

# CR 聖闘士星矢 星球的命運

## CR 聖闘士星矢 星の運命

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2013/11  
MAX TYPE, 一般確變型

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

69.2 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&10&15

通常時大當確率 1/392.4

確變時大當確率 1/39.24

確變率 80%

平均出玉

4~12R : 約 500~1510 個

16R : 約 1990 個

ROUND 數 4/6/12/16

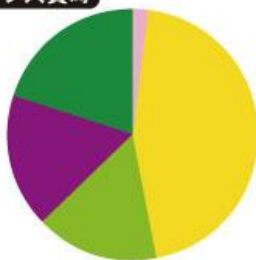
1R COUNT 數 9

時短

全大當結束後 20/30/40 轉

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時

へソ入賞時



12R 確變	2%
6R 確變	45%
4R 確變	16%
出玉ナシ確變	17%
4R 通常	20%

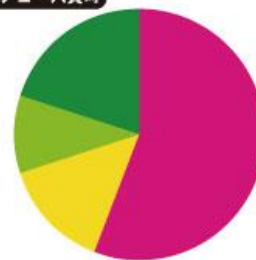
2% 12R 確變、45% 6R 確變

16% 4R 確變、17% 無出玉確變

20% 4R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時

電チュー入賞時



16R 確變	56%
6R 確變	14%
4R 確變	10%
4R 通常	20%

56% 16R 確變、14% 6R 確變

10% 4R 確變、20% 4R 通常

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



f 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



# 各種演出說明

## 模式與大當介紹

通常模式



為基本的模式，有 40 種的背景存在

鳳凰模式



平穩的戰士模式



第七感模式



都是伴隨著保留先讀的先讀模式，上面越右邊的場景期待度越高

雙子宮場景



冥界場景



天舞寶輪場景



特定的大當後或是小宇宙圖案停止時會移行上面的模式，上面越右邊的場景確變期待度越高  
天舞寶輪場景也有機會移行第七感模式

聖域決戰模式



確變突入時的最初模式，選擇的角色會發展其故事，打倒第六人 BOSS 則移行下個舞台

銀河聖戰模式



全部的聖戰士進行對決的第二階確變模式，達到頂點時決鬥還不會結束...？

喚回聖戰士模式



確變中對決敗北時所移行的 20/30/40 轉的確變或時短超過 40 轉則為確變確定

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

### 圖案連線大當



起動口入賞時的圖案連線大當  
可獲得 6R 的出玉且突入確變

### CHALLENGE BONUS



為 4R 確變或通常的特殊大當  
開獎中的聖鬥士之路挑戰成功  
的話則突入確變

### SAINT ATTACK BONUS



當選時所選角色會先攻的  
6R 確變以上確定的大當  
將敵人擊破則升格 16R

### 激突 BONUS



與敵人不相上下時所當選的開獎  
被敵人先攻時也還有  
迴避或是復活的可能性

### DEFENSE BONUS



受到敵人攻擊時的最危險演出  
承受下攻擊沒倒下時則為確變  
敗北的話則為 4R 通常或確變

### 流星拳 RUSH



連打按鍵決定 ROUND 數  
大當，一定是確變確定

## 預告演出

### STEP UP 預告



除了通常的青銅聖鬥士版以外還有女孩版與  
黃金聖鬥士版的機會演出，有機會發展其他預告

### 對話預告



視窗的顏色會示唆期待度  
之後的發展很重要

### 聖衣裝著預告



播放對應影片之後  
往該登場角色的立直演出發展

### 鎖鏈文字預告



鎖鏈描繪的文字會示唆期待度

### 鎖鏈圖案停止預告



鎖鏈拉住左右的圖案  
期待有接下來的發展

### 角色卡片預告



卡片的反面與顏色，卡片上描繪的角色跟數值要注意

### GOGOGO 預告



畫面所覆蓋的文字是紅色或是金色時為好機

### 拉門預告



背景變化等有機會出現的拉門顏色會示唆期待度

### 金牛宮突破演出



星矢能讓擋住路的アルデバラン承認其實力嗎？



星矢出的拳速度越高則期待度越高



### 小宇宙機會



星矢的小宇宙之力越高則期待度越高

### 銀河機會



聽牌煽動後形成立直的話則往SP立直發展，台詞內容要注意

### 開場曲機會



跟著主題曲形成聽牌的話則往SP立直，LOGO落下為大好機

### 保留變化預告



保留會變成各種顏色的先讀預告該保留消化時的動作要注意

### 小宇宙連續預告



中間停止專用圖案，且台詞完成的話則繼續，完成第三次為激熱

### 星矢 LOGO 連續預告



星矢的 LOGO 出現後則繼續的連續預告之一，特效顏色要注意

### 故事連續預告



繼續越多則故事會有進展的連續預告，台詞的文字顏色則期待度上升

### 雅典娜圖案連續預告



中間停止雅典娜圖案時則繼續  
立直成立後也有可能繼續

### 鳳凰之火圖案預告



立直後從畫面裡面出現鳳凰  
火焰中出現一輝的話...

### 立直後雜兵擊破預告



星矢將雜兵擊飛成功則往  
SP 立直，跟夥伴一起時為好機

### 群預告



群的形成演出有好幾種  
哪個期待度都很高

### 星矢圖案



比金色的期待度還要高的激熱  
圖案，為七大演出之一

### 次回預告



會告知發展目標的七大演出之  
一，通出現雅典娜的話...

### 教皇機會



會發展選擇的黃金聖鬥士的一對一高期待度立直  
發展哪個期待度都很高的大好機演出

### 幻魔拳再立直



立直失敗後發生一輝的必殺拳後再發展  
一定之後會有激熱的演出

## 立直演出

### 小宇宙立直



為一般長立直，女神像周圍有  
金色氣時為大好機  
當然還有機會發展其他演出

### 角色系 SP 立直



青銅聖鬥士使出招式瞄準大當  
各演出都有機會上升演出  
小宇宙 SP 當下為機會上升演出

### 導入影片



角色系的 SP 立直發展時有  
機會出現的大好機演出  
發展時會播放專用影片

### VS 系 SP 立直



全部有七種演出，演出中發生的機會上升演出別看漏了！

### VS 系 SP 立直 (VS 一輝)



為最強的 VS 系立直，夥伴挺身變成星矢的盾時為機會上升演出

### 復活大當



### エスメラルダ全回轉



### 教皇全回轉



為超激熱的全回轉演出，有上面幾個演出

VS 系 SP 立直失敗後有機會發生的復活演出

## 確變中的演出

### 敵人登場



對決突入時敵人的名字顏色要注意，金色或星矢紋則期待大

### 我方角色攻撃



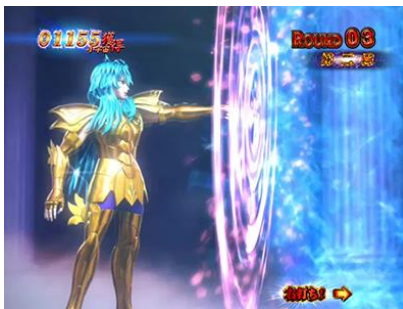
發生此演出時為確變繼續確定

### 攻撃種類



我方攻撃時要注意攻撃種類  
金色文字的為強攻撃

### 敵方防禦



使出的攻撃被敵人防下則為 6R 確變  
但是還是有可能升格 16R 確變

### 小宇宙再燃



敵人將攻撃防下後有可能發展  
使小宇宙再度燃燒則獲得 16R 確變

### 敵人攻撃



發生時為危機的演出

### 攻撃回避



迴避成功則確變繼續  
如果反擊也有可能升格 16R

### 承受住攻撃



基本為 6R 確變，發生小宇宙  
燃燒成功則升格 16R

### 敗北



我方角色倒下時為確變結束的危機  
出玉也只有 4R

### NIKE FLASH



敗北後發生的復活演出為 16R 確變確定