

天翔少女~零神再次出擊~

スカイガールズ~ゼロ、ふたたび~

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

TAKASAGO

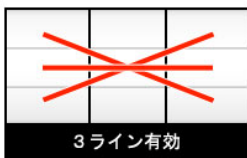
導入年月 2015/08

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



三線有效

50 枚約可遊技轉數 32.5G

小役構成



SKY BIG BONUS

獲得枚數超過 261 枚時結束



BIG BONUS

獲得枚數超過 261 枚時結束



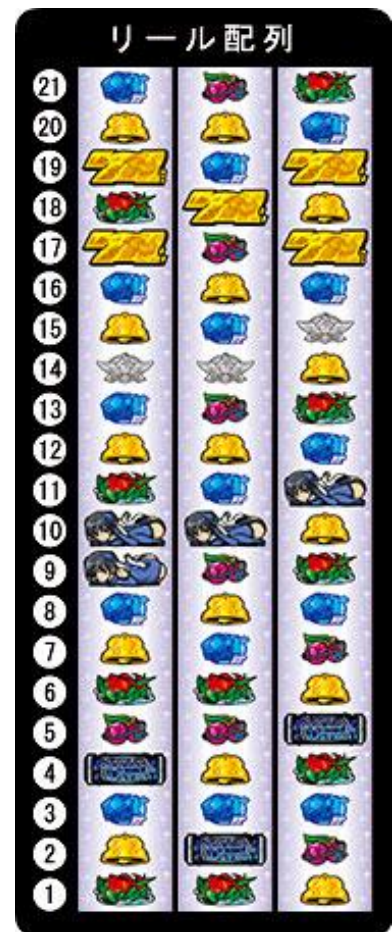
REGULAR BONUS

遊玩 8G 後結束

3/8/9/10 枚 1/8 枚

4/8 枚 **REPLAY**

轉輪配列



開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 或 ART
2. BONUS 中抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

有四種凍結，零凍結與 SONIC 凍結確率各為 1/163840，發生時機點不同，特典皆為 SKY BIG BONUS+SONIC MODE 確定
殲滅凍結確率為 1/32000，為 ART+100~700G 的上乘
緊急發進凍結確率為 1/9142，為 ART 確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 995G，天井到達時經由前兆後突入 ART

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線線上論壇討
最廣大的的電玩消費族群
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式

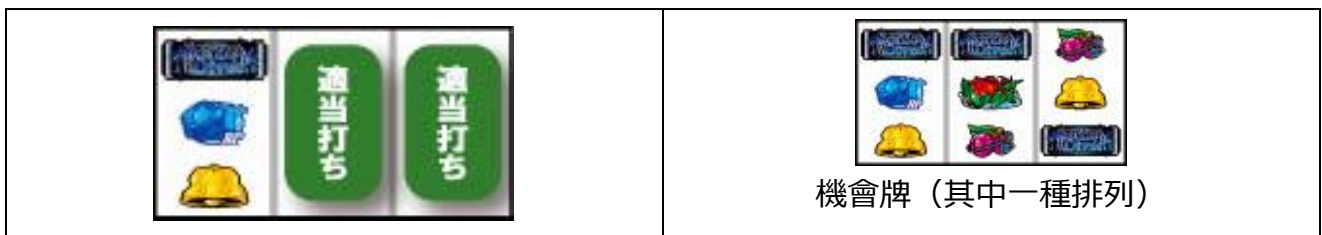


首先左轉輪上段附近先瞄押黑 BAR



左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻確定，瞄押可形成 BAR 連線

左轉輪上段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，轉輪全停止時轉輪閃爍的話為機會牌



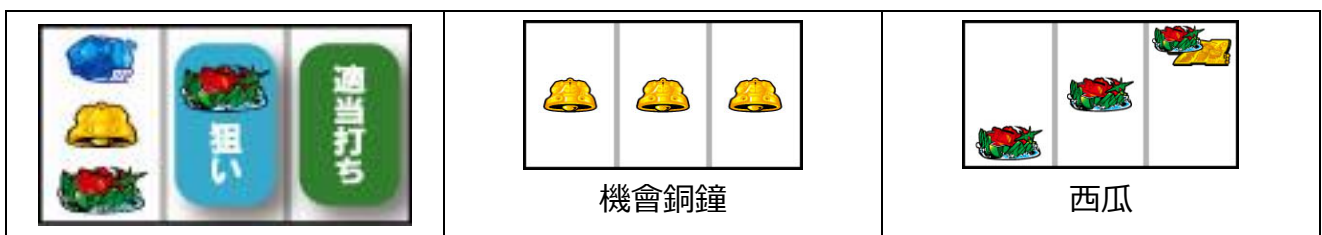
左轉輪出現紅櫻時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段青再停止時為弱紅櫻

反之中段未停止時青再時為強紅櫻



左轉輪西瓜下段停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止

中段銅鐘連線時為機會銅鐘，西瓜連線或是瓜瓜黃七連線時為西瓜



BIG BONUS 中的打法

基本上順押消化即可，切入演出發生時全轉輪瞄押指定圖案

REG BONUS 中的打法

因為會高確率成立特殊小役，所以必須按照通常時打法瞄押

ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，其餘按一般打法即可，準備中 BAR 圖案出現在押順中時必須瞄押

本機演出說明

基本場景與模式說明

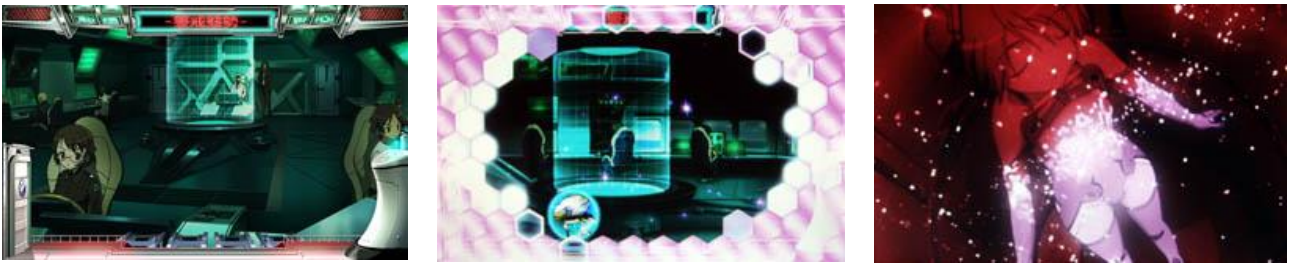
通常場景



通常場景為四種，上方越右邊的場景的 ART 當選期待度越高

最右邊的溫泉場景滯在時為超高確濃厚，溫泉滯在中抽選到 BONUS 時為 ART 確定

警戒態勢



ART 突入機會的前兆場景，畫面出現粉紅色的特效時為好機，角色 ICON 增加愈多則期待度越高

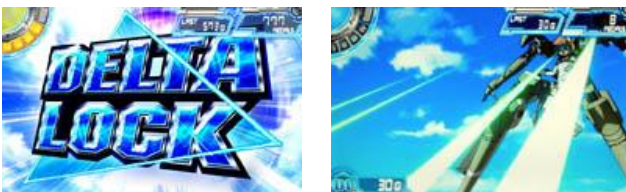
ART SONIC DIVE ZONE



1SET 30G+a，純增約 1.5 枚/G，特殊小役成立時會進行特化上乘區間的 LOCK 抽選

LOCK 當選時會依照滯在模式都會決定哪種上乘區間，ART 開始時必定會出現 LOCK

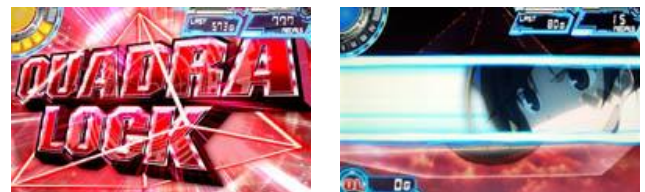
DELTA LOCK



為主要的上乘特化區間，3G+a繼續

每轉都會上乘，平均上乘 23G

QUADRA LOCK



比 DELTA 的性能高，4G+a繼續

每轉都會上乘，平均上乘 123G

STELLA LOCK



為新搭載的 LOCK，5G 間每次都會出現特殊小役之後發生上乘，平均上乘 300G

殲滅凍結



ART 中才會發生的凍結，7G 繼續，每一次都會形成七連線
單線 7 為上乘 10G、雙線 7 為上乘 100G，平均上乘 430G

ZUNYA MODE



REG 中愛莎登場時所突入的
無限 ART，到下次 BONUS 成立
時都不會進行 G 數減算

BONUS 介紹

SKY BIG BONUS



純增最大 210 枚的 BONUS
當選時即為 ART 確定
7 連線確率為一般 BIG 十倍
雙線 7 連線上升 50 倍
平均 LOCK 數約四個

BIG BONUS



純增最大 210 枚的 BONUS
消化中 7 連線為 ART 確定
(ART 中為 LOCK 確定)
告知種類有六種可以選擇

REG BONUS



8G 繼續的 BONUS
消化中會依照成立小役獲得 pt
最後依照獲得 pt 進行 ART 抽選
超過 100% 所剩的 % 數會進行
LOCK 抽選

通常演出

輪盤演出



主要的三人角色登場，會示唆期待度或發展演出

愛心花紋



只要任何場面出現時為激熱的演出

出擊凍結



前作也有的凍結演出，凍結演出從雷神、風神、零神依序漸進，如果持續到零神凍結則

SKY BIG BONUS+ART+SONIC MODE 確定

緊急凍結



新搭載的凍結，第三停止發生時為 ART 確定

SONIC 凍結



發生時為 SKY BIG+ART+SONIC MODE

連續演出

飛翔任務



完成特定的任務則成功
要注意螢幕上的難易度

就出任務



土砂災害當中將貓救出的話
則當選 BONUS 或 ART

殲滅任務



將ワーム擊退的話為 BONUS
或當選 ART，準心顏色要注意

故事任務 爸爸與女兒



故事任務 與哥哥的羈絆



故事任務 往夢想的意志

故事任務 孤獨的眼淚



故事任務將故事演到最後的話則當選 BONUS 或 ART 確定，越下面越右邊的故事任務期待度最高

BIG 中的演出

音羽 (機會告知)



切入演出發生時為 7 連線的好機

切入演出有強弱之分

可憐 (偷偷告知)



畫面上發生特定演出

ART 當選會偷偷點亮 SDZ 燈

エリーゼ (後告知)



最後會告知 ART 是否當選

エリーゼ優勝的話則當選 ART

瑛花 (完全先告知)



轉輪起動桿敲下之後發生切入演出的話

則為 7 連線確定

冬后 (故事告知)



新搭載的演出模式，故事演完

的話則當選 ART

ART 中的演出

ART 中的演出



ART 中 SIN 連續或特殊小役成立時會進行左上的能量條上升抽選，5pt 獲得會發動 RISING CHANCE 之後發動 LOCK，然後會進行 RISING MODE 的上升抽選，RISING MODE 越高則 QUADRA LOCK 的當選率會越高，最低 9:1 而最高的 SONIC MODE 則為 1:1 出現
所滯在的 RISING MODE 會在畫面上左上角的顏色示唆

WORM BATTLE



ART 中成立特殊小役時發生，將 WORM 打倒的話則當選 BONUS 或是 LOCK
會依照群體等級而有成功期待度的高低，SS 級的 WORM 成功擊破的話則 STELLA LOCK 當選濃厚

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
SKY BIG BONUS	1/13107					
BIG BONUS	1/394.8	1/390.1	1/385.5	1/381.0	1/372.4	1/368.2
REG BONUS	1/840.2	1/799.2	1/762.1	1/682.7	1/655.4	1/595.8
BONUS 合算	1/268.6	1/262.1	1/256.0	1/244.5	1/237.5	1/227.6
BONUS+ART	1/182.9	1/177.3	1/168.2	1/155.7	1/147.6	1/138.4
機械割	96.8%	97.5%	99.7%	104.1%	107.0%	118.7%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
弱櫻	1/78.7	1/77.8	1/77.1	1/75.9	1/74.6	1/73.6
西瓜	1/97.8	1/97.4	1/96.8	1/96.2	1/95.8	1/95.5
機會牌	1/146.3			1/145.0		1/143.7
強櫻	1/364.1			1/360.1		
小役	共通銅鐘		中段櫻		確定櫻	
確率	1/141.9		1/16384		1/21845	

BIG BONUS 中的小役確率

BONUS	SKY BIG 中			NORMAL BIG 中		
小役	假黃 7	單線黃 7	雙線黃 7	假黃 7	單線黃 7	雙線黃 7
確率	1/7.3	1/15.6	1/262	1/7.3	1/156	1/13107

REG BONUS 中的小役確率

小役	銅鐘	紅櫻	西瓜	中段櫻
確率	1/1.3	1/6.4	1/16	1/819.2

BONUS 同時成立確率

設定	弱紅櫻	西瓜	強紅櫻	機會牌	共通銅鐘	中段櫻	確定櫻
1	3.12	7.76	20.0	25.0	0.43	100	100
2	3.44	8.17					
3	3.65	8.71					
4	3.82	9.25	20.9	25.7			
5	4.32	9.65					
6	4.94	9.91					

狀態移行抽選

通常時有低確/高確/超高確的 3 種內部狀態，會影響 ART 當選率

狀態昇格抽選

小役	弱紅櫻	西瓜			機會牌	共通銅鐘		
滯在	低確	低確		高確	低確	低確		高確
設定	高確	高確	超高確	超高確	高確	高確	超高確	超高確
1	10	1.6	0.4	12.5	16.7	25.0	1.6	12.5
2	11		0.6					
3	12		0.8					
4	13		1					
5	14		1.2					
6	15		1.4	18.8				

狀態轉落抽選

高確往低確：銅鐘/SIN/不中小役/RP 成立時的 12.5%

超高確滯在時：RP 成立時往低確 75%、往高確 12.5%

ART 直擊抽選

通常時特殊小役成立時進行會依照滯在狀態進行 ART 的直擊抽選

低確滯在時

設定	1	2	3	4	5	6
強/中段/確定 櫻	5	6.3	10	15	17.5	20
其他小役	0.1					

高確滯在時

設定	1	2	3	4	5	6
強/中段/確定 櫻	33.3	35	40	50	60	66.7
機會牌	16.7	17.5	20	25	30	33
其他小役	0.1					

超高確滯在時

小役	銅鐘/SIN/不中小役	RP	弱紅櫻/西瓜	共通銅鐘	機會牌	強紅櫻/BONUS
當選率	0.2	1.6	25	33.3	66.7	100

(SKY) BIG BONUS 中的抽選

SKY BIG 當選時為 ART 確定，消化中黃 7 連線時會獲得 LOCK

NORMAL BIG 消化中，通常時會進行 ART 抽選，ART 當選後會進行 LOCK 抽選

REG BONUS 中的抽選

REG 中會先依照 REG 成立時當下的狀態進行角色抽選

滞在	瑛花	可憐	音羽	エリーゼ	アイーシャ
低確	66.6	26.5	6.25	0.39	0.20
高確	33.3	51.8	12.5	1.56	0.78
超高	18.8	18.8	18.8	18.8	25.0
ART	24.8	24.8	24.8	24.8	0.80

各角色的點數獲得表如下

角色	瑛花	可憐	音羽	エリーゼ	アイーシャ
銅鐘	1pt	2pt	3pt	5pt	15pt
弱櫻	3pt	5pt	7pt	20pt	30pt
西瓜	7pt	10pt	15pt	70pt	
中段櫻	100pt			120pt	

獲得點數超過 100 時，通常時為 ART 確定，ART 中為 LOCK 獲得確定

未達 100 點的部分會依照點數直接轉換%數進行抽選

ART 初當時繼續率抽選

ART 初當時會進行繼續率抽選，如果有當選 LOOP 時則 ART 結束後會立刻發動或經由前兆

繼續率	3%	33%
分配比例	75	25

RISING MODE 抽選相關

ART 中有會影響 LOCK 當選時的 LOCK 種類選擇的模式，稱為 RISING MODE

模式有 E(白)/D(藍)/C(黃)/B(綠)/A(紅)/SONIC(彩虹)的 6 種

越上面的模式選擇 QUADRA LOCK 的機率會比較大

初當時的模式分配

ART 當選時會依照當選契機進行 RISING MODE 分配

零凍結與 SONIC 凍結發生時為 SONIC 模式確定，以下以編號分配

- ② 其他契機
- ②N·BIG 中的黃 7 雙線連線/REG 中 8%當選 ART 時/1G 連時
- ③S·BIG 當選時
- ④天井到達時

當選契機	E	D	C	B	A	SONIC
①	95	4.6	0.4			
②			100			
③		75	24.4	0.5	0.1	
④	20	19	18	17	16	10

RISING 能量條

ART 中不中與特殊小役成立時會進行 RISING 點數獲得抽選

5pt 獲得會當選 LOCK，同時也會進行 RISING MODE 的昇格抽選

小役成立時

小役	機會牌	強紅櫻	西瓜	弱紅櫻	再再鐘連線	SIN 二連/不中小役
當選率	2	4	15	20	25	100

BIG 中

單線 7 連線 1pt、雙線 7 連線 2pt

ART 準備中經過 G 數

G 數	30G	40G	50G	60G	70G	80G	90G	100G 後每 10G
1pt	93.16	92.77	92.38	91.99	91.21			
2pt	6.25	6.25	6.25	6.25	6.25			
3pt	0.39	0.39	0.78	0.78	1.56	95.31	90.63	81.25
4pt	0.2	0.39	0.39	0.78	0.78	3.13	6.25	12.5
5pt		0.2	0.2	0.2	0.2	1.56	3.13	6.25

模式昇格抽選

RISING 模式主要在以下契機時進行昇格抽選

BONUS 中

RB 中在 MOLP=8%當選 LOCK 時會進行模式昇格

項目	上升一階	上升兩階	上升三階
BIG 中雙 7 連線	85.9	12.5	1.6
REG 中特殊抽選	100		

BONUS 成立時

項目	S·BIG 成立時/BONUS 1G 連	N·BIG/REG 成立時
上升一階	100	1.56

RISING CHANCE 發生時

滯在模式	E(白)	D(藍)	C(黃)	B(綠)	A(紅)
上升一階	48.2	31.6	23.2	18.4	16.7
上升兩階	1.56				
上升三階	0.2				

ART 中 LOCK 抽選

各模式 LOCK 選擇比例

模式可以在畫面左上角的 RISING 能量條那邊判別

模式	E(白)	D(藍)	C(黃)	B(綠)	A(紅)	SONIC(虹)
DELTA	90	87.5	83.3	80	75	50
QUADRA	10	12.5	16.7	20	25	50

ART 中特殊小役 LOCK 抽選

ART 中特殊小役成立時會進行 LOCK 抽選，之後依照滯在模式進行 LOCK 分配

小役	機會牌	強紅櫻	西瓜	弱紅櫻	SKY BIG
當選率	35	50	25	10	100

STELLA LOCK 抽選

特殊小役未同時當選 BONUS 時會進行 STELLA LOCK 抽選

小役	機會牌 B/弱紅櫻/西瓜	強紅櫻/機會牌 A
當選率	0.05	0.39

LOCK 中的上乘抽選

LOCK 有三種不同，各 LOCK 的上乘性能會有所不同

DELTA LOCK 中

BONUS 非重複時

其他小役幾乎為 5~10G

G 數	弱櫻	共通銅鐘	西瓜	強櫻	機會牌
20G	85.9	75.0	81.3		
30G					50.0
50G	12.5	23.4	12.5	71.1	35.2
100G	1.6	1.6	6.3	27.3	13.3
300G				1.5	1.5
500G				0.1	0.1

BONUS 重複時

G 數	弱櫻	共通銅鐘	西瓜	機會牌	強・確定・中段櫻	其他小役
20G	85.9	73.4	79.7			
30G				79.7		93.0
50G	10.9	23.4	12.5	15.6	85.9	
100G	1.6	1.6	6.3	3.1	12.5	6.3
300G	1.6	1.6	1.6	1.6	1.6	0.8

QUADRA LOCK

BONUS 非重複時

其他小役幾乎為 20G

G 數	弱櫻	共通銅鐘	西瓜	機會牌	強櫻
30G	80.1	50.0			
50G	15.6	36.3	86.3	79.7	52.2
100G	3.1	12.5	12.5	15.6	40.0
300G	1.1	1.1	1.1	4.6	7.7
500G	0.1	0.1	0.1	0.1	0.1

BONUS 重複時

確定櫻/中段櫻成立時為 300G 上乘確定！

G 數	弱櫻	共通銅鐘	強櫻/機會牌	其他小役
30G	52.5	33.7		
50G	12.5	31.3	50.0	65.0
100G	25.0	25.0	40.0	25.0
300G	10.0	10.0	10.0	10.0

STELLA LOCK

STELLA LOCK 中為擬似遊技，所以只會出現下面五種小役

G 數	弱櫻	西瓜	機會牌	強櫻	中段櫻
30G	75.4	53.3			
50G	15.1	35.5	61.2	51.3	
100G	9.5	11.2	38.8	48.7	100

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>