

# SUPER BLACK JACK2

## スーパースブラックジャック2



導入年月 2015/11

五號機 A+ART TYPE

樂都機種介紹 QR

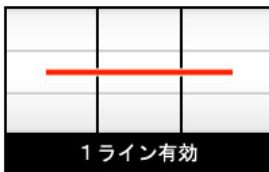


手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



有效線



1ライン有効

中段一線有效

50枚約可遊技轉數 35.6G

小役構成



**Real BIG BONUS**

純増約 236 枚



**Real REG BONUS**

純増約 88 枚



**Rio BIG BONUS**

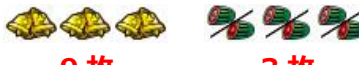
純増約 120 枚



**Rio REG BONUS** 純増約 60 枚



**STOCK TIME**



9 枚

3 枚



3 枚

REPLAY

轉輪配列

リール配列

21	Blue Diamond	Blue Diamond	Blue Diamond
20	Watermelon	Yellow Bell	Yellow Bell
19	Red Cherry	Red Cherry	Watermelon
18	BAR	BAR	BAR
17	Yellow Bell	Red Cherry	BAR
16	Blue Diamond	Blue Diamond	Blue Diamond
15	Watermelon	Yellow Bell	Yellow Bell
14	Yellow Bell	Red Cherry	Watermelon
13	Blue Diamond	Blue Diamond	Blue Diamond
12	Watermelon	Yellow Bell	Blue Diamond
11	Blue Diamond	Red Cherry	Blue Diamond
10	Watermelon	Watermelon	Yellow Bell
9	Yellow Bell	BAR	Watermelon
8	Blue Diamond	Blue Diamond	Red Cherry
7	Watermelon	Yellow Bell	Red Cherry
6	Yellow Bell	Watermelon	Blue Diamond
5	Blue Diamond	Blue Diamond	Yellow Bell
4	BAR	Red Cherry	Watermelon
3	Red Cherry	Blue Diamond	Blue Diamond
2	Watermelon	Yellow Bell	Yellow Bell
1	Yellow Bell	Red Cherry	Watermelon

### 開獎條件

1. 特殊小役抽選
2. 西瓜規定次數到達
3. 規定轉數到達

### 轉輪凍結特典與確率

凍結確率為 1/32768, 特典為 RIO BONUS 三次+  
庫存獲得優遇

### 天井情報與恩惠

為 BONUS 間消化 777G 或是成立十次西瓜, 天井到達時當選擬似 BONUS 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



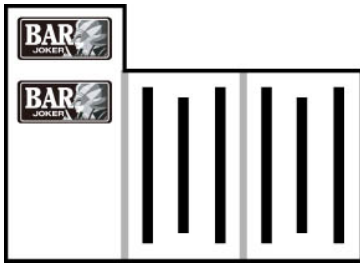
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式

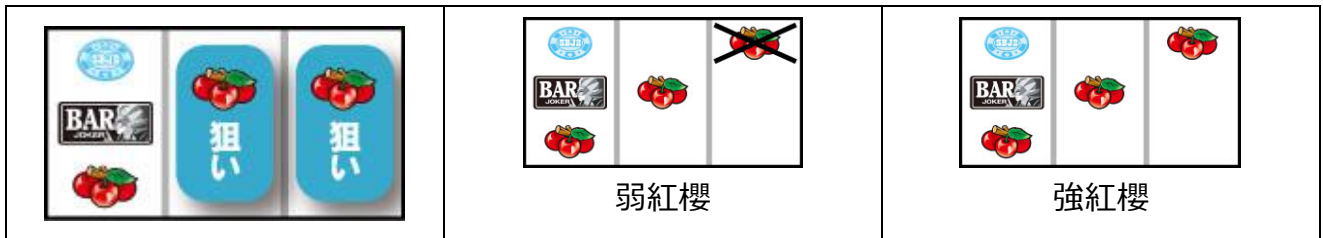


首先左轉輪在上方到上段附近瞄押黑 BAR



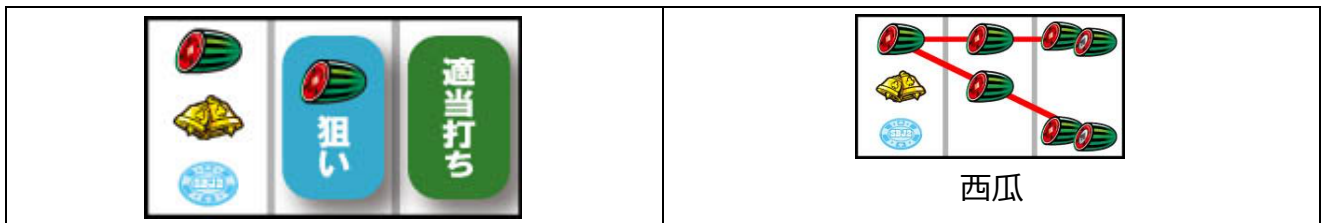
左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻，中右轉輪適當停止即可

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪上下段有紅櫻停止時為強櫻，反之為弱櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止

左轉輪西瓜上段停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜



以下牌型為立直目，出現時為 BONUS 確定或是獲得庫存



### BONUS&ART 中打法

有押順時照押順停止，其他演出按照一般時打法即可

# 本機基本演出說明

## 基本場景與模式說明

### 通常場景



通常場景有三種，上面越右邊的場景期待度越高

### Rio BIG BONUS



純增約 120 枚的擬似 BONUS，消化中當選 BONUS 庫存則會以 1G 連放出，白七連線後按鍵連打時顏色會變化示唆連莊期待度

### Rio REG BONUS



純增約 60 枚的擬似 BONUS，消化中也會進行 BONUS 庫存抽選，畫面上卡片被刺中時為好機，告知發生則當選 1G 連

### 撲克牌升格區間



BONUS 當選時或 1G 連放出時所突入的準備狀態



2~9 為 REG 以上、10~K/A 為 BIG 以上、鬼牌為 ART 當選確定  
卡片射出演出發生時為 RANK UP 或 BONUS 庫存獲得確定

### 薄荷機會



升格 ZONE 滯在每 10G 會發生的自力升格機會  
按鍵 PUSH 後進行升格抽選

### ART STOCK TIME



1SET 50G 繼續，純增約 1.7 枚/G 的 ART 也會進行繼續抽選，立直目出現率大幅上升立直目出現時會出現相同卡片後獲得 BONUS 庫存，特殊小役也會抽選，結束後以 1G 連放出



### RINA 機會



ART 中立直目出現時的一部分突入，為 BONUS 庫存的高確率區間，立直目出現率上升到 1/3 卡片沒連線時如果青再連線時為繼續不中目出現時則結束



## BONUS 介紹

### Real BIG BONUS



純增約 236 枚的正統 BONUS

一樣會進行 1G 連抽選

### Real REG BONUS



純增約 88 枚的正統 BONUS

當然也會進行 1G 連抽選

## 通常演出

### 電光顯示板



初代 SBJ 也有的演出, 賭場場景  
滯在中畫面右邊的此顯示板  
也會進行成立小役與機會告知

### 轉輪鎖定演出



轉輪鎖定會依照階段數上升  
如果發展到第四階的話…

### 消燈演出



轉輪停止時畫面一部分會消燈  
全消燈的話……消燈時的邊框  
顏色是紅色時為好機

### 沐浴演出



沐浴後 Rio 登場的機會演出  
要注意表示的文字以及  
身體上的文字

### 轉輪凍結演出



轉輪鎖定四階時發生, 會放出複數  
BONUS 庫存的稀有演出

## 連續演出

### 薄荷 SLOT



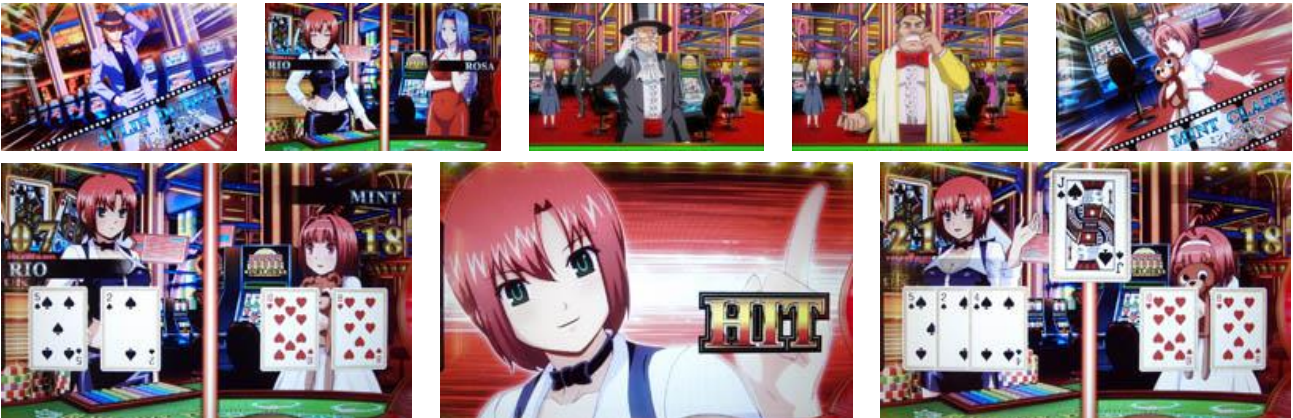
為輪盤系演出之一，WIN 停止則 BONUS 確定  
NEXT 停止時則次 G 繼續，4G 繼續時為大好機

### RINA 輪盤



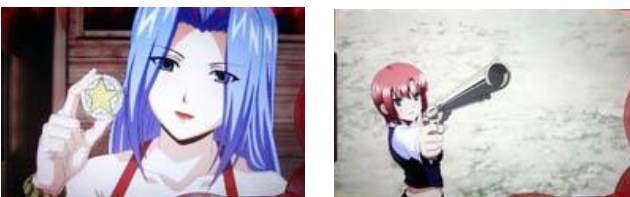
為輪盤系演出之一，RINA 丟的球掉進 WIN  
的話則 BONUS 確定，4G 繼續時為大好機

### BJ 對決



Rio 進行 21 點對決，勝利的话則 BONUS 確定，對戰對手全部有五種，上方越右邊的期待度越高  
Rio HIT 時畫面是紅色時為好機，Rio 側的卡片是同花色的話為大好機

### 故事演出「ローザ・キャニオン」



有全部四種的故事演出，會依照角色而有所不同  
此演出 Rio 射到硬幣的話則演出成功

### 故事演出「トム・ワード」



轉輪起動時的一擊勝負，Rio 試煉過關則演出成功  
為期待度最高的連續演出

## BIG 中的演出

### RIO BIG



為機會告知類型，會進行顏色告知或出現按鍵 PUSH，立直目出現時則告知當選 1G 連

### RINA BIG



為起動時告知，立直目成立當轉或是特殊小役  
當選的次轉會發生告知

### BJ BIG



為連續演出告知類型，BJ 演出勝利則當選 1G 連  
對決會發生很多次，角色通過時期待突入演出

### MINT BIG



為最終 G 告知類型，BIG 消化中不會出現立直目，最終 G 的禮物確認會告知是否當選 1G 連  
要注意獲得禮物的箱子顏色

## ART 中的演出

### 剪影演出



每個轉輪停止時出現角色  
出現三個角色時當選 1G 連

### Rio 切入演出



發生時為 1G 連當選確定，Rio 的表情有強弱的分別必須要注意

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG	1/176	1/167	1/157	1/141	1/113	1/79
REG	1/304	1/286	1/268	1/238	1/187	1/129
ST	1/1585	1/1421	1/1270	1/1058	1/748	1/445
機械割	97.1%	98.6%	99.9%	102.8%	108.7%	119.9%

### 通常時小役確率

成立役	銅鐘	弱櫻	強櫻	中段櫻	西瓜	通常 RP
確率	1/8.3~1/8.5	1/90.6~1/89.2	1/336	1/32768	1/91.0	1/7.3

### Rio BONUS 中小役確率

其他小役與通常時一樣

成立役	白 REG 中	白 BIG 中	黃 BIG 中	綠 BIG 中	紅 BIG 中
通常 RP	1/1.5				
立直目	1/508~1/439	1/1034~1/806	1/433~1/360	1/183~1/170	1/62.3~1/58.5

### Real BONUS 中小役確率

成立役	銅鐘	西瓜	弱櫻	強櫻	中段櫻	立直目	通常 RP
藍 BIG 中	1/1.1	1/28.9	1/29.7	1/336	1/32768	1/249~	1/35.0~
1/259						1/34.8	
藍 REG 中						1/507~	1/63.8~
						1/520	1/63.6

### Rio BONUS/ST 中純槓確率

設定	1	2	3	4	5	6
純槓	1/107	1/103	1/99.8	1/96.4	1/93.9	1/90.8



## 通常時模式移行抽選

設定變更時會從 RESET 模式開始

	藍黃綠紅 BIG 後		白 BIG 後		白藍 REG 後	
設定	模式 A	模式 B	模式 A	模式 B	模式 A	模式 B
1	77.0	23.0	70.0	30.0	42.0	58.0
6	70.0	30.0	60.0	40.0	37.0	63.0

## G 數解除抽選

每次到達規定 G 數時會依照滯在模式進行 Rio BONUS 抽選，當選時會經由 5-32G 的前兆

規定 G 數	設定	1	2	3	4	5	6	
1G	模式 A	6	8	10	12	14	25	
	模式 B	33						
33/111G 444/666G	模式 B	3	4	5	6	7	12	
77G	模式 A	3	4	5	6	7	12	
	模式 B	20						33.3
222G	模式 A	6	8	10	12	14	25	
	模式 B	3	4	5	6	7	12	
333G	模式 A	20						33.4
	模式 B	6	8	10	12	14	25	
555G	模式 AB	6	8	10	12	14	25	
777G	模式 AB	100						

## 西瓜解除抽選

西瓜成立時會依照累計成立回數進行 Rio BONUS 抽選，第 10 次為天井

一次當選 2 個 Rio BONUS 時為設定 1 否定

西瓜	第 3 次			第 7 次			第 10 次			其他次數		
	1 個	2 個	合計	1 個	2 個	合計	1 個	2 個	合計	1 個	2 個	合計
1	3.0		3.0	10.0		10.0	100		100	0.5		0.5
6	9.5	1.0	10.5	20.0	5.0	25.0	99.0	1.0	100	2.5	0.1	2.6

## 狀態移行抽選

### 設定變更時的狀態分配

狀態	低確	通常	高確	超高
分配	58.0	25.0	15.0	2.0

### 狀態昇格抽選

小役	西瓜						強櫻						
狀態	低確			通常			低確			通常			高確
設定	通常	高確	超高	高確	超高	超高	通常	高確	超高	高確	超高	超高	
1	90.0	9.5	0.50	79.9	1.00	50.0	54.5	45.0	0.50	49.0	1.00	5.00	
6	75.5	24.0		90.0						60.0			
小役	弱櫻							不中/RP/銅鐘					
狀態	低確			通常			高確	低確					
設定	通常	高確	超高	高確	超高	超高	通常						
1	40.0	10.0	0.50	24.0	1.00	1.00	0.4						
6	50.0	12.0		33.4				5.0					

### 狀態轉落抽選

小役	不中/RP/銅鐘					
狀態	通常	高確			超高	
設定	低確	低確	通常	低確	通常	高確
1	10.0	12.5	10.0	18.0	10.0	
6	2.5			5.0		

### 狀態保證 G 數

通常	高確	超高
15G	18G	10G

## 特殊小役解除抽選

不論滯在狀態，立直目當選 BONUS 一個，中段櫻當選 BONUS 三個確定

### 弱櫻成立時

滯在	低確		通常		高確		超高
設定	1 個	2 個	1 個	2 個	1 個	2 個	1 個
1	0.5		1.0		3.0		25.0
6	2.0	0.2	2.5	0.5	12.0	2.0	25.0

### 強櫻成立時

滯在	低確		通常		高確	超高
設定	1 個	2 個	1 個	2 個	1 個	1 個
1	10.0		15.0		50.0	100
6	10.0	3.0	15.0	2.0	50.0	100

### 西瓜成立時

滯在	通常		高確		超高
設定	1 個	2 個	1 個	2 個	1 個
1	0.5		2.5		25.0
6	0.8	0.1	6.0	0.5	25.0

### BONUS 前兆中

會進行 RioBONUS 的庫存抽選，中段櫻或立直目出現時為確定

設定	西瓜/弱櫻	強櫻
1	4.0	25.0
6	12.0	

## BONUS 種類抽選

會依照庫存時的狀態與當選契機等等進行 BONUS 抽選

### 通常當選時

當選契機	REG	白 BIG	黃 BIG	綠 BIG	紅 BIG	ST
設定變更時	44.0	9.50	18.5	21.3	5.50	1.20
中段櫻	0~5	25~23	30~35	25~30	15~5	5~2
其他契機	44	10	18~16.5	21.3~18.5	5.5~4.5	1.2~6.5

**撲克牌升格區間中 (ST 當選中)**

當選契機	REG	白 BIG	黃 BIG	綠 BIG	紅 BIG	ST
中段櫻	0~5	25~23	30~35	25~30	15~5	5~2
立直目	44	27.5	15	11	2.5	
其他契機	45	31	15	7.5	1.5	

**撲克牌升格區間中 (RioBONUS 當選中)**

當選契機	REG	白 BIG	黃 BIG	綠 BIG	紅 BIG	ST
中段櫻	0~5	25~23	30~35	25~30	15~5	5~2
立直目	44	27.5	15	11	2.5	

**RealBIG 中**

當選契機	REG	白 BIG	黃 BIG	綠 BIG	紅 BIG	ST
中段櫻	0~5	25~23	30~35	25~30	15~5	5~2
其他契機	30	21.8	15	6.8	1.5	25

**RealREG 中**

當選契機	REG	白 BIG	黃 BIG	綠 BIG	紅 BIG	ST
分配比例	1.5	14.5	10	4	1.5	50

**RioBIG 中**

	當選契機	REG	白 BIG	黃 BIG	綠 BIG	紅 BIG	ST
紅 BIG	分配比例	29.3	21.5	9.6	5.2	1	33.4
黃綠 BIG	立直目/強櫻	13	12.4	3.5	1	0.1	70
	其他契機	18	12.5	5.9	3	0.6	60
白 BIG	立直目/強櫻	31	25.5	9	3.5	1	30
	其他契機	18	12.5	5.9	3	0.6	60

**REG 中**

當選契機	REG	白 BIG	黃 BIG	綠 BIG	紅 BIG	ST
分配比例	18	12.5	5.9	3	0.6	60

**ST 中**

當選契機	REG	白 BIG	黃 BIG	綠 BIG	紅 BIG	ST
分配比例	45	31	15	7.5	1.5	0

## 撲克牌升格區間中的抽選

### 特殊小役升格抽選

西瓜/弱櫻/強櫻成立時會進行 RioBONUS 升格抽選（每次上升一階段）

白色 REG→白色 BIG→黃色 BIG→綠色 BIG→紅色 BIG→ST

小役	西瓜/弱櫻		強櫻	
	其他升格	紅色 BIG→ST	其他升格	紅色 BIG→ST
1	3.0		75.0	50.0
6	10.0		75.0	50.0

### 薄荷機會中的升格抽選

升格區間每消化 10G 時會進行 RioBONUS 升格抽選（每次上升一階段）

消化 G 數	10G	20G	30G	40G	50G
其他升格	10	25	50	75	100
綠色 BIG→紅色 BIG	7	15	30	50	
紅色 BIG→ST	5	10	20	40	

### Rio BONUS 庫存抽選

中段櫻庫存 3 個、立直目庫存 1 個確定，其他小役當選時皆為 1 個，ST 當選中不進行抽選  
當選率：西瓜/弱櫻成立時 3~8%、強櫻成立時 33.3%

## BONUS 中的庫存抽選

中段櫻庫存 3 個、立直目庫存 1 個確定，其他會依照滯在的 BONUS 進行庫存（1 個）抽選

### 西瓜/弱櫻成立時

	藍 REG	藍 BIG	白 REG	白 BIG	黃 BIG	綠 BIG	紅 BIG
設定 1	7.5	6	2	1	4	15	28
設定 2	8.5	6.5	2.5	1.5	4.5	16	30
設定 3	10	7	3	2	5	17	32
設定 4	11	7.5	3.5	2.5	5.5	18	34
設定 5	12	8	4	3	6	19	36
設定 6	13	9	5	5	7	20	38

### 強櫻成立時

成立役	藍 REG	藍 BIG	白 REG	白 BIG	黃 BIG	綠 BIG	紅 BIG
強櫻	50		25			40	60

## ST 中的庫存抽選

### 準備中的庫存抽選

弱櫻/西瓜成立時 3~8%、強櫻成立時 33.3%抽選庫存+1

### ST 繼續率抽選

突入時會先決定繼續率之後，依照繼續率先預先抽選好繼續的 SET 數

60%抽選 0%繼續率、40%抽選 50%繼續率，沒有獲得任何庫存時強制繼續確定

### ST 中的庫存抽選

中段櫻成立時獲得三個庫存、立直目 RP 獲得一個庫存確定

設定	1	2	3	4	5	6
西瓜/弱櫻	10	11	11.5	13	14	15
強櫻	50					

### RINA 機會

ST 中立直目的 15%會進行 RINA 機會的突入抽選，RINA 機會中為繼續型的庫存特化區間

33%抽選轉落，未轉落時 50%抽選立直目（庫存+1）

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌之依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>