G |
|-----|------|------|------|------|------|------|------|
| 無鎖定 | 60.9 | 3.91 | 3.91 | 20.3 | 6.25 | 3.13 | 1.56 |
| 有鎖定 | | | 9.38 | 32.8 | 16.4 | 32.8 | 8.59 |

呪縛回避 ZONE

模式移行抽選

消化中主要會以特殊小役進行模式昇格抽選、其他小役進行模式轉落抽選

| 滯在 | 模式 A | | 模式 B | 滯在 | 模式 A | 模式 B | 模式 C |
|-------|------|------|------|-------|------|------|------|
| 成立役 | 模式 B | 模式 C | 模式 C | 成立役 | 模式 B | 模式 A | 模式 B |
| 西瓜/弱櫻 | 50.0 | | 12.5 | RP/銅鐘 | 3.91 | 12.5 | 6.25 |
| 強櫻 | 87.5 | 12.5 | 50.0 | | | | |
| 機會牌 | 50.0 | 50.0 | 75.0 | | | | |

貞子魂獲得抽選

呪縛回避突入時會獲得 1 個貞子魂，消化中貞子連線時會上乘，連線確率依照滯在模式變化

| 模式 | 模式 A | 模式 B | 模式 C |
|------|--------|--------|-------|
| 連線確率 | 1/22.6 | 1/11.4 | 1/7.2 |

保證 G 數上乘抽選

呪縛回避 ZONE 中特殊小役成立時會進行保證 G 數上乘抽選

保證 G 數消化後的 MB 成立時會以 **87.5%**進行呪縛回避 ZONE 結束抽選

| 成立役 | 西瓜/弱櫻 | 強櫻 | 機會牌 |
|-----|-------|------|------|
| 10G | 16.4 | 97.7 | 87.5 |
| 20G | | 1.56 | 9.38 |
| 30G | | 0.78 | 3.13 |

(超)絕叫 ZONE 的抽選

(超)絕叫 ZONE 中會依照成立小役進行貞子魂獲得抽選

絕叫 ZONE 中特殊小役成立實為上乘確定、超絕叫 ZONE 中全部小役都上乘確定

(超)絕叫 ZONE 每消化 10G 時會以 12.5%進行繼續抽選

RP/銅鐘成立時

| 滞在 | 1 個 | 2 個 | 3 個 | 5 個 | 10 個 | 20 個 | 30 個 |
|----------|------|------|------|------|------|------|------|
| 絕叫 ZONE | 30.1 | 7.81 | 3.13 | 0.78 | | | |
| 超絕叫 ZONE | 78.5 | 12.5 | 3.13 | 3.13 | 1.56 | 0.78 | 0.39 |

特殊小役成立時

| 成立役 | 2 個 | 3 個 | 5 個 | 10 個 | 20 個 | 30 個 |
|-------|------|------|------|------|------|------|
| 西瓜/弱櫻 | 87.5 | 9.38 | 3.13 | | | |
| 強櫻 | 50 | 37.5 | 10.9 | 1.56 | | |
| 機會牌 | | 62.5 | 31.3 | 3.13 | 2.34 | 0.78 |