

惠比壽麴香葡萄

パチスロ惠比寿マスカッツ

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



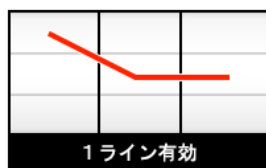
導入年月 2017/04

五號機 ART TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 46.5G

小役構成



SEVEV REPLAY



BAR REPLAY



9 枚/14 枚



5 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
21	葡萄	麴香	惠比壽
20	葡萄	惠比壽	葡萄
19	惠比壽	葡萄	惠比壽
18	葡萄	惠比壽	惠比壽
17	惠比壽	葡萄	惠比壽
16	惠比壽	惠比壽	惠比壽
15	惠比壽	惠比壽	惠比壽
14	惠比壽	惠比壽	惠比壽
13	惠比壽	惠比壽	惠比壽
12	惠比壽	惠比壽	惠比壽
11	惠比壽	惠比壽	惠比壽
10	惠比壽	惠比壽	惠比壽
9	惠比壽	惠比壽	惠比壽
8	惠比壽	惠比壽	惠比壽
7	惠比壽	惠比壽	惠比壽
6	惠比壽	惠比壽	惠比壽
5	惠比壽	惠比壽	惠比壽
4	惠比壽	惠比壽	惠比壽
3	惠比壽	惠比壽	惠比壽
2	惠比壽	惠比壽	惠比壽
1	惠比壽	惠比壽	惠比壽

開獎條件

1. 小役成立抽選點數，到達一千點抽選 CZ
2. CZ 中抽選擬似 BONUS 或 ART
3. 特殊小役直擊

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 999G，天井到達時經由前兆當選擬似 BONUS 或 ART 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



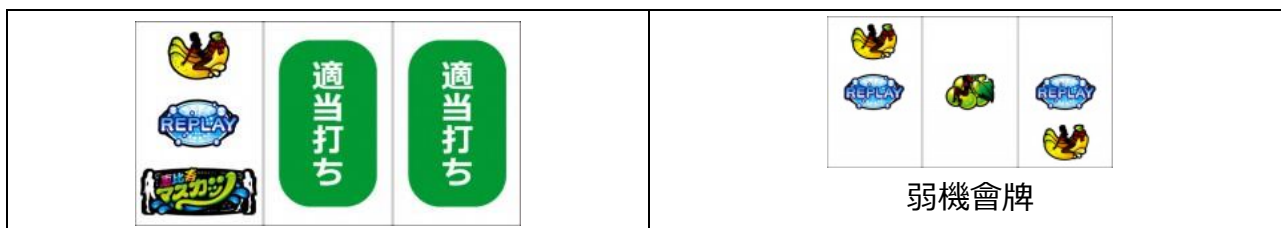
通常時首先左轉輪約在上方到上段附近瞄押 BAR

左轉輪紅櫻出現時，中轉輪瞄押大紅櫻圖案，右轉輪適當停止

中轉輪都未停止大紅櫻圖案時為弱櫻，停在中下段時為強櫻，停在上中段時為巨大櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，青再與銅鐘雙聽牌不中時為弱機會牌



左轉輪出現葡萄時，中右轉輪適當停止，葡萄連線時為葡萄，有聽牌但是未連線時強機會牌



擬似 BONUS/ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則全轉輪瞄押 7

其餘演出發生時則照一般時打法即可

各種演出說明

場景與模式介紹

通常時場景



房間場景



公園場景



夜晚場景

通常時的場景有三種，全部小役都會進行上上點數抽選，移行夜晚時比較容易獲得點數

上上滿點機會



上上點數到達 1000 點時發生，通常時會突入
高確率/清爽挑戰/麝香葡萄機會/ART 其一
ART 中則為高確率/G 數上乘/PV-ZONE 其一

槌子機會



特殊小役成立時會進行發生抽選，會經由連續
演出失敗的等等，抽選內容大致上跟
上上滿點機會相同

高確率 (樂屋場景)



從上面兩種機會突入，15G 以上繼續，滯在中發生麝香葡萄輪盤的話為好機
此時畫面下方的役物會開始動作，停在 V 的話則當選麝香葡萄機會或是 ART
內部有當選率跟轉落率不同的四種模式存在，繼續越久則機會越大

清爽機會



為 15G 固定，成功期待度約 50%的自力 CZ，切入演出發生時瞄押 BAR 連線成功則開獎確定
七連線的話則當選 ART 確定！？特殊小役成立時也為好機

麝香葡萄機會



為銅鐘次數管理型的擬似 BONUS, 1SET 為五次銅鐘, 結束時會發生判定演出來決定是否繼續
 最大持續 5SET, BONUS 中銅鐘成立時會發生役物作動, 停在 V 的地方則當選 ART 或上乘
 特殊小役成立時也為 ART 當選的好機, 七連線或是繼續到第 5SET 時為 ART 當選濃厚!

ART「麝香葡萄 RUSH」



純增約 2.0 枚/G, 會從上乘特化區間來決定初期轉數, ART 中也會抽選上上點數
 銅鐘連續成立三次以上則有機會獲得高點數

清爽 ZONE



4G 以上繼續, 最大繼續率 90% 的上乘特化區間
 繼續抽選失敗以前則每轉上乘 10~100G
 平均上乘轉數約 80G

高潮 ZONE



為 11G 固定, 平均上乘轉數為 200G 的特化
 上乘轉數會一併在最後來告知
 右邊的酒瓶顏色必須要注意

PV-ZONE



從 ART 中的上上滿點機會或是特殊小役抽選突入, 最初會以枚數管理 (50 枚) 開始
 特殊小役成立時會進行單位升格抽選, 會依序上升成 G 數管理 (50G) 到銅鐘次數管理 (50 次)
 PV-ZONE 中會進行 ART 的轉數與上乘特化區間的庫存抽選, 轉數上乘會在最後一併告知

通常時演出

購物演出



穿的泳裝顏色示唆成立小役

洗澡演出



裝飾的花顏色示唆成立小役

標題切入演出



連續演出中出現時為好機

PV 擬似連演出



發生時則期待度大幅上升，繼續越多期待度越高

瞄押紅櫻演出



中押停止此紅櫻大圖案時為激熱！？

連續演出

擊出全倒！



將九號球給擊入袋



射中那標靶中央吧



通常時的連續演出成功的話則當選擬似 BONUS 或是 ART，失敗也有機會突入槌子機會

各個演出中出現的女孩子會有期待度的不同必須要注意

唱出最高得分



為期待度較高的連續演出之一，女孩子兩兩一組挑戰卡拉 OK，唱到 100 分則演出成功！

ART 中的演出

哇沙米壽司對決



與敵人對戰吃哇沙米壽司，勝利的話則突入

PV-ZONE，紅色標題的為好機

熱水忍耐對決



如果能夠忍耐著的話則當選 PV-ZONE

ART 中的連續演出可以換演出中的人物

水中騎馬戰對決



勝利的話則當選 PZ-ZONE，為三個對決中期待度最高的一個

失敗也是有機會突入槌子機會



剪影機會



剪影全部亮起時則突入

PV-ZONE

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
ART 初當	1/574	1/571	1/501	1/452	1/424	1/363
機械割	97.5%	98.7%	100.6%	103.1%	106.1%	110.1%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
押順銅鐘	1/4.2	1/4.3				
共通銅鐘 A	1/63.4	1/59.0	1/56.5	1/54.6	1/52.9	1/51.3
共通銅鐘 B	1/538	1/537	1/538			
強櫻	1/203		1/202	1/203		1/202
巨大櫻 A	1/11496	1/11470	1/11459	1/9849	1/8580	1/7667
弱機會牌	1/230	1/229				1/230
強機會牌	1/861	1/860	1/859	1/862	1/860	
小役	MB		弱櫻		葡萄	
確率	1/21.0		1/86.0		1/86.0	

天井轉數抽選

狀況	設定變更時			ART 結束時			
	111G	333G	777G	111G	333G	777G	999G
天井 G	111G	333G	777G	111G	333G	777G	999G
設定 1	0.39	18.8	80.9	0.39	0.39	0.78	98.4
設定 2		19.5	80.1			1.17	97.7
設定 3	0.78	20.3	78.9	1.17	1.56	2.34	94.9
設定 4	1.17	21.9	77.0	1.56	1.95	3.13	93.4
設定 5	1.56	23.4	75.0	1.95	2.34	6.25	89.5
設定 6	1.95	25.0	73.0	2.34	3.13	7.81	86.7

通常時直擊抽選

通常時特殊小役成立時會進行直擊抽選，弱櫻/弱機會牌/葡萄成立時 6.25%抽選鏈子機會
巨大櫻成立時 87.5%抽選 BONUS、12.5%抽選 RUSH

設定	12	3	4	5	6
BONUS	4.69	8.20	11.7	8.59	12.9
ART	0.39	1.56	2.34	1.95	3.13

上上點數抽選

初期獲得點數抽選

pt	50	100	200	400	500	750
設定變更時	37.5	25	18.8	9.38	6.25	3.13
上上機會結束時	25	47.3	14.1	9.77	3.13	0.78

小役的獲得點數抽選

pt	10	30	50	100	200	300	500
其他小役	3.13	2.73	2.34	1.56			
弱櫻/弱機會牌		77	12.5	6.25	3.13	0.78	0.39
強櫻/強機會牌			77.3	12.5	6.25	3.13	0.78
葡萄				96.5	2.34	0.78	0.39

上上滿點機會中的抽選

依照開獎間的滿點次數進行抽選

滿點次數	第 1 次				第 2 次			
設定	高確率	清爽機會	BONUS	RUSH	高確率	清爽機會	BONUS	RUSH
1	68.9	30.3	0.70	0.03	90.6	8.30	1.10	0.03
2	68.5	30.7	0.70	0.03	90.5	8.30	1.10	0.03
3	67.4	31.6	0.90	0.04	90.0	8.70	1.20	0.03
4	66.2	32.6	1.10	0.04	89.8	8.90	1.20	0.04
5	64.2	34.3	1.50	0.04	87.9	10.5	1.60	0.04
6	61.7	35.7	2.50	0.05	87.1	11.1	1.70	0.05
滿點次數	第 3 次				第 4 次			
設定	高確率	清爽機會	BONUS	RUSH	高確率	清爽機會	BONUS	RUSH
1	54.8	44.2	1.0	0.03	91.7	7.3	1.0	0.04
2	54.8	44.1	1.1	0.04	91.6	7.4	1.0	0.03
3	55.1	43.7	1.1	0.03	91.2	7.8	1.1	0.04
4	55.4	43.4	1.2	0.04	91.1	7.8	1.1	0.04
5	56.6	41.9	1.4	0.04	89.6	9.1	1.2	0.05
6	57.2	41.2	1.5	0.05	88.9	9.6	1.4	0.05
滿點次數	第 5 次				第 6 次			
設定	高確率	清爽機會	BONUS	RUSH	高確率	清爽機會	BONUS	RUSH
1	53.9	45.1	0.9	0.03	92.1	6.8	1.1	0.04
2	54.2	44.8	0.9	0.03	92.2	6.7	1.1	0.02
3	54.5	44.5	1.0	0.03	91.6	7.2	1.1	0.04
4	54.5	44.5	1.0	0.03	91.6	7.1	1.2	0.04
5	55.3	43.4	1.2	0.04	90.4	8.1	1.4	0.04
6	56.1	42.6	1.3	0.05	90.0	8.5	1.5	0.06
第 7 次 以後	設定	1	2	3	4	5	6	
	高確率	48.9	49.2	49.1	49	49.8	50	
	清爽機會	48.6	48.3	48.4	48.4	47.6	47.4	
	BONUS	2.5	2.5	2.5	2.5	2.6	2.6	
	RUSH	0.04	0.02	0.03	0.04	0.04	0.04	

高確率中的抽選

首先當選時會依照當選契機進行高確率中的模式分配

契機	上上機會						槌子機會
設定	1	2	3	4	5	6	1-6
高確率 A	61.3	61.0	59.2	58.0	56.9	54.1	58.2
高確率 B	19.0	19.2	20.1	20.6	21.2	22.6	20.3
高確率 C	18.4	18.6	19.4	20.0	20.5	21.9	20.3
高確率 D	1.3			1.4		1.5	1.17

高確率中會依照成立小役進行槌子機會與 ART 的抽選

小役	其他	弱櫻/弱機會牌/葡萄		強櫻/強機會牌			巨大櫻	
模式	BONUS	槌子	BONUS	槌子	BONUS	RUSH	BONUS	RUSH
A		6.25		12.5	13.7	3.13	87.5	12.5
BC	5.08	1.56	25	6.25	50		50	50
D	12.5		25		75		50	50

不中/RP/銅鐘成立時會進行轉落抽選，每一次會轉落一階（C→B→A）

從高確率 A 再轉落的話則結束高確率，高確率 D 中為無限不會轉落

高確率模式	高確率 A	高確率 B	高確率 C
轉落率	1/7.0	1/4.9	1/14.8

清爽機會中的抽選

清爽機會中的 15G 間會依照成立小役進行 BONUS 或 RUSH 抽選

小役	弱櫻/弱機會牌/葡萄	強櫻/強機會牌	BAR 連線	巨大櫻
BONUS	39.5	65.2	100	
RUSH	0.39	1.56		100

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

麝香葡萄機會中的抽選

麝香葡萄機會中會依照成立小役進行 RUSH 抽選

小役	銅鐘	葡萄/弱特殊小役	強特殊小役	巨大櫻
當選率	3.4	12.5	50	100

每一 ROUND 結束時會進行繼續抽選

設定	ROUND1	ROUND2	ROUND3	ROUND4
1-3	98.4	33.2	20.3	4.69
4	96.9	39.1	28.5	7.03
5	95.3	39.1	33.2	9.38
6	93.8	42.6	42.6	12.5

當選 RUSH 時會進行上乘特化區間的抽選

設定	1	2	3	4	5	6
清爽 ZONE	92.2	88.1	92.6	92.2	85.2	83.9
高潮 ZONE	7.81	11.9	7.42	7.81	14.8	16.1