

# 黑神

## パチスロ 黒神 The Animation

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



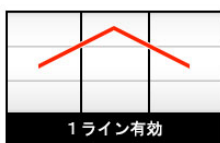
導入年月 2017/05

五號機 ART TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 46G

小役構成



BLACK GOD IMPACT



BLACK GOD BATTLE

順押或是押順指示發生時才有效

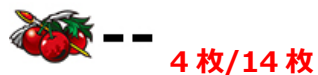


SPECIAL REPLAY

順押或是押順指示發生時才有效



9 枚/14 枚



4 枚/14 枚



4 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	金	赤	青
19	青	青	金
18	黒神	金	紫
17	赤	黒神	赤
16	紫	紫	黒神
15	金	赤	青
14	青	青	金
13	銀	金	赤
12	赤	赤	赤
11	赤	銀	銀
10	金	赤	青
9	青	青	金
8	紫	金	紫
7	紫	赤	紫
6	紫	紫	紫
5	金	赤	青
4	青	青	金
3	銀	金	赤
2	赤	赤	赤
1	赤	銀	銀

### 開獎條件

1. 特殊小役抽選 CZ-ART
2. CZ-ART 中抽選突入主要 ART

### 轉輪凍結特典與確率

黒神連線則當選 BLACK GOD IMPACT 確定  
紫 7 連線則當選對決+3SET 繼續+80%繼續率確定

### 天井情報與恩惠

天井有兩種，通常時消化 500G 後，經由前兆突入 CZ-ART「黒神對決」  
另外一個為連續九次 CZ-ART「黒神對決」皆初戰敗北時，第十次的  
「黒神對決」初戰必定勝利確定

**樂都** SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 **樂都** SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



f 樂都社團討論區  
歡迎加入FB粉絲團  
<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## 小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在上段附近瞄壓 17 號紅櫻（金 BAR 下方）

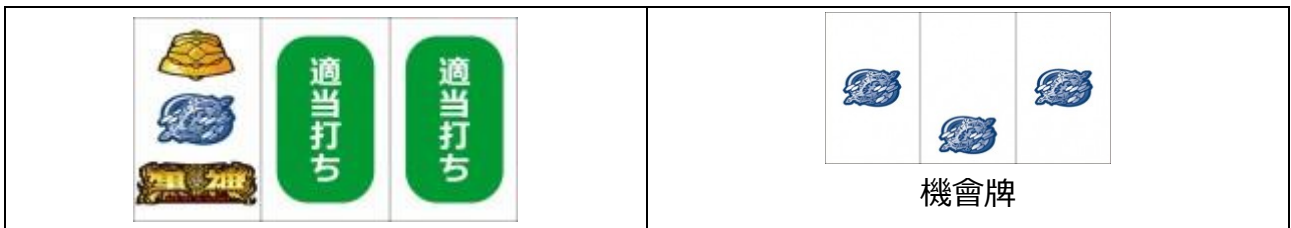


左轉輪中段紅櫻停止時為立直目確定，中右轉輪瞄押大牌圖案

左轉輪角紅櫻停止時為紅櫻確定，中右轉輪適當停止（順押時紅櫻才算數）

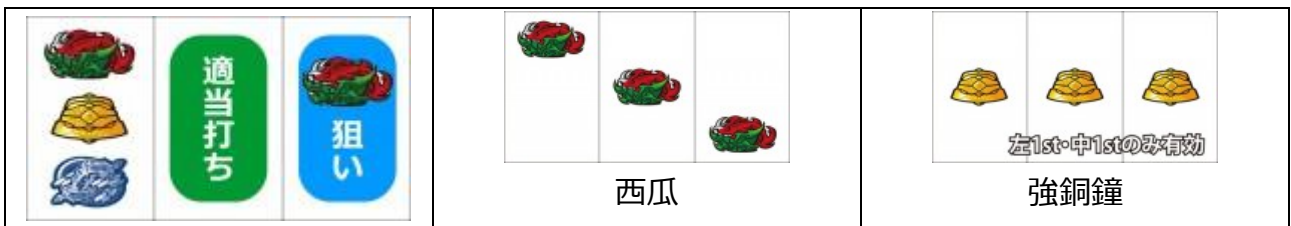


左轉輪下段金 BAR 停止，右轉輪適當停止，青再形成小 V 型時為機會牌



左轉輪上段西瓜出現時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜

銅鐘中段連線時為強銅鐘（從右轉輪開始按的不算強銅鐘）



以下牌型出現時為立直目



### ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時全轉輪瞄押指定圖案

其餘演出時發生時則按通常時打法即可

# 本機演出說明

## 場景與模式說明

### 通常場景



エクセル&シュタイナー



慎吾&水華魅



カクマ&マカナ



往黎真之路



共存均衡之理

通常場景會示唆 ART 當選期待度,「エクセル&シュタイナー」<「慎吾&水華魅」<「カクマ&マカナ」<「往黎真之路」。共同均衡之理會在畫面左下角的 TERA 計數器全部點亮時移行,移行時不只會進行該小役的 ART 抽選,還會額外以 50%進行 ART 抽選  
且要是當選 ART 的話則黑神對決中挑戰回合突破濃厚!

### 真實的因果律



此場景移行時為大師之路  
會往 BLACKGOD IMPACT  
可以期待大量上乘!

### 虛無的深淵



畫面下方的能量條滿時有機會  
突入,此場景突入時為負之路  
會突入負的爆發

### 負的爆發



為黑神對決勝利的  
勝利庫存上乘特化區間  
有機會獲得複數庫存

### CZ-ART「黑神對決」



ART 初當或 ART 中七連線時突入的 CZ-ART  
突破期待度約 30%的挑戰回合後,則當選主要  
ART 的黑神遊戲濃厚,且之後會以繼續率 75%  
的上乘對決來獲得黑神遊戲的轉數

### 超越機會



上乘對決繼續時的一部分突入,突入時當選  
轉數上乘或是 BLACKGOD IMPACT  
的大好機演出!

### ART「黑神遊戲」



黑神對決後所突入的主要 ART  
消化中成立特殊小役時有機會  
突入紫電一閃

### 紫電一閃



紫電一閃中有機會形成七連線  
七連線則突入黑神對決

### 血之覺醒



ART 結束時的一部分所突入的  
拉回區間，10G 間獲得黑神玉  
則會獲得勝利濃厚的黑神對決  
也就是拉回 ART 確定

### BLACKGOD IMPACT



突入契機為黑神圖案連線、超越機會的一部分  
及真實的因果律移行時。為本機最強上乘特化  
1SET 7G 的 ST 制，有 BAR 連線上乘、  
凍結上乘、同步上乘的三種上乘

### 燦然世界



BLACKGOD IMPACT 後所突入的 ART  
會有全部 24 話的故事播放，ART 的性能跟  
黑神遊戲一樣

## 黑神對決中的演出

### 挑戰回合



首先目標是突破挑戰回合，我方攻擊時則突破濃厚！擋下對手攻擊時也為突破濃厚

### 上乘對決



ク口的攻撃是テラエグゼ為大好機，夥伴出現時為高繼續狀態  
回合數來到 5 的倍數時有機會突入超越機會

## 超越機會



突入畫面有三種顏色，期待度：藍<紅<金，期待度越高則越有機會突入 BLACKGOD IMPACT

這裡要是成立特殊小役則還會多抽選一次

## BLACKGOD IMPACT 中的演出

### BAR 連線



BAR 連線為 50G 以上的上乘+ST 轉數回復  
連線數越多則上乘轉數期待度越高，超越技  
發動時則期待度上升

### 轉數鎖定



特殊小役當選則+1G，且剩餘轉數鎖定  
特殊小役出現率約 1/19.8

### 超越技



轉輪凍結時會一直上乘轉數

### 同步



會依照目前已上乘轉數的數字組合進行抽選，發生時會獲得 50G 以上的上乘

數字是紅色時為發生的好機（三個數字中有兩個數字一樣）

數字彩色時為上乘發生濃厚（111.333.194.315 等等）

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
ART 初當	1/175	1/173	1/166	1/156	1/150	1/139
機械割	97.6%	98.7%	100.0%	103.2%	105.1%	110.2%

### 通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
押順銅鐘	1/4.58	1/4.62	1/4.67	1/4.69	1/4.72	1/4.75
共通銅鐘	1/21.1	1/20.2	1/19.4	1/19.2	1/18.7	1/18.3
強銅鐘	1/520	1/505	1/483	1/463	1/444	1/404
西瓜	1/68.8	1/68.0	1/67.0	1/65.0	1/62.9	1/61.3
小役	機會 RP	紅櫻	CB	黑神連線	紫七連線	
確率	1/41.6	1/99.7	1/61.4	1/32768	1/32768	

CB 中小役確率：銅鐘 1/1.03、紅櫻 1/40.9

### 通常時狀態移行抽選

通常時有通常、高確、超高確的三種

#### 設定變更時/ART 結束時/負之路結束時

狀態	通常	高確	超高確
分配比例	61.7	33.2	5.08

### 狀態移行抽選

強銅鐘：通常→高確 24.2%、通常→超高 0.78%、高確→超高 12.5%

小役	紅櫻			西瓜			機會 RP		
滞在	通常		高確	通常		高確	通常		高確
設定	高確	超高	超高	高確	超高	超高	高確	超高	超高
12	0.78	0.78	1.56	4.30	0.78	5.08	39.5	0.78	20.3
3				4.69			49.2		
4	1.56	1.56		5.47	1.56		50.8	1.56	
5	3.13	3.13		7.03	3.13		52.0	3.13	
6	5.08	5.08		10.6	4.69		55.1	4.69	

不中/RP/其他銅鐘：高確→通常 3.91%、超高→通常 4.69%、超高→高確 0.39%

## 通常時對決抽選

### TERA 循環系統說明

TERA 計數器的三個顏色當對應役成立時會點亮，之後會開始倒數 32G+進行對決抽選

如果有其他計數器正在倒數中，如果別的計數器點亮時，則全部會重置回 32G

如果最後剩下一個計數器也點亮時，會往共存均衡之理發展

### TERA 計數器作動時的對決抽選

其中一個點亮，另外一個在作動中，則重置成 32G 時會兩個同時抽選

TERA 計數器作動	通常	高確	超高/負之路
紅色	20.3	33.2	66.4
黃色	25	50	100
綠色	0.39	5.08	10.2

共存均衡之理發展時的 50%會抽選對決，機會 RP 成立時也會額外進行對決抽選

機會 RP	設定 1-3	設定 4-6
當選率	0.39	1.56

### 當選對決時的庫存抽選

設定	1	2	3	4	5	6
1SET	99.2	98.4	97.7	96.9		93.8
2SET	0.39	1.17		2.34	0.78	3.13
3SET	0.39		1.17	0.78	2.34	3.13

## 大師之路的抽選

通常時每一轉都會進行大師之路的突入抽選，在內部當選大師之路後

如果當選對決時則會突入真實的因果律場景，之後突入 BLACKGOD IMPACT

設定	1-3	4-5	6
當選率	1/65536	1/16384	1/7282

## 負之路的抽選

設定變更時、TERA 計數器消燈時會進行負的點數抽選，到達 20 點則突入負之路

### 設定變更時

點數	2	4	6	8	10	12	14	16	18
比例	10.9	10.9	10.9	10.9	43	10.9	1.17	0.78	0.39



## TERA 計數器消燈時

點數	1	2	3	5	10	20
比例	35.9	1.56	1.17	0.78	0.39	0.39

負之路中當選對決時則會突入負之爆發，12G 內會抽選黑神玉庫存（保證一顆）

小役	不中/RP	押順銅鐘	特殊小役
當選率	0.39	30.1	100

## 黑神對決

### 準備中黑神玉獲得抽選

準備中成立特殊小役會進行黑神玉獲得抽選：西瓜/機會牌 1.56%、紅櫻/強銅鐘 20.3%

### 挑戰 ROUND 突破抽選

設定	1	2	3	4	5	6
一般突破率	28.3	29.5	30.2	31.6	33.5	38.3

從共存均衡之理當選或是天井到達時則 100%突破挑戰 ROUND

### 天井回數抽選

黑神對決初戰敗北次數會累積，到達抽選的天井次數後則挑戰 ROUND 突破確定

### 設定變更時

設定	1次	2次	3次	4次	5次	6次
1	10.2	5.08	40.2	5.08	10.2	29.3
2		10.2	35.2	10.2	5.08	
3		5.08	40.2	5.08	10.2	
4	12.5	12.5	35.2	10.2	5.08	24.6
5	15.2	5.08	40.2	5.08	10.2	24.2
6	20.3	15.2	34	10.2	5.08	15.2

### ART 結束時

設定	1次	2次	3次	4次	5次	6次	7~9次	10次
12	10.2	5.08	10.2	5.08	10.2	15.2	各 5.08	28.9
3			12.5					26.6
4	12.5	12.5	5.08	10.2	5.08			24.2
5	15.2	5.08	15.2	5.08	10.2			18.8
6	20.3	15.2	5.08	10.2	5.08			13.7

## 上乘對決的抽選

挑戰 ROUND 突破後會突入上乘對決，每 4~7G 為 1SET，勝利則獲得上乘或是超越機會  
以下會進行繼續率抽選

當選契機	75%	80%	85%	90%
通常	75	19.5	5.08	0.39
紫 7/血之覺醒		69.5	20.3	10.2

如果原本繼續率抽選非當選勝利時，對決消化中成立特殊小役時會進行勝利置換抽選

小役	西瓜/機會牌	紅櫻	強銅鐘
當選率	1.56	20.3	50

對決勝利時會進行 G 數上乘以及超越機會突入的抽選

上乘 G	10G	20G	30G	50G	100G
初回上乘				0.78	0.39
其他	96.1	1.56	1.17	0.78	0.39

超越機會突入抽選

滯在關數	非當選	Lv1	Lv2	Lv3
其他	99.6	0.39		
個位數 5		98.8	0.78	0.39
個位數 0			96.9	3.13

## 超越機會中的抽選

超越機會當選時會依照等級進行 G 數上乘與 BLACKGOD IMPACT 的突入抽選

特殊小役成立時則 Lv+1，確定役成立時則會得 BGI 確定且超越機會繼續

會依照等級抽選轉輪鎖定階數與上乘種類（BGI 為 BLACKGOD IMPACT）

鎖定階	1				2				3
	30G	50G	100G	BGI	50G	100G	300G	BGI	BGI
上乘									
Lv1	81.3	3.13	0.78	3.91	3.13	0.78	0.78	1.17	5.08
Lv2					70.3	3.13	1.56	19.9	5.08
Lv3									100

## BLACKGOD IMPACT 中的抽選

首先 BLACKGOD IMPACT 當選時會抽選模式：一般模式 95.7%、真神模式 4.3%

之後會依照成立小役進行 G 數上乘抽選

銅鐘/CB/特殊小役上乘 1G、紅 BAR 連線：單線 50G/雙線 100G/三線 200G

### 紅 BAR 連線出現率

雙線紅 BAR 1/100、三線紅 BAR 1/100、單線紅 BAR 出現率會根據模式而有不同

設定	1	2	3	4	5	6
一般模式	1/10.8	1/11.0	1/11.2	1/11.5	1/11.8	1/12.7
真神模式	1/9.40	1/9.54	1/9.73	1/9.98	1/10.2	1/11.0

紅 BAR 連線時會以 10.2%進行超越技的發動抽選，會以 98.1%繼續率持續上乘 1G

### 同步抽選

總上乘轉數到達特定數字時，會進行同步的發動抽選

機會目為三個數字中兩個一樣、ZORO 目為三個數字都一樣

語呂目為下列數字：109.142.181.194.213.241.315

### 同步發動率

模式	機會目	ZORO 目	語呂目
一般模式	25	100	100
真神模式	50		

### 繼續 G 數相關抽選

紅 BAR 連線成立或是同步發動時則重置為 7G

特殊小役成立時會進行 3~6G 間的鎖定（G 數停止減算）

小役	3G	4G	5G	6G
西瓜/機會牌	97.3	1.56	0.78	0.39
紅櫻/強銅鐘		86.7	12.5	0.78

特殊小役成立時會進行紅 BAR 連線保證抽選，直到紅 BAR 連線時都不會結束 BGI

小役	西瓜/機會牌	紅櫻/強銅鐘
當選率	0.39	12.5

7G 與保證都消化後，RP 成立時的 94.9%會進行 BGI 結束抽選