

真天下布武

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



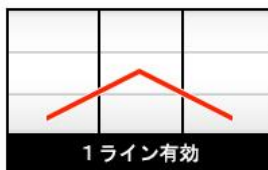
導入年月 2023/06

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 34G

小役構成



殲滅 BONUS

平均純増 50 枚



天下 BONUS

平均純増 50 枚

轉輪配列

リール配列			
20	Blue Ball	Red Cherry	Green Apple
19	Red Cherry	Blue Ball	Green Apple
18	Red Cherry	Blue Ball	Green Apple
17	Red Cherry	Blue Ball	Green Apple
16	Red Cherry	Blue Ball	Green Apple
15	Red Cherry	Blue Ball	Green Apple
14	Red Cherry	Blue Ball	Green Apple
13	Red Cherry	Blue Ball	Green Apple
12	Red Cherry	Blue Ball	Green Apple
11	Red Cherry	Blue Ball	Green Apple
10	Red Cherry	Blue Ball	Green Apple
9	Red Cherry	Blue Ball	Green Apple
8	Red Cherry	Blue Ball	Green Apple
7	Red Cherry	Blue Ball	Green Apple
6	Red Cherry	Blue Ball	Green Apple
5	Red Cherry	Blue Ball	Green Apple
4	Red Cherry	Blue Ball	Green Apple
3	Red Cherry	Blue Ball	Green Apple
2	Red Cherry	Blue Ball	Green Apple
1	Red Cherry	Blue Ball	Green Apple

開獎條件

1. 特殊小役抽選 CZ 或 AT
2. CZ 中抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

確率不明，發生時為藍 7 BB+裏天國滞在確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 999G，天井到達時經由前兆當選 AT 確定

但基本天井為 777G，超過 777+前兆轉數開獎時則為滞在家康模式確定

家康模式滞在時 50%以上當選下剋上模式

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪上段黑 BAR 停止時，先適當停止中轉輪，卷物有聽牌時則右轉輪瞄押卷物

銅鐘小山型停止時為共通銅鐘，卷物連線時為卷物，下面兩個停止牌型時為機會牌

	共通銅鐘	卷物
	機會牌	機會牌

左轉輪紅櫻出現時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止大牌或白牌圖案時為機會牌

停止其他圖案時為一般紅櫻

	紅櫻	機會牌
--	-----------	------------

青再形成小山型停止時為天下 RP



AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時請照押順瞄押指定圖案

其他演出時則照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

模式介紹

通常場景



信長



秀吉



家康

通常時由各武將的場場所構成，成立武將的對應小役時為突入 CZ 的好機，信長為紅櫻、秀吉為銅鐘、家康為卷物，機會牌為全場景的好機，黃昏或夜晚成立對應小役時為大好機

出陣挑戰



小役抽選突入或是規定轉數消化時突入的 CZ，會依照信長、秀吉、家康的順序挑戰

三武將全部出陣時則當選 AT 確定，每成功一人時會抽選突入 AT 或是 CZ 繼續

成功的武將會獲得出陣記號，會繼承到下一次的 CZ，直到當選 AT 前都不會重置

CZ 中成立武將對應小役或是機會牌時為大好機

決戰 RB



通常時機會牌成立時抽選的決戰 RB，當選時為 AT 確定，消化中的猜二擇押順挑戰

成功時會獲得天下 DASH 的庫存，特殊小役成立時也會抽選庫存

AT



覺醒



天下 DASH



天下對決

AT 基本會從覺醒開始，10~30G 間(初回為 20G)約 1/8 抽選天下 DASH，如何在規定轉數內抽到越多次天下 DASH 很重要。要是有持有武將出陣記號時則覺醒第 1G 當選天下 DASH 確定

所以從 CZ 當選 AT 時為好機，會有持有記號數以上的武將參戰濃厚

天下 DASH 主要目標為上乘(真)軍旗，也有機會上乘天下 DASH，覺醒結束後會突入挑戰是否繼續覺醒的天下對決，會使用獲得的軍旗殲滅敵兵，成功則繼續，有真軍旗時則消化直接繼續

單兵突擊



天下對決無法將敵兵殲滅時突入，這邊能殲滅成功則突入覺醒勝利期待度會依照剩餘兵力有所變化，特殊小役也會抽選勝利

下剋上



單兵突擊敗北後有機會突入，成功則突入真覺醒，失敗的話則回通常

通常時的演出

下剋上點數



通常時特效發生時為獲得下剋上點數濃厚，特效越強則越可能持有大量點數

獲得契機為武將對應小役以外的特殊小役成立時、武將模式移行時、規定轉數消化時、CZ 失敗時獲得點數到達 MAX 的話則單兵突擊敗北後發生下剋上濃厚

天下道



AT 規定轉數消化時抽選，111.333...等奇數三位數相同時為好機，天下道為前兆場景
跑馬燈顏色上升時期待度上升，變成彩色時為 AT 濃厚，最後會往繼續演出發展來告知

天守閣



天下道突入時經由天守閣的話 AT 當選期待高
期待度高達 95%

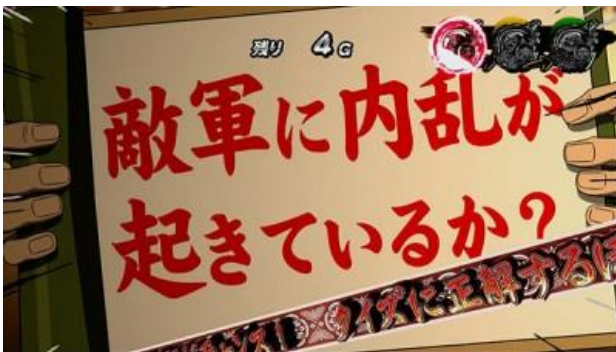
ホトトギス演出



STEP UP 越多則可期待 CZ 或決戰 RB
到達ホトトギス時為決戰 RB 濃厚
畫面暗轉的話則當選轉輪凍結濃厚!?

出陣挑戰中的演出

信長 CZ



CZ 會從信長 CZ 開始，此 CZ 為 12G 繼續的機會告知型，答對問題的話則期待度上升
特殊小役會進行置換抽選，成功則突入秀吉 CZ 或是當選 AT

秀吉 CZ



此 CZ 為 12G 繼續的點數增加抽選型，每一轉全部小役抽選點數，點數獲得越多期待度越高
成功則突入家康 CZ 或是當選 AT

家康 CZ



此 CZ 為 5G 繼續的一發告知型，每一轉全部小役都會抽選凍結，家康開眼則當選 AT

決戰 RB 中的演出

上原亞衣凍結



此凍結發生時為突入決戰 RB+真覺醒濃厚
發生時期待枚數為 2180 枚

二擇挑戰



決戰 RB 中會發生八次的二擇挑戰
成功時會出現此畫面獲得天下 DASH 庫存
平均獲得六個庫存

覺醒中的演出

忍者報告演出



揭開後是「当」的話則突入天下 DASH 濃厚
粉紅色的桃忍登場時為大好機

女 STEP UP



STEP UP 越多則越有期待突入天下 DASH
到達 STEP5 時為大好機

TEPPEN 演出



借鏡某人氣大喜利節目的大好機演出
獲得 TEPPEN 時突入天下 DASH 濃厚

真覺醒



20G 固定，突入天下 DASH 的機率一樣是 1/8
當選時為三武將模式以上確定
為大量上乘軍旗的好機

天下 DASH 中的演出

滯在模式



天下 DASH 為 10 或 30G 繼續，武將參戰人數會影響上乘期待度
消化中成立特殊小役時會抽選軍旗上乘、BONUS、進軍 ZONE、天下 DASH 庫存
小役期待度依序為：不中<RP<非武將對應役<武將對應役<機會牌
三武將模式中成立 RP 上乘軍旗濃厚，特殊小役則 BONUS 濃厚

真天下 DASH



為三武將模式之上，主要在天下 DASH 開始當轉成立特殊小役突入，為 1SET 50G 的軍旗上乘
高確率狀態，平均上乘 20 個軍旗，RP 上乘軍旗濃厚，特殊小役當選 BONUS 濃厚
真覺醒當選的天下 DASH 開始當選成立特殊小役為真天下 DASH 濃厚

BONUS



為 20G 的疑似 BONUS，消化中會抽選軍旗上乘與天下 DASH 的庫存
切入演出時抓到 BAR 連線則獲得天下 DASH 的庫存濃厚。BONUS 有藍 7 與紅 7 兩種
紅 7 的殲滅 BONUS 上乘期待度較高，平均上乘軍旗 12 與真軍旗 2 個

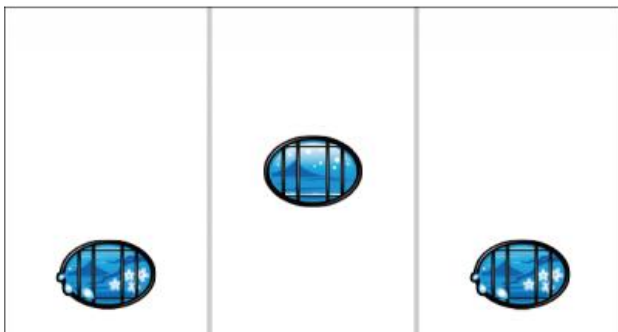
進軍 ZONE



武將對應役以外會抽選突入，為 ST 型的軍旗上乘特化區間，1SET 2G
銅鐘或特殊小役成立時則獲得上乘且重置成 2G。最大持續 4SET，最後上乘 3 個軍旗以上濃厚
進軍 ZONE 內部有機會為真進軍 ZONE，上乘的軍旗全部都會變成真軍旗！

天下對決中的演出

天下 REPLAY



天下對決成立天下 RP 為追擊以上濃厚
且 25%殲滅。追擊中成立則 50%殲滅
天下對決中如何抽到天下 RP 很重要

攻擊の種類



會依照攻擊種類有不同攻擊量，期待度依序為：
足輕<長槍<騎馬<鐵砲，還有特殊的攻擊後使
士兵覺醒的色氣隊以及追擊或殲滅的炸彈隊
還有攻擊後追加濃厚的丸太隊等

先制攻撃



突入合戰時有機會發生，不消化軍旗發生
強攻擊，會急速接近殲滅

追撃



為 50.66.80.90%的繼續率管理，抽選失敗前
不會消費軍旗來攻擊，追撃開始時按下 PUSH
鍵時兩邊的燈顏色會示唆繼續率

本丸機會



天下對決勝利的一部分有機會突入，丸太隊出線後為突入的好機
為 1G 結束的報酬獲得區間成功的話則突入真覺醒，成功率約 23%(設定 1)
失敗時也會獲得 3 個軍旗

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	4	5	6
CZ	1/116.7	1/110.3	1/97.7	1/86.0	1/75.9
AT 初當	1/374.5	1/337.9	1/267.7	1/206.2	1/166.9
機械割	97.7%	99.0%	103.0%	108.5%	112.2%

本機有搭載檢定試驗用的設定 L，機械割非常低，DEMO 畫面中下面板會消燈請注意

小役確率

小役	共通銅鐘	紅櫻	卷物	機會牌
確率	1/66.8	1/100.2	1/150.3	1/512

通常時 CZ 抽選

通常時會依照成立小役與滞在狀態抽選 CZ

機會牌：低確/通常 50%、高確/超高確/出陣模式中 100%

超高確中成立共通銅鐘/紅櫻/卷物時 100%當選 CZ

高確狀態以下時，對應場景的小役成立時才會抽選 CZ

小役	低確	通常	高確
共通銅鐘	7.8	17.2	25
紅櫻	11.7	25.8	37.5
卷物	17.6	38.7	56.3

出陣模式中會依照滞在場景抽選 CZ

小役	秀吉場景	信長場景	家康場景
共通銅鐘	60.2	18.8	29.7
紅櫻	32.8	100	44.5
卷物	49.2	42.2	100

通常時模式相關

通常時模式有八種：信長 A.B.SP/秀吉 A.B.SP/家康 A.SP

家康模式天井 999G，A.SP 機率各半，SP 模式一定突入下剋上後成功確定=真覺醒確定

信長 SP 模式天井 555G，秀吉 SP 模式天井 111G，其餘皆為 777G

信長 A/秀吉 A.B 中 111G 為好機、秀吉 A 中 333G 也為好機

有利區間重置時的模式移行率如下(目前只有秀吉模式的分配比例)

設定	1	2	4	5	6
秀吉模式	14.5	17.6	25	31.3	37.5

有利區間重置條件三個：有利區間消化轉數超過 1500G、有利區間內差枚數+1000 枚以上

還有以下的 MAP 到達-號的地方且 AT 結束時

以下為各模式 AT 結束時，會依照已消化有利區間的轉數以及當下差枚數抽選次回模式

信長模式滞在時次回模式

差枚\G 數	~149	~299	~449	~599	~749	~899	~1049	~1199	~1349	~1499
~999	-	-	信長 SP	信長 SP	秀吉 SP	秀吉 SP	秀吉 SP	秀吉 SP	秀吉 SP	秀吉 SP
~749	-	信長 SP	信長 SP	信長 SP	信長 B	秀吉 SP	信長 B	秀吉 SP	信長 B	秀吉 SP
~499	信長 B	信長 B	信長 B	信長 B	信長 B	信長 B	信長 B	信長 B	信長 B	秀吉 A
0~249	信長 B	信長 B	信長 B	信長 B	信長 B	信長 B	信長 B	信長 B	信長 B	秀吉 A
-250~-1	家康 A	信長 B	秀吉 A	秀吉 A	信長 B	信長 B	信長 SP	信長 SP	信長 B	秀吉 A
-500~	-	家康 A	信長 B	秀吉 A	秀吉 A	信長 B	信長 SP	信長 SP	信長 B	秀吉 A
-750~-	-	-	家康 A	信長 B	信長 B	信長 B	信長 B	信長 B	信長 B	秀吉 A
-1000~	-	-	-	-	信長 B	信長 B	信長 B	信長 B	家康 A	家康 SP
~-1001	-	-	-	-	-	信長 B	信長 B	信長 B	家康 A	家康 A

秀吉模式滞在時次回模式

差枚\G 數	~149	~299	~449	~749	~1049	~1199	~1349	~1499
~999	-	-	秀吉 SP	秀吉 SP	秀吉 SP	秀吉 SP	秀吉 SP	秀吉 SP
~749	-	秀吉 SP	秀吉 SP	秀吉 B	秀吉 SP	秀吉 SP	秀吉 SP	秀吉 SP
~499	秀吉 SP	秀吉 SP	秀吉 B	秀吉 B	秀吉 B	秀吉 B	秀吉 SP	秀吉 SP
0~249	秀吉 SP	秀吉 B	秀吉 B	秀吉 B	秀吉 B	秀吉 B	秀吉 SP	秀吉 SP
-250~-1	秀吉 SP	秀吉 B	秀吉 B	秀吉 B	秀吉 B	秀吉 B	秀吉 SP	秀吉 SP
-500~	-	-	秀吉 B	秀吉 B	秀吉 B	秀吉 B	秀吉 SP	秀吉 SP
-750~-	-	-	-	-	-	秀吉 B	秀吉 SP	秀吉 SP
-1000~	-	-	-	-	-	-	家康 A	家康 SP
~-1001	-	-	-	-	-	-	家康 A	家康 A

家康模式滞在時次回模式

差枚\G數	~149	~299	~449	~599	~749	~1499
~999	-	-	家康 SP	家康 SP	家康 SP	家康 SP
~749	-	家康 SP	家康 SP	家康 SP	家康 SP	家康 SP
0~-250	家康 SP	家康 SP	家康 SP	家康 SP	家康 SP	家康 SP
-500~	-	-	家康 SP	家康 SP	家康 SP	家康 SP
-750~-	-	-	-	家康 SP	家康 SP	家康 SP
-1000~	--	-	-	-	家康 SP	家康 SP
~-1001	--	-	-	-	-	家康 SP

CZ 出陣挑戰中的抽選

信長部分

一開始會以 40.2%抽選成功，失敗的話消化中特殊小役會抽選成功

小役	共通銅鐘	紅櫻	卷物	機會牌
當選率	31.3	100	80.1	100

內部已經為成功時，特殊小役成立時會抽選 AT 直擊

小役	共通銅鐘	紅櫻	卷物	機會牌
當選率	3.1	12.5	7	12.5

秀吉部分

會依照成立小役進行點數獲得抽選，以下為平均的獲得點數(銅鐘押順錯誤也會抽選)

小役	RP	押順銅鐘	共通銅鐘	紅櫻	卷物	機會牌
平均點數	1.1	1.7	12.2	5.1	5.1	20

12G 消化後會依照累計獲得點數抽選成功，0 點與 19 點以上 100%成功

點數	1~4	5~8	9~10	11~12	13~14	15~16	17~18
當選率	0.4	2.3	5.1	10.2	25	40.2	80.5

內部已經超過 19 點時，特殊小役成立時會抽選 AT 直擊

小役	共通銅鐘	紅櫻	卷物	機會牌
當選率	12.5	9.4	12.5	25

家康部分

每一轉都會依照小役抽選成功，特殊小役 100%成功

非特殊小役時成功率 2%，但是第五轉成功率為 30%

下剋上演出示唆

出現以下特效演出時為內部 100 點以上，開獎結束後突入下剋上確定



AT 繼續時覺醒轉數抽選

初當時覺醒轉數固定為 20G，繼續時則依照下表比例抽選

G 數	10G	20G	30G
分配比例	86.7	12.5	0.8

天下 DASH 中的抽選

首先會抽選繼續 G 數

G 數	10G	30G
分配比例	96.5	3.5

特殊小役成立時獲得軍旗確定，同時會進行真軍旗獲得抽選

非場景對應小役成立時會進行進軍 ZONE 的突入抽選

小役	共通銅鐘	紅櫻	卷物
真軍旗	1.6	2.3	3.5
進軍 ZONE	6.3	9.4	14.1

對應小役成立時會抽選 BONUS 或是天下 DASH 的庫存，機會牌成立 100%當選 BONUS

小役	共通銅鐘	紅櫻	卷物
BONUS	44.5	66.8	100
天下 DASH	3.1	4.7	7

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

(真)進軍 ZONE 中的抽選

1SET 2G, 成立押順銅鐘以上則繼續確定, 會依照繼續關數抽選軍旗, 四關一 LOOP

繼續關數	獲得種類		獲得軍旗個數			
	軍旗	真軍旗	1 個	2 個	3 個	5 個
1.3	100		96.9	2.3	0.8	
2	99.6	0.4		96.9	2.3	0.8
4	87.5	12.5			96.9	3.1

紅櫻/卷物成立時 25%、機會牌成立時 100%抽選天下 DASH 庫存

真進軍 ZONE 中獲得的軍旗全部都是真軍旗

天下 BONUS 中的抽選

BAR 連線確率 1/80, 當選時獲得天下 DASH 庫存

特殊小役成立時會抽選獲得軍旗個數

成立小役	1 個	2 個	3 個	5 個
共通銅鐘	62.5	37.5		
紅櫻		93.8	6.3	
卷物		95.3	4.7	
機會牌			50	50

以上小役還會另外抽選真軍旗獲得抽選

小役	共通銅鐘	紅櫻	卷物	機會牌
當選率	1.6	2.3	3.5	12.5

殲滅 BONUS 中的抽選

每轉都會抽選獲得軍旗個數

成立小役	1 個	2 個	3 個	5 個
不中/RP	100			
押順銅鐘	16.4			
其他特殊小役		50	25	25
機會牌				100

每轉還會抽選獲得真軍旗個數

成立小役	不中	RP	其他特殊小役	機會牌
1 個	12.5	25	75	
2 個			25	50
3 個				50

天下對決中的抽選

會依照軍旗數量與每轉的成立小役進行傷害抽選，以下為設定 1 的機率

非追擊中

成立小役	不中	RP	銅鐘	其他特殊小役	機會牌
通常攻擊	89.8	50	99.6		
追擊		37.5		87.5	75
士兵覺醒	10.2		0.4		
本丸機會				12.5	25
一擊擊破		12.5			

追擊中

成立小役	不中	RP	銅鐘	其他特殊小役	機會牌
通常攻擊	89.5	50	99.2		
追擊		25		75	50
士兵覺醒	10.2		0.4		
本丸機會	0.4		0.4	25	50
一擊擊破		25			

軍旗用完要是敵軍還有剩餘兵力時會突入單兵突擊演出，會依照剩餘人數抽選勝利

剩餘兵力	~5000	6000~10000	11000~15000	16000~19000
勝利期待度	80	40	10	4

單兵突擊消化中特殊小役成立時 25%抽選勝利、機會牌則 100%勝利

AT 結束畫面青蛙獎盃示唆

獎盃顏色	銅色	金色	青蛙紋	彩色
示唆內容	設定 2 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 濃厚

AT 結束畫面示唆



出現時為高設定期待度上升

選單畫面示唆

 基本畫面	 有點機會	 天井可期待 333G 以下
 天井 333G 或 信長 CZ 成功時當選 AT	 天井 111G 確定	