

# CR 新世紀福音戰士 9

# CR エヴァンゲリオン 9

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

Bisty

導入年月 2014/02

MAX TYPE, V-ST 型

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

70 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&2&10&15

通常時大當確率 1/390.1

確變中大當確率 1/62.6

確變突入率 100%

確變最大 100 轉

平均出玉

4~8R : 約 532~1060 個

15R : 約 2000 個

ROUND 數 2/4/8/15

1R COUNT 數 9

時短

全部大當結束後 100 轉

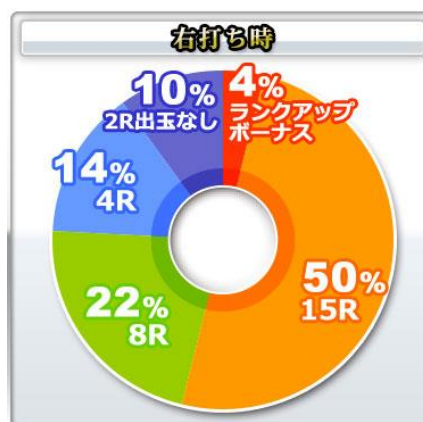
大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



26% 15R 確變、12% 8R 確變

52% 4R 確變、10% 2R 確變無出玉

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



4% 8or15R 確變、50% 15R 確變

22% 8R 確變、14% 4R 確變

10% 2R 確變無出玉

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢  
最專業的的機中文機台攻  
最即時的的線上網壇討  
最廣大的的電玩消費族  
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



# 各種演出說明

## 模式與大當介紹

### 序、破場景



總共有四種場景，有時會移行  
Q 場景與特殊場景等

### Q 場景



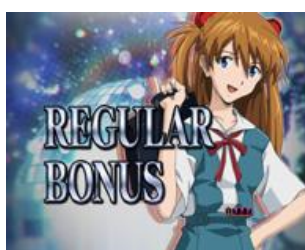
為電影版 Q 的場景  
總共有四種場景存在

### 特殊場景



主要角色活躍的角色專用場景  
有機會從其他場景移行

### 大當



有 SUPER BIG BONUS (15R)、BIG BONUS (8R)、REGULAR BONUS (4R) 三種，ST 中還有合體 BONUS (有機會升格 15R)

### EMERGENCY



大當中的 10% 為突然  
確變，此為專用演出  
之後突入衝擊對決模式

### 衝擊對決模式



會進行使徒殲滅對決的 ST 模式，會持續 100 轉，殲滅使徒的話則獲得大當且繼續

其中也有使用役物直接告知大當的演出，所以每一轉都可以期待

出現以下對戰組合為激熱：「初号機 VS 第 8 使徒」「8 号機α VS 第 6 使徒」「改 2 号機β VS 第 12 使徒」

## 預告演出

### 保留變化預告



畫面上出現變化的文字時會變  
出現特殊保留時要注意

### 射擊模擬



限制時間內連打按鍵將使徒  
殲滅則為好機，畫面中出現的  
角色必須要注意

### 連續系預告



有拉門連續預告與 EVA 發動  
連續預告等，連續越多  
則期待度越高

### STEP UP 預告



STEP UP 預告有上面的好幾種，出現金框演出時則期待度大幅上升

### 多螢幕預告



選擇到的畫面內容會發展  
希望能選擇激熱系的預告

### 倒數預告



會跟著主要角色進行倒數，到零  
的時候出現的角色示唆期待度

### 覺醒模式



覺醒圖案連線時突入的先讀場景  
保留內發展高期待度立直  
的期待度大幅上升

### 全員集合背景預告



發生時為大好機，出現  
カヲル則為激熱

### 名台詞預告



顏色表示期待度，出現  
紅色或金色時為好機

### 警告面板



畫面下方發光出現役物  
會出現覺醒或激熱等

### 雙ロンギヌス



畫面左右藏著的役物  
出現時期待度大幅上升

## 立直演出

### 同步立直



為此系列經典的弱立直演出  
希望期待會發展其他演出

### 長立直

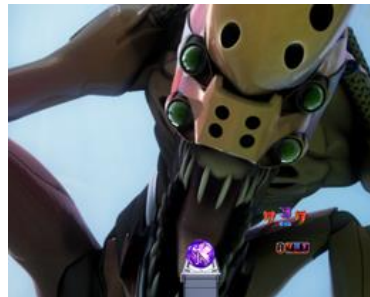


雷的特效顏色必須要注意，紅色則期待度上升  
也有特殊場景專用的演出

### 特殊發展系立直



AAA WINDER



EVA 2 號機 獸化第 2 形態



ヤシマ作戦

這一代一樣要是擬似連持續發生越多次則期待度越高

### EVA CG 立直



VS 8 號機α



VS 改 2 號機β



VS 初號機



VS 零號機

標題出現的星星數會依照期待度變化，出現雙聽牌或是機會上升演出時則期待度上升  
機會上升演出有紅色台詞、金色切入演出、六角花紋、我方夥伴登場等

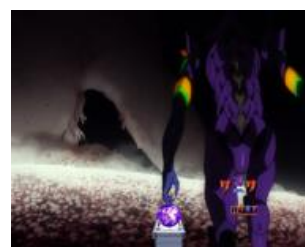
### 故事系立直



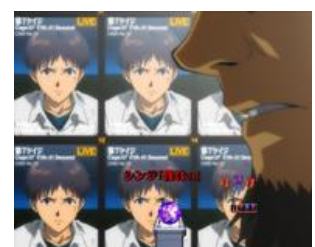
序



破



Q



シンジ猶豫不決

上面越右邊的演出期待度越高，シンジ猶豫不決演出為激熱！

## ST 中的演出

### AT 力場破壞預告



連打按鍵將 AT 力場破壞後會發展跟使徒的對決，AT 力場的顏色要注意

### アーミングツリー預告



按鍵長押完成演出的話則往使徒殲滅對決發展

### 司令室背景預告



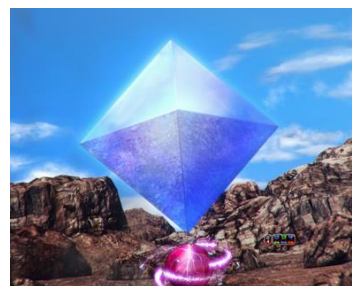
跟著警報出現司令室後聽牌的話則往對決發展

### 對話螢幕預告



出現好幾個螢幕發生對話，文字的顏色是紅色時則為發展對覺得好機

### 使徒發現預告



EVA 前出現使徒後擋路，之後會發展與出現的使徒的對決

### 使徒切入演出預告



為發展對覺得好機，聽牌時則發展切入演出中出現的使徒對決

### 雷鳴聽牌煽動預告



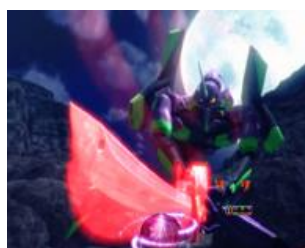
跟雷鳴一起進行數字演出閃電的顏色是紅色時為好機

### 初號機透過機會



變動中或立直中畫面透過後出現初號機役物時為好機特效顏色是紅色則期待度上升

## CG 立直



有一般的短版與高期待度的長版存在，武器種類與有無夥伴會有期待度的不同還有其他例如畫面傾斜或是武器發光等機會上升演出

## 動畫立直



發展的話則期待度大幅上升的立直演出，武器周圍的特效顏色必須要注意

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>