

CR 牙狼 FINAL

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2013/05

MAX TYPE, V-ST 型

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

67.2 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&10&15

通常時大當確率 1/399.6

確變時大當確率 1/109.0

確變突入率 51%

確變最大 160 轉

平均出玉

13~15R : 約 1630~1890 個

16R : 約 2010 個

ROUND 數 16

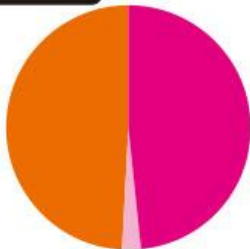
1R COUNT 數 9

時短

大當結束後 100/160 轉

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時

ヘソ入賞時



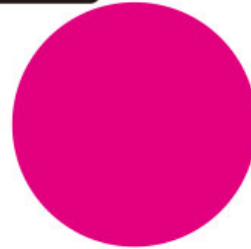
16R 確變	48.5%
16R(實質15R) 確變	2.5%
16R(實質13R) 通常	49%

48.5% 16R 確變、2.5% 實質 15R 確變

49% 實質 13R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時

電チュー入賞時



16R 確變	100%
--------	------

100% 16R 確變

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上網壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

初回大當



通常時 3.5.7 以外的數字連線的大當中會發生 1st BATTLE，迴避大河放出的攻擊或是將大河給擊破的話則獲得魔戒機會。魔戒機會中會開放 V 棟，珠子進入 V 洞時則突入 ST 160 轉的真魔戒 RUSH。要是是 3.5.7 的數字連線大當則獲得魔戒機會確定

真魔戒 RUSH



V 入賞時為 ST 160 轉，1st BATTLE 敗北時為時短 100 轉的模式

大當時全部都是 16R+魔戒機會獲得確定

役物介紹

BIG FACE of GARO



巨大的牙狼覆蓋整個畫面的役物
各種場面中作動時則期待度上升

VISION of GARO



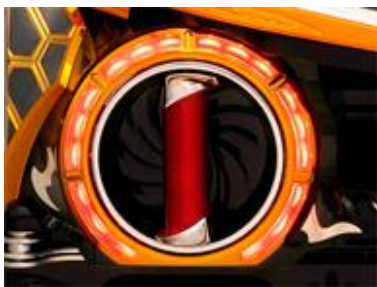
會全面照出牙狼臉的役物
跟左邊的役物一起出現為大好機

雙徽章



畫面下方的役物，會告知先讀或是疑似連等，有機會發展激熱預告的雙牙狼 ZONE!?

震擊 ATTACK



演出中出現要轉或壓下的演出役物，操作時震動則為大好機

ザルバ役物



說話或發光等動作會示唆好機
講話內容與發光顏色要注意

魔導火



畫面下方高速甩動後放出火的役物，在各場面中會示唆好機

預告演出

約束之地 STEP UP 預告



最大到 STEP4，最初登場的棺桶顏色要注意，是紅色或 Sansei 紋時為好機

你這傢伙的陰我 STEP UP



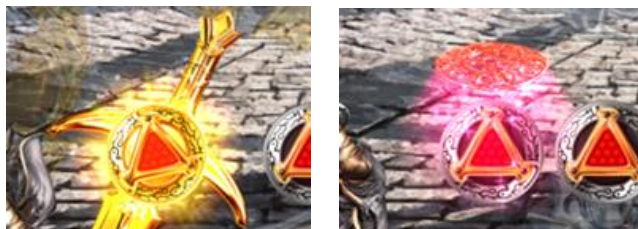
登場騎士與文字的颜色有期待度的不同，打倒的ホラ一數越多則期待度越高，77/100 體為激熱

金色之風 STEP UP 預告



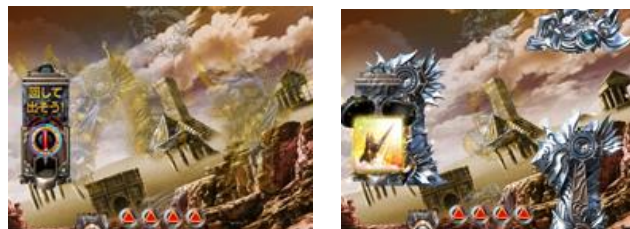
最大發展到 STEP4 的預告
紅色背景途中切換成實寫版
則期待度上升

保留預告



保留變成ザルバ或牙狼劍的先讀預告，變成ザルバ時要注意顏色與台詞，保留有時也會出現魔法陣，此時也是要注意顏色

轉蛋預告



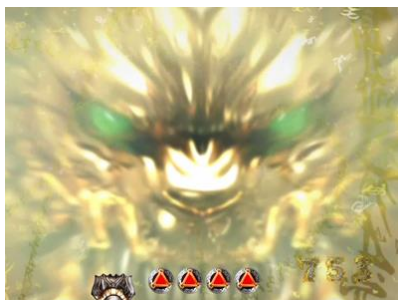
從轉蛋中出現的東西會示唆期待度，轉蛋機出現時轉動一下震擊 ATTACK 吧

牙狼連續預告



中央停止 7 時會發生的擬似連預告，最大持續 4 次，繼續 4 次時則發展全回轉立直演出
7 圖案停止後的煽動演出要注意，牙狼拳紅色版發生時為好機，出現心滅牙狼時為超激熱

牙狼登場預告



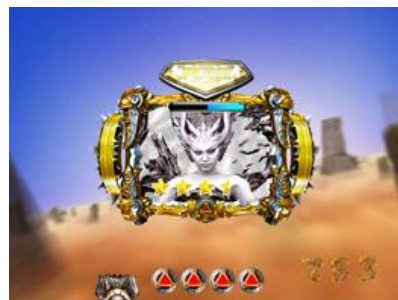
假暗轉後有機會發生，會依牙狼
顏色示唆期待度

雙牙狼 ZONE



雙徽章役物動作時為突入的好機
大河的牙狼與鋼牙的牙狼重疊時
則往雙牙狼立直發展

VFX 預告



全數字暗轉後發展，連打按鍵後
目標高期待度的立直演出

OPENING 預告



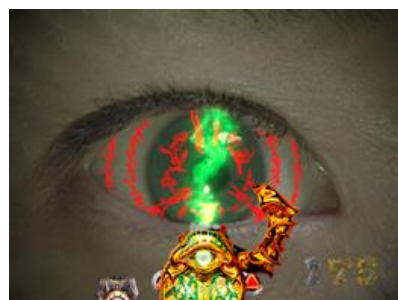
長暗轉後播放 OP 時為好機
全部五種，發生小鋼珠篇為激熱

VOCAL 預告



跟隨主題歌間奏展開的預告
到達間奏的結束時，按鍵按下後
完成 BIG FACE 往歷代兩宮 SP

ホラー之眼預告



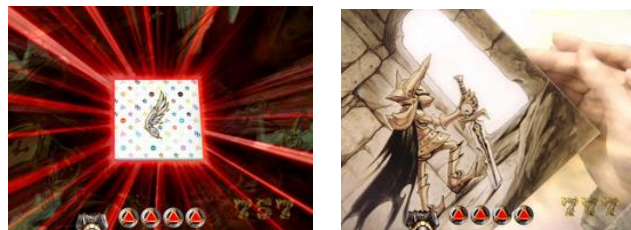
ホラー之眼中照出的模樣與
顏色會示唆期待度
為立直後預告之一

SVFX 預告



操作震擊 ATTACK，決定發展目標的機會預告
星星獲得越多則期待度越高

繪本預告



立直時出現繪本後示唆期待度，會依照繪本顏色
有期待度的不同，出現實寫的頁面則發展牙狼 SP

連續 CRUSH 預告



連續發生，畫面會進行晃動的新演出
發生時間點主要在立直後，發生則為激熱！

群預告



立直後有機會發生的激熱演出
出現人偶群時則大當就在眼前！？

立直演出

魔導立直



一般立直失敗後所發展的長立直
聽牌線數越多期待度越高
失敗後有機會往全回轉立直

2D 角色立直



演出總共有四種，各有其機會上升演出，出現的角色與物品顏色
必須要注意，BIG FACE of GARO 完成則往牙狼 SP 立直發展

牙狼 SP 立直：ネロ立直



牙狼 SP 立直中期待度較低的
與ネロ的一對一對決勝利則獲得大當

牙狼 SP 立直：カルマ立直



一般閃過カルマ的強烈攻擊，一般使用大牙狼
斬馬劍給予致命一擊，標題出現時的雷是紅色
則期待度上升

牙狼 SP 立直：四千體立直



操作震擊 ATTACK，跟轟天一起殲滅大量出現のホラー，演出中畫面晃動時為好機

牙狼 SP 立直：超アイデア立直



能將超アイデア所放出的衝擊波打破則獲得大當，為牙狼 SP 立直中期待度最高的

雙牙狼立直



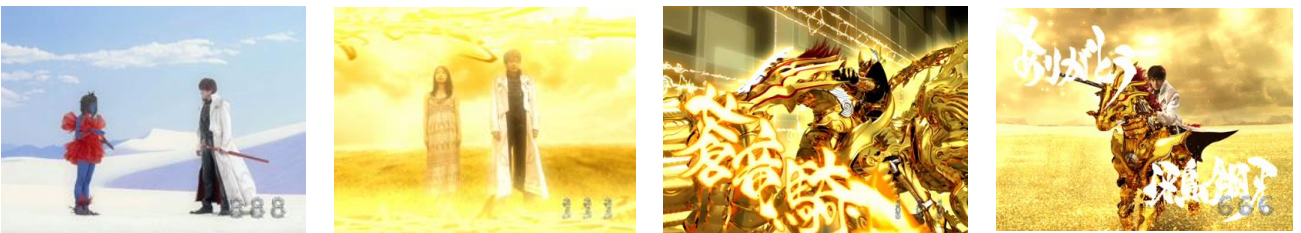
從雙牙狼 ZONE 所發展的激熱立直演出。大和與鋼牙協力將闇牙給擊破則獲得大當

心滅零立直



心滅零與心滅牙狼的一對一對決，為本機最強立直。VISION of GARO 發光時等等機會演出發生時則大當就在眼前！？

全回轉立直



總共有五種全回轉演出，擬似連持續四次或是長立直失敗後有機會發展

真魔戒 RUSH 中的演出

主要的告知演出



剩餘 160~101 轉

剩餘 100~10 轉

剩餘 9~0 轉

會依照回轉數而主要演出有所不同

剩餘 160~101 轉時以一發告知為中心，完成 BIG FACE of GARO 則獲得大當

剩餘 100~10 轉主要為對決演出，對決勝利則獲得大當

剩餘 9~0 轉會發生任務，魔導刻停止三位數相同時則獲得大當

保留變化預告



保留破裂，出現火焰時為好機
火焰的顏色有期待度的不同

爪連續預告



變動停止時爪痕的特效發生
會示唆期待度，連續發生為好機

圖案變化連續預告



為先讀預告之一，圖案停止時會
停止 3.5.7 的組合，希望連續

打火機預告



魔導火將畫面燃燒，背景的颜色
會進行變化的先讀預告

倒數連續預告



變動中開始倒數，倒數到零
的話則為好機

透過屏連續預告



變動開始時發光，發光的顏色
會示唆期待度

一擊機會



半透明按鍵在中央集合時為好機
出現 BIG FACE 則獲得大當

夥伴登場



GATE 突入後完成 BIG FACE
則獲得大當確定

突然 BIG FACE of GARO 演出



各種場面突然出現的話
則為一發告知開獎的演出

ホラー對決



進入門後要是ホラー登場則發展，對決有一擊與連打的兩種，
星星數量越少則大當的期待度越高



宿命對決



突入門後出現標題時發展，會發生取回
ザルバ・魔法衣・牙狼劍的對決演出

中間對決



突入門後出現力カシ則發展，術式對決勝利的話
則獲得大當

金色機會



突入門後發展，有金色一擊機會與金色連打機會，完成 BIG FACE of GARO 或是完成 V 演出等

ザルバ機會



左下角的徽章發生魔導特效的話則發展的任務演出，按下按鍵使數字三個一樣則獲得大當
背景的颜色會示唆期待度，紅色背景時為好機

各演出期待度

立直後繪本演出

演出種類	紅色	Sansei 紋
期待度	6.2%	57.7%

SVFX 預告

獲得星數	3	3.5	4	4.5	5
期待度	5.4%	7.4%	7.5%	48.4%	大當濃厚

BOSS 怨念預告

演出種類	ジュダム→駟音	シグマ→駟音	クルス→ギャノン	シグマ→クルス
期待度	2.1%	4.2%	7.5%	15.3%

ホラー憑依預告

演出種類	紅色特效	ホラー衝擊	Sansei 紋
期待度	5%	6.3%	63.9%

金色之風 STEP UP 預告

演出種類	藍色動畫	紅色動畫	實寫
期待度	12%	25.1%	19.5%

次回預告

演出種類	翔鬼	魔鏡	虛獸	全戒	牙戰
期待度	14.2%	14.2%	21.5%	33.1%	41.1%

魔戒繪卷擬似連

演出種類	GAROX2	GAROX3	ZEROX2	ZEROX3
期待度	1%	26.7%	1.1%	32.8%

標題預告

演出種類	期待度	演出種類	期待度
牙狼→黄金騎士	5%	GARO→天運	42%
牙狼→天運	56.2%	GARO→BIG FACE of 牙狼	45%
牙狼→BIG FACE of 牙狼	45%	筆動畫	16%
GARO→黄金騎士	6.7%		

雙牙狼 ZONE 期待度 32.1%

牙狼群預告 期待度 49.7%

VFX 預告

演出種類	銀框	金框	銀框變金框
期待度	10.4%	25.1%	25.3%

魔戒法師預告

演出種類	術	踢	希望	熱望
期待度	1.5%	9.6%	5.8%	47.3%

你這傢伙的陰我到達 STEP4 時

演出種類	大河	鋼牙	鋼牙ガ口	ゼロ	ロード	大河ガ口
期待度	1.9%	3.7%	22.9%	25.9%	25.3%	大當濃厚

メル宣言預告

演出種類	好機	牙狼系	激熱
期待度	3.9%	19.5%	47.4%

鋼牙 PV 預告

演出種類	コート	劍士
期待度	3.1%	17.5%

OPENING 預告

演出種類	一般演出	有機會上升演出
期待度	31%	45.6%

VISION of GARO 連續預告

演出種類	二連+牙狼閃光	三連
期待度	68.6%	9.5%

立直後標題預告

演出種類	牙狼降臨	心滅合戦
期待度	18.9%	34%

烈火炎裝預告

演出種類	期待度	演出種類	期待度
背景燃燒後出現バロン	35.7%	大藍色	2.2%
背景燃燒後出現ロード	38%	大綠色	1.6%
背景燃燒後出現ダン	43.9%	大紅色	17.8%
背景燃燒後出現ガク	47.6%		

VOCAL 預告

演出種類	邪眼龍	大號龍	魔界龍
期待度	24.3%	34.8%	51.1%

分割面版預告

演出種類	STEP3-紅色魔戒騎士	STEP3-GARO	STEP3-紅色 GARO
期待度	12.2%	25.6%	26.5%

連續預告

演出種類	x1	x2	x3
期待度	0.7%	2.9%	20.7%

牙狼登場預告

演出種類	到黃色	到綠色	到紅色	到兩次紅色
期待度	2%	3.7%	7.3%	23.5%

保留預告

演出種類	期待度	演出種類	期待度
ザルバ	12%	牙狼大玉	32.5%
綠色魔法陣	33.3%	牙狼劍	27.7%
紅色魔法陣	32.5%	大牙狼斬馬劍	70.3%

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>