

# 大力工頭 超夢源

## 大工の源さん 超夢源

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2022/01

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



左下右上一線有效

50 枚約可遊技轉數 33G

小役構成



超源 RUSH



BIG BONUS



REG BONUS



3.9 枚



3 枚



1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	西瓜	超源	西瓜
19	西瓜	超源	西瓜
18	超源	超源	超源
17	超源	超源	超源
16	超源	超源	超源
15	超源	超源	超源
14	超源	超源	超源
13	超源	超源	超源
12	超源	超源	超源
11	超源	超源	超源
10	超源	超源	超源
9	超源	超源	超源
8	超源	超源	超源
7	超源	超源	超源
6	超源	超源	超源
5	超源	超源	超源
4	超源	超源	超源
3	超源	超源	超源
2	超源	超源	超源
1	超源	超源	超源

### 開獎條件

1. 全小役抽選 BONUS
2. 西瓜抽選 CZ 之後再抽選 BONUS
3. BONUS 中抽選超源 RUSH

### 轉輪凍結特典與確率

確率不明，特典為突入超源 RUSH

### 天井情報與恩惠

天井為疑似 BONUS 間消化 900G，天井到達時經由前兆當選疑似 BONUS 確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式

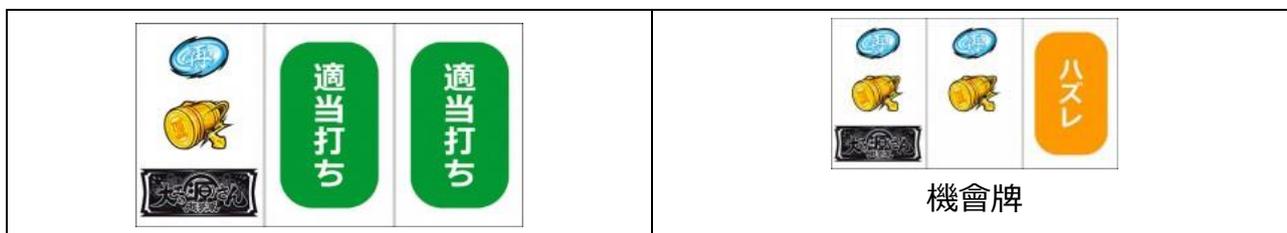


首先左轉輪在轉輪上段附近瞄押紅櫻（黑 BAR 或紅 7 下方）

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止銅鐘時為弱紅櫻，反之為強



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，左中轉輪青再銅鐘雙聽牌不中時為機會牌



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線為西瓜

西瓜有確實瞄押但不中時為機會牌



### 擬似 BONUS 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則全轉輪瞄押畫面中指定圖案

其餘演出時按照通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

# 各種演出說明

## 模式與 BONUS 介紹

### 通常場景



桐島家場景



米卡場景



康娜場景

場景除了以上三個場景還有工事現場場景共四個，米卡場景為高確示唆，康娜場景為超高確示唆 (超)高確移行契機為弱櫻/共通銅鐘和每消化 100G 時抽選。設定變更與 BONUS 肉包後第 200G 一定會移行高確以上，(超)高確中的 BONUS 抽選會有優遇。通常時內部有六種模式如下

通常 A 天井 900G，較容易移行天國 A

通常 B 天井 900G，較容易移行天國 AB，規定轉數到達時較容易移行高確狀態

通常 C 天井 900G，較容易移行天國 ABC，規定轉數到達時較容易移行高確狀態

天國 ABC 天井 32G，移行通常的機率為  $C < B < A$ ，最大滯在率 75%，特殊小役開獎時較易滯在

### 前兆場景



修行模式



魑魅魍魎 ZONE

不中時轉輪慢速滑落發生時會開始 BONUS 前兆!前兆場景有上面兩種

修行模式中出現新角色的風水曆的曆計時器時為好機

魑魅魍魎 ZONE 為上位前兆，數字連線的話則當選 BONUS 濃厚，鬼文字的大小跟顏色要注意

## 源挑戰



通常時西瓜成立規定次數時突入的 CZ，西瓜成立三的倍數次時為好機，CZ 天井最大為 12 次  
CZ 會持續 5G，期待度約 50%，全部小役都會抽選 BONUS，特殊小役成立時為 BONUS 濃厚

## BONUS



BIG BONUS 為至少 50G 繼續，純增約 150 枚。REG BONUS 為至少 20G 繼續，純增約 60 枚  
BONUS 純增 2.7 枚/G，BB 跟 RB 只有差在轉數不同而已。消化中會抽選 BB 1G 連庫存以及  
突入超源 RUSH。BONUS 開始時要注意氣的颜色，會示唆超源 RUSH 的突入期待度  
如果沒突入超源 RUSH 則突入拉回區間的源 ZONE

### RUSH 高確狀態

### 切入演出



BONUS 消化中特殊小役會抽選 RUSH 高確，高確至少保證 10G  
期間內的超源 RUSH 抽選率會上升且轉數停止減少  
紅色背景則期待度高

BONUS 消化中發生此演出時  
逆押抓到紅 7 的話則獲得  
BB 1G 連庫存

### 轉輪鎖定



STEP1



STEP2



STEP3

RUSH 高確狀態中發生轉輪鎖定時為好機，到達 STEP3 時則會發生超源凍結後突入超源 RUSH

### 源 ZONE



一般告知型



完全告知型

超源 RUSH 非突入的 BONUS 結束後移行的 32G 拉回區間，如果移行內部天國模式則拉回濃厚

通常模式時也會有抽選優遇，拉回期待度約 50%。告知演出有兩種可以選擇

天國模式繼續得越長則超源 RUSH 的突入期待度也會上升

### 究極二擇



BONUS 確定畫面出現雜訊時則會發生究極二擇，猜中則突入超源 RUSH，猜錯則當選 BB

一直連續當選 RB 時則越容易發生，此演出發生中要是成立特殊小役有機會給押順指示

## 超源 RUSH



3G 間每轉 50%抽選 BONUS，當選 BONUS 後會重置成 3G。消化中會有兩階段的演出  
中間圖案的第一機會為起動時發生轉輪鎖定，逆回轉則當選確定，右圖的第二機會中只要  
小役連線則當選 BONUS 濃厚，特殊小役還可期待當選超源 BONUS

### 告知模式



RUSH 開始畫面長押 PUSH 鍵可切換告知模式  
框體上方可從源燈的顏色來確認，藍色為一般  
黃色為只看轉輪牌型的單純告知，綠色為搭載  
許多違和感演出的吸睛演出

### 繼續率示唆



RUSH 中出現的角色會示唆繼續率  
紅色背景時為好機

## FINAL JUDGE



超源 RUSH 結束後突入的 9G 拉回區間，全部小役都會抽選勝利，勝利則當選 BONUS  
且拉回超源 RUSH，拉回期待度約 50%。超源 RUSH 結束後天井會短縮成 600G

## RUSH 中的 BONUS



超源 BONUS



源 BONUS



RUSH 中的 BONUS 為 30G 的超源 BONUS 與 15G 的源 BONUS

超源 BONUS 當選時會預先獲得一個 BONUS 庫存。兩個 BONUS 中都會進行 BONUS 庫存抽選

特殊小役的一部分與 BAR 連線時則當選庫存濃厚，最大一次當選五個庫存

當選複數庫存時會發生極源炎舞凍結來告知庫存數

## 超源 RUSH EXTRA



RUSH 中 BONUS 每五次則有機會突入的上位 RUSH，BONUS 開始時發生一擊入魂時為突入機會

演出成功則突入濃厚，沒有發生一擊入魂也有機會發生。突入時 RUSH 性能大幅上升

一開始有一次繼續保證，含拉回的繼續率高達 97.3%，期待枚數 2000 枚

## 連續演出

### 任務演出



淹出成功則當選 BONUS 濃厚  
失敗時期待移行前兆場景

### 對決演出



5 或 6G 繼續，對決勝利則當選 BONUS 濃厚，對戰對手期待度  
依序為：風<颯<嵐<大龍，台詞跟 VS 的顏色以及是否為  
我方先攻會影響勝利期待度



## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	4	5	6
BONUS	1/337.4	1/321.2	1/278.7	1/245.0	1/210.2
機械割	97.8%	99.6%	103.5%	107.0%	111.0%

本機有搭載檢定用的設定 L，機械割只有 78.0%，下面板會常駐消燈請注意

### 小役確率

小役	不中/一枚役	RP	押順銅鐘	共通銅鐘
確率	1/1.4	1/7.3	1/1.6	1/9.3
小役	弱櫻	西瓜	機會牌	強櫻
確率	1/81.9	1/115	1/468.1	1/819.2

### 通常時狀態移行相關

有利區間移行時、源 ZONE 結束時、FINAL JUDGE 結束時會依照第一轉小役抽選初期狀態

小役	其他小役	共通銅鐘	弱櫻
通常	85.2		
高確	14.1	90.6	50
超高確	0.8	9.4	50

共通銅鐘與弱櫻會抽選狀態上升

滞在	通常		高確	
小役	共通銅鐘	弱櫻	共通銅鐘	弱櫻
高確	7.8	49.2		
超高確	0.8	0.8	0.8	6.3

以下轉數到達時也會進行狀態移行抽選

滞在	通常 A			通常 B			通常 C		
G 數	通常	高確	超高確	通常	高確	超高確	通常	高確	超高確
100G				62.5	37.5		62.5	37.5	
200G	25	68.8	6.25	25	68.8	6.25	25	68.8	6.25
300G				62.5	37.5		62.5	37.5	
400G	25	68.8	6.25		75	25		50	50
500G				62.5	37.5		62.5	37.5	
600G	25	68.8	6.25		75	25		50	50
700G				62.5	37.5		62.5	37.5	
800G	25	68.8	6.25	25	68.8	6.25	25	68.8	6.25

有利區間移行或是 BONUS 肉包結束後，以下轉數到達時會以下表來抽選狀態移行

滞在	通常 A			通常 B			通常 C		
G 數	通常	高確	超高確	通常	高確	超高確	通常	高確	超高確
100G				62.5	37.5		62.5	37.5	
200G		75	25		75	25		50.0	50.0
300G				62.5	37.5		62.5	37.5	
400G	62.5	37.5		62.5	37.5		62.5	37.5	
500G				62.5	37.5		62.5	37.5	

(超)高確移行時有 13G 的保證，保證後共通銅鐘/弱櫻以外小役成立時會抽選轉落

滞在	高確	超高確
轉落率	62.5	25

## 通常時 BONUS 抽選

小役	西瓜	弱櫻	機會牌	強櫻
通常	0.8	0.8	18.8	25
高確	0.8	2.3	37.5	50
超高確	0.8	14.1	75	100

以下為特殊小役以外的當選率

設定	1	2	4	5	6
通常	0.01	0.01	0.04	0.05	0.08
高確	0.2	0.24	0.58	0.92	1.37
超高確	3.91	4.52	5	6.35	8.79

## 通常時模式相關

通常 ABC 天井 900G, 天國 ABC 天井 32G

### 有利區間移行時/FINAL JUDGE 結束時初期模式分配

模式	通常 A	通常 B	通常 C
分配比例	62.5	25	12.5

其餘狀況時的模式移行抽選 (未分配到比例為原模式滯在)

滯在	通常 A					通常 B				通常 C		
	通 B	通 C	天 A	天 B	天 C	通 C	天 A	天 B	天 C	天 A	天 B	天 C
1	18.8	1.6	31.3	7.8	1.6	18.8	28.9	10.2	1.6	17.2	11.7	11.7
2			32.0	8.6			30.5				12.5	12.5
4			33.6	8.6			31.3	10.9		13.3	13.3	
5			34.4	9.4			32.8			18.8	18.8	
6			35.9	9.4			11.7	2.3		14.1	14.1	

天國 AB 滯在時弱特殊小役當選 BONUS 時滯在原模式確定, 其餘契機照下表抽選

滯在	天國 A		天國 B		天國 C
	其他	強特殊小役	其他	強特殊小役	不論
通常 A	47.7		32.8		26.6
通常 B	10.2		7		3.9
通常 C	3.9		2.3		0.8
天國 B		2.3			
天國 C		0.8		3.1	

## 通常時當選的 BONUS 種類分配

設定	1	2	4	5	6
BIG BONUS	55.8	55.7	54.4	53.9	53.5
REG BONUS	44.2	44.3	45.6	46.1	46.5

## 超源 RUSH 等級相關

初當時會抽選 RUSH 等級，各等級會有不同的繼續率

RUSH 初當時保證有一次 BONUS+1G 連庫存一個

RUSH 等級	Lv.1	Lv.2	Lv.3
分配比例	52.3	37.5	10.2
每轉當選 BONUS 機率	42%	53%	63%
整體繼續率	80%	90%	95%

## 幸運大鯨魚示唆

BONUS/RUSH 結束後出現幸運大鯨魚時會進行設定示唆

鯨魚種類	銅色	銀色	金色	小丑魚紋	彩色
示唆內容	設定 2 以上	設定 2 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 確定

## BONUS 中角色介紹示唆

角色	示唆內容
其他角色	無示唆
源六	次回通常 B 以上濃厚+天國期待度上升
曆	期待次回天國
カンナ	次回天國濃厚
源九郎	次回天國 B 以上濃厚
茶狸	次回天國 B 以上濃厚+設定 6 濃厚

## BONUS 結束畫面示唆

 <p>基本畫面</p>	 <p>高設定期待度上升</p>	 <p>高設定期待度大上升</p>
 <p>設定 2 以上濃厚</p>	 <p>設定 2 以上+高設定期待升</p>	 <p>設定 246 濃厚</p>
 <p>設定 4 以上濃厚</p>	 <p>設定 46 濃厚</p>	 <p>設定 5 以上濃厚</p>
 <p>設定 6 濃厚</p>	 <p>次回天國模式濃厚</p>	 <p>(有印章)BONUS 1G 連濃厚</p>

## 獲得枚數表示示唆

出現「456 枚突破」：設定 4 以上濃厚

出現「555 枚突破」：設定 5 以上濃厚

出現「666 枚突破」：設定 6 濃厚

## 左下角源視窗中出現物品示唆

出現物品	示唆內容
木槌/單純發光	無示唆
第 3 停止時發光/源的圓形 ICON	高確滞在期待度高
炸藥	AT 抽選等級優遇的抽選當選期待度微升
電鋸	AT 抽選等級優遇的抽選當選期待度稍升
包包	AT 抽選等級優遇的抽選當選期待度上升
鯊魚	設定 4 以上濃厚
蝦子	設定 5 以上濃厚
安康魚	設定 6 濃厚

## ENDING 中示唆

ED 中特殊小役成立時第三轉輪停止後框體右方的極限炎舞燈閃爍時的顏色會示唆設定

藍色：奇數設定期待度上升

黃色：偶數設定期待度上升

綠色：高設定期待度上升

紅色：設定 4 以上濃厚