

主役錢形 4

主役は錢形 4

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



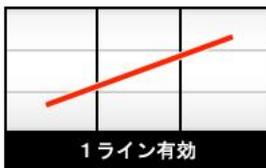
導入年月 2023/05

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



左下右上一線有效

50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



BIG GAME



超速捕 RUSH



1/8 枚



3 枚/RP



REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	REPLAY	REPLAY	REPLAY
19	REPLAY	REPLAY	REPLAY
18	REPLAY	REPLAY	REPLAY
17	REPLAY	REPLAY	REPLAY
16	REPLAY	REPLAY	REPLAY
15	REPLAY	REPLAY	REPLAY
14	REPLAY	REPLAY	REPLAY
13	REPLAY	REPLAY	REPLAY
12	REPLAY	REPLAY	REPLAY
11	REPLAY	REPLAY	REPLAY
10	REPLAY	REPLAY	REPLAY
9	REPLAY	REPLAY	REPLAY
8	REPLAY	REPLAY	REPLAY
7	REPLAY	REPLAY	REPLAY
6	REPLAY	REPLAY	REPLAY
5	REPLAY	REPLAY	REPLAY
4	REPLAY	REPLAY	REPLAY
3	REPLAY	REPLAY	REPLAY
2	REPLAY	REPLAY	REPLAY
1	REPLAY	REPLAY	REPLAY

開獎條件

1. 規定ガッツ數到達當選 AT
2. 通常時抽選突入ガッツ數上乘區間

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 999G 或是累積 1399 ガッツ, 天井到達時經由前兆當選 AT 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的的機種文機台攻
最即時的的線上海論壇討
最廣大的的電玩消費族群
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

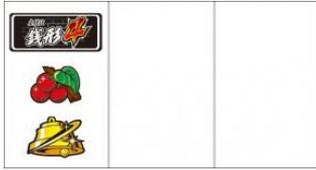
<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



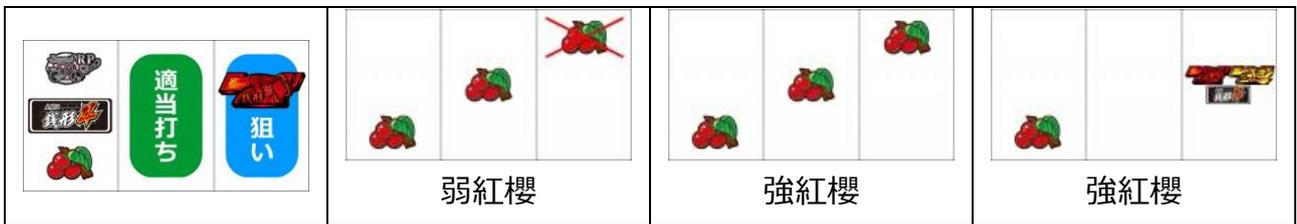
首先左轉輪約在上段附近瞄押黑 BAR



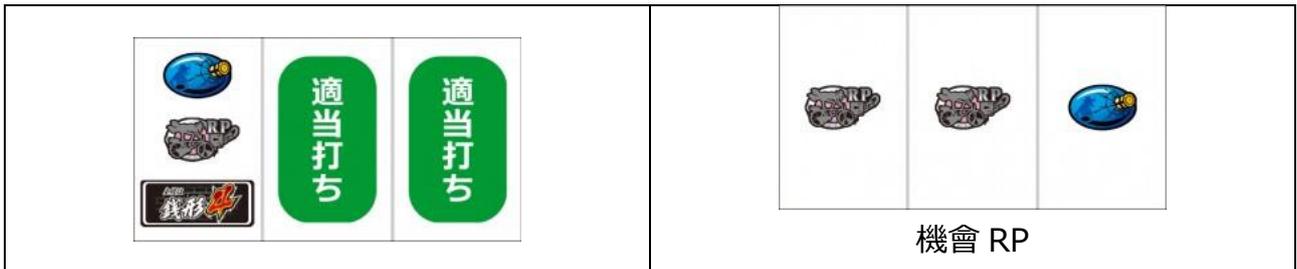
左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻，中右轉輪適當停止

左轉輪下段紅櫻停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押紅 7

紅櫻三連或是右轉輪中段停止大牌圖案時為強紅櫻，反之都沒有時為弱紅櫻



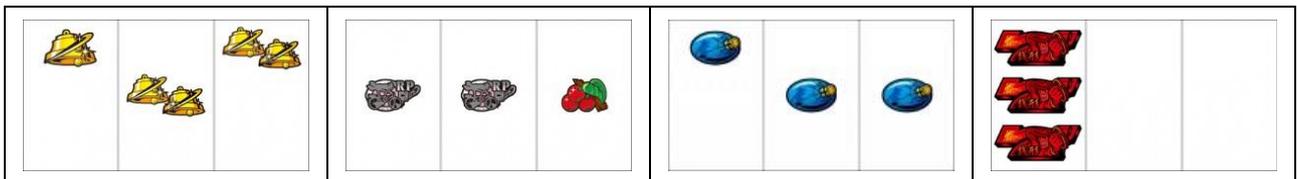
左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再.再.李子.連線時為機會 RP



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押紅 7，銅鐘連線時為銅鐘(特殊小役)



以下牌型停止時為巨大目(立直目)，牌型並未全部列出



AT 中的打法

有押順指示時則必須照押順停止，切入演出發生時請照押順瞄押畫面中指定圖案

其餘演出時則照通常時打法瞄押

各種演出說明

模式與 AT 介紹

通常時



通常時主要為獲得畫面左上的ガッツ點數
到達規定ガッツ點數則當選 AT
ガッツ每一轉都會增加，到達 NEXT 時
計數器會發光，為當選 AT 的好機

ガッツ挑戰



ZENIGA DASH 結束後的一部分或是 AT 結束時
有剩下的ガッツ點數時突入，留存的ガッツ點數
到達規定ガッツ點數的話則當選 AT

逮捕 RUSH



初期轉數 50G 以上，純增 2.7 枚/G 的 AT
消化中特殊小役與巨大目會抽選 G 數上乘以及
巨大機會，巨大機會在 G 數消化時也會抽選

ZENIGA DASH



1SET 6G 繼續的ガッツ點數特化區間
通常時特殊小役抽選突入，滯在中會依照成立
小役每轉抽選獲得 5 ガッツ以上
平均約可獲得 90 ガッツ

ZENIGA TIME



規定ガッツ點數到達示唆の前兆場景
消化中警戒等級上升或是警察增加時為好機
最後演出成功時則當選 AT
AT 中突入時為巨大機會的前兆場景

巨大機會



8G 繼續的 BIG GAME CZ，消化中為巨大目
高確率，約 1/22.4 出現，成立選擇角色的
對應小役或巨大目時則逮捕成功後獲得上乘
之後發生的紅 7 挑戰成功則突入 BIG GAME
逮捕成功後的 BIG GAME 突入率約 36%
成功兩次以上則突入 BIG GAME 濃厚

AT 中的特化區間



BIG GAME



30G 連



超逮捕 RUSH

BIG GAME 為 BONUS 繼續型特化區間

30G 連為巨大機會中錢形機器人起動或是 ENDING 後突入，為 30G 的金 7 連線高確率
超逮捕 RUSH 為金 7 連線後突入的 30G 間超上乘特化區間，突入時期待枚數超過 2000 枚

逮捕 RUSH 中的演出

特殊小役成立時的抽選



G 數上乘



巨大機會



巨大目高確率

弱櫻 20%、強櫻 100%獲得 G 數上乘，銅鐘當選上乘時為大量上乘的期待度高
各種特殊小役都有機會突入巨大機會。巨大目成立時為上乘濃厚+50%突入巨大機會
機會 RP 成立時的 25%突入巨大目高確率，會持續 5~15G，期間巨大目出現率上升到 1/27.9

上位場景



屋頂場景



ICPO 搜查室場景

移行上位場景則有機會突入巨大機會，屋頂場景為好機
ICPO 搜查室場景為突入濃厚且成功的話會有追加恩惠

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

巨大機會中的演出

對戰對手與對應小役



對應紅櫻



對應銅鐘



對應機會 RP



對應全特殊小役



最終章



錢形機器人起動機會



宇宙

對應小役會依照對戰對手有所變化，全特殊小役對應的不二子為大好機
出現最終章為 BIG GAME 濃厚，錢形機器人起動機會成功時突入 30G 連濃厚

宇宙則為 BIG GAME 濃厚+可期待常繼續

逮捕成功



逮捕成功則上乘 G 數濃厚

紅 7 挑戰



G 數上乘後發生，紅 7 連線則突入 BIG GAME

BIG GAME 中的演出

自力繼續部分



1SET 10G 繼續，特殊小役等能過獲得逮捕 ICON 的話則獲得上乘+繼續濃厚

LOOP 繼續部分



此部分繼承初代傳統會發生 3G 連挑戰，逮捕到魯邦的話則繼續，初次有一次保證

G 數上乘



BIG GAME 結束時會使用獲得的 ICON 來上乘 G 數 ICON 顏色會有期待度變化

30G 連中的演出

瞄押切入演出



發生時逆押瞄押金 7, 連線時
則突入超逮捕 RUSH
出現打字機演出時為激熱

無限抽選



特殊小役成立時會抽選無限
當選時剩餘轉數會變成無限
此時當選超逮捕 RUSH 濃厚

最後一轉



什麼都沒抽到時最後一轉
會有逆轉可能的演出
到最後都別放棄

超逮捕 RUSH 中的演出

三種高確率



G 數上乘超高確率



巨大目高確率



巨大機會高確率

30G 繼續, 期間內上方全部高確率都滯在。且連李子都會抽選上乘

突入巨大機會時, 在巨大機會結束後還會回到超逮捕 RUSH

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/367.9	1/365.3	1/348.3	1/329.0	1/314.5	1/305.8
機械割	98.2%	98.7%	100.7%	104.3%	109.5%	114.1%

小役確率

小役	RP	弱櫻	銅鐘	機會 RP	強櫻	巨大目	中段櫻
確率	1/8.9	1/80	1/92.8	1/99.9	1/256	1/8144	1/161319

AT 中確定役小役確率

狀況	一般	30G 連	巨大目高確	巨大機會	BIG GAME	超逮捕	錢形機器人
巨大目	1/329.2	1/426.4	1/27.9	1/22.4	1/40	1/27.9	1/357.9
中段櫻	1/16384						1/262144

執念點數相關

通常時發生對玩家不利的抽選時會累積執念點數

AT 當選時到達 100 點的話則突入 BIG GAME 確定

滯在通常 A 與通常 B 中當選 AT 時會抽選執念點數(此兩個模式天井為 1399 ガッツ)

獲得點數	5	10	15	30	50	100
通常 A						100
通常 B	58.6	25	12.5	3.1	0.4	0.4

設定變更時會抽選初期執念點數

點數	<49	50	55	60	65	70	75	80	85	90
比例	39.8	25	0.4	4.7	7.4	9.8	0.4	9.8	0.4	2.3

ZENIGA DASH 高確移行抽選

設定變更時與 AT 結束時 50%移行高確，300.700 ガッツ到達時 100%移行高確

特殊小役成立時：銅鐘 0.8%、弱櫻 35.2%移行高確

高確移行時有 15G 的保證，保證後一枚役成立時的 30.1%轉落

ZENIGA DASH 的抽選

會依照成立小役與滯在狀態抽選 ZENIGA DASH

小役	RP/李子	弱櫻	銅鐘	機會 RP	強櫻
通常		0.8	15.2	30.1	60.2
高確	3.1	33.2	50	75	100

ZENIGA DASH 的前兆中成立特殊小役會追加抽選 ZENIGA DASH 的庫存

小役	弱櫻/銅鐘	機會 RP	強櫻
當選率	3.1	20.3	100

ZENIGA DASH 中的抽選

突入時會進行繼續 SET 數的抽選

SET 數	1SET	2SET	3SET
分配比例	96.1	3.1	0.8

消化中會依照成立小役抽選ガッツ數上乘

小役	其他小役	RP	李子	弱櫻	銅鐘	機會 RP	強櫻
5	98.8	89.5					
10							
20			84.9				
30				74.2	52	33.4	
50	0.8	10.1	10	10.6	31.2	33.4	
100	0.4	0.4	4.6	10.1	15	32.4	75.4
300	0.01	0.003	0.4	4.9	1.3	0.4	21.1
500	0.01	0.003	0.04		0.4	0.3	0.4
1000	0.002	0.002	0.02	0.2	0.1	0.1	3.1

有利區間移行時以及 ZENIGA DASH 結束時會抽選急行模式

急行模式中當選 ZENIGA DASH 時一定為 2SET 以上

滞在¥移行	通常	急行 SHORT	急行 LONG
通常	93.4	6.3	0.4
急行 SHORT	98.4	1.6	
急行 LONG	19.9		80.1

AT 中的巨大機會抽選

特殊小役會抽選巨大機會

小役	弱櫻	銅鐘	機會 RP	強櫻	巨大目	中段櫻
準備中	0.8	0.8	0.8	20.3		
AT 中	0.8			25	50	100
結束準備中	25	25	25	100		

AT 中的上乘抽選

小役	弱櫻	銅鐘	機會 RP	強櫻	巨大目	中段櫻
當選率	20.3	9.4	12.5	100	100	100
10G	92.2		92.2	50.4		
30G	7	52.4	7	34.7	69.9	
50G	0.4	33.6	0.4	12.6	15.3	
100G	0.4	12.6	0.4	1.6	12.6	75
200G	0.002	0.7	0.002	0.4	1.5	12.5
300G	0.002	0.7	0.002	0.4	0.8	12.5

AT 中巨大目高確率的抽選

機會 RP 成立時的 25% 以及銅鐘成立時的 5% 會抽選突入，突入時會抽選繼續 G 數
 滯在中巨大目出現率上升到 1/27.9

繼續 G 數	5G	10G	15G
分配比例	98	1.6	0.4

AT 中模式與規定 G 數抽選

AT 中有四個模式

初回模式：AT 開始時較容易選到，AT 結束時 23.3% 當選巨大機會，次回易移行機會模式

通常模式：比較容易選到高規定轉數，規定轉數到達時 0.4% 當選巨大機會

機會模式：比較容易選到低規定轉數，AT 結束時滯在的話則當選巨大機會濃厚

天國模式：規定轉數 1G，當選巨大機會濃厚

以下為各模式的規定轉數分配

規定 G 數	30G	70G	120G	180G	250G
初回	32.1	25	7.8	35.1	
通常	13	12.7	6.3	28	40
機會	25	3.1	25	46.9	

巨大機會中的抽選

首先會抽選巨大機會種類

種類	魯邦	次元	五衛門	不二子	一行人	錢形機器人
分配比例	30	29.7	29.7	4.3	0.5	5.9

消化中會依照 CZ 種類與成立小役抽選成功

種類	魯邦	次元	五衛門	不二子	錢形機器人
李子					6.3
弱櫻	100	20.3	25	100	33.2
銅鐘	30.1	20.3	100	100	33.2
機會 RP	30.1	100	25	100	33.2
強櫻/巨大目	100	100	100	100	100

最後一轉會依照 CZ 種類不論成立小役抽選成功

種類	魯邦	次元	五衛門	不二子	錢形機器人
當選率	16.2	12	14	30.4	10.4

巨大機會成功時會進行上乘抽選

上乘 G 數	30G	50G	100G	200G	300G
初回	60.2	36.7	2.3	0.4	0.4

如果內部沒當選 BIG GAME 時，則上乘顯示當轉會依照成立小役抽選 BIG GAME

小役	其他小役	弱櫻/銅鐘/機會 RP	強櫻/巨大目
當選率	0.4	25	100

巨大機會中當選 BIG GAME 後成立特殊小役會抽選 BIG GAME 繼續庫存

種類	魯邦	次元	五衛門	不二子	一行人	錢形機器人
其他小役					6.3	
李子					12.5	
弱櫻	100	12.5	12.5	100	100	12.5
銅鐘	12.5	12.5	100	100	100	12.5
機會 RP	12.5	100	12.5	100	100	12.5
強櫻/巨大目	100					

BIG GAME 中的上乘抽選

小役	弱櫻 機會 RP	銅鐘	強櫻	巨大目	中段櫻	BIGGAME 繼續時
當選率	30.1	12.5	100	100	100	
20G						91.8
30G	96.5	51.5	79.6	74.3		6.2
50G	3.1	45.4	13	21.8		1.6
100G	0.4	2.8	6.1	3.1	75	0.4
200G	0.002	0.2	0.9	0.4	12.5	0.002
300G	0.002	0.2	0.4	0.4	12.5	0.002

30G 連中的上乘抽選

金 7 連線成立機率 $1/64$ ，特殊小役成立時會抽選升格無限

小役	弱櫻/銅鐘/機會 RP	強櫻	巨大目/中段櫻
當選率	3.4	40	100

小役抽選成功後會抽選巨大機會

小役	弱櫻/銅鐘/機會 RP	強櫻	巨大目/中段櫻
當選率	0.8	20.3	100

AT 結束畫面印章種類示唆

印章種類	可	吉	良	優	極
示唆內容	設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 濃厚

AT 結束畫面的台詞示唆

AT 結束畫面中按下 PUSH 鍵會發生台詞演出，會示唆設定

台詞演出	示唆内容
どうかこの者に幸あれ	基本台詞
地道に進める所存です	基本台詞
俺は目に見えるものしか信じんぞ	奇數設定期待度上升
この銭形の目は誤魔化せんぞ	偶數設定期待度上升
まだ実力を隠しているな	高設定期待度上升
これぞ無我の境地今こそ悟りを	設定 2 以上濃厚
うまい酒が飲めそうだ	設定 3 以上濃厚
これで私も超セレブってわけね	設定 5 以上濃厚
ヤツはとんでもないモノを盗んでいいきましたあなたの心です	設定 6 濃厚

ICOP24 時中的台詞示唆

台詞演出	示唆内容
今日こそルパンを捕まえましょう先輩	基本台詞
無線が傍受されていますチャンネルを 変更 しましょう	今日變更過設定
何者かに尾行されていますスピードを 上げ てください	今日變更過設定且往上调
おはようございます 荒れそう な空模様ですね	設定 34 否定
状況は良い です今日も一日頑張りましょう	設定 2 以上濃厚
ルパン 三世 を見失いました注意してください	設定 13 否定
次元 大介を見失いました注意してください	設定 14 否定
石川 五エ門 を見失いました注意してください	設定 15 否定
峰 不二子 を見失いました注意してください	設定 3 以上濃厚
勝負はまだこれからです 逆転劇 を見せてやりましょう	設定 4 以上濃厚
間違い ないです今日の僕は一味違いますよ	設定 4 以上濃厚
八咫鳥 五郎 ですよろしくお願ひします	設定 5 以上濃厚
今日も一日 ご苦労 ですラストスパートですね	設定 5 以上濃厚

打-WIN LITE 的台詞示唆

台詞演出	示唆内容
また遊んでくださいね	基本台詞
一味違いますね	設定 2 以上濃厚
何やら不思議な気配です	設定 3 以上濃厚
良い予感がします	設定 4 以上濃厚
遊び尽くしちゃいましょう	設定 5 以上濃厚
お肉～お肉～	設定 6 濃厚