

猛獸王 王者的咆哮

パチスロ猛獸王 王者の咆哮

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



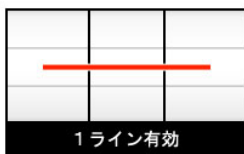
導入年月 2019/04

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 49G

小役構成



大象 SAVA



獅子 SAVA



猩猩 SAVA



駝鳥 SAVA



12 枚



1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	🍅	☁️	☁️
19	🍷	🍷	🍅
18	☁️	🍅	🍷
17	🍅	☁️	🍅
16	☁️	🍅	☁️
15	🍅	☁️	☁️
14	🍷	🍷	🍅
13	☁️	🍅	🍷
12	🍷	☁️	🐘
11	☁️	🐘	☁️
10	🐘	☁️	☁️
9	🐘	🍷	🍅
8	🍷	🍅	🍷
7	☁️	☁️	🍅
6	🍷	🍅	☁️
5	☁️	☁️	☁️
4	🍅	🍷	🍅
3	☁️	🍅	🍷
2	🍅	☁️	☁️
1	🍷	☁️	☁️

開獎條件

1. 規定轉數到達時抽選 AT
2. CZ 中抽選 AT
3. 通常時小役抽選肉後抽選 CZ 或 AT

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 800G，天井到達時經由前兆後當選 AT

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上網壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在上段附近瞄押雙紅七上方的那個紅七

之後不論左轉輪的停止牌型為何，中右轉輪都適當停止即可

以下為順押時特殊小役的停止型

<p>弱櫻</p>	<p>強櫻</p>	<p>機會牌</p>
<p>機會牌</p>	<p>機會牌</p>	<p>機會牌</p>

AT 中的打法

出現下面的各色七指示時，請在對應轉輪中瞄押該顏色的 7



出現以下押順指示時，則不用瞄押，各轉輪按照順序停止即可



沒有上面兩個演出發生時，則照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

模式介紹

通常場景



白天場景



黃昏場景



夜晚場景

通常時會依照滯在場景示唆內部狀態（出現的動物沒有所謂的強弱）

黃昏為高確的好機，夜晚則為超高確的好機

前兆場景



荒野場景



獸王模式



前兆場景有兩種，規定轉數消化時為 AT 突入的好機，荒野場景為移行獸王模式的主要演出

也是有機會直接發展連續演出後當選 AT。獸王模式為重現初代獸王的點陣圖演出

背景顏色會示唆 AT 當選期待度。アゲアゲサバちゃん登場時為模式上升的好機

肉 ZONE

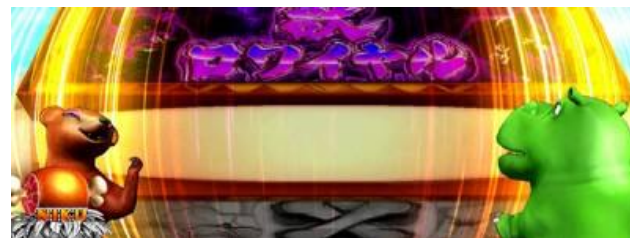


特定小役成立時會進行抽選突入的肉獲得特化

區間，1SET 持續 5G，最多持續 3SET

每一轉都會發生演出，動物會對應獲得期待度

肉判定



獲得十個肉時發生，輪盤中會決定當選的是 AT

獸大對決、還是警示燈河馬機會的三種

所以發生時一定當選 CZ 以上

獸大對決



肉判定後所突入的 CZ，最大三戰的對決勝利則突入 AT，每一戰持續 10G，勝利期待度約 66%

突入時會決定對戰數，當然越少則 AT 突入期待度越高，對決中主要攻擊契機為 12 枚役成立時

如果有演出轉輪鎖定時為好機，STEP UP 越多則押順指示的地方會越多

如果自力猜對 12 擇押順或是全押順指示發生時為勝利濃厚，如果猜中四擇或二擇時為好機

機會牌與強紅櫻成立時也為勝利濃厚，但是不一定會當下直接告知

警示燈河馬機會



期待度約 80% 的 CZ，全部小役都會進行 AT 抽選，15G 間警示燈亮則突入 AT
機會牌與強紅櫻成立時為 AT 確定!?最後一轉期待度會大幅上升喔

SAVANNA CHANCE



純增約 6.0 枚/G 的高純增 AT，採用獸王傳統的顏色瞄押指示，全轉輪都瞄押對應顏色的七時
可獲得 12 枚。有搭載遊戲性與期待枚數都不同的四種 AT，突入時的判定演出會決定類型
期待枚數依序為：駝鳥 SAVA<猩猩 SAVA<獅子 SAVA<大象 SAVA
AT 結束後會突入拉回區間的猛獸王模式。如果 AT 持續 100G 以上則會突入 10G ED 後
再突入上位版本的猛獸王 RED（大象 SAVA 不會經由 ED）

駝鳥 SAVA



前半



後半（二擇挑戰）

1SET 10G 繼續的 AT，前半中特殊小役會進行瞄押指示庫存抽選，10G 後突入後半二擇挑戰
二擇正確後 12 枚役連線的話則繼續下 1SET。當然有押順指示庫存的話就繼續確定啦
駝鳥覺醒時則下一 SET 繼續濃厚

猩猩 SAVA



前半



後半（猩猩 ZONE）



1SET 20G 繼續的 AT，前半每一轉都會進行繼續庫存抽選，特殊小役成立時為好機
前半為背景、後半則以棄的顏色來示唆繼續庫存的期待度。20G 消化後突入猩猩 ZONE
畫面上數字連線則繼續確定，VVV 連線則繼續+庫存濃厚!? 持續 5SET 後突入 ED

獅子 SAVA



通常狀態



無敵狀態



覺醒狀態



繼續判定

每一轉都會進行繼續抽選的 AT，通常狀態中成立 RP 或不中時為繼續判定發生的危機

繼續判定發生時如果轉輪逆轉江黑豹擊破的話則繼續，七連線則突入無敵狀態!?

無敵或覺醒狀態中則一定不會結束，無敵保證 5G、覺醒保證 10G

大象 SAVA



突入時為 100G 繼續確定的最強 AT，特殊小役成立時會進行上乘抽選，當選時上乘 50G

結束後不會突入 ED，會直接突入猛獸王 RED

猛獸王模式



AT 結束後所突入的最大 38G 的拉回區間，演出為再現猛獸王 S 的演出

全部小役都有機會突入 AT，特殊小役成立時為好機，機會牌成立時的拉回率約 25%

猛獸王 RED



為上位版本的拉回區間，拉回期待度約 80%，只要突入一次後要是拉回的話則之後都會突入此

機會牌成立時的期待度約 75%

通常時演出

河馬



告知演出的動物出現時，主要為示唆成立小役，河馬為對應RP，否定時為大好機，但是連續演出與機會演出中不適用

獾



獸王系列的機會角色，對應特殊小役!?前兆中非特殊小役時也有機會出現，頻繁出現時為前兆期待大

角馬



強特殊小役對應的大好機動物出現時的期待度都還不錯

鬣狗



鬣狗系演出發生時為示唆肉 ZONE

頻繁發生時為突入的好機

長頸鹿



不論何時出現時皆為激熱！

切入演出



轉輪起動時切入演出發生時為特殊小役與好機，右邊的 2D 切入演出發生時為大好機



次回預告



連續演出發展或是突入 CZ/AT 等的大好機演出

動物輪盤演出



為系列傳統的大好機演出，停在大象或長頸鹿時為超好機!?



然後這次也有敵人版本的輪盤

獸等級示唆燈



CZ 失敗/連續演出失敗/獸王模式結束時的下一轉起動時，獸等級燈會閃爍!?
 個數會示唆獸等級，三個閃爍為等級 2 以上、四個閃爍時為等級 4 以上，如果是紫色為 5 濃厚
 獸等級越高時則 AT 突入時比較有機會選擇比較好的 AT，等級 4 則為獅子 SABA 以上濃厚！

連續演出

大家一起抓住它



期待度低的連續演出，成功抓到的話則突入 CZ 以上濃厚，標題文字會有期待度的不同
 追趕的動物期待度依序為：禿鶯<河馬<獾<犀牛

草原天空的王者決定戰



駝鳥對應的連續演出
 駝鳥勝利則突入 AT

到達那草原之寶處吧



對應猩猩的連續演出
 成功到達 A 文字那則突入 AT

登上那王者的瀑布



對應獅子的連續演出
 登上瀑布則突入 AT

再度展現那王者的威嚴



連續演出中期待度最高的，演出成功的話則突入 AT

設定示唆要素

AT 結束畫面



奇數設定期待大



偶數設定期待大



高設定期待大



AT 潛伏示唆



ENDING 用

AT 結束畫面會進行設定示唆，出現越多次期待度越高。夕陽畫面則 AT 潛伏濃厚！

獎盃



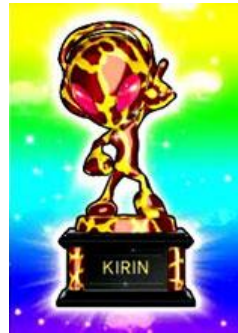
銅



銀



金



麒麟紋



彩色

AT 結束畫面中轉輪右側出現獎盃為設定 2 以上濃厚

上面由左到右依序為 2.3.4.5.6 的設定以上濃厚

稱號



AT 中顏色瞄押指示的消化速度越快則獲得的稱號會越好

基本上為銅色，但是稱號越好的話則越有機會出現設定示唆的顏色

銀色為設定 2 以上，金色為設定 4 以上，彩色為設定 6 濃厚

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當確率	1/356.0	1/341.4	1/314.2	1/275.5	1/256.7	1/231.3
機械割	97.8%	98.7%	100.5%	104.3%	107.2%	110.1%

小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
押順 12 枚役	1/182	1/185	1/188	1/192	1/195	1/199
共通 12 枚役	1/13.2					1/13.1
小役	不中小役	RP	弱櫻	強櫻	機會牌	目押 12 枚役
確率	1/7.5	1/7.9	1/82.1	1/204.8	1/81.9	1/1.59

通常時肉獲得的抽選

	小役	1 個	2 個	3 個	5 個	10 個
有利區間 移行時	機會牌/強櫻			75	25	
	弱櫻		50	25	25	
	其他小役	25	6.3	6.3	0.4	
通常時	RP 二連	9.4	2.3	0.4		
	RP 三連	85.5	12.5	1.6	0.4	
	RP 四連					100
	機會牌/強櫻	93	6.3	0.4	0.4	
	弱櫻	25	0.8	0.4		

肉 ZONE 中的肉獲得抽選

小役	1 個	2 個	3 個	5 個	10 個
RP	62.5				
12 枚役連線	99.6	0.4			
12 枚役押順錯誤	24.9	0.1			
機會牌/強櫻		37.5	25	25	12.5
不中小役/弱櫻	99.6	0.4			
RP 二連		99.6	0.4		
RP 三連			99.2	0.4	0.4
RP 四連					100

內部狀態/肉 ZONE 抽選

通常時的內部狀態有三種，會影響肉 ZONE 的當選率（以下未列出的比例為不移行）

12 枚役的押順與瞄押失敗沒得分時不等於不中小役請注意

滞在	通常		高確		超高	
	高確	超高	通常	超高	通常	高確
小役						
不中小役	3.13			0.39		
RP/12 枚役			3.13		1.56	1.56
弱櫻	25	1.56		12.5		
機會牌	6.25	0.39		1.56		
強櫻	6.25	0.39		1.56		

各狀態肉 ZONE 的初當當選率

小役	不中小役	RP/12 枚役	弱櫻	機會牌/強櫻
通常	0.39		1.56	41.4
高確	3.13		12.5	62.5
超高	12.5	0.39	25	100

肉 ZONE 的連莊會以肉 ZONE 模式來管理，肉 ZONE 開始時會進行模式升格抽選

移行\滞在	無肉 Z 模式	肉 Z 模式 1	肉 Z 模式 2	肉 Z 模式 3
肉 Z 模式 1	98.1	93		
肉 Z 模式 2	1.56	6.25	98.4	
肉 Z 模式 3	0.39	0.78	1.56	100

CZ 結束時會進行肉 ZONE 模式移行抽選

移行\滞在	肉 Z 模式 1	肉 Z 模式 2	肉 Z 模式 3
肉 Z 模式 1	98.4		
肉 Z 模式 2	1.56	99.6	
肉 Z 模式 3		0.39	100

肉 ZONE 模式滞在中且在肉 ZONE 前兆中以外

RP/12 枚役成立時會進行肉 ZONE 模式結束抽選

移行\滞在	肉 Z 模式 1	肉 Z 模式 2	肉 Z 模式 3
RP	37.5	12.5	3.13
12 枚役	12.5	3.13	1.56

肉 ZONE 模式滯在中的肉 ZONE 當選率

移行\滯在	肉 Z 模式 1	肉 Z 模式 2	肉 Z 模式 3
不中小役	12.5	25	25
RP/12 枚役	1.56	3.13	3.13
弱櫻/機會牌/強櫻	100	100	100

肉 ZONE 的前兆中也會進行肉 ZONE 突入抽選，當選時會進行肉 ZONE 的繼續轉數抽選

繼續轉數	當選 1 次	當選 2 次	當選 3 次以上
5G	85.9		
10G	12.5	87.5	
15G	1.6	12.5	100

肉 ZONE 當選時的前兆轉數分配如下，前兆結束為 AT 假前兆中當選肉 ZONE 時

前兆 G	7G	8G	9G	10G	11G	12G
不中/RP/12 枚役	25	23.4	23.4	23.4	2.3	2.3
弱櫻/強櫻/前兆結束	2.3	19.5	19.5	19.5	19.5	19.5

肉判定的相關抽選

通常時獲得 10 個肉時會進行肉判定的抽選，依照設定當選的 CZ/AT 會有所不同

設定	1	2	3	4	5	6
獸大對決 敵人 3 隻	88.7	87.1	85.2	78.1	71.9	59.4
獸大對決 敵人 2 隻	3.13					
獸大對決 敵人 1 隻	2.34	3.13	3.91	6.25	9.38	12.5
警示燈河馬機會	5.47	6.25		7.81	9.38	12.5
AT 直擊	0.39		1.56	4.69	6.25	12.5

第 10 個肉獲得時如果不是在肉 ZONE 中且是特殊小役為契機獲得時則會有肉判定前兆

前兆 G	1	2	3	4	5	6
分配比例	6.25	12.5	12.5	12.5	18.9	37.5

前兆中特殊小役成立時會進行 CZ 升格抽選，當選時升格一階

小役	弱櫻	強櫻	機會牌
當選率	12.5	100	100

內部模式抽選

內部模式會在移行有利區間時進行抽選，各模式的說明如下

通常 A：天井為 800G+前兆，百位數為偶數時為開獎的好機

通常 B：天井為 800G+前兆，百位數為奇數時為開獎的好機

機會：天井為 600G+前兆，有機會早點開獎

天國：天井為 100G+前兆，可期待即刻開獎

設定	1	2	3	4	5	6
通常 A	46.9	43	32.8	26.6	20.3	21.9
通常 B	31.3			23.4		15.6
機會	3.1	4.7	12.5	25	31.3	37.5
天國	18.8	21.1	23.4	25		

CZ「獸大對決」中的抽選

12 枚役成立時會進行轉輪鎖定發生抽選，發生時會抽選押順指示個數

指示個數	不發生鎖定	指示 0 個	指示 1 個	指示 2 個	指示 3 個
分配比例	56.3	6.3	25	10.9	1.6

CZ 前兆中與消化中會依照成立小役進行勝利庫存抽選

12 枚役 A：沒有發生轉輪鎖定時獲得 12 枚役

12 枚役 B：發生轉輪鎖定時指示 1 個或 2 個時獲得 12 枚役

12 枚役 C：發生轉輪鎖定時指示 0 個或 3 個時獲得 12 枚役

小役	不中小役	RP	12 枚役 A	12 枚役 B	12 枚役 C	弱櫻	機會牌 強櫻
前兆中	0.4					12.5	100
消化中	6.3	3.1	12.5	50	100	37.5	100

CZ「警示燈河馬機會」中的抽選

會依照是不是最後一轉與成立小役進行 AT 抽選

小役	不中小役	RP	12 枚役	弱櫻	機會牌/強櫻
非最後一轉	25	12.5	3.1	75	100
最後一轉	25	25	100	6.3	100

獸等級說明與抽選相關

AT 當選時會選擇四種 SAVANNA CHANCE，此獸等級會影響選擇的種類

Lv.1：全部的 SAVANNA CHANCE 都有可能

Lv.2：猩猩 SAVA 與獅子 SAVA 的可能性上升

Lv.3：猩猩 SAVA 以上確定+可期待獅子 SAVA

Lv.4：獅子 SAVA 以上確定；Lv.5：獅子 SAVA 以上確定+大象 SAVA 的可能性上升

獸等級抽選

初期等級分配

等級	1	2	3	4	5
分配比例	80.5	12.5	6.3	0.4	0.4

獸等級上升抽選

契機	Lv+1	Lv+2
假 G 數前兆時	12.5	1.6
獸大對決剩餘三隻時敗北	12.5	0.8
獸大對決剩餘兩隻時敗北	25	1.6
獸大對決剩餘一隻時敗北/警示燈河馬機會失敗	50	1.6

AT 前兆/確定畫面中的抽選

	小役	Lv+1	Lv+2	Lv+3
AT 前兆中	機會牌/強櫻	25	1.6	0.4
	弱櫻	0.4		
AT 確定畫面中	機會牌/強櫻	50	50	
	弱櫻	96.9	3.1	

駝鳥 SAVA 中的抽選

駝鳥 SAVA 突入時會進行押順指示庫存抽選

庫存數	0	1	2
分配比例	49.6	50	0.39

消化中特定小役成立時會進行押順指示庫存獲得抽選

庫存數	不中小役	RP	弱櫻	強櫻/機會牌
1	0.78	0.39	6.25	67.2
2				0.39

猩猩 SAVA 中的抽選

猩猩 SAVA 突入時會進行庫存抽選

庫存數	0	1
分配比例	81.25	18.75

消化中特定小役成立時會進行庫存獲得抽選

庫存數	不中小役	RP	弱櫻	強櫻/機會牌
1	1.56	0.39	12.5	62.5
2				0.39

猩猩 ZONE 中特定數字組合出現時繼續濃厚！

331	296	299	387	386
634	526	877	963	

獅子 SAVA 中的抽選

獅子 SAVA 突入時會有 10G 保證的無敵狀態，小役成立時會進行無敵狀態抽選

無敵狀態保證轉數消化完畢後，不中小役與 RP 成立時的 99.6% 會轉落通常狀態

保證轉數	不中小役	RP	弱櫻	紅七連線	強櫻/機會牌
5G	0.78	0.39	4.69	90.6	43.8
10G			0.39	6.25	3.13
15G				1.56	
20G			0.39	1.56	1.56
30G					1.56

通常狀態中成立不中小役/RP 時會突入黑豹對決，對決中會依照成立小役進行繼續抽選

抽選到繼續以上時，之後的 3G 不會突入黑豹對決，抽到勝利時會形成紅七連線

保證轉數	不中小役	RP	12 枚役	弱櫻	強櫻/機會牌
敗北	48.4	48.4	48.4		
繼續	50	50	50	75	
勝利	1.56	1.56	1.56	25	100

大象 SAVA 中的抽選

突入時為 100G 確定，以下小役成立時會進行上乘抽選，當選時一律上乘 50G

小役	不中小役	RP	弱櫻	強櫻/機會牌
當選率	0.39	0.39	0.78	12.5

猛獸王 MODE 中的抽選

猛獸王 MODE 中內部有三種模式

通常模式：突入時不會進行 AT 抽選，消化中目標為小役抽選拉回

猛獸王模式：突入時會先以 48.4%進行 AT 抽選，含消化中的小役抽選，約 60.1%拉回

RED 模式：AT 100G 完走或未完走時的 1/256 抽選突入，突入時會先以 60.2%進行 AT 抽選，含消化中的小役抽選，約 79.7%拉回，拉回後下次再度突入此模式確定

AT 初當消化後的模式分配

模式種類	通常模式	猛獸王模式
分配比例	66.4	33.6

有當選 AT 時會抽選告知轉數（猛獸王 MODE 中第幾轉）

告知轉數	1~32G	33~48G
分配比例	各 2.3%	各 1.6%

猛獸王 MODE 中 AT 當選率

小役	不中小役	RP	弱櫻	強櫻/機會牌
當選率	0.4	0.8	1.6	25

猛獸王 MODE 的結束畫面中會依照成立小役進行 AT 抽選

小役	不中小役	弱櫻	強櫻/機會牌
當選率	0.4	25	100

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>