

蒼天之拳 4

パチスロ蒼天の拳 4



導入年月 2022/03

六號機 AT TYPE

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 37G

小役構成



天授之儀



雙龍之刻/蒼拳 BONUS



7 枚



6 枚

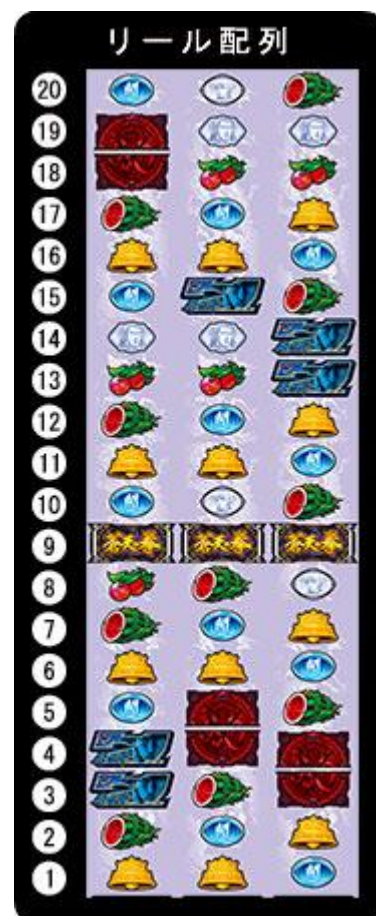


RP or 7 枚



REPLAY

轉輪配列



開獎條件

1. 特殊小役抽選 CZ 或 AT
2. CZ 中抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

確率不明，特典為天授之儀突入確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1200G，天井到達時經由前兆當選 AT 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上網壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



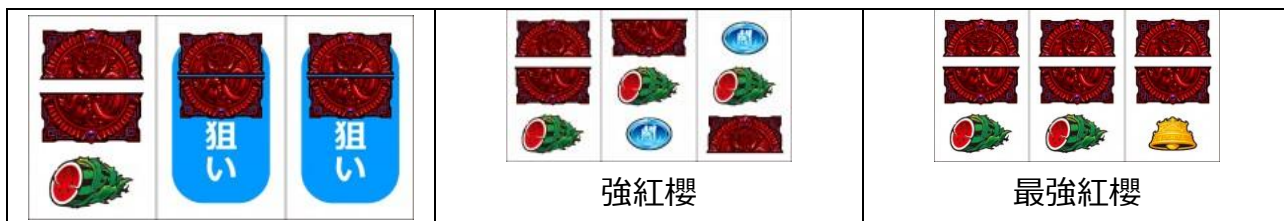
小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押羅龍盤

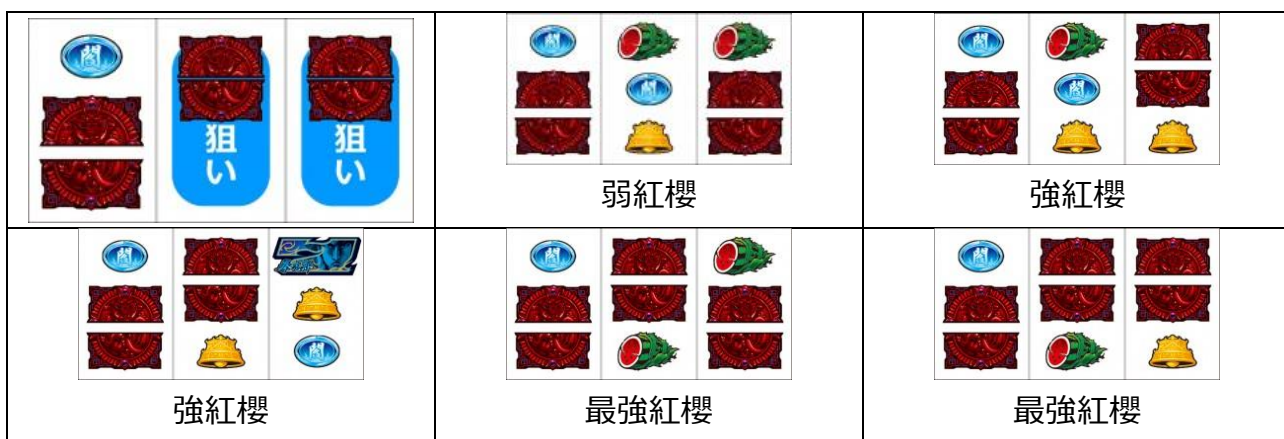
左轉輪上中段羅龍盤停止時，中右轉輪瞄押羅龍盤，羅龍盤連線時為最強紅櫻

沒有連線時為強紅櫻

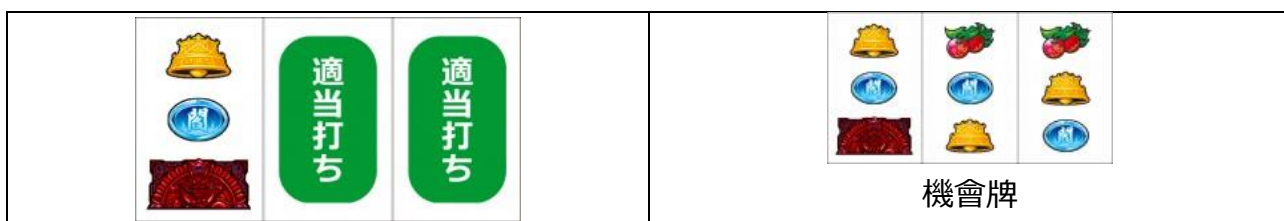


左轉輪中下段羅龍盤停止時，中右轉輪瞄押紅櫻

依照下表的羅龍盤停止牌型分成弱紅櫻、強紅櫻、以及最強紅櫻



左轉輪下段羅龍盤停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘連線時為機會牌



左轉輪西瓜出現時，中轉輪瞄押羅龍盤，右轉輪適當停止，斜線西瓜連線時為弱西瓜

平行西瓜連線時為強西瓜，平行銅鐘連線時為強銅鐘



AT 與擬似 BONUS 中的打法

有押順指示時照押順停止，其餘演出時按照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

通常場景



上海街道



上海外灘



上海華界



大新世界



霹靂亂波

通常時的場景會示唆模式，越下面越右邊的模式期待度越高，模式有四種，特殊小役會進行升格

抽選，RP 會進行轉落抽選。下面三個模式當選 CZ 時會影響初期面板數量

最高模式的 AT 高確為 AT 直擊率最高，強櫻成立時當選 AT 濃厚，其他小役也很大機會當選 CZ

除了基本模式以外還有雙龍門高確率，弱櫻以外的特殊小役成立時 50%以上當選 CZ

有利區間移行時、雙龍門失敗時、AT 結束時可期待移行雙龍門高確率

雙龍門



雙龍門機會



雙龍門對決

CZ 當選時首先會從雙龍門機會進行面板升格與獲得抽選，這裡選到宿敵面板時則突入雙龍門對決

雙龍門對決為 ST 型，羅龍盤停止時會攻擊敵人且剩餘轉數會回到 5G，擊破宿敵則突入 AT

上海遊戲



純增 2.7 枚/G 的差枚數管理型 AT，初期枚數會從雙龍之刻決定枚數，獲得枚數會在上海遊戲中消化，消化中 7 連線時則當選蒼拳 BONUS

天授之儀



通常時凍結或再起的試煉一部分突入的特殊 AT 1SET 30G 的 LOOP 型，繼續率約 93% 或 97%，20SET 繼續時則突入專用的 ENDING

再起的試煉



AT 結束後的一部分突入的拉回區間，最少 5G 繼續，羅龍盤停止時則拉回 AT 濃厚
期待度約 50%，羅龍盤停止三個的話則突入天授之儀濃厚！

通常時場景

羅龍盤高確率



每消化 100G 會進行羅龍盤高確率的移行抽選，當選時畫面會被火包圍，高確率最少持續 20G
這裡成立 RP 的話則羅龍盤出現濃厚，出現瞄押演出時則逆押瞄押羅龍盤
停止一個時會當作機會牌，停止兩個時會當作強櫻，停止三個時則當作最強櫻！
還有高確率中因為不會出現通常的 RP，所以模式一定不會轉落

連續演出



特殊小役成立後，特別是強櫻後可期待發展
連續演出，成功則當選 CZ 或 AT

凍結演出



發生時為天授之儀突入濃厚的限定演出
不只通常時，再起的試煉中停止三個羅龍盤時
也會發生這個演出

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

雙龍門中的演出

雙龍門機會



出現三個面板



押順銅鐘的第一押順決定命運

雙龍門機會會依照滯在模式決定初期面板，面板會對應各個轉輪，模式滯在越好時則宿敵面板的數量會越多。雙龍門機會中小役連線時會進行面板升格抽選，升格時則宿敵面板會增加或是對戰對手的期待度會上升。之後刮目發生時的銅鐘第一押順決定命運!會依押順發展對應面板演出

雙龍門對決



小役連線時可期待停止羅龍盤



羅龍盤停止時給予敵人傷害且 G 數重置

雙龍門對決中小役很重要，小役連線時則 G 數會被鎖定，下一轉使用擬似遊技進行瞄押羅龍盤
羅龍盤停止時則會削減敵方 HP 後剩餘轉數會重置回 5G，持續這樣將敵方 HP 歸零則當選 AT
羅龍盤停止三個時為勝利濃厚，對戰對手期待度：靈王<太炎<飛燕<ヤサカ or シメオン

上海遊戲中的演出

7 連線高確率



上海遊戲中特殊小役成立時會抽選突入 7 連線
高確率，突入時 RP 成立則 7 連線濃厚
所以約 1/7.3 當選蒼拳 BONUS

瞄押 7 切入演出



7 連線則突入蒼拳 BONUS，會依照 7 連線的
線數會有不同繼續 G 數，單線最少 20G
雙線則最少 40G

蒼拳 BONUS



消化中特殊小役成立時會抽選死合
蒼拳 BONUS 中有機會移行死合高確率
高確率中特殊小役約 50%以上當選死合

死合



對戰對手期待度：霞鉄心<彪白鳳<章烈山<
西斗の怨念，死合勝利則獲得雙龍之刻庫存

雙龍之刻庫存



死合勝利時獲得雙龍之刻庫存的文字顏色
必須要注意，通常是紅色，但是要是金色時
則為複數庫存濃厚

雙龍之刻中的演出

兩種模式



靜天



荒天

雙龍之刻的模式有兩種，靜天為左中右轉輪會平均分配，荒天則會較容易集中在左轉輪

小役連線獲得保留



畫面右側會有保留，每轉往上消化，小役連線
則獲得該保留枚數上乘，會上乘到保留下方
箭頭的對應轉輪。當然也有特殊的保留種類
玉玲保留則可獲得玉玲庫存，在保留消化到
命運保留時會強制繼續

審判之刻



雙龍之刻結束後突入的上乘枚數決定區間
基本會上乘第一押順對應的枚數
但是強特殊小役成立時則獲得全部上乘！
弱特殊小役也有機會全部上乘，但是抽選失敗時
會獲得枚數最多的轉輪的枚數

天歸之刻



雙龍之刻中特殊小役的一部分或是百裂拳機會的一部分有機會突入的上位上乘特化區間

10G 以上繼續，全轉輪都會大量上乘枚數，結束後則回到雙龍之刻

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/379.3	1/363.6	1/345.3	1/313.8	1/290.5	1/271.2
CZ	1/139.3	1/133.5	1/128.8	1/120.1	1/111.0	1/109.8
機械割	97.6%	98.8%	100.4%	104.4%	107.6%	111.4%

小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
不中小役	1/9.1	1/9.1	1/9.2	1/9.5	1/9.6	1/9.8
共通銅鐘	1/47.8	1/47.6	1/46.9	1/40.9	1/39.0	1/37.2
弱西瓜	1/144.0	1/143.4	1/142.8	1/138.6	1/136.8	1/135.1
強西瓜	1/376.6	1/372.4	1/368.2	1/352.3	1/344.9	1/337.8
強銅鐘	1/425.6	1/420.1	1/414.8	1/394.8	1/385.5	1/376.6
小役	押順銅鐘	RP	弱櫻	機會牌	強櫻	最強櫻
確率	1/1.4	1/9.3	1/77.7	1/89.0	1/197.4	1/13107

有利區間移行時的各種抽選

AT 直擊抽選

設定	1	2	3	4	5	6
強西瓜	0.4	0.8	1.2	1.6	2	3.1
強銅鐘	1.2	1.6	2.3	2.7	3.1	5.1
強櫻	9	9.4	10.2	11.7	12.1	14.1

模式移行抽選

小役	其他小役	弱西瓜	機會牌	強銅鐘	強西瓜	強櫻
2面模式	44.1	25.8	33.6			
3面模式	54.7	62.1	62.1	97.7	50	100
AT 高確	1.2	12.1	4.3	2.3	50	

CZ 抽選

小役	弱櫻	弱西瓜	機會牌	強銅鐘	強西瓜/強櫻
當選率	0.8	9	14.1	25	100

通常時 AT 直擊抽選

最強櫻成立時不論滯在模式當選 AT+玉玲庫存 2 個確定

AT 高確以外滯在時

設定	1	2	3	4	5	6
強西瓜	0.4	0.8	1.2	1.6	2	3.1
強銅鐘	1.2	1.6	2.3	2.7	3.1	5.1
強櫻	9	9.4	10.2	11.7	12.1	14.1

AT 高確滯在時

小役	弱櫻	弱西瓜	強銅鐘	強西瓜/強櫻
當選率	0.4	12.5	25	100

玉玲庫存當選率

小役	弱櫻/機會牌	強西瓜/強銅鐘	強櫻
當選率	0.4	6.3	12.5

通常時模式移行抽選

以下小役成立時會進行模式上升抽選，RP 成立時 22.7% 模式下降一階(CZ 前兆中不抽選)

狀況	1 面模式		3 面模式		3 面模式	CZ 前兆中
	2 面模式	3 面模式	3 面模式	AT 高確	AT 高確	模式升一
強櫻	5.1		0.8			100
強銅鐘	6.3		0.8			3.1
機會牌	33.2	0.4	30.1	0.4	2	0.4
弱西瓜	43	1.6	39.8	0.4	5.1	0.4
強西瓜	66.4	33.6	93.8	6.3	50.8	100

羅龍盤高確的抽選

通常時每消化 100G 會進行此高確的突入抽選(當選率不明，100G 時突入率 50%)

當選時會抽選繼續 G 數

繼續 G 數	20G	30G	50G
分配比例	92.2	6.3	1.6

高確滯在中羅龍盤出現率如下表，停止一個時當作機會牌、兩個為強櫻、三個為最強櫻

羅龍盤	1 個	2 個	3 個
確率	1/10.9	1/63.1	1/10923

CZ 中的抽選

首先會依照滯在模式進行初期面板種類抽選，1 面模式為靈王確定

3 面模式與 AT 高確中第三個面板為飛燕或ヤサカ，比例為 67.2% 與 32.8%

面板種類	靈王	太炎	飛燕	ヤサカ	シメオン
2 面模式	41.8	35.5	20.3	2	0.4
3 面模式	21.5	42.2	30.1	5.9	0.4
AT 高確		27.3	58.6	12.5	1.6

CZ 前半中會依照成立小役進行面板升格抽選，升格哪一個會平均抽選，強櫻全升格確定

小役	RP/共通銅鐘	弱櫻	弱西瓜	機會牌	強銅鐘/強西瓜
升格一個	25.8	98.4	81.9	90.3	
升格兩個		1.2	17.7	9.7	90.3
全升格		0.4	0.4		9.7

CZ 後半會進行對決，每一轉會依照成立小役進行傷害點數抽選

抽選完畢後下一轉會以擬似遊技停止羅龍盤給予傷害，停一個傷害 1 點，停三個則勝利確定

對決人物	靈王	太炎	飛燕	ヤサカ	シメオン
HP	9	7	5	3	3

各小役的傷害點數

小役	不中	銅鐘 押順錯誤	銅鐘 RP	弱櫻	弱西瓜	機會牌	強西瓜 強銅鐘	強櫻
HP-1	3.9	10.9	62.1	75	36.3	48.8		
HP-2		0.8	15.6	24.6	62.5	50.8	94.9	87.5
勝利				0.4	1.2	0.4	5.1	12.5

天井到達時 AT 種類抽選

天井到達時會依照天井到達當轉的成立小役進行 AT 種類抽選，最強櫻當選天授之儀確定

小役	其他小役	弱櫻	機會牌	弱西瓜	強西瓜	強銅鐘	強櫻
上海	98.4	98	94.5	93.8	87.5	85.9	75
天授	1.6	2	5.5	6.3	12.5	14.1	25

上海遊戲中 BONUS 高確移行抽選

會依照成立小役進行高確移行抽選，會直接抽選滯在 G 數

BONUS 當選率：通常 1/1187、高確中 1/7.3

小役	弱櫻	機會牌	弱西瓜	強西瓜	強銅鐘	強櫻
3G		25	31.3			
5G		4.7	7.8	30.5	74.2	58.6
10G	0.4	0.8	0.8	30.5	25	35.9
無限	0.4	0.4	0.4	10.2	0.8	5.5

已經滯在高確中的話只有以下三個小役會進行高確 G 數加算抽選

小役	弱西瓜	強西瓜	強銅鐘
3G	93.8		
5G	6.3	50	35.2
10G		25	58.6
無限		25	6.3

雙龍之刻中的抽選

準備中會依照成立小役進行玉玲庫存抽選，最強櫻成立時獲得兩個庫存確定

小役	弱西瓜	強西瓜/強銅鐘	強櫻
當選率	0.4	6.3	100

雙龍之刻中滯在模式、押順狀態、保留種類會影響押順銅鐘的押順指示出現率

命運保留以外押順發生率：靜天模式 32.8%、荒天模式 35.2%

命運保留中押順發生率：靜天模式 11.7%、荒天模式 14.1%

押順高確滯在時不論保留與模式，押順銅鐘成立時一定會出現押順指示

命運保留以外消化時會進行高確移行抽選，會抽選押順銅鐘成立時的押順發生次數

發生次數	2次	3次	5次
分配比例	2.7	0.8	0.4

以下為各保留的轉輪上追加枚數抽選

枚數保留獲得時則追加該枚數

紅華會保留消化時會依照當轉成立小役追加枚數，最強櫻成立時+50枚確定

追加枚數	10	20	30	50
不中小役	100			
銅鐘押順錯誤	93.8		6.3	
RP/共通銅鐘		62.5	35.9	1.6
特殊小役		59	35.9	5.1

百裂拳保留首先會抽選突入天歸之刻，抽選失敗時則進行追加枚數抽選

小役	弱特殊小役	強西瓜	強銅鐘	強櫻	最強櫻		
天歸之刻	0.4	1.6	6.3	12.5	100		
追加枚數	其他小役	弱櫻	機會牌	弱西瓜	強西瓜	強銅鐘	強櫻
50	68.8						
100	25	93.8	59.8	55.1			
150	3.9		23.8	23.8	38.3	31.3	
200	1.6	3.1	10.2	12.5	23.4	33.6	49.2
300	0.8	3.1	6.3	8.6	38.3	35.2	50.8

玉玲保留時小役連線一定獲得一個庫存，特殊小役還會追加抽選第二個庫存

小役	弱櫻	機會牌	弱西瓜	強西瓜	強銅鐘/強櫻/最強櫻
當選率	0.8	6.3	7.8	77.7	100

命運保留會使雙龍之刻結束，但是小役連線則繼續確定，特殊小役會追加抽選玉玲庫存
不中小役成立時 3.5%繼續、押順銅鐘押順錯誤 4.3%繼續

小役	機會牌	弱西瓜	強西瓜	強銅鐘	強櫻/最強櫻
庫存當選率	1.6	3.1	62.5	77.7	100

x2 保留時小役連線則獲得 x2 確定，特殊小役成立時有機會升格成 x3

小役	機會牌	弱西瓜	強銅鐘	強西瓜/強櫻/最強櫻
x3 當選率	3.1	6.3	58.6	100

追擊保留與紅華會保留時特殊小役成立時會進行追擊抽選

會以下表抽到的 LOOP 率進行+10 枚抽選到失敗為止

LOOP 率	弱櫻	機會牌	弱西瓜	強西瓜	強銅鐘	強櫻
51%	93.8	70.3	49.2			
67%		25	31.3	67.2	39.1	
82%		3.1	17.2		54.7	75
89%	6.3	1.6	2.3	32.8	6.3	25

以上所有保留(命運保留除外)，押順銅鐘押順錯誤時 6.3%還是會成功獲得保留

天歸之刻任何時間點，強櫻 0.8%、最強櫻 100%抽選突入天歸之刻

天歸之刻中的抽選

最少持續 10G，會依照成立小役進行全轉輪枚數追加抽選，最強櫻追加 100 枚確定

REPLAY 類型的小役成立時全部會變換成藍 7 連線

追加枚數	押順銅鐘	共通銅鐘	單線藍 7	雙線藍 7	弱西瓜	強西瓜	強銅鐘
10	58.6						
20	34.4	60.9					
30	3.9	20.3	70.3		66.4		
50	2	12.5	20.3	77.7	25	38.7	79.7
100	1.2	6.3	9.4	22.3	8.6	61.3	20.3

蒼拳 BONUS 與死合中的抽選

突入時首先會以 3.1% 抽選死合高確，此高確會持續到 BONUS 結束為止

死合高確中 RP 成立時全部都會變成羅龍盤出現

BONUS 消化中會依照成立小役進行死合庫存抽選，強特殊小役 100% 當選

最強櫻成立時當選勝利確定的死合庫存

小役	共通銅鐘	弱櫻	機會牌	弱西瓜	羅龍盤一個	羅龍盤兩個以上
通常		0.4	25	30.1		
死合高確	3.1	3.1	50.8	50.8	50.8	100

當選時會依照當選契機役抽選該死合是否勝利確定

小役	羅龍盤 x1/弱西瓜/機會牌	強西瓜	強銅鐘	羅龍盤 x2/強櫻	其他小役
當選率	33.2	36.7	43	50.8	100

沒有抽選勝利確定的話則內部預定為敗北，但死合消化中會進行勝利置換抽選

小役	弱櫻	機會牌	弱西瓜	強特殊小役
當選率	0.8	6.3	12.5	100

原本內部就勝利確定的死合時，消化中會進行雙龍之刻庫存抽選

小役	弱櫻/機會牌	強銅鐘/強西瓜	強櫻
當選率	0.4	6.3	12.5

死合中最強櫻成立時為勝利確定+獲得兩個雙龍之刻庫存

再起的試煉中的抽選

會依照成立小役進行 AT 拉回抽選，還有機會當選天授之儀，最強櫻當選天授之儀確定

小役	銅鐘押順錯誤	RP/銅鐘	弱櫻	弱西瓜
雙龍之刻	0.8	49.2	99.6	84.4
雙龍+雙 7 連線		1.6	0.4	15.6
小役	機會牌	強西瓜	強銅鐘	強櫻
雙龍之刻	98.4	35.9	25	
雙龍+雙 7 連線	1.6	44.5	74.6	98.2
天授之儀		1.6	0.4	0.8

天授之儀中的抽選

準備中特殊小役成立時會進行繼續庫存獲得抽選

當選率：弱西瓜 50.8%、強西瓜/強銅鐘 100%、最強櫻獲得兩個庫存確定

天授之儀突入時會進行繼續率抽選：93%繼續率 49.2%、97%繼續率 50.8%

消化中羅龍盤出現率會上升，出現確率如下表

羅龍盤	1 個	2 個	3 個
確率	1/10.9	1/63.1	1/10923

消化中特殊小役與羅龍盤成立時會進行繼續庫存獲得抽選

強銅鐘成立時獲得一個確定，最強櫻/羅龍盤 x3 獲得兩個+繼續率升格 97%確定

追加枚數	羅龍盤 x1	羅龍盤 x2 弱櫻	機會牌	弱西瓜	強櫻	強西瓜
庫存 x1	0.8	10.2	12.5	50.8	93.8	98.4
庫存 x2					6.3	1.6

百裂拳機會/追擊中的上乘枚數示唆

			
設定 2 以上濃厚	設定 4 以上濃厚	設定 5 以上濃厚	設定 6 濃厚

以上為百裂拳機會中的，追擊機會中會多一個+33 枚為設定 3 以上濃厚

蒼拳 BONUS 結束畫面示唆

		
基本畫面	高設定期待度上升	高設定期待度大升
		
設定 2 以上濃厚	設定 5 以上濃厚	設定 6 濃厚

AT 結束畫面示唆

		
基本畫面	設定 3 以上濃厚	設定 6 濃厚

Sammy 獎盃示唆

獎盃種類	銅色	銀色	金色	麒麟紋	彩色
示唆內容	設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 濃厚

CZ 中切入演出示唆



CZ 中出現獸王切入演出時為設定 2 以上濃厚+設定 4 以上的期待度大幅上升