

# 鬼濱爆走紅蓮隊 激鬪謳歌篇

# 鬼浜爆走紅蓮隊 激鬪謳歌編

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2022/01

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 38G

小役構成



特攻 BONUS



鬼濱 BONUS



虚張聲勢 BONUS



11 枚



3 枚



REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	Oni	Oni	Watermelon
19	Watermelon	Watermelon	Oni
18	Oni	Watermelon	Oni
17	Watermelon	Oni	Watermelon
16	Watermelon	Watermelon	Watermelon
15	Oni	Oni	Watermelon
14	Watermelon	Watermelon	Oni
13	Oni	Oni	Oni
12	Watermelon	Oni	Watermelon
11	Watermelon	Watermelon	Watermelon
10	Oni	Oni	Watermelon
9	Watermelon	Watermelon	Watermelon
8	Oni	Watermelon	Oni
7	Watermelon	Oni	Watermelon
6	Watermelon	Watermelon	Watermelon
5	Oni	Oni	Watermelon
4	Watermelon	Watermelon	Oni
3	Oni	Watermelon	Oni
2	Watermelon	Oni	Watermelon
1	Watermelon	Watermelon	Watermelon

### 開獎條件

- 週期到達抽選 CZ 或擬似 BONUS
- CZ 中抽選擬似 BONUS

### 轉輪凍結特典與確率

(廠商尚未公布)

### 天井情報與恩惠

天井為通常時消化 700G 或是消化 12 週期

天井到達時經由前兆當選虚張聲勢 BONUS 確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢  
最專業的的機中文機台攻  
最即時的的線上網壇討  
最廣大的的電玩消費族  
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



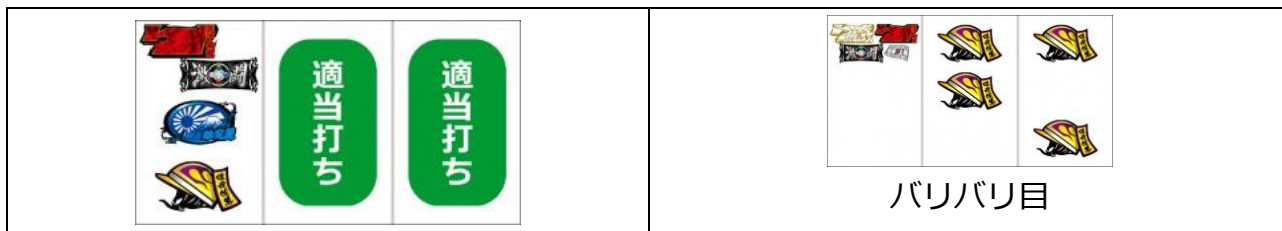
## 小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押紅 7 或黑 BAR

左轉輪上段紅 7 或黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止

大牌/白牌.銅鐘.銅鐘.連線時為バリバリ目

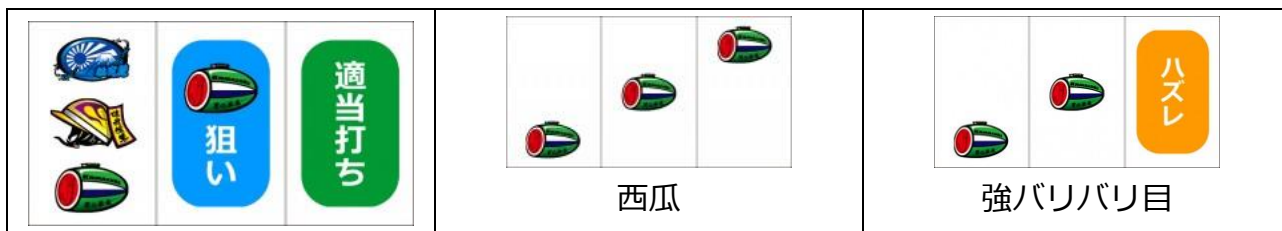


左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，紅櫻三連時為強紅櫻，反之未三連時為弱紅櫻



左轉輪下段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止

西瓜連線時為西瓜，西瓜聽牌但是沒有連線時為強バリバリ目



### 擬似 BONUS 中的打法

有押順指示時照押順停止，其餘演出時按照通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

# 各種演出說明

## 模式與擬似 BONUS 介紹

### 通常時



通常時的場景上面越右邊的期待度越高，通常時最大 150G 的週期到達時會抽選 CZ 或虛張聲勢 BONUS。週期到達時轉輪左下的神社顏色會示唆前兆期待度

### 前兆



週期到達後突入前兆場景，突入經典のカッ飛び ZONE 時為 BONUS 當選的好機  
標題 LOGO 顏色會示唆期待度

### 惡一文字



週期到達時的一部分突入的自力 CZ，閃光發生時下一轉可期待發生按鍵凍結  
按鍵凍結發生時會發生惡閃光，此時當選鬼濱 BONUS 濃厚，此 CZ 期待度約 50%

### 虛張聲勢 BONUS



初當主要的擬似 BONUS，20G 繼續  
消化中特殊小役會進行激鬥對決的庫存抽選

### 虛張聲勢 ZONE



虚張聲勢 BONUS 後突入的 20G AT  
全部小役都會抽選激鬥對決的高確區間  
此區間內一定會突入一次激鬥對決  
對決勝利則當選鬼濱 BONUS 濃厚

### 鬼濱 BONUS



20G 繼續的擬似 BONUS，為本機獲得出玉的主要契機，消化後突入仁義之爭

### 仁義之爭



5G 間每一轉會依照角色與成立小役進行抽選  
對決勝利則再度突入鬼濱 BONUS  
期待度約 75%。各角色也會有機會小役  
強小役成立時不論角色期待度 99%

### 特攻 BONUS



仁義之爭四連勝後或鬼濱 BONUS 當選時的一部分突入的本機最強擬似 BONUS  
會持續到獲得 1000 枚為止  
如果結束時關上金門的話則有利區間完走!

## 通常時的演出

### 獲得鬼標誌



通常時全部小役都會進行周期縮短抽選  
獲得鬼標誌時則縮短濃厚，強櫻或是  
強バリバリ目則可期待大量縮短

### 全國制霸燈



文字點燈數會示唆成立小役，亮一個為小役  
兩個為弱特殊小役，三個為強特殊小役  
四個為開獎濃厚

### 起動時切入演出



起動時發生此演出時為好機  
之後發生的演出要注意

### 襲撃預告



各種時間點都有機會發生  
有可能之後接著翔凍結

### 翔凍結



發生時當選鬼濱 BONUS  
三個濃厚的特殊演出

### ツッパリ RUSH



純增 2.8 枚/G, 1SET 30G 以上的初期 AT  
消化中必須使勝率上升, 剩餘轉數歸零時發展  
對決, 依照勝利進行勝敗抽選, 對決勝利則  
突入真ツッパリ RUSH, 勝利期待度約 50%

### 真ツッパリ RUSH



與左邊一樣, 但是是上位版本的 AT, 除了抽選  
勝率上升以外還進行報酬獲得、救濟、持續勝  
利排氣管等, 勝利期待度大幅上升到 80%  
內部有等級管理, 如果升到神則為最高等濃厚

## カツ飛び ZONE 中的演出

### 導入 LOGO



紅色 LOGO 為等級 3 以上, 超的話為 4 以上  
跟通常時的 LOGO 不一樣時為好機

### 上等跑馬燈



文字種類會示唆等級, 對決上等與集會上等為  
等級 3 以上, 激熱上等為 4 以上, 確定上等為  
等級 5 確定

### 連續演出



連續演出有繼承系列作, 發展中間的對決或是右邊的河川邊演出時為大好機

## カツ飛び ZONE 中的演出

### 連續演出



喧嘩上等



不良少年 24 小時



喧嘩対決



河川邊

此 ZONE 突入後基本會發展連續演出來告知是否當選 BONUS

演出期待度越下面越右邊的期待度越高

## AT 中的演出

### 激鬥對決庫存



旗子出現



臉出現

虛張聲勢 BONUS 中的激鬥對決庫存期待度依序為：西瓜/弱櫻<バリ目<強櫻/強バリ目

### 場景



虛張聲勢 ZONE 中會依照場景而激鬥對決發生率會有變化，上面越右邊的期待度越高

激鬥的 LOGO 顏色會示唆激鬥對決的等級，紅色為好機

## 激鬥對決



5G 間每一轉都會進行抽選，勝利則當選  
 鬼濱 BONUS 濃厚，虛張聲勢 ZONE 中當選  
 的話會依照當選契機役抽選激鬥對決等級  
 對決中的我方角色會有機會的小役  
 ノブオ為特殊小役、ダイゴ為 RP 或西瓜  
 ハヤト特殊小役，RP 為大好機  
 リュウジ則全部小役都為大好機

### 瞄押 7 連線演出



消化中會進行 BONUS 庫存抽選，演出發生時  
 特殊小役成立後發生的話為好機

### 瞄押中轉輪雙 7 演出



仁義之爭中每一轉會依照小役抽選以外  
 也會進行 BONUS 庫存抽選，此演出發生時且  
 停止成功則獲得 BONUS 庫存濃厚

## 金色拉門



特攻 BONUS 結束後會發生金拉門煽動演出  
 成功關上金色拉門時則突入 ENDING

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	6
AT	1/298.1	1/289.6	1/265.0	1/242.1	1/228.7
機械割	97.4%	98.5%	101.4%	104.5%	108.1%

本機有搭載檢定用的設定 L，機械割只有 80.5%，DEMO 畫面中下面板會消燈請注意



## 通常時小役確率

バリバリ目相關以下皆簡稱バリ目

小役	RP	押順銅鐘	共通銅鐘	弱櫻	強櫻	バリ目	強バリ目
確率	1/8.3	1/1.6	1/54.6	1/65.5	1/1092	1/109.2	1/1092
設定	1	2	3	4	6		
西瓜	1/109.2	1/105.7	1/102.4	1/99.3	1/93.6		

## 通常時週期減算抽選

減算 G	1	5	10	20	30	40	50	100	150
RP	71.8	24.3	3.5						
押順銅鐘	75.3	18.4	6.3						
共通銅鐘		88.6	9.8	1.2					
西瓜	68.6				20	5.1	5.1	1.2	
弱櫻	29	40	20	9.8	1.2				
強櫻							54.9	40	5.1
バリ目		50.2	20	9.8	9.8	9.8			
強バリ目							54.9	40	5.1

## 週期到達時 BONUS/CZ 抽選

設定	1	2	3	4	6
BONUS	26	27.1	30.6	34.5	37
CZ	3.5	3.6	4	4.4	4.7

## CZ 中的抽選

會依照成立小役進行成功抽選，成功時當選鬼濱 BONUS 確定

小役	RP	西瓜	弱櫻	強櫻	バリ目	強バリ目	其他小役
當選率	28.6	54.5	54.5	100	80	100	1.2

## 仁義之爭中的抽選

會依照我方角色與成立小役進行勝利抽選

小役	不中/銅鐘	RP	西瓜	弱櫻	バリ目	強櫻	強バリ目
ノブオ	5	30	40	90	60	99	99
ダイゴ	10	45	90	55	75	99	99
ハヤト	10	90	70	66	80	99	99
リュウジ	30	60	90	90	90	99	99

## AT 結束畫面示唆

			
設定 2 以上濃厚	設定 2 否定	高設定期待度高	設定 6 確定

## 迷你角色示唆

特攻 BONUS 與 ENDING 中特殊小役成立時會出現迷你角色，會示唆設定

			
基本場景	設定 24 較容易出現	設定 36 較容易出現	設定 46 較容易出現
			
設定 2 以上濃厚	設定 3 以上濃厚	設定 4 以上濃厚	設定 6 濃厚

## 連續演出「喧嘩上等」中的示唆演出

剩餘人數會示唆設定

剩餘 33 人：設定 3 以上濃厚

剩餘 44 人：設定 4 以上濃厚

剩餘 66 人：設定 6 濃厚

剩餘 6 人：設定 6 濃厚