

CR 魯邦三世~Lupin The End~  
CR ルパン三世~Lupin The End~

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2016/10  
 新規 MAX TYPE, 一般確變型

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

82.4 轉

大當圖案

(請看畫面中圖案)

基本 SPEC

賞球數 4&1&3&14

通常時大當確率 1/319.7

確變時大當確率 1/32

確變率 65%

平均出玉

4~10R : 約 560~1400 個

15R : 約 2000 個

ROUND 數 4/6/8/10/15

1R COUNT 數 10

時短

通常大當結束後 100 轉

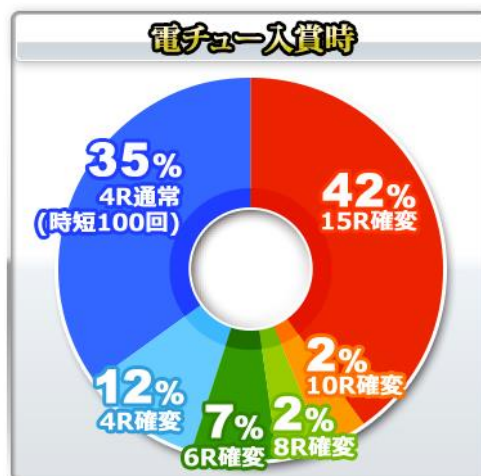
大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



18% 實質 10R 確變、47% 實質 5R 確變

35% 實質 5R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



42% 15R 確變、2% 10R 確變

2% 8R 確變、7% 6R 確變

12% 4R 確變、35% 4R 通常

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



f 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>





## 各種演出說明

### 模式與大當介紹

#### 先讀區間



黄昏模式



大竊賊 ZONE



不二子 ZONE



RED ZONE



GOLD ZONE



SEVEN ZONE



TIGER ZONE

先讀區間全部有七種，途中還有機會升格上位的先讀區間，基本會從黃昏模式開始

接著依序移行大竊賊 ZONE、不二子 ZONE、SEVEN ZONE or TIGER ZONE

移行到 SEVEN ZONE or TIGER ZONE 時為大好機。

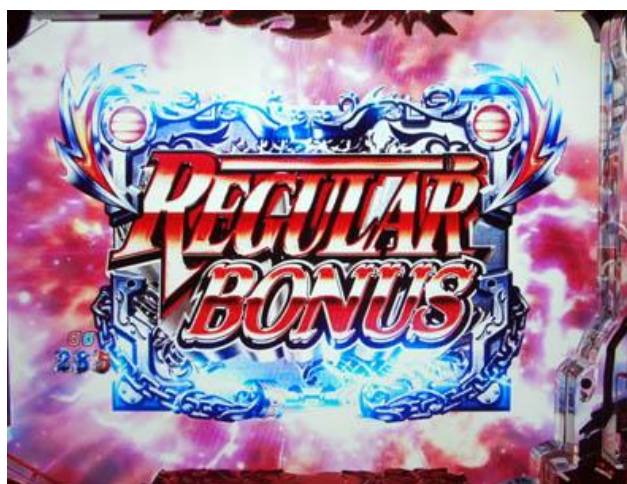
也有從黃昏模式移行 RED ZONE、GOLD ZONE、SEVEN ZONE or TIGER ZONE 的路徑

#### BIG BONUS



通常時數字連線所獲得的大當，為 5R 繼續消化後突入確變的 GOLDEN TIME 濃厚！

#### REGULAR BONUS/HERO BONUS



從射擊挑戰等當選的 5R 通常大當消化後移行時短的超級英雄或是復仇機會內部還是有機會在確變狀態



## GOLDEN TIME



會持續到次回大當的確變模式，有 RUSH 與 BATTLE 的兩種演出模式，突入時可選擇  
 對決勝利或演出成功則當選 RANK UP 式的確變大當 (4/6/8/10/15R)  
 對決敗北時會當選 4R 通常大當的復仇 BONUS

### 超級英雄



HERO BONUS 後突入的 100 轉時短，內部有機會為確變，發生 GOLDEN ATTACK 時為好機

### 復仇機會



REG BONUS 或 GT 中當選復仇 BONUS 後所突入的 100 轉時短，一樣內部有機會為確變

## 預告演出

### 計時器預告



畫面左方出現計時器，倒數到零時會發生某些事  
 一次要是出現很多計時器時...

### 次回預告



會預告發展目標的大好機演出

### 群預告



警車或賓士 SSK 等車群在畫面上穿過時為大好機！？

### 打字機預告



系列作標準的大好激演出  
 通常時往故事立直發展

### 金色或虎紋



保留或是切入演出等各種場面  
 出現金色或虎紋演出為大好機



## 立直演出

### 警官隊特訓立直



警官隊射擊圖案瞄準大當  
期待度很低希望能發展射擊挑戰

### 音樂立直



圖案跟音樂一起進行動作演出  
一樣期待發展射擊挑戰

### 名言立直



門打開時出現很多名言且圖案  
進行，一樣期待發展射擊挑戰

### 錢形手銬立直



錢形丟出手銬，瞄準聽牌數字  
或是射擊挑戰的圖案看能否抓到

### 錢形射擊立直



錢形像圖案射擊，通常大部份  
不會直接開獎，希望能發展

### 魯邦逃走立直



魯邦從錢形那逃走則獲得大當  
往錢形那裡丟的東西要注意

### 魯邦世界立直



3D 角色登場時立直的數字也會變多的

高期待度演出

### 角色立直「摩天樓的誘惑陷阱」



魯邦一行人將敵人打倒則獲得大當

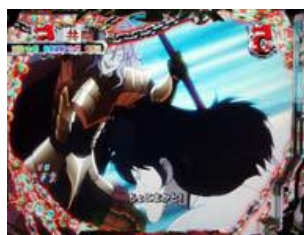
夥伴數越多則期待度越高



### 角色立直「騎士與武士」



五衛門為主角的立直，一樣夥伴越多期待度越高



### 角色立直「道化師有危險的香味」



魯邦與 JOKER 進行對決，角色立直中要是不二子  
登場的話為好機





## 錢形 BOOST



角色立直中三人登場後，要是第四人的錢形登場時則為大好機，集中精神按下板機吧！

## 故事立直



從打字機預告發展的大好機立直演出，總共有四種演出，聽牌中畫面被火燄包圍時為好機

## 射擊挑戰



低期待度的立直失敗後有機會發展  
為獲得大當或是模式移行

## 全回轉立直



從疑似連 4 發展得超激熱立直演出

跟不二子的影像一起演出最後形成 7 連線

## GOLDEN TIME(RUSH)中的演出

### 錢形對決



RUSH 中在立直時魯邦一行人會與錢形展開攻防，錢形優勢時會發展錢形對決為確變結束的危機  
魯邦勝利時為確變大當、敗北時則當選復仇 BONUS 後突入時短



## 任務



從敵方基地逃出！



從暗殺者集團那逃離



將敵方車輛擊潰！

立直時展開攻防如果我方優勢時會發展這邊，發展時為確變繼續或是確變大當

任務種類總共有四種，任務成功則獲得確變大當，失敗時則確變繼續

## RUSH 演出



SHOOTING RUSH



謎之女人不二子 RUSH

選擇 RUSH 時，確變大當當選後會發生 RUSH 演出進行 ROUND 數上乘

RUSH 演出全部換新總共有七種，目標是 15R 確變大當的 MAX BONUS！

## GOLDEN TIME(BATTLE)中的演出

### 對決立直



BATTLE 選擇時的立直主要就是對決立直，會依照對手有勝利期待度的不同

依序為：錢形<デビル・グリズリー<ウルフ<コマンドー

首先魯邦會先攻，要是命中的話就會移行勝利或繼續的機會演出路徑，這裡夥伴要是參戰則為大好機

被迴避攻擊時則會移行勝利或敗北的危機演出路徑，如果被敵人攻擊命中的話則必須連打期待復活

敵人攻擊是弱攻擊時則為好機，危機演出路徑中夥伴參戰的話則會變成機會演出路徑

## TRASURE RUSH



BATTLE 選擇時的確變大當，ROUND 中會發生上乘演出，開始時可選擇三種的演出  
魯邦 RUSH 將拉門破壞則繼續、五衛門 RUSH 為一發勝負，按下板機決定上乘 ROUND 數  
次元 RUSH 則金幣出現時則上乘，隨時都有機會出現

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>