

鬼濱爆走紅蓮隊 愛情戀歌篇

鬼浜爆走紅蓮隊 愛情恋歌編

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

BELLCO

導入年月 2017/04

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 39G

小役構成



BONUS

獲得枚數超過 252 枚時結束



2BET 14 枚/3BET 9 枚



1 枚



REPLAY (中段以外)



REPLAY

轉輪配列

リール配列			
21	REPLAY	REPLAY	REPLAY
20	REPLAY	REPLAY	REPLAY
19	REPLAY	REPLAY	REPLAY
18	REPLAY	REPLAY	REPLAY
17	REPLAY	REPLAY	REPLAY
16	REPLAY	REPLAY	REPLAY
15	REPLAY	REPLAY	REPLAY
14	REPLAY	REPLAY	REPLAY
13	REPLAY	REPLAY	REPLAY
12	REPLAY	REPLAY	REPLAY
11	REPLAY	REPLAY	REPLAY
10	REPLAY	REPLAY	REPLAY
9	REPLAY	REPLAY	REPLAY
8	REPLAY	REPLAY	REPLAY
7	REPLAY	REPLAY	REPLAY
6	REPLAY	REPLAY	REPLAY
5	REPLAY	REPLAY	REPLAY
4	REPLAY	REPLAY	REPLAY
3	REPLAY	REPLAY	REPLAY
2	REPLAY	REPLAY	REPLAY
1	REPLAY	REPLAY	REPLAY

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 或 ART
2. 經由 CZ 抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

凍結確率不明，特典為ブッコミ BONUS
當選確定

天井情報與恩惠

天井為 ART 間消化 1470G，天井到達時經由前兆後當選 ART 確定

此天井 ART 有 1/8 的機會突入「超鬼卡片」（上乘區間）

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



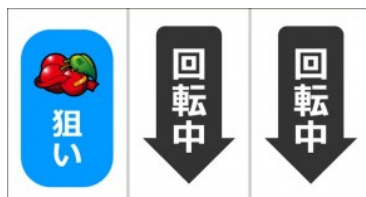
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在上段附近瞄壓紅櫻圖案（黑 BAR 下方）



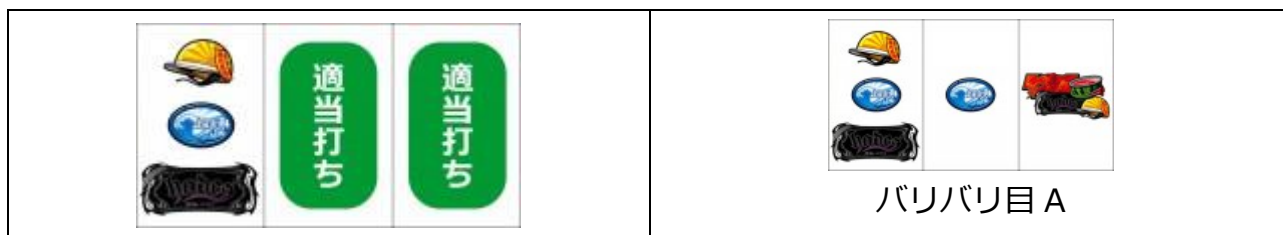
左轉輪中段紅櫻停止時為超バリバリ目，中右轉輪適當停止即可

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪瞄押紅櫻，紅櫻連線時為強紅櫻，反之為弱紅櫻



左轉輪黑 BAR 下段停止時，中右轉輪適當停止

中段再.再.大牌/西瓜/銅鐘.連線時為バリバリ目 A



左轉輪西瓜出現時，中右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜

西瓜聽牌但是沒中時為バリバリ目 B，瓜瓜白 BAR 形成大 V 型排列時為超バリバリ目



左下右斜上的銅鐘連線時為強銅鐘

BONUS 與 ART 中的打法

有押順指示按照押順停止，切入演出時瞄押畫面指示圖案，其他演出時按照一般打法即可

本機演出說明

模式與 BONUS 說明

通常場景



鬼濱電鐵



鬼川河川旁



カッ飛び!!ZONE

會依照場景而有 CZ 期待度的不同，通常場景期待度依序為：鬼濱電鐵＜鬼川河川旁＜冥海町
カッ飛び!!ZONE 為 CZ 的前兆場景，如果是超カッ飛び!!ZONE 的話則期待度激高！

CZ「愛挑戰」



愛的師弟任務



愛一文字



往愛的挑戰



真愛任務

CZ 有點數減算型的「愛的師弟任務」、衝擊告知型的「愛一文字」、愛玉消化型的「往愛的挑戰」
最終告知型的「真愛任務」四種，上面越右邊的 CZ 則期待度越高

BONUS



天下無敵 BONUS



ツッパリ BONUS



ブッコミ BONUS

BONUS 有轉輪鎖定後七連線時所當選的天下無敵 BONUS
從襲擊預告突然開始的ツッパリ BONUS、以及轉輪凍結所當選のブッコミ BONUS 三種
各個 BONUS 的純增皆為 174 枚

ART「狂亂麗舞」



為純增 2.0 枚/G 的
差枚樹管理 ART，可
期待消化中當選上乘

鬼卡片挑戰



ART 初當時必定突入
消化中也會進行突入
抽選的差枚數上乘特
化區間，會上乘下一
轉的第一個押順處的
枚數

鬼神亂舞



為 1SET 10G 的 SET
數上乘特化區間
押順銅鐘的 1/2
獲得庫存，特殊小役
則獲得庫存期待度大

コウヘイ苦 RUSH



為轉落抽選型的差枚
數上乘特化區間
全部小役都會進行
上乘抽選，直到抽選
失敗前都會一直繼續

通常時的演出

愛的指導室



畫面左下的愛能量表滿的時候
突入，能從教頭那逃跑的話
則突入 CZ

襲撃預告



突然發生的大好機演出
不管處在何時都可能發生
為 BONUS 當選期待度大

愛的旋律凍結



為傳說中的不良「翔」登場
的凍結演出，發生後則會獲
得大量的差枚數上乘
之後突入ブッコミ BONUS

BONUS 中的演出

仁義之爭



BONUS 中轉輪起動時發生閃電預告，轉輪停止時完成リュウジの臉時則往仁義之爭發展

ART 中的演出

隊長模式



逆押瞄押愛圖案且停止時有機會突入，出現的隊長會有期待度的不同，內部會移行高確狀態

上乘抽選



特殊小役成立與逆押瞄押愛圖案時則為上乘的大好機

CRUSH 高確

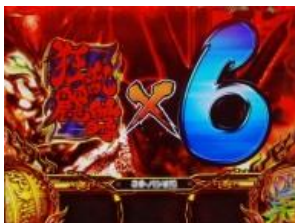


ART 中突然コウヘイ登場時則可能滯在 CRUSH 高確此高確中則突入コウヘイ苦 RUSH 的期待度上升

鬼神亂舞



銅鐘與特殊小役出現後要注意出現的按鍵
出現大按鍵或是彩色按鍵則為大好機
如果突入四神亂舞則期待度大幅上升



コウヘイ苦 RUSH



突入率比前一代大幅的上升
沒有成立特殊小役也可以期待上乘
當然成立特殊小役時為大好機



鬼卡片挑戰



卡片總共有 40 種以上，上乘期待度為：銅卡（10～30 枚）＜銀卡（40～90 枚）＜金卡（100 枚以上）＜閃卡（300 枚以上）。出現的不是卡片而是按鍵時則為大好機！
第一停止發生凍結且發生大家都很熟悉的「赫赫」的話則可期待大量上乘



各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
CZ	1/150	1/141	1/130	1/120	1/110	1/89.7
BONUS+ART 合算	1/299	1/289	1/272	1/251	1/236	1/221
機械割	97.9%	99.3%	101.6%	104.8%	108.3%	112.1%

通常時小役確率

以下バリバリ目因排版關係全部簡稱「バリ」

設定	1	2	3	4	5	6
西瓜	1/93.6	1/90.4	1/87.4	1/84.6	1/81.9	1/79.4
小役	押順銅鐘	強銅鐘	MB	弱櫻	強櫻	通常 RP
確率	1/3.72	1/1024	1/31.9	1/131	1/281	1/8.22
小役	バリ A	バリ B				
確率	1/546	1/437				

CZ/ART 中 RP 確率

小役	通常 RP	愛 x1	愛 x2	愛 x3
確率	1/33.2	1/21.8	1/21.8	1/16384

通常時狀態移行抽選

設定變更/ART 結束時

設定	1	2	3	4	5	6
低確	75.8	73.6	70.2	63.9	59.2	52.9
高確	24.2	26.4	29.8	36.1	40.8	47.1

所有小役都會進行高確移行抽選，高確滯在中的押順銅鐘成立時的 14.1% 轉落低確

設定	1	2	3	4	5	6
其他小役	0.35	0.38	0.43	0.53	0.59	0.69
西瓜/弱櫻	24.2	26.4	29.8	36.1	40.8	47.1
強櫻/強銅鐘/バリ	3.78	4.13	4.67	5.65	6.39	7.38

紅帶模式移行抽選

通常時每一轉都會進行紅帶模式移行抽選，滯在此模式中會比較容易當選 CZ

設定變更時的移行率為 **24.2%**，下列表格為合算的實質移行率

設定	1	2	3	4	5	6
移行率	1/422	1/387	1/342	1/283	1/250	1/217

紅帶模式滯在中的 CZ 當選率

設定	1	2	3	4	5	6
CZ 當選率	1/14.1	1/13.7	1/13.4	1/13.1	1/12.7	1/12.1

紅帶模式滯在中當選 CZ 時的 5% 會移行紅帶模式 LONG，轉落率會比較低

紅帶模式	紅帶模式	紅帶模式 LONG
轉落率	1/15	1/50.1

通常時 CZ 抽選/ART 直擊抽選

通常時依照成立小役與滯在狀態進行抽選，以下表格為當選率

小役	設定	1	2	3	4	5	6
西瓜/弱櫻	低確	0.37	0.39	0.43	0.47	0.52	0.56
	高確	24	25	27.6	30.5	33.5	36.4
強櫻 強銅鐘/バリ	低確	22.1	23	25.4	28.1	30.8	33.6
	高確	47.8	49.8	54.9	60.8	66.7	72.5

當選後會進行 CZ 種類或是 ART 的直擊抽選

CZ 種類	愛的師弟任務	愛一文字	往愛的挑戰	真愛任務	ART 直擊
分配比例	30	30	29	10	1

CZ 當選後的前兆中，特殊小役成立時會進行 ART 的升格抽選

設定	1	2	3	4	5	6
西瓜/弱櫻	0.05	0.07	0.25	0.49	1.11	1.57
強櫻/強銅鐘/バリ	0.49	0.73	2.46	4.92	11.1	15.7

CZ 中的抽選

愛的師弟任務

當選時首先會進行規定的距離抽選

規定距離	500m	400m	300m	200m
分配比例	51	24.3	24.3	0.4

接著會依照出現的角色與演出進行距離減算抽選，以下為平均減算距離

角色演出	犬	ダイゴ	ユイ	アイ	爬上坡道	ハヤト	むち子群
減算距離	20m	30m	60m	90m	100m	120m	150m

愛一文字

消化中會依照愛圖案的停止數量進行 ART 抽選

小役	愛 x1	愛 x2	愛 x3
當選率	24.1	52.1	100

ART 當選後的 3G 間，愛圖案再度成立時會進行超鬼卡片的升格抽選

小役	愛 x1	愛 x2
升格率	24.1	52.1

往愛的挑戰

每一轉都會進行「愛玉」的獲得抽選，以下為獲得時的分配比例與各別的 ART 當選期待度

種類	白	藍	黃	綠	紅	炎
分配比例	22.7	22.7	22.7	22.7	8.6	0.4
期待度	5	10	10	30	50	100

真愛任務

突入時就會先以 50%進行 ART 抽選，消化中每一轉都會依照成立小役進行 ART 抽選

小役	其他小役	弱櫻/西瓜	強櫻/強銅鐘/バリ
當選率	1.37	10.2	50.2

ART 中 CRUSH 高確移行抽選

ART 中 MB 成立時的 3.5%會進行 CRUSH 高確移行抽選

繼續轉數為 10G，每一轉約 1/30 進行コウヘイ苦 RUSH 的抽選

ART 中狀態移行抽選

ART 中有低確/高確/超高的三種，愛圖案與押順銅鐘成立時會進行狀態移行抽選

以下沒分配到的比例為原模式滯在

小役	愛 x1		愛 x2		愛 x3	押順銅鐘	
滯在	高確	超高	高確	超高	超高	低確	高確
低確	20	0.86	44	0.86	100		
高確		9.74		35.7	100	15.7	
超高						17.3	1.17

ART 中上乘抽選

ART 中會依照滯在狀態與成立小役進行上乘抽選

成立役	MB	西瓜/弱櫻	強櫻 強銅鐘/バリ	愛×1	愛×2	愛×3
低確		3.13	27.5	0.44	0.44	100
高確	0.44	10.2	50.2	0.44	0.44	
超高確	12.5	40	74.9	18.5	42.6	

接著會依照上乘契機進行上乘分配

上乘契機	「一撃」鬼卡片	「連撃」鬼卡片	「超」鬼卡片	鬼神亂舞	四神亂舞
愛以外	65.7	20.7	3	10.2	0.4
愛		50	12.8	25.1	12.1

コウヘイ苦 RUSH 中的抽選

會依照成立小役先進行基本的上乘枚數抽選，接著會依照當選的基本枚數抽選繼續率

接著依照該繼續率持續上乘基本枚數後直到抽選失敗為止

コウヘイ苦 RUSH 基本滯在 50G，之後每一轉會以 1/50 進行轉落抽選

小役	一般小役	弱特殊小役	強特殊小役	1%	50%	67%	80%
10 枚	0.78			32.9	59.6	7.13	0.39
50 枚	0.39	52.9	50	73	26.6	0.39	
100 枚		6.25	50	89.8	9.77	0.39	

鬼神亂舞/四神亂舞中的抽選

會依照成立小役進行鬼卡片獲得抽選

小役	通常 RP/MB	押順銅鐘	MB 中銅鐘	特殊小役	愛 x1 x2	愛 x3
鬼神亂舞		46	100	100		100
四神亂舞	12.5	70	100	100	100	100

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>