

新鬼武者 超・蒼劍

ぱちんこ 新鬼武者 超・蒼劍

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2018/11

新規 MAX TYPE, 一般確變型

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

85.6 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 4&1&4&7&13&15

通常時大當確率 1/319.7

確變中大當確率 1/61.0

確變率 60%

平均出玉

4R : 約 416 個

10R : 約 1500 個

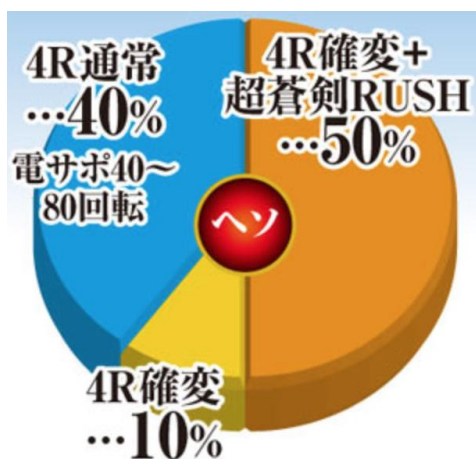
ROUND 數 4/10

1R COUNT 數 10/8

時短

大當結束後 20~100 轉

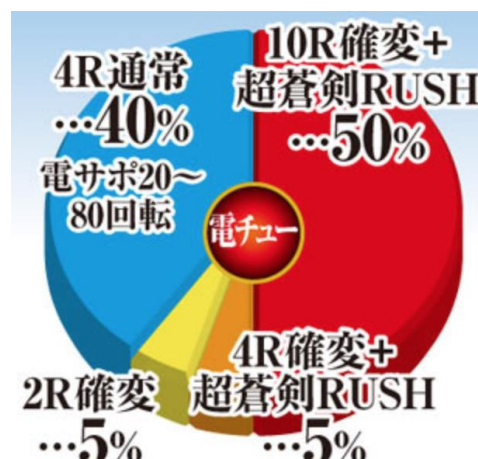
大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



50% 4R 確變+蒼劍 RUSH、10% 4R 確變

40% 4R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



50% 10R 確變+蒼劍 RUSH、5% 2R 確變

5% 4R 確變+蒼劍 RUSH、40% 4R 通常

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

蒼劍 BONUS



通常時的初當有兩種，7 連線時為 4R 確變的蒼劍 BONUS

消化後會突入確變與小當 RUSH 的「超蒼劍 RUSH」

鬼決戰 BONUS



為初當時主要的 4R 大當，在 7 以外的數字連線所當選，開獎中會與幹部幻魔發生對決

勝利的話則突入「超蒼劍 RUSH」，敗北則突入時短「再起之刻」

對手期待度依序為：形宗矩<ローゼンクランツ<オフィーリア<クローディアス

蓄集鬼力時的顏色也必須要注意

超蒼劍 RUSH



大當間如果平均為 61 轉時可獲得約 1500 顆出玉的 SUPER 小當 RUSH，約 1/1.17 的高確率

當選小當，如果抽不到大當則出玉會一直增加，基本上確變大當後會直接突入

但是一部分的卻變大當後會在 100 轉的電嘴補助消化後突入

RUSH 中對決勝利則當選極限 BIG BONUS，敗北時則獲得 2R 大當後突入再起之刻

再起之刻



鬼決戰 BONUS 的對決敗北後，或是超蒼劍 RUSH 中對決敗北後所突入的 20.40.60.80 轉時短模式，每 20 轉會發生繼續判定
超過 80 轉則內部為確變狀態濃厚，如果超過 100 轉的話則會突入超蒼劍 RUSH

極限 BIG BONUS



電嘴補助中或超蒼劍 RUSH 中對決勝利時所當選的 10R 大當消化後必定突入超蒼劍 RUSH

預告演出

(極) 妖星 ZONE



突入時為好機的區間演出
上位版的極則為大好機

覺醒之刻



突入時為蒼鬼覺醒或蒼鬼極限覺醒的期待度大！覺醒或極限哪個停止必須注意

お初場景



突入時為好機的特殊場景
會發生專用的預告與立直演出

百鬼模式



突入時則蒼鬼覺醒的期待度大

千鬼模式



為百鬼模式的上位版本，突入時為大好機！

保留變化預告



保留的顏色必須要注意
出現彩色的話...

ズバババ挑戰



圖案停止時出現ズバババ文字
連線的話則發展鬼之刻

大好機發生中



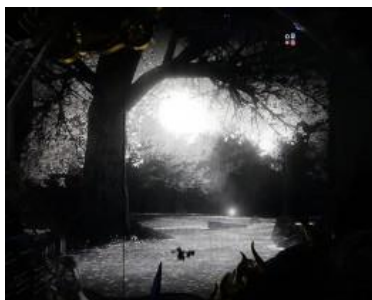
大好機發生中在拉門上出現時為大好機

看到櫻花後有沒有想起我預告



為超極限演出之一，立直時發生的話則為大好機，按鍵出現時櫻花飛舞的話則有可能發生

入賞時凍結



入賞時畫面會短凍結
但是要注意之後的展開

鬼之刻



將敵人擊破蓄集鬼力，超過8000的話則蒼鬼會覺醒!?

名言拉門連續預告



繼續越多則拉門的顏色會上升
期待度也會跟著上升

覺醒 CHARGE 預告



各種時間點都會進行 CHARGE
到達 MAX 時則蒼鬼會覺醒!?

役物可動



役物動作一次時則發展覺醒立直
動作兩次時則發展極限覺醒立直

激熱燃燒畫面



為超極限演出之一，立直中發生的話則期待度大幅上升，低期待度的演出也有機會變大好機演出

最強最惡按鍵



為超極限演出之一，立直最後出現的按鍵要是彈出時則為大好機，如果還是彩色的話...

立直演出

絆任務



圖案破壞或城門爆破的任務成功的話則獲得擬似連繼續等等

絆 ATTACK



可選擇發展目標、保留升格等機會上升 ICON，お初場景會發生連打等專用演出

巨大幻魔對決



立直失敗後出現巨大幻魔對決的 LOGO 時則發展

蒼鬼立直



VS 柳生宗矩



VS ルイス・フロイス



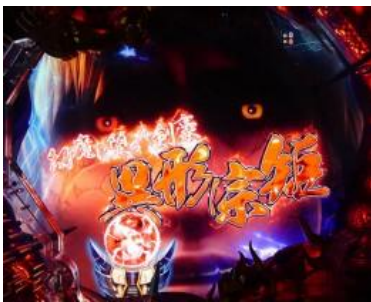
VS 石田三成



VS 淀君

蒼鬼勝利則獲得大當，上面越右邊的對手期待度越高，夥伴參戰時則期待度上升

覺醒立直



VS 異形宗矩



VS ローゼンクランツ



VS クローディアス

蒼鬼覺醒時所發展的期待度高演出，上面越右邊的演出期待度越高

極限覺醒立直



蒼鬼極限覺醒後所發展的本機最強立直演出，與幻魔王フォーティンブラス的對決勝利則獲得大當

超蒼劍 RUSH 中的演出

幻魔保留



保留出現幻魔則為小當當選濃厚不用擔心結束 RUSH，通常保留則有可能發生對決等演出

刀裝備



畫面下方出現炎斬刀時如果立直成立則為好機，如果是雷斬刀則期待度更高

無敵 ZONE



超蒼劍 RUSH 中當選 4R 確變大當時發生，會出現大當中的文字

覺醒蒼鬼對決



VS 柳生宗矩



VS ルイス・フロイス



VS 淀君



VS 石田三成

對決勝利時則當選極限 BIG BONUS 濃厚！如果沒贏時則 RUSH 也會繼續所以可以安心觀看
勝利期待度上面越右邊的對手期待度越高

幻魔王對決



VS 白い紳士



VS 豊臣秀吉



RUSH 有可能結束的危機對決，如果能迴避敵人攻擊時則 RUSH 繼續，被打中則結束 RUSH
繼續期待度為：VS 白い紳士 < VS 豊臣秀吉

各演出期待度

三大極限演出

| 演出種類 | 激熱燃燒畫面 | 看到櫻花後有沒有想起我預告 | 最強最惡按鍵 |
|------|--------|---------------|--------|
| 期待度 | 69% | 60% | 80% |

保留變化

| 保留種類 | 黃色 | 綠色 | 紫色 | 紅色 | 金色 | 蒼 | 格子紋 |
|------|----|----|----|-----|-----|-----|-----|
| 期待度 | 2% | 2% | 9% | 34% | 65% | 65% | 87% |

花瓣保留變化全點燈時 期待度 22%

先讀預告

| 演出種類 | 期待度 | 演出種類 | 期待度 |
|------------|-----|----------|------|
| 數字同色預告-白色 | 2% | 妖星 ZONE | 12% |
| 數字同色預告-綠色 | 3% | 超妖星 ZONE | 72% |
| 數字同色預告-紅色 | 17% | 入賞時凍結預告 | 63% |
| 入賞時閃光預告-白色 | 5% | 按鍵震動預告 | 63% |
| 入賞時閃光預告-紅色 | 55% | 極限凍結預告 | 大當濃厚 |
| 入賞時閃光預告-延遲 | 92% | | |

其他預告演出

| 演出種類 | 期待度 | 演出種類 | 期待度 |
|----------|-----|--------------------|-----|
| 覺醒 ZONE | 24% | 變動開始時「Startin'」BGM | 75% |
| 百鬼模式-立直前 | 46% | 一閃役物-一般 STEP UP | 2% |
| 百鬼模式-立直後 | 75% | 一閃役物-紅色 STEP UP | 51% |
| 千鬼模式-立直前 | 85% | 醍醐的花見 | 75% |
| 千鬼模式-立直後 | 98% | | |

櫻花立直

| 演出種類 | 單線 | 雙線 | 三線 |
|------|----|----|-----|
| 期待度 | 3% | 6% | 51% |

巨大幻魔對決 期待度 10%

蒼鬼立直

| 演出種類 | VS 柳生宗矩 | VS ルイス・フロイス | VS 石田三成 |
|------|---------|-------------|---------|
| 期待度 | 2% | 6% | 12% |

蒼鬼共闘立直

| 演出種類 | VS 柳生宗矩 | VS ルイス | VS 石田三成 | VS 淀君 |
|--------|---------|--------|---------|-------|
| 總和期待度 | 4% | 22% | 36% | 50% |
| 綠色切入演出 | 2% | 6% | 2% | 23% |
| 紅色切入演出 | 6% | 30% | 25% | 60% |
| 激熱燃燒畫面 | 87% | 87% | 90% | 94% |

覺醒立直

| 演出種類 | VS 異形宗矩 | VS ローゼンクランツ | VS クローディアス |
|--------|---------|-------------|------------|
| 總和期待度 | 13% | 26% | 50% |
| 白色標題 | 5% | 13% | 30% |
| 紅色標題 | 24% | 42% | 67% |
| 蒼色標題 | 32% | 51% | 75% |
| 格子紋標題 | 67% | 82% | 93% |
| 綠色切入演出 | 3% | 9% | 27% |
| 紅色切入演出 | 12 | 33% | 63% |
| 激熱燃燒畫面 | 42% | 50% | 76% |

極限覺醒立直 期待度 75%

右打時保留變化預告

| 保留種類 | 綠色 | 紅色 | 蒼 |
|------|-----|-----|------|
| 期待度 | 39% | 81% | 大當濃厚 |

右打時其他主要預告

| 演出種類 | 期待度 | 演出種類 | 期待度 |
|-------|------|--------|------|
| 炎斬刀預告 | 71% | 千鬼模式 | 大當濃厚 |
| 雷斬刀預告 | 93% | 一般寶箱 | 40% |
| 血染山河 | 大當濃厚 | 格子紋寶箱 | 大當濃厚 |
| 百鬼模式 | 80% | 紅色對話預告 | 33% |

鬼ガチ ATTACK

| 演出種類 | 30% | 35% | 40% | 45% | 50% | 55% | 60% | 65% | >70% |
|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------|
| 期待度 | 36% | 40% | 45% | 50% | 55% | 60% | 66% | 71% | 大當濃厚 |

覺醒蒼鬼對決

| 演出種類 | VS 柳生宗矩 | VS ルイス | VS 淀君 | VS 石田三成 | VS 島左近 |
|------|---------|--------|-------|---------|--------|
| 期待度 | 51% | 61% | 69% | 80% | 大當濃厚 |

幻魔王對決的 RUSH 繼續期待度

| 演出種類 | 白い紳士 | 豊臣秀吉 |
|------|------|------|
| 期待度 | 38% | 93% |

右打時其他立直演出期待度

| 演出種類 | 絆立直 | ズバババ ATTACK |
|------|-----|-------------|
| 期待度 | 13% | 30% |

初當的大當中敵人種類的 RUSH 突入期待度

| 演出種類 | VS 柳生宗矩 | VS ルイス | VS 淀君 | VS 石田三成 |
|------|---------|--------|-------|---------|
| 期待度 | 41% | 47% | 59% | 73% |

初當的大當中刀子種類的 RUSH 突入期待度

| 演出種類 | 凱風 | 焰舞 | 雷斬刀 |
|------|-----|-----|-----|
| 期待度 | 27% | 49% | 88% |

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>